
Regressão Linear

Arley dos Santos Ribeiro
Departamento de Computação
Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais
Belo Horizonte, Av. Amazonas 7675
arley.sribeiro@gmail.com

Abstract

Este trabalho tem como objetivo implementar o método de Regressão Linear Simples e a Regressão Linear Múltipla. E utilizar esse algoritmo em um banco de dados real, para verificar a aproximação linear dos dados.

1 Regressão Linear Simples

A regressão linear é um método para estimar o valor de uma variável y , com o objetivo verificar a existência de uma relação funcional entre uma variável dependente y com uma ou mais variáveis independentes x . Com isso, podemos estimar um valor (predição) para a relação de variáveis observadas. Para iniciar o processo de modelagem deve-se observar se há uma relação entre os termos de interesse, podemos usar um diagrama de dispersão para determinar se duas variáveis tem uma relação. A regressão linear têm uma equação da forma abaixo:

$$Y_i = \alpha + \beta X_i + \epsilon_i \quad (1)$$

Dessa relação temos que:

- Y_i : É a variável dependente que o terá o valor aproximado.
- α : É uma constante, que representa a interceptação da reta com o eixo vertical.
- β : É outra constante, que representa o coeficiente angular da reta.
- X_i : É a variável independente.
- ϵ : é o erro que está associado à distância entre o valor observado Y_i e o correspondente ponto na curva, do modelo proposto, para o mesmo nível de X_i .

1.1 Método dos Mínimos Quadrados

Para minimizar o erro de medição é utilizado o método do mínimos quadrados, este calcula o melhor ajuste para os dados observados, minimizando a soma dos quadrados dos desvios verticais de cada ponto para a linha (se um ponto estiver exatamente na linha ajustada, então seu desvio vertical é 0). Como os desvios são quadráticos, não há o cancelamento entre valores positivos e negativos.

$$\epsilon_i = Y_i - \alpha - \beta X_i \quad (2)$$

Elevando ambos os lados da equação ao quadrado,

$$\epsilon_i^2 = (Y_i - \alpha - \beta X_i)^2 \quad (3)$$

Aplicando o somatório,

$$\sum_{i=1}^n \epsilon_i^2 = \sum_{i=1}^n (Y_i - \alpha - \beta X_i)^2 \quad (4)$$

Após a regressão um ou mais pontos podem ficar longe da linha (e, portanto tem um grande valor residual), este ponto é conhecido como um outlier. Que podem representar dados errados, ou indicam um regressão mal ajustada. Pontos que estão muito longe da reta podem influenciar na sua inclinação.

2 Gradiente descendente

O gradiente descendente é um método numérico usado em otimização, para encontrar um mínimo (local) de uma função, usando um algoritmo iterativo, onde cada passo se torna a direção do gradiente, que corresponde à direção de declive máximo.

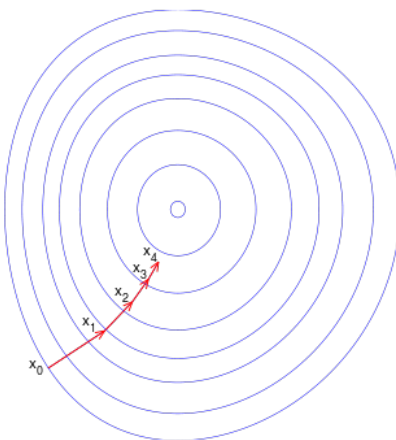


Figura 1: Direção do Gradiente

2.1 Equação de Atualização

Para o calculo do gradiente, precisamos de uma função para minimizar o erro da predição para um conjunto de pontos. Assim, o melhor ajuste para minimizar o erro, é a soma dos quadrados das diferenças entre o valor estimado e os dados observados, estas diferenças são chamadas de resíduos.

Com isso, o objetivo da regressão linear é minimizar o custo da função:

$$J(\beta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^n (h_{\beta}(x_i) - y_i)^2 \quad (5)$$

onde, a h_{β} é dado por:

$$h_{\beta}(x) = \beta^T x = \beta_0 + \beta_1 x_1 \quad (6)$$

2.1.1 Tarefa 1: Implementar a função de custo

A função `compute_cost(X, y, beta)`, têm como objetivo calcular o melhor ajuste para o conjunto de dados procurando minimizar a soma dos quadrados das diferenças entre o valor estimado e os dados observados, estas diferenças são chamadas de resíduos. Utilizando as equações 5 e 6.

$$J(\beta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^n (h_{\beta}(x_i) - y_i)^2 \quad (7)$$

$$h_{\beta}(x) = \beta^T x = \beta_0 + \beta_1 x_1 \quad (8)$$

Para auxiliar a visualização, podemos reescrever X , y e β na forma matricial:

$$y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}, X = \begin{pmatrix} x_{11}^T & \dots & x_{1m}^T \\ x_{21}^T & \dots & x_{2m}^T \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_{n1}^T & \dots & x_{nm}^T \end{pmatrix}, \beta = (\beta_1 \quad \beta_2 \quad \dots \quad \beta_n), \quad (9)$$

Assim teríamos $(h_{\beta}(x_i) - y_i)^2$ como:

$$\left(X * \beta^T - y \right)^2 = \left(\begin{pmatrix} x_{11}^T & \dots & x_{1m}^T \\ x_{21}^T & \dots & x_{2m}^T \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_{n1}^T & \dots & x_{nm}^T \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right)^2 \quad (10)$$

Dessa forma, fica fácil visualizar um código em python para a equação 10, utilizando as seguintes rotinas:

- `.dot`: É equivalente a multiplicação matricial.
- `np.power`: Cada posição do array é elevado ao valor do segundo parâmetro da função.
- `beta.T`: Retorna a matriz transposta.
- `np.sum`: Soma os elementos da matriz em um determinado eixo.

O código dessa função encontra-se no apêndice 4.5 na página 17.

2.2 Calculando o gradiente descendente

- A descida do gradiente determina um vetor de pesos que minimiza E , começando com um vetor inicial de pesos arbitrário e modificando-o repetidamente em pequenos passos (α);
- A cada passo, o vetor de pesos é alterado na direção que produz a maior queda ao longo da superfície de erro.
- O processo continua até convergir para o mínimo.

$$\beta_j = \beta_j - \alpha \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h_{\beta}(x_i) - y_i) x_{ij} \quad (11)$$

2.2.1 Tarefa 2: Implementar a Eq. 11

Devemos observar que essa função calcula e atualiza β_j simultaneamente, portanto, é necessário dividir esse somatório em partes.

$$\beta_j = \beta_j - \alpha \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h_{\beta}(x_i) - y_i) x_{ij} \quad (12)$$

1. A primeira ficará encarregada de calcular essa parte $(h_{\beta}(x_i) - y_i)$ chamaremos essa parte de `resíduos` que será um array com valores para cada ponto.

2. A segunda parte ficará encarregada de multiplicar todos os `resíduos` por X_{ij} , que chamaremos de `gradient`.
3. A terceira parte será somar todos os valores do `gradient` e multiplicar por (α/n) e armazenar em uma variável temporária.
4. A quarta parte consiste em atualizar β_j .

O código dessa função encontra-se no apêndice A na página 17.

3 Machine Learning Exercise 1 - Linear Regression

3.1 Linear regression with one variable

```
In [1]: import numpy as np
import pandas as pd
import os
import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
from sklearn import datasets, linear_model

%matplotlib inline
```

```
In [2]: data = pd.read_csv('ex1data1.txt', header=None, names=['Population', 'Profit'])
data.head()
```

```
Out[2]:
```

	Population	Profit
0	6.1101	17.5920
1	5.5277	9.1302
2	8.5186	13.6620
3	7.0032	11.8540
4	5.8598	6.8233

```
In [3]: data.describe()
```

```
Out[3]:
```

	Population	Profit
count	97.000000	97.000000
mean	8.159800	5.839135
std	3.869884	5.510262
min	5.026900	-2.680700
25%	5.707700	1.986900
50%	6.589400	4.562300
75%	8.578100	7.046700
max	22.203000	24.147000

```
In [4]: ax = data.plot(kind='scatter', x='Population', y='Profit', title='Scatter plot')
ax.set_xlabel('Population of city in 10,000s')
ax.set_ylabel('Profit in $10,000s')
```

```
Out[4]: <matplotlib.text.Text at 0x7fecdb5e7310>
```

max size=0.909ex1_files/ex1_51.png

3.2 Gradient Descent

First, you create a function to compute the cost of a given solution (characterized by the parameters β_0):

```
In [5]: def compute_cost(X, y, beta):
m = len(X)
hb = np.power((X.dot(beta.T) - y), 2) #multiplication matrix .dot
return np.sum(hb) / (2 * m)
```

We store each example as a row in the X matrix. To take into account the intercept term (β_0), we add an additional first column to X and set it to all ones. This allows us to treat β_0 as simply another 'feature'.

```
In [6]: data.insert(0, 'beta zero', 1)
```

Now let's do some variable initialization

```
In [7]: # set X (training data) and y (target variable)
        cols = data.shape[1]
        X = data.iloc[:,0:cols-1]
        y = data.iloc[:,cols-1:cols]
```

Now, you need to guarantee that X (training set) and y (target variable) are correct.

```
In [8]: X.head()
```

```
Out[8]:
```

	beta	zero	Population
0		1	6.1101
1		1	5.5277
2		1	8.5186
3		1	7.0032
4		1	5.8598

```
In [9]: y.head()
```

```
Out[9]:
```

	Profit
0	17.5920
1	9.1302
2	13.6620
3	11.8540
4	6.8233

The cost function is expecting numpy matrices so we need to convert X and y before we can use them. We also need to initialize beta.

```
In [10]: X = np.matrix(X.values)
         y = np.matrix(y.values)
         beta = np.matrix(np.array([0,0]))
```

Here's what beta looks like.

```
In [11]: beta
```

```
Out[11]: matrix([[0, 0]])
```

Let's take a quick look at the shape of our matrices.

```
In [12]: X.shape, beta.shape, y.shape
```

```
Out[12]: ((97, 2), (1, 2), (97, 1))
```

Now let's compute the cost for our initial solution (0 values for beta).

```
In [13]: compute_cost(X, y, beta)
```

```
Out[13]: 32.072733877455676
```

Now, you are asked to define a function to perform gradient descent on the parameters beta

```
In [14]: def gradient_descent(X, y, theta, alpha, iters):
        """
        alpha: learning rate
        iters: number of iterations
        OUTPUT:
```

```

theta: learned parameters
cost: a vector with the cost at each training iteration
'''
temp = np.matrix(np.zeros(theta.shape)) #np.zeros: Return a new array of zeros
parameters = int(theta.ravel().shape[1]) #Return a contiguous flattened array
cost = np.zeros(iters)
n = len(X)
for i in range(iters):
    for j in range(parameters):
        gradient = np.multiply((X.dot(theta.T) - y), X[:, j])
        temp[0, j] -= (alpha/(n)) * np.sum(gradient)

    theta = temp #update
    cost[i] = compute_cost(X, y, theta)
return theta, cost

```

Initialize some additional variables - the learning rate alpha, and the number of iterations to perform

```

In [15]: alpha = 0.01
        iters = 1500

```

Now let's run the gradient descent algorithm to fit our parameters theta to the training set.

```

In [16]: g, cost = gradient_descent(X, y, beta, alpha, iters)
        print ("Coeficiente angular da função")
        print (g)
        print ("\nResíduos")
        print cost

```

```

Coeficiente angular da função
[[-3.63609474  1.16699229]]

```

```

Resíduos
[ 6.73719046  5.93238265  5.90102959 ...,  4.48315549  4.48313304
  4.48311066]

```

Finally we can compute the cost (error) of the trained model using our fitted parameters.

```

In [17]: print ("Error do treino")
        compute_cost(X, y, g)

```

```

Error do treino

```

```

Out[17]: 4.483110660040591

```

Now let's plot the linear model along with the data to visually see how well it fits.

```

In [18]: x = np.linspace(data.Population.min(), data.Population.max(), 100)
        f = g[0, 0] + (g[0, 1] * x)

        fig, ax = plt.subplots(figsize=(8,4))
        ax.plot(x, f, 'r', label='Prediction')
        ax.scatter(data.Population, data.Profit, label='Traning Data')
        ax.legend(loc=2)
        ax.set_xlabel('Population of city in 10,000s')
        ax.set_ylabel('Profit in $10,000s')
        ax.set_title('Predicted Profit vs. Population Size')
        ax.grid(True)

```

max size=0.90.9ex1_files/ex1330.png

Looks pretty good! Remember that the gradient decent function also outputs a vector with the cost at each training iteration, we can plot it as well.

Since the cost always decreases - this is an example of a convex optimization problem.

```
In [19]: fig, ax = plt.subplots(figsize=(8,4))
         ax.plot(np.arange(iters), cost, 'r')
         ax.set_xlabel('Iterations')
         ax.set_ylabel('Cost')
         ax.set_ylim(4.0)
         ax.set_title('Error vs. Training Epoch')
         ax.grid(True)
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1350.png

Now, we will show a contour plot that presents beta0 against beta1 and the outcome of J. First, we set values for beta0 and beta1

```
In [20]: beta0_vals = np.linspace(-10, 10, 100)
         beta1_vals = np.linspace(-1, 4, 100)
```

Now, initialize J values to a matrix of 0's

```
In [21]: j_vals = np.zeros([len(beta0_vals), len(beta1_vals)])

In [22]: for i in range(len(beta0_vals)):
         for j in range(len(beta1_vals)):
             t = np.matrix(np.array([beta0_vals[i], beta1_vals[j]]))
             j_vals[i,j] = compute_cost(X, y, t)

In [23]: plt.contour(beta0_vals, beta1_vals, j_vals.T, np.logspace(-2, 3, 20));
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1410.png

```
In [24]: plt.scatter(g[0,0],g[0,1],)
         plt.contour(beta0_vals, beta1_vals, j_vals.T, np.logspace(-2, 3, 20));
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1420.png

Now, in 3D

```
In [25]: beta0_mesh, beta1_mesh = np.meshgrid(beta0_vals, beta1_vals)
         fig = plt.figure()
         ax = fig.gca(projection='3d')
         ax.plot_surface(beta0_mesh, beta1_mesh, j_vals.T);
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1440.png

3.3 Linear regression with multiple variables

From now on, you will use the second dataset, i.e., ex1data2.txt. This is a housing price dataset with 2 variables (size of the house in square feet and number of bedrooms) and a target (price of the house). You are asked to use the techniques already applied to analyze that data set.


```
In [26]: data2 = pd.read_csv('ex1data2.txt', header=None, names=['Size', 'Bedrooms', 'Price'], data2.head())
```

```
Out [26]:
```

	Size	Bedrooms	Price
0	2104	3	399900
1	1600	3	329900
2	2400	3	369000
3	1416	2	232000
4	3000	4	539900

For this task we add another pre-processing step - normalizing the features.

Notice that the scale of the values for each feature is vastly large. A house will typically have 2-5 bedrooms, but may have anywhere from hundreds to thousands of square feet. If we use the features as they are in the dataset, the 'size' feature would too much wheighted and would end up dwarfing any contributions from the 'number of bedrooms' feature. To fix this, we need to do something called 'feature normalization'. That is, we need to adjust the scale of the features to level the playing field. One way to do this is by subtracting from each value in a feature the mean of that feature, and then dividing by the standard deviation.

```
In [27]: data2 = (data2 - data2.mean()) / data2.std()
data2.head()
```

```
Out [27]:
```

	Size	Bedrooms	Price
0	0.130010	-0.223675	0.475747
1	-0.504190	-0.223675	-0.084074
2	0.502476	-0.223675	0.228626
3	-0.735723	-1.537767	-0.867025
4	1.257476	1.090417	1.595389

Given that you were asked to implement both cost function and gradient descent using matrix operations, your previously implementations will work just fine in the multivariate dataset. Hence, you need now insert the 'ones' column as before and separate the X's and the y's.

Conduct the rest of this exercise by repeating the experiments conducted in the simple linear data-set...

```
In [28]: data2.insert(0, 'Ones', 1)
```

```
In [29]: cols = data2.shape[1]
X2 = data2.iloc[:,0:cols-1]
y2 = data2.iloc[:,cols-1:cols]
```

```
In [30]: X2.head()
```

```
Out [30]:
```

	Ones	Size	Bedrooms
0	1	0.130010	-0.223675
1	1	-0.504190	-0.223675
2	1	0.502476	-0.223675
3	1	-0.735723	-1.537767
4	1	1.257476	1.090417

```
In [31]: y2.head()
```

```
Out [31]:
```

	Price
0	0.475747
1	-0.084074
2	0.228626
3	-0.867025
4	1.595389

```

In [32]: X2 = np.matrix(X2.values)
         y2 = np.matrix(y2.values)
         beta2 = np.matrix(np.array([0,0,0]))

In [33]: beta2

Out[33]: matrix([[0, 0, 0]])

In [34]: X2.shape, beta2.shape, y2.shape

Out[34]: ((47, 3), (1, 3), (47, 1))

In [35]: g2, cost2 = gradient_descent(X2, y2, beta2, alpha, iters)
         print ("Coeficiente angular da função")
         print (g2)
         print ("\nResíduos")
         print cost2

Coeficiente angular da função
[[ -9.99791266e-17   8.84056762e-01  -5.24711271e-02]]

Resíduos
[ 0.4805491   0.47200469  0.46370085 ...,  0.1306867   0.1306867   0.1306867 ]

In [36]: print "Erro do treino"
         compute_cost(X2, y2, g2)

Erro do treino

Out[36]: 0.13068669669956798

In [37]: x = np.linspace(data2.Size.min(), data2.Size.max(), 100)
         f = g2[0, 0] + (g2[0, 1] * x) + (g2[0, 2] * x)

         fig, ax = plt.subplots(figsize=(8,4))
         ax.plot(x, f, 'r', label='Prediction')
         ax.scatter(data2.Size, data2.Price, label='Traning Data2')
         ax.legend(loc=2)
         ax.set_xlabel('Size')
         ax.set_ylabel('Price')
         ax.set_title('Predicted Price vs. Size')
         ax.grid(True)

max size=0.90.9ex1_files/ex1620.png

In [38]: x = np.linspace(data2.Bedrooms.min(), data2.Bedrooms.max(), 100)
         f = g2[0, 0] + (g2[0, 1] * x) + (g2[0, 2] * x)

         fig, ax = plt.subplots(figsize=(8,4))
         ax.plot(x, f, 'r', label='Prediction')
         ax.scatter(data2.Bedrooms, data2.Price, label='Traning Data2')
         ax.legend(loc=2)
         ax.set_xlabel('Bedrooms')
         ax.set_ylabel('Price')
         ax.set_title('Predicted Price vs. Bedrooms')
         ax.grid(True)

max size=0.90.9ex1_files/ex1630.png

```

```
In [39]: fig, ax = plt.subplots(figsize=(12,8))
        ax.plot(np.arange(iters), cost2, 'r')
        ax.set_xlabel('Iterations')
        ax.set_ylabel('Cost')
        ax.set_title('Error vs. Training Epoch')
        ax.grid(True)
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1640.png

```
In [40]: beta0_vals = np.linspace(-10, 10, 100)
        beta1_vals = np.linspace(-1, 4, 100)
```

```
In [41]: j_vals = np.zeros([len(beta0_vals), len(beta1_vals)])
```

```
In [42]: for i in range(len(beta0_vals)):
        for j in range(len(beta1_vals)):
            t = np.matrix(np.array([beta0_vals[i], beta1_vals[j]]))
            j_vals[i,j] = compute_cost(X, y, t)
```

```
In [43]: plt.contour(beta0_vals, beta1_vals, j_vals.T, np.logspace(-2, 3, 20));
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1680.png

```
In [44]: plt.scatter(g2[0,0],g2[0,1],)
        plt.contour(beta0_vals, beta1_vals, j_vals.T, np.logspace(-2, 3, 20));
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1690.png

```
In [45]: beta0_mesh, beta1_mesh = np.meshgrid(beta0_vals, beta1_vals)
        fig = plt.figure()
        ax = fig.gca(projection='3d')
        ax.plot_surface(beta0_mesh, beta1_mesh, j_vals.T);
```

max size=0.90.9ex1_files/ex1700.png

3.4 A real world dataset

```
In [46]: import graphlab
        graphlab.canvas.set_target('ipynb')
```

3.5 Load groupon data

```
In [47]: data3 = pd.read_csv('groupon-deals.csv')
        data3.head()
        cols = data3.shape[1]
        data4 =data3.iloc[:,2:cols-10]
        data4
```

```
Out[47]:
```

	value	you_save	discount_pct	num_sold
0	30	15	50	108
1	70	35	50	255
2	99	54	55	352
3	65	35	54	501
4	134	67	50	359
5	155	70	45	45

6	150	75	50	210
7	20	10	50	163
8	10	5	50	823
9	50	25	50	3
10	135	76	56	545
11	40	22	55	95
12	10	5	50	4749
13	99	61	62	2074
14	160	91	57	145
15	50	25	50	595
16	189	100	53	179
17	20	11	55	243
18	55	35	64	99
19	23	11	48	3026
20	175	116	66	348
21	30	15	50	4233
22	194	134	69	21
23	130	81	62	214
24	17	9	53	922
25	15	8	53	1085
26	250	151	60	71
27	30	15	50	37
28	10	5	50	444
29	140	105	75	315
...
16662	120	60	50	198
16663	25	13	52	594
16664	350	200	57	68
16665	50	25	50	1840
16666	120	60	50	730
16667	20	10	50	505
16668	750	565	75	725
16669	240	161	67	831
16670	35	20	57	1303
16671	104	65	63	361
16672	30	15	50	433
16673	100	55	55	321
16674	59	29	49	671
16675	47	32	68	4041
16676	36	18	50	636
16677	40	20	50	1506
16678	30	15	50	828
16679	199	129	65	96
16680	99	61	62	593
16681	190	95	50	189
16682	70	35	50	785
16683	219	120	55	32
16684	30	15	50	767
16685	50	35	70	138
16686	1040	852	82	321
16687	50	25	50	235
16688	120	71	59	178
16689	40	20	50	163
16690	209	130	62	61
16691	30	15	50	410

[16692 rows x 4 columns]

```

In [48]: data4 = (data4 - data4.mean()) / data4.std()
         data4.head()

Out[48]:
```

	value	you_save	discount_pct	num_sold
0	-0.340996	-0.354025	-0.608165	-0.353680
1	-0.208339	-0.249447	-0.608165	-0.263808
2	-0.112163	-0.150097	-0.107899	-0.204505
3	-0.224921	-0.249447	-0.207952	-0.113411
4	0.003912	-0.082121	-0.608165	-0.200226

```

In [49]: data4.insert(0, 'Ones', 1)

In [50]: cols = data4.shape[1]
         X4 = data4.iloc[:,0:cols-1]
         y4 = data4.iloc[:,cols-1:cols]

In [51]: X4.head()

Out[51]:
```

	Ones	value	you_save	discount_pct
0	1	-0.340996	-0.354025	-0.608165
1	1	-0.208339	-0.249447	-0.608165
2	1	-0.112163	-0.150097	-0.107899
3	1	-0.224921	-0.249447	-0.207952
4	1	0.003912	-0.082121	-0.608165

```

In [52]: y4.head()

Out[52]:
```

	num_sold
0	-0.353680
1	-0.263808
2	-0.204505
3	-0.113411
4	-0.200226

```

In [53]: X4 = np.matrix(X4.values)
         y4 = np.matrix(y4.values)
         beta4 = np.matrix(np.array([0,0,0,0]))

In [54]: g4, cost4 = gradient_descent(X4, y4, beta4, alpha, iters)
         print ("Coeficiente angular da função")
         print (g4)
         print ("\nResíduos")
         print cost4

Coeficiente angular da função
[[ 2.37358393e-17 -9.09830831e-02  1.63258208e-02 -2.46783929e-02]]

Resíduos
[ 0.49981988  0.49967694  0.49954005 ...,  0.49606231  0.49606215
  0.49606199]

In [55]: print "Erro do treino"
         compute_cost(X4, y4, g4)

Erro do treino

Out[55]: 0.49606199117546113

In [56]: x = np.linspace(data4.value.min(), data4.value.max(), 100)
         f = g4[0, 0] + (g4[0, 1] * x) + (g4[0, 2] * x) + (g4[0, 3] * x)

```

```

fig, ax = plt.subplots(figsize=(8,4))
ax.plot(x, f, 'r', label='Prediction')
ax.scatter(data4.value, data4.num_sold, label='Traning Data4')
ax.legend(loc=2)
ax.set_xlabel('value')
ax.set_ylabel('num_sold')
ax.set_title('Predicted num_sold vs. value')
ax.grid(True)

```

max size=0.90.9ex1_{files/ex1830.png}

```

In [57]: fig, ax = plt.subplots(figsize=(8,4))
ax.plot(np.arange(iters), cost4, 'r')
ax.set_xlabel('Iterations')
ax.set_ylabel('Cost')
ax.set_ylim(4.0)
ax.set_title('Error vs. Training Epoch')
ax.grid(True)

```

max size=0.90.9ex1_{files/ex1840.png}

4 Análise dos Resultados

Nesta seção iremos analisar o resultados que se encontram na seção 3.

4.1 Função Gradiente uma variável

Analizando os resultados obtidos ao simular a função gradiente figura 2

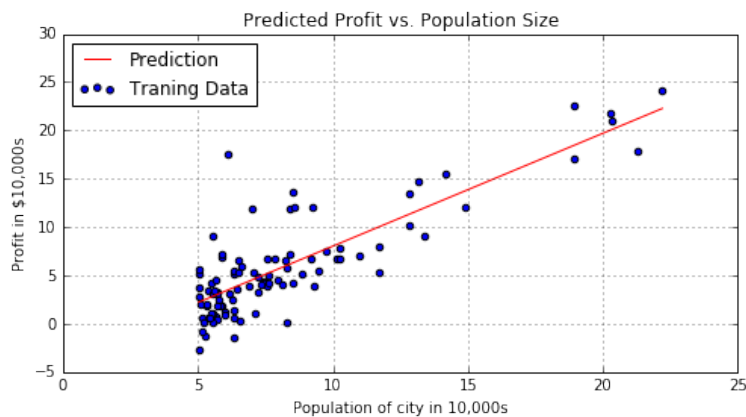


Figura 2: Linearização dos pontos

Podemos observa que o resultado foi o esperado, uma reta que aproxima bem os valores da população com o lucro.

4.2 Função Custo

Analizando os resultados obtidos ao simular a função gradiente, obtivemos um array com os custos a da iteração, figura 3

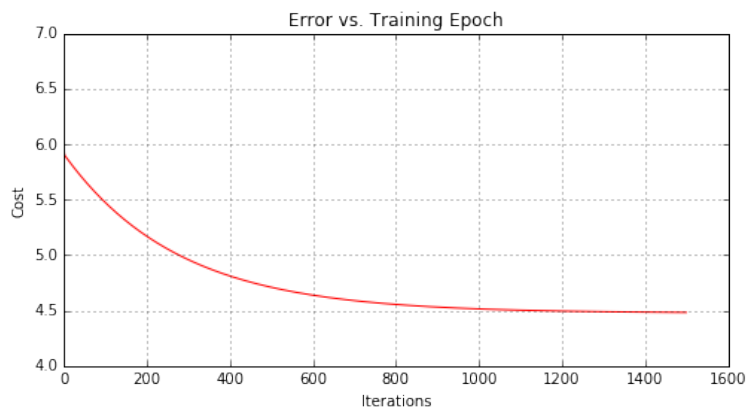


Figura 3: Linearização dos pontos

Percebemos que os custos a cada iteração diminui como o esperado, portanto concluímos que para a linearização simples o algoritmo foi satisfatório.

4.3 Função Gradiente para muitas variáveis

Analizando os resultados obtidos ao simular a função gradiente para mais de uma variável, figura 4, neste caso, o preço da casa está em função do tamanho do imóvel.

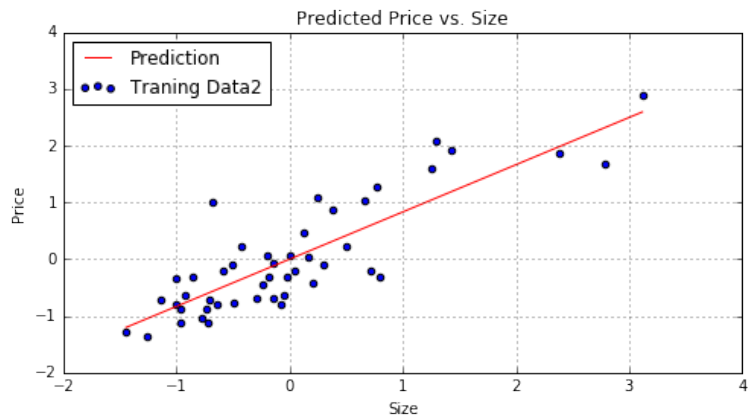


Figura 4: Linearização dos pontos

Podemos observa que o resultado foi o esperado, uma reta que aproxima bem os valores do preços da casa, há alguns pontos bem longe da reta, estes apresentam um resíduo maior em relação aos demais pontos.

Analizando os resultados obtidos ao simular a função gradiente para mais de uma variável, figura 5, neste caso, o preço da casa está em função da quantidade de banheiros.

Podemos observa que os pontos estão na vertical, com isso, obtivemos uma reta que não é satisfatória para essa variável, portanto, a relação de preço e banheiros não é o suficiente para determinar o preço da casa.

4.4 Função Custo

Analizando os resultados obtidos ao simular a função gradiente para várias variáveis, obtivemos um array com os custos a da iteração, figura 6.

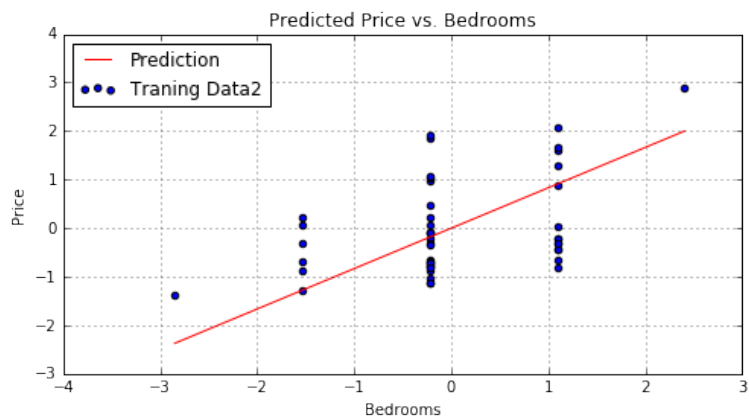


Figura 5: Linearização dos pontos

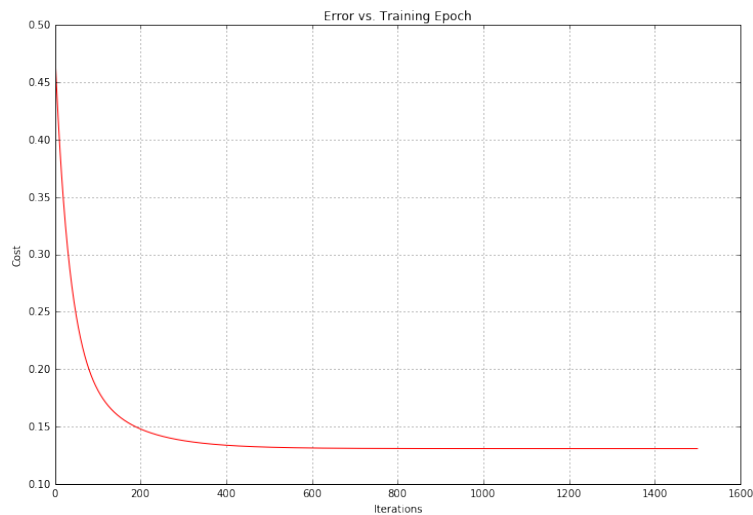


Figura 6: Linearização dos pontos

Percebemos que os custos a cada iteração diminuí como o esperado, portanto podemos concluir que a relação preço e tamanho da casa, é uma boa aproximação, com isso, a curva continua tendo a forma de uma exponencial decrescente.

4.5 Um modelo do mundo real

Neste modelo não obtive um resultado satisfatório, esse resultado pode ser explicado pela relação entre variável independente e variável dependente que não foram bem relacionadas. Observando a curva apresenta na linearização figura 7, para os pontos na direção da linearização, mostram-se satisfatórios, porém, no contexto geral o resultado não é bom.

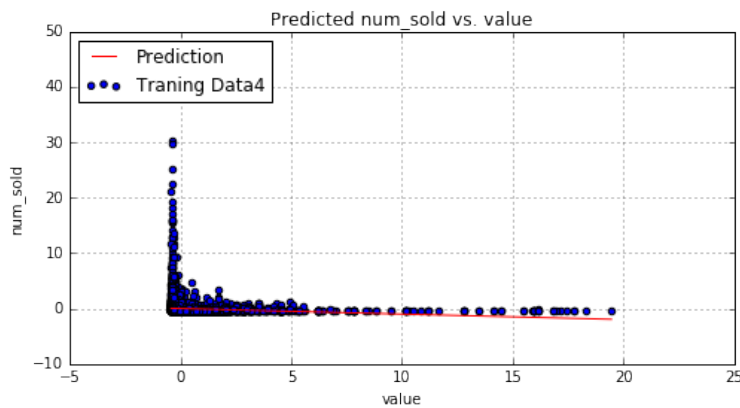


Figura 7: Linearização dos pontos

Apêndices

A Implementação da função de custo

```
def compute_cost(X, y, beta):
    m = len(X)
    hb = np.power((X.dot(beta.T) - y), 2)
    return np.sum(hb) / (2 * m)
```

B Implementação do Gradiente descendente

```
def gradient_descent(X, y, theta, alpha, iters):
    '''
    alpha: learning rate
    iters: number of iterations
    OUTPUT:
    theta: learned parameters
    cost: a vector with the cost at each training iteration
    '''
    temp = np.matrix(np.zeros(theta.shape))
    parameters = int(theta.ravel().shape[1])
    cost = np.zeros(iters)
    n = len(X)
    for i in range(iters):
        for j in range(parameters):
            gradient = np.multiply((X.dot(theta.T) - y), X[:, j])
            temp[0, j] -= (alpha / n) * np.sum(gradient)

        theta = temp #update
        cost[i] = compute_cost(X, y, theta)
    return theta, cost
```

Referências

- [1] Coursera - curso de machine learnig. <https://pt.coursera.org/learn/machine-learning/lecture/kCvQc/gradient-descent-for-linear-regression>. Acesso: 2017-04-01.
- [2] Gradient descent - wikipedia. https://en.wikipedia.org/wiki/Gradient_descent. Acesso: 2017-04-04.
- [3] Gradient descent - wikipedia. <http://www.onmyphd.com/?p=gradient.descent>. Acesso: 2017-04-03.
- [4] Linear regression. <http://onlinestatbook.com/2/regression/intro.html>. Acesso: 2017-04-02.
- [5] Yale - linear regression. <http://www.stat.yale.edu/Courses/1997-98/101/linreg.htm>. Acesso: 2017-04-02.
- [6] Christopher M. Bishop. *Pattern Recognition and Machine Learning (Information Science and Statistics)*. Springer-Verlag New York, Inc., Secaucus, NJ, USA, 2006.
- [7] Trevor Hastie, Robert Tibshirani, and Jerome Friedman. *The Elements of Statistical Learning*. Springer Series in Statistics. Springer New York Inc., 2001.

2 1 3 5 4 6 7