

Objetivos:

- I. Introdução;
- II. Autenticação usando algoritmos de hash;
- III. Autenticação com tokens;
- IV. Middleware.

I. Introdução

Autenticação é o processo de verificar a identidade de um usuário ou cliente. Ele confirma se quem está tentando acessar o sistema é realmente quem diz ser. Um exemplo comum é o login com nome de usuário e senha.

Autorização define os recursos ou funcionalidades que um usuário autenticado pode acessar dentro do sistema. Importância da autenticação e autorização:

- Segurança: protege os dados dos usuários e da aplicação contra acessos não autorizados;
- Privacidade: garante que apenas usuários autorizados tenham acesso a informações confidenciais;
- Integridade: evita modificações não autorizadas nos dados do sistema;
- Disponibilidade: controla o acesso aos recursos do sistema, prevenindo sobrecargas e acessos indevidos.

Analogia:

- Autenticação é como um passaporte: ele prova quem você é.
- Autorização é como um visto: define os locais que você tem permissão para visitar.

II. Autenticação usando algoritmos de hash

Na autenticação baseada em senhas, é fundamental armazenar as senhas de forma segura no servidor. Para isso, utiliza-se o processo de hashing, que converte uma senha em um valor único e mascarado. Esse valor não pode ser revertido para a senha original.

Hashing é o processo de transformar um dado (como uma senha) em uma sequência fixa de caracteres. Por exemplo, o texto "abc" pode ser transformado no hash:

"\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=3,p=4\$NdJY6jEmSrMg+hVDXSHn7A\$pNRYx999tah9r21+QKzrlrMd24+c2+48ZrtBWBEDrUw"

Exemplos de algoritmos de hash:

- Bcrypt: algoritmo amplamente usado e seguro para hashing de senhas (https://www.npmjs.com/package/bcrypt);
- argon2: recomendado como o mais seguro e vencedor da Password Hashing Competition de 2015
 (https://www.npmjs.com/package/argon2);



 SHA-256: menos seguro para hashing de senhas devido à sua velocidade, mas ainda usado em contextos específicos.

Instalação do pacote: npm i argon2

Descrição do processo de codificação e verificação implementado no código a seguir:

1. O cliente envia uma senha para o servidor através do endpoint /code. O servidor retorna o hash da senha gerado utilizando Argon2;

```
http://localhost:3101/code
                                                                                                         Send
Query
          Headers <sup>2</sup>
                      Auth
                               Body 1
                                         Tests
                                                  Pre Run
JSON
         XML
                 Text
                        Form
                                 Form-encode
                                                 GraphQL
                                                             Binary
   1
          "senha": "abc"
   2
   3
        }
Status: 200 OK
                 Size: 108 Bytes
                                  Time: 43 ms
             Headers 6
Response
                        Cookies
                                   Results
                                              Docs
                                                                                                         {}
1
       "hash": "$argon2id$v=19$m=65536,t=3,p=4$NdJY6jEmSrMg+hVDXSHn7A$pNRYx999tah9r21+QKzrlrMd24
            +c2+48ZrtBWBEDrUw"
3
    }
```

2. O cliente pode enviar o hash para o endpoint /verify para verificar se a senha original corresponde ao hash armazenado no servidor. Neste exemplo, o servidor usa a senha "abc" como base de comparação, mas em um cenário real, a senha deveria estar armazenada de forma segura em um BD.

```
http://localhost:3101/verify
                                                                                                         Send
POST
Query
          Headers <sup>2</sup>
                      Auth
                               Body 1
                                         Tests
                                                  Pre Run
JSON
         XML
                 Text
                        Form
                                 Form-encode
                                                 GraphQL
                                                             Binary
   1
          "hash": "$argon2id$v=19$m=65536,t=3,p=4$NdJY6jEmSrMg+hVDXSHn7A$pNRYx999tah9r21
   2
            +QKzrlrMd24+c2+48ZrtBWBEDrUw"
Status: 200 OK
                 Size: 18 Bytes
                                 Time: 42 ms
Response
             Headers 6 Cookies
                                   Results
                                                                                                              \equiv
                                                                                                         {}
       "resultado": true
2
```

```
import express, { Request, Response } from "express";
import dotenv from "dotenv";
import argon2 from "argon2";
```



```
dotenv.config();
const app = express();
const PORT = process.env.PORT || 3000;
app.use(express.json());
app.listen(PORT, () => {
  console.log(`Servidor rodando em http://localhost:${PORT}`);
});
app.post("/code", async (req: Request, res: Response) => {
  const { senha } = req.body;
  const hash = await hashPassword(senha);
  res.json({ hash });
});
app.post("/verify", async (req: Request, res: Response) => {
  const { hash } = req.body;
  const senhaServidor = "abc"; // senha armazenada no servidor
  const resultado = await verifyPassword(senhaServidor, hash);
  res.json({ resultado });
});
async function hashPassword(password: string) {
  // codifica a senha
  const hash = await argon2.hash(password);
  return hash;
}
async function verifyPassword(password: string, hashedPassword: string) {
  // compara o hash com a senha
  return await argon2.verify(hashedPassword, password);
}
```

Observações importantes:

- O hash gerado nunca deve ser armazenado diretamente no código. Em um sistema real, ele deve ser salvo em um BD.
- Não use a senha original no código. No exemplo, "abc" foi usada apenas para fins de ilustração. Em um sistema seguro, as senhas são fornecidas pelos usuários e armazenadas de forma codificado em um BD.

III. Autenticação com tokens

A autenticação com tokens é um método que utiliza pequenos pacotes de dados (tokens) para autenticar usuários em um sistema. Esses tokens são gerados pelo servidor após o usuário se autenticar com sucesso e são utilizados para validar futuras requisições sem a necessidade de reenviar as credenciais.



Analogia: imagine que você entra em um cinema e recebe um ingresso. Esse ingresso é como um token: ele prova que você pagou pela entrada e permite que você acesse a sala de cinema sem precisar mostrar novamente o comprovante de pagamento.

O JWT (JSON Web Token) é um padrão amplamente utilizado para autenticação. Ele é compacto, seguro e pode ser usado em diversos cenários, como APIs REST.

Um JWT é composto por três partes principais, separadas por pontos (.):

1. Header (cabeçalho): contém informações sobre o tipo do token (JWT) e o algoritmo de assinatura utilizado (como HMAC ou RSA);

```
{
    "alg": "HS256",
    "typ": "JWT"
}
```

2. Payload (carga útil): armazena as informações do usuário (claims) como um objeto JSON;

```
{
   "mail": "root@test.com",
   "role": "admin",
   "iat": 1736523180,
   "exp": 1736526780
}
```

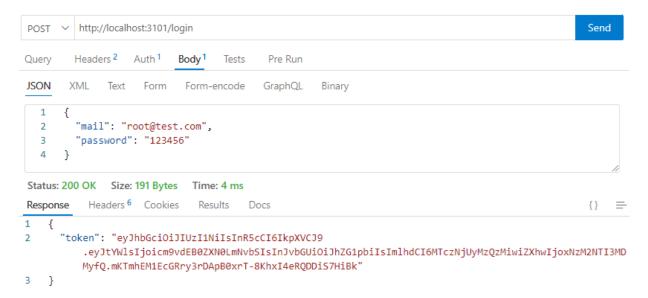
3. Signature (assinatura): garantia de que o token não foi alterado. É gerada combinando o header, payload e uma chave secreta. Exemplo de token:

```
eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9<mark>.</mark>eyJtYWlsIjoicm9vdEB0ZXN0LmNvbSIsInJvbGUiOiJhZG1pb
iIsImlhdCI6MTczNjUyMzQzMiwiZXhwIjoxNzM2NTI3MDMyfQ<mark>.</mark>mKTmhEM1EcGRry3rDApB0xrT-
8KhxI4eRQDDiS7HiBk
```

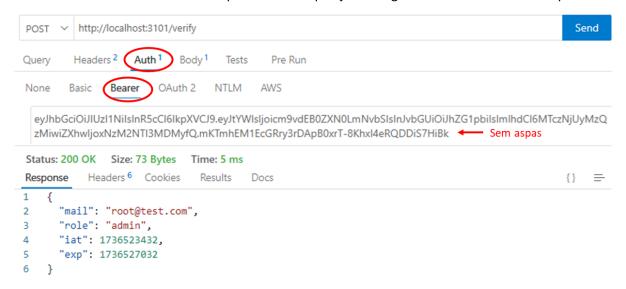
Fluxo de autenticação com JWT:

- 1. O usuário envia suas credenciais (ex.: e-mail e senha) ao servidor;
- 2. O servidor valida as credenciais;
- 3. Se as credenciais forem válidas, o servidor gera um token JWT e o envia ao cliente. A seguir tem-se o resultado dos passos 1 a 3:





- 4. O cliente utiliza o token em todas as requisições subsequentes, geralmente no cabeçalho Authorization com o prefixo Bearer;
- 5. O servidor valida o token antes de processar a requisição. A seguir tem-se o resultado dos passos 4 e 5:



Instalação do pacote e definição de tipos:

PORT = 3101

```
npm i jsonwebtoken
npm i @types/jsonwebtoken -D
```

Para testar, adicione a variável JWT_SECRET no arquivo .env. A variável JWT_SECRET pode ter qualquer senha, aqui foi utilizada @123:

```
JWT_SECRET = @123
import express, { Request, Response } from "express";
import jwt from "jsonwebtoken";
import dotenv from "dotenv";
```



```
dotenv.config();
const app = express();
const PORT = process.env.PORT || 3000;
const SECRET_KEY = process.env.JWT_SECRET || "chave";
app.use(express.json());
app.listen(PORT, () => {
  console.log(`Servidor rodando em http://localhost:${PORT}`);
});
// Rota de login para gerar o token
app.post("/login", (req: Request, res: Response) => {
  const { mail, password } = req.body;
  // Validação simplificada (substitua por uma verificação em banco de dados)
  if (mail === "root@test.com" && password === "123456") {
    // Gera o token com as informações do usuário
    const token = jwt.sign({ mail, role: "admin" }, SECRET_KEY, {
      expiresIn: "1h",
    });
    res.json({ token });
  } else {
    res.status(401).json({ error: "Credenciais inválidas." });
});
// Rota para checar token
app.post("/verify", (req: Request, res: Response) => {
  const authHeader = req.headers.authorization;
  if (!authHeader) {
    res.status(401).json({ error: "Token não fornecido." });
  } else {
    const token = authHeader.split(" ")[1];
    try {
      const decoded = jwt.verify(token, SECRET_KEY);
      res.json(decoded);
    } catch (err) {
      res.status(403).json({ error: "Token inválido ou expirado." });
    }
  }
});
```

Benefícios do JWT:

• Independência do servidor: não é necessário armazenar sessões no servidor;



- Facilidade de integração: amplamente suportado em diferentes plataformas e linguagens;
- Segurança: assinaturas digitais garantem a integridade do token.

Bearer token: é um token de segurança que garante que qualquer parte que o possua (um "portador", em inglês *bearer*) seja reconhecida pela outra parte como autorizada. O uso de um *Bearer token* não exige que o portador comprove a posse de material de chave criptográfica (conhecido como *proof-of-possession*, ou "prova de posse").

IV. Middleware

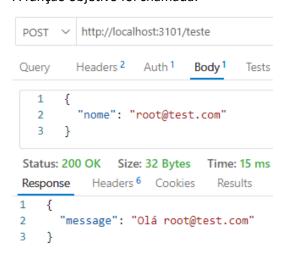
No contexto do Express, um middleware é uma função que tem acesso ao objeto de requisição (req), ao objeto de resposta (res) e à próxima função (next) no ciclo de requisição-resposta. Ele pode realizar as seguintes ações:

- Executar qualquer lógica necessária para processar a requisição;
- Modificar os objetos de requisição ou resposta;
- Encerrar o ciclo de requisição enviando uma resposta ao cliente;
- Chamar o próximo middleware ou controlador, usando a função next().

Fluxo de execução de uma requisição no código a seguir:

- 1. O cliente faz uma requisição POST para a rota /teste com um corpo JSON;
- 2. A requisição passa pelo middleware intermediaria, que faz uma validação:
 - Se nome !== undefined, o middleware chama next(), permitindo que a execução continue para a função objetivo;
 - Caso contrário, o middleware envia uma resposta ao cliente com o código de status 401 e não permite que o fluxo continue, ou seja, a função objetivo não será executada.

A função objetivo foi chamada:



A função intermediária encerra a requisição:

```
POST V http://localhost:3101/teste

Query Headers 2 Auth 1 Body

1

Status: 401 Unauthorized Size: 27 Bytes
Response Headers 6 Cookies Result

1 {
2 "error": "Não autorizado"
3 }
```



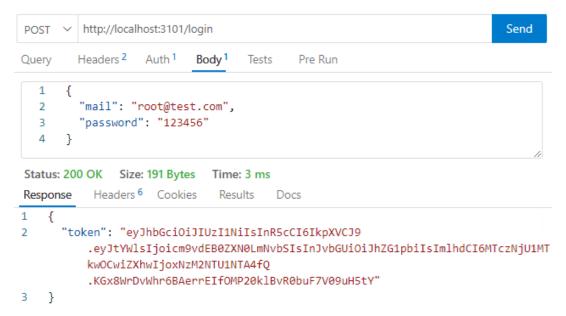
```
import express, { NextFunction, Request, Response } from "express";
import dotenv from "dotenv";
dotenv.config();
const app = express();
const PORT = process.env.PORT || 3000;
app.use(express.json());
app.listen(PORT, () => {
  console.log(`Servidor rodando em http://localhost:${PORT}`);
});
function objetivo(req: Request, res: Response) {
  const { nome } = req.body;
  res.send({ message: `Olá ${nome}` });
}
function intermediaria(req: Request, res: Response, next: NextFunction): void {
  const { nome } = req.body;
  if (nome !== undefined) {
    next();
  } else {
    res.status(401).send({ error: "Não autorizado" });
  }
}
app.post("/teste", intermediaria, objetivo);
```

Em sistemas que utilizam o JWT para autenticação, o middleware desempenha um papel crucial: verificar a validade do token em cada requisição antes que a lógica da aplicação seja executada. Isso garante que apenas usuários autenticados possam acessar rotas protegidas.

Funcionamento do código a seguir de um middleware de autenticação usando JWT:

• O cliente envia os dados de login e o servidor retorna um token;





- O cliente faz uma requisição, enviando o token no cabeçalho Authorization no formato Bearer <token>.O cliente envia uma requisição contendo o token no cabeçalho Authorization (Bearer <token>);
- O middleware authenticateToken:
 - Verifica a validade do token;
 - Em caso de sucesso, permite que o fluxo continue até a função desejada (neste exemplo, a função objetivo);
 - Caso contrário, retorna uma resposta de erro.

Nota: na função authenticateToken, o token decodificado é armazenado no objeto locals do objeto res, permitindo que as informações sejam acessadas posteriormente sem necessidade de novas decodificações.



```
http://localhost:3101/protected
                                                                                 Send
              GFT
                      Headers 2
                                Auth 1
              Ouerv
                                       Body 1
                                               Tests
                                                      Pre Run
                            Bearer
                                    OAuth 2
                                             NTLM
                                                    AWS
              None
                     Basic
                eyJhbGciOiJlUzl1NilsInR5cCl6lkpXVCJ9.eyJtYWlsljoicm9vdEB0ZXN0LmNvbSlsInJvbGUiOiJhZG
                1pbilsImlhdCl6MTczNjU1MTkwOCwiZXhwIjoxNzM2NTU1NTA4fQ.KGx8WrDvWhr6BAerrElfO
                MP20klBvR0buF7V09uH5tY
              Status: 200 OK Size: 135 Bytes
                                         Time: 5 ms
              Response
                        Headers 6 Cookies
                                          Results
                                                   Docs
               1
                     "message": "Bem-vindo à rota protegida!",
               2
               3
                     "user": {
                       "decoded": {
               4
                        "mail": "root@test.com",
               5
               6
                        "role": "admin",
               7
                        "iat": 1736551908,
                        "exp": 1736555508
               9
              10
                   }
              11
import express, { NextFunction, Request, Response } from "express";
import jwt from "jsonwebtoken";
import dotenv from "dotenv";
dotenv.config();
const app = express();
const PORT = process.env.PORT || 3000;
const SECRET_KEY = process.env.JWT_SECRET || "chave";
app.use(express.json());
app.listen(PORT, () => {
  console.log(`Servidor rodando em http://localhost:${PORT}`);
});
// Middleware para verificar o token
function authenticateToken(req: Request, res: Response, next: NextFunction): void {
  const authHeader = req.headers.authorization;
  if (!authHeader) {
    res.status(401).json({ error: "Token não fornecido." });
  } else {
    const token = authHeader.split(" ")[1];
    try {
       const decoded = jwt.verify(token, SECRET_KEY);
```



```
// Adiciona as informações do token no objeto locals
      res.locals = {decoded};
      next(); // Permite que a requisição prossiga
    } catch (err) {
      res.status(403).json({ error: "Token inválido ou expirado." });
    }
  }
}
// Rota de login para gerar o token
app.post("/login", (req: Request, res: Response) => {
  const { mail, password } = req.body;
  if (mail === "root@test.com" && password === "123456") {
    const token = jwt.sign({ mail, role: "admin" }, SECRET_KEY, {
      expiresIn: "1h",
    });
    res.json({ token });
  } else {
    res.status(401).json({ error: "Credenciais inválidas." });
  }
});
// Rota protegida
app.get("/protected", authenticateToken, (req: Request, res: Response) => {
  res.json({ message: "Bem-vindo à rota protegida!", user: res.locals });
});
```

O objeto **locals** é uma propriedade do objeto Response que permite o compartilhamento de dados entre os middlewares e as funções subsequentes no processamento da rota.

Benefícios do uso de locals:

- Segurança: os dados armazenados em locals são limitados ao contexto de uma única requisição;
- Eficiência: evita decodificações ou operações redundantes ao permitir o compartilhamento de informações temporárias, como o token decodificado, entre as etapas do processamento da requisição.

Exemplo de uso no código acima: O token decodificado é armazenado em res. locals dentro do middleware authenticateToken, permitindo que a rota protegida acesse essas informações para personalizar a resposta ao cliente.

V. Exercícios

Veja os vídeos se tiver dúvidas nos exercícios:

Exercício 1 - https://youtu.be/kSQhs92vOpk

Exercício 2 - https://youtu.be/68nrT3ILpjY

Exercício 3 - https://youtu.be/3qSkctRmMaE

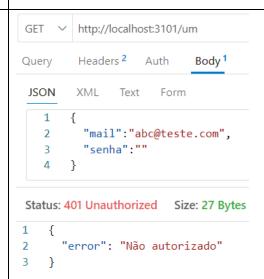
Exercício 4 - https://youtu.be/cmhsTLMaflA

Exercício 1 – Utilize o código a seguir para criar um servidor que roda na porta 3101. Adicionar no código a rota HTTP GET /um que envia pelo body um JSON com as propriedades mail e senha. A função objetivo será executada somente se o e-mail e senha forem abc@teste.com e 123, respectivamente. A seguir tem-se exemplos de respostas.

Exemplo de requisição processada pela função objetivo:

Exemplo de requisição bloqueada pela função validar:





Observação: o código fornecido não poderá ser alterado.

```
import express, {NextFunction, Request, Response} from "express";
const app = express();
app.use(express.json());
const porta = 3101;
app.listen(
  porta,
  () => console.log(`Rodando na port ${porta}`)
);
const objetivo = (req: Request, res: Response) => {
  res.send("Resposta");
}
const validar = (req: Request, res: Response, next: NextFunction) => {
  const {mail, senha} = req.body;
  if( mail == "abc@teste.com" && senha == "123" ){
    next();
  }
  else{
    res.status(401).send({error:"Não autorizado"});
```



```
};
```

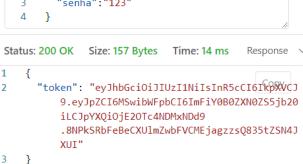
Exercício 2 – Utilize o código a seguir para criar um servidor que roda na porta 3101. Adicionar no código as rotas:

- HTTP GET /logar que recebe pelo body um JSON com as propriedades mail e senha. Essas propriedades deverão ser validadas pela função logar e retornará o token gerado usando JWT;
- HTTP GET /dois que recebe pelo body um JSON com o token recebido na requisição /logar. Essa rota deverá chamar a função <u>validar</u>, como middleware, antes de chamar a função <u>objetivo</u>.

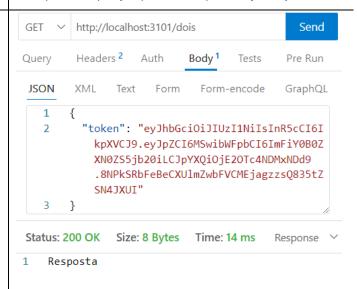
A seguir tem-se exemplos de resposta.



Exemplo de requisição processada pela função logar:



Exemplo de requisição processada pela função objetivo:



Observações:

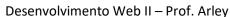
- O código fornecido não poderá ser alterado;
- Será necessário adicionar as dependências:
 - npm i jsonwebtoken
 - npm i @types/jsonwebtoken -D

```
import express, { NextFunction, Request, Response } from "express";
import jwt from "jsonwebtoken";

const app = express();
app.use(express.json());

const porta = 3101;
app.listen(porta, () => console.log(`Rodando na port ${porta}`));

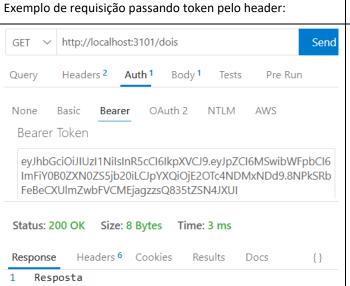
const objetivo = (req: Request, res: Response) => {
    res.send("Resposta");
```



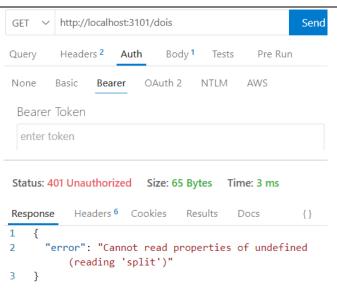


```
};
const validar = (req: Request, res: Response, next: NextFunction) => {
  const { token } = req.body;
  const secreta = "abc";
  try{
    const decodificado = <any>jwt.verify(token, secreta);
    if (decodificado) {
      res.locals = decodificado;
      next();
    } else {
      res.status(401).send({ error: "Não autorizado" });
    }
  }
  catch(e:any) {
    res.status(401).send({ error: e.message });
  }
};
const logar = (req: Request, res: Response) => {
  const { mail, senha } = req.body;
  if (mail == "abc@teste.com" && senha == "123") {
    const secreta = "abc";
    const token = jwt.sign({ id: 1, mail }, secreta);
    res.json({ token });
  } else {
    res.json({ error: "Dados não conferem" });
  }
};
```

Exercício 3 – Alterar o código do Exercício 2 para o token ser passado pelo cliente no header da requisição. Utilize Bearer Token.



Exemplo de requisição sem o token:





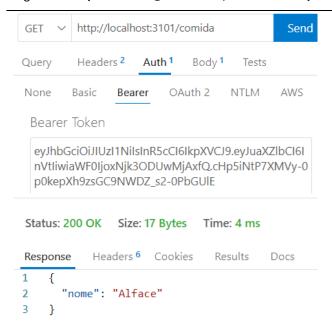
Exercício 4 – Utilize o código a seguir para criar um servidor que roda na porta 3101. O código possui as rotas:

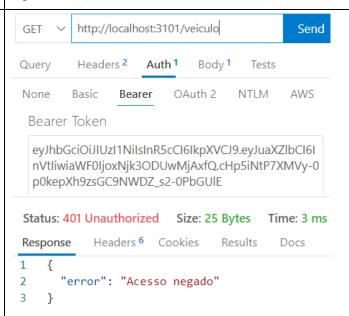
- HTTP GET /logar que recebe pelo body um JSON com as propriedades mail e senha. Essas propriedades deverão ser validadas pela função <u>logar</u> e retornará o token gerado pelo JWT;
- HTTP GET /comida que recebe pelo header um JSON com o token recebido na requisição /logar. Essa rota deverá estar disponível apenas para usuários logados;
- HTTP GET /veiculo que recebe pelo header um JSON com o token recebido na requisição /logar. Essa rota deverá estar disponível apenas para usuários com nível "dois".

Restrição: as funções validar, checarNivel, logar, carro e refeicao não poderão ser alteradas.

Exemplo de requisição com o token obtido após efetuar o login usando {"mail":"abc@teste.com", "senha":"123"}:

Exemplo de requisição com o token obtido após efetuar o login usando {"mail":"abc@teste.com", "senha":"123"}:





Exemplo de requisição com o token obtido após efetuar o login usando {"mail":"xyz@teste.com", "senha":"abc"}:

Exemplo de requisição com o token obtido após efetuar o login usando {"mail":"xyz@teste.com", "senha":"abc"}:







```
next();
    }
    else{
      res.status(401).send({ error: "Acesso negado" });
    }
};
const logar = (req: Request, res: Response) => {
  const { mail, senha } = req.body;
  const secreta = "abc";
  if (mail == "abc@teste.com" && senha == "123") {
    const token = jwt.sign({ nivel: "um" }, secreta);
    res.json({ token });
  }
  else if (mail == "xyz@teste.com" && senha == "abc") {
    const token = jwt.sign({ nivel: "dois" }, secreta);
    res.json({ token });
  } else {
    res.json({ error: "Dados não conferem" });
  }
};
const carro = (_: Request, res: Response) => {
  res.json({ modelo: "Uno" });
};
const refeicao = (_: Request, res: Response) => {
  res.json({ nome: "Alface" });
};
app.get("/logar", logar);
app.get("/comida", refeicao);
app.get("/veiculo", carro);
```