mxv_teste_grafico_v1.c

```
1 #include <omp.h>
 2
    #include <stdio.h>
 3
    #include <stdlib.h>
 4
    #include <time.h>
 6
    // Função de comparação para usar com qsort em um array de doubles.
 7
    int compare_doubles(const void *a, const void *b) {
 8
        double da = *(const double *)a;
        double db = *(const double *)b;
 9
        if (da > db) return 1;
10
11
        if (da < db) return -1;</pre>
12
        return 0;
13
    }
14
15
    //Aloca dinamicamente uma matriz 2D.
16
    double **create_matrix(int rows, int cols) {
17
        // Aloca um array de ponteiros (um para cada linha)
18
19
        double **matrix = (double **)malloc(rows * sizeof(double *));
        if (matrix == NULL) return NULL;
20
21
22
        // Para cada ponteiro de linha, aloca a memória para as colunas
        for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
23
            matrix[i] = (double *)malloc(cols * sizeof(double));
24
25
            if (matrix[i] == NULL) {
26
                // Se falhar no meio, libera o que já foi alocado
27
                for(int k = 0; k < i; k++) free(matrix[k]);</pre>
28
                free(matrix);
29
                return NULL;
30
            }
31
32
        return matrix;
33
34
35
    // Libera a memória de uma matriz alocada dinamicamente.
36
    void free matrix(int rows, double **matrix) {
37
38
        if (matrix == NULL) return;
        // Primeiro, libera a memória de cada linha
39
        for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
40
41
            free(matrix[i]);
42
        // Finalmente, libera o array de ponteiros
43
44
        free(matrix);
45
    }
46
47
    // Preenche uma matriz e um vetor com valores aleatórios.
48
    void fill_random_data(int rows, int cols, double **matrix, double *vector) {
49
        // Usa o tempo atual como semente para o gerador de números aleatórios
50
        srand(time(NULL));
51
```

double **A = create matrix(M, N);

double *x = (double *)malloc(N * sizeof(double));
double *y = (double *)malloc(M * sizeof(double));

102

103

104

```
105
             if (A == NULL | | x == NULL | | y == NULL) {
106
                 fprintf(stderr, "Falha ao alocar para N=%d\n", N);
107
108
                 continue;
109
             }
110
111
             fill_random_data(M, N, A, x);
112
             int repeticoes = 1001;
113
114
             if (N >= 512) repeticoes = 51;
             if (N >= 1024) repeticoes = 11;
115
             if (N \ge 2048) repeticoes = 5;
116
117
118
             //Alocar arrays para armazenar os tempos de cada repetição ---
             double *tempos linhas = (double *)malloc(repeticoes * sizeof(double));
119
120
             double *tempos_colunas = (double *)malloc(repeticoes * sizeof(double));
             if (tempos_linhas == NULL || tempos_colunas == NULL) {
121
                  fprintf(stderr, "Falha ao alocar arrays de tempo para N=%d\n", N);
122
                  free_matrix(M, A); free(x); free(y);
123
124
                  continue;
125
             }
126
             // Teste 1: Acesso por Linhas (Coletando tempos individuais)
127
             for(int r = 0; r < repeticoes; r++) {</pre>
128
                 double start_time = omp_get_wtime();
129
130
                 multiply_matrix_vector(M, N, A, x, y);
                 double end_time = omp_get_wtime();
131
132
                 tempos_linhas[r] = end_time - start_time;
133
             }
134
             // Teste 2: Acesso por Colunas (Coletando tempos individuais)
135
             for(int r = 0; r < repeticoes; r++) {</pre>
136
137
                 double start time = omp get wtime();
                 multiply_matrix_vector_cols_outer(M, N, A, x, y);
138
139
                 double end_time = omp_get_wtime();
                 tempos_colunas[r] = end_time - start_time;
140
141
             }
142
             // Ordena os tempos do acesso por linhas
143
             qsort(tempos_linhas, repeticoes, sizeof(double), compare_doubles);
144
145
             // Ordena os tempos do acesso por colunas
146
             qsort(tempos colunas, repeticoes, sizeof(double), compare doubles);
147
148
             // Calcula a mediana (pegando o elemento do meio do array ordenado)
149
             tempo mediana linhas = tempos linhas[repeticoes / 2];
150
             tempo_mediana_colunas = tempos_colunas[repeticoes / 2];
151
152
             // Calcula o fator de lentidão
153
             if (tempo mediana linhas > 0) {
154
155
                 fator lentidao = tempo mediana colunas / tempo mediana linhas;
156
             } else {
                 fator_lentidao = 1.0;
157
158
```

```
159
160
             // Imprime a linha de dados CSV
             printf("%d,%.12f,%.12f,%.3f\n", N, tempo_mediana_linhas, tempo_mediana_colunas,
161
     fator_lentidao);
162
             // --- MODIFICAÇÃO 3: Liberar a memória dos arrays de tempo ---
163
             free_matrix(M, A);
164
165
             free(x);
             free(y);
166
             free(tempos_linhas);
167
             free(tempos_colunas);
168
169
         }
170
171
         return 0;
172 }
```