

# idea

proyecto final

**Deizon Arley Guarín Marín**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

### **desarrollo de la idea(lluvia de meteoros)**

en el sistema solar hay caos debido a lluvia de meteoros. Ubicados en un planeta, teniendo en cuenta su gravedad va a atraer cierta cantidad de meteoros desde el espacio(algunos se desvian, otros dentran a la tierra) se activa sistema de defensa manejado por el jugador que sera encargado de destruir los meteoros que dentran a la tierra(el jugador debe escojer entre varios tipos de municion las cuales seran bombas de diferente capacidad explosiva), estos meteoros trendran diferentes tamaños por lo cual abran tres tipos de municion: misil balistico, bomba nuclear, bomba hidrogeno; dependiendo del tamaño del meteoro en caso de que choque con la tierra va a causar un daño equivalente a su tamaño, la tierra tendra una barra de durabilidad para ayudar al jugador a estar pendiente de su cercania a la destruccion, el jugador perdera si el planeta es destruido