

Objetivos:

- Desenvolvimento de aplicação utilizando React com TypeScript;
- Centralização do estado da aplicação utilizando a Context API;
- Utilização de efeitos colaterais com o hook useEffect;
- Modularização da lógica e da interface por meio de componentes reutilizáveis;
- Estilização da interface utilizando a biblioteca styled-components;
- Persistência de dados no navegador utilizando o localStorage;
- Definição e uso adequado de tipos e interfaces com TypeScript.

Tema da prova prática: Lista de tarefas com persistência local

Descrição Geral:

Desenvolva uma aplicação React com TypeScript chamada **Tarefas do Dia**, onde o usuário poderá adicionar, listar, marcar como concluída e remover tarefas. As tarefas devem ser armazenadas localmente (por meio do localStorage). A interface da aplicação deve ser estilizada utilizando styled-components.

Forma de entrega:

A entrega será presencial, mediante demonstração funcional da aplicação ao professor, que poderá realizar questionamentos sobre a implementação.

Requisitos da prova:

1. Estrutura do projeto

Organize o código em, no mínimo, os seguintes arquivos: App.tsx, contexts/TarefaContext.tsx, components/ListaTarefas.tsx, components/FormNovaTarefa.tsx.

2. Gerenciamento de estado

Utilize o hook useState para controlar o estado das tarefas, seja no componente ou no contexto.

Cada tarefa deve possuir os seguintes atributos:

- id: string
- descricao: string
- concluida: boolean

3. Context API

Implemente um contexto chamado TarefaContext, contendo:

- Lista de tarefas;
- Função para adicionar tarefa;
- Função para remover tarefa;
- Função para alternar o status de conclusão da tarefa.

Utilize `createContext` e `useContext`.

4. Efeitos colaterais com `useEffect`

Utilize o hook `useEffect` para:

- Carregar tarefas previamente salvas no `localStorage` ao montar o componente;
- Atualizar o `localStorage` sempre que a lista de tarefas for modificada.

5. Estilização com `styled-components`

Utilize `styled-components` para criar uma interface com os seguintes elementos:

- Formulário contendo um campo de texto e um botão “Adicionar”;
- Lista de tarefas contendo:
 - Checkbox para marcar tarefa como concluída;
 - Botão para remoção da tarefa;
 - Estilização distinta para tarefas concluídas.

6. Tipagem com TypeScript

Tipar corretamente os dados, especialmente:

- A interface da entidade Tarefa;
- As propriedades (props) de cada componente;
- Os dados compartilhados via contexto.

Critérios de avaliação:

Critério	Pontos
Organização e funcionamento geral	2,0
Uso correto de componentes	1,5
Implementação de Context API	1,5
Uso apropriado de <code>useState</code> e <code>useEffect</code>	2,0
Persistência com <code>localStorage</code>	1,5
Estilização com <code>styled-components</code>	1,5