

Objetivo:

I. Ciclo de vida de um componente React.

I. Ciclo de vida de um componente React

O ciclo de vida de um componente React descreve as fases pelas quais um componente passa desde a sua criação até ser removido do DOM. Esse ciclo está vinculado às fases de montagem (mounting – o componente é criado e inserido no DOM), atualização (updating – o componente é atualizado devido a alterações no state ou props) e desmontagem (unmounting – o componente é removido do DOM).

Podemos acessar essas fases usando o Hook de efeito colateral useEffect.

Fases do ciclo de vida do componente:

 Montagem (mounting): o componente é criado e inserido no DOM. Para executar ações específicas durante essa fase, utilizamos o Hook useEffect com os seguintes parâmetros:

```
useEffect(() => {}, [])
```

- 1º parâmetro: uma função callback que será executada após o componente ser criado e inserido no DOM;
- 2º parâmetro: um array vazio, indicando que o useEffect será executado apenas uma vez, no momento da montagem.

Exemplo de montagem com useEffect:

Explicação do código:

- O useEffect é executado apenas uma vez, quando o componente é montado;
- A mensagem "useEffect: componente App montado" será exibida no console assim que o componente for inserido no DOM.

Observações:

Resultado do código no console:

 O useEffect é executado duas vezes devido ao uso do StrictMode no arquivo main.tsx. O StrictMode é uma ferramenta do React que ajuda a identificar potenciais



problemas na aplicação durante o desenvolvimento, como efeitos colaterais inesperados ou más práticas no código;

- O StrictMode não afeta o comportamento da aplicação em produção. Ele é ativado apenas em ambiente de desenvolvimento para fornecer avisos úteis;
- Ao testar o comportamento do useEffect, recomenda-se remover temporariamente o StrictMode para evitar chamadas duplicadas desnecessárias.

2. Atualização (updating): a fase de atualização ocorre quando há uma mudança no estado (state) ou nas propriedades (props) de um componente. Nessa fase, o React re-renderiza o componente para refletir as alterações. Para acessar essa fase, usamos o Hook useEffect, passando os seguintes parâmetros:

```
useEffect(() => {}, [dependencias])
```

- 1º parâmetro: uma função callback que será executada sempre que alguma das dependências monitoradas for alterada;
- 2º parâmetro: um array que contém as dependências monitoradas. Sempre que o valor de uma dessas dependências mudar, a função de callback será executada novamente. No exemplo a seguir, está sendo monitorado apenas o estado age.

Explicação do código:

- O primeiro useEffect ([]) é chamado apenas na montagem do componente;
- O segundo useEffect ([age]) é chamado sempre que o estado age for atualizado.

Observação: ao inicializar o estado com useState, uma atualização inicial pode ocorrer, chamando o useEffect relacionado.

```
import { useEffect, useState } from "react";
export default function App() {
  const [name, setName] = useState("");
  const [age, setAge] = useState("");

  useEffect(() => {
    console.log("Componente App montado");
  }, []);
```

Resultado do código no console ao carregar:



```
\Box
                                                                                Console
                                                                     Elements
  useEffect(
    () => { console.log("age atualizada"); },
                                                               0
                                                                     top ▼ 💮
                                                                                   Ÿ Fil
    [age]
                                                              Download the React DevTool:
  );
                                                              Componente App montado
  return (
                                                              age atualizada
    <>
                                                              Componente App montado
      <div>
                                                              age atualizada
         <label htmlFor="name">Nome</label>
         <input</pre>
           id="name"
           value={name}
           onChange={(e) => setName(e.target.value)}
        />
      </div>
      <div>
        <label htmlFor="name">Idade</label>
         <input id="age"</pre>
        value={age}
        onChange={(e) => setAge(e.target.value)}
      </div>
    </>>
  );
}
```

No exemplo a seguir está sendo monitorada a propriedade name no componente Result, ou seja, temos um componente filho Result que monitora a propriedade name passada pelo componente pai.

```
import { useEffect, useState } from "react";
export default function App() {
  const [name, setName] = useState("");
  const [age, setAge] = useState("");
  return (
    <>
      <div>
        <label htmlFor="name">Nome</label>
        <input</pre>
          id="name"
          value={name}
          onChange={(e) => setName(e.target.value)}
        />
      </div>
      <div>
        <label htmlFor="name">Idade</label>
        <input id="age" value={age} onChange={(e) => setAge(e.target.value)} />
      </div>
```



```
<Result name={name} age={age} />
    </>>
  );
}
interface Person {
  name: string;
  age: string;
}
function Result(props:Person) {
  useEffect(() => {
    console.log("name atualizado");
  }, [props.name]);
  return (
    <>
      <div>Nome: {props.name}</div>
      <div>Idade: {props.age}</div>
    </>>
  );
}
```

Explicação do código:

- O useEffect no componente Result é executado sempre que a propriedade name mudar;
- Alterar o campo de entrada name no componente pai faz com que o useEffect do componente filho Result seja disparado.
- 3. Desmontagem (unmounting): a fase de desmontagem ocorre quando um componente é removido do DOM. Para acessar essa fase, usamos o Hook useEffect, passando os seguintes parâmetros:

```
useEffect( () => { return () => {} }, [])
```

- 1º parâmetro: a função passada para o useEffect (em amarelo) deve retornar outra função (em ciano), que será executada antes do componente ser desmontado;
- 2º parâmetro: um array vazio garante que o useEffect será executado apenas na desmontagem do componente.

No exemplo a seguir, o componente Result é renderizado apenas quando o campo name contém algum valor. Caso o valor seja apagado, o componente é removido do DOM, disparando a fase de desmontagem.

```
import { useEffect, useState } from "react";
export default function App() {
  const [name, setName] = useState("");
  const [age, setAge] = useState("");
```



```
return (
    <>
      <div>
        <label htmlFor="name">Nome</label>
        <input</pre>
          id="name"
          value={name}
          onChange={(e) => setName(e.target.value)}
        />
      </div>
      <div>
        <label htmlFor="name">Idade</label>
        <input id="age" value={age} onChange={(e) => setAge(e.target.value)} />
      {name !== "" && <Result name={name} age={age} />}
    </>>
  );
}
interface Person {
  name: string;
  age: string;
}
function Result(props: Person) {
  useEffect(() => {
    console.log("Componente Result montado");
    return () => {
      console.log("componente desmontado");
    };
  }, []);
  return (
    <>
      <div>Nome: {props.name}</div>
      <div>Idade: {props.age}</div>
    </>>
  );
}
```

II. Exercícios

Exercício 1 – Complete o código a seguir para salvar, no localStorage do navegador, os valores dos estados name e age ao serem alterados, e para carregar esses valores quando o componente é montado.

Dicas:



- Use localStorage.setItem("name", name) para escrever no localStorage do navegador a chave (key)
 de nome name;
- Use localStorage.getItem("name") para ler o valor da chave name no localStorage.

```
import { useState, useEffect } from "react";
export default function App() {
  const [name, setName] = useState("");
  const [age, setAge] = useState("");
  return (
    <>
      <div>
        <label htmlFor="name">Nome</label>
        <input
          id="name"
          value={name}
          onChange={(e) => setName(e.target.value)}
        />
      </div>
      <div>
        <label htmlFor="age">Idade</label>
        <input id="age" value={age} onChange={(e) => setAge(e.target.value)} />
      </div>
      <div>Nome: {name}</div>
      <div>Idade: {age}</div>
    </>>
  );
}
```

Exercício 2 – Complete o código a seguir para salvar, no localStorage do navegador, os valores fornecidos pelo usuário ao clicar no botão Salvar e que esses valores sejam lidos do localStorage ao inicializar a aplicação.

Dicas:

- Ao montar o UserProvider, leia o localStorage e carregue no estado users;
- Na função add do UserProvider, escreva no localStorage;
- Será necessário usar JSON.stringfy(users) ao escrever o array e JSON.parse ao carregar no estado users o valor lido do localStorage.



```
</UserProvider>
  );
}
interface ContextProps {
  users: User[];
  add: (user: User) => void;
}
interface User {
  name: string;
  age: string;
}
interface ChildrenProps {
  children: React.ReactNode;
}
const UserContext = createContext<ContextProps | null>(null);
function UserProvider({ children }: ChildrenProps) {
  const [users, setUsers] = useState<User[]>([]);
  function add(user: User) {
    setUsers((prev) => [...prev, user]);
  }
  return (
    <UserContext.Provider value={{ users, add }}>
      {children}
    </UserContext.Provider>
  );
}
// Hook customizado para consumir o contexto
function useUserContext() {
  const context = useContext(UserContext);
  if (!context) {
    throw new Error("useUserContext deve ser usado dentro de um UserProvider");
  }
  return context;
}
function Form() {
  const { add } = useUserContext();
  const [name, setName] = useState("");
  const [age, setAge] = useState("");
  return (
```



```
<div>
     <div>
        <label htmlFor="name">Nome</label>
       <input</pre>
         id="name"
         value={name}
         onChange={(e) => setName(e.target.value)}
       />
     </div>
     <div>
       <label htmlFor="age">Idade</label>
        <input id="age" value={age} onChange={(e) => setAge(e.target.value)} />
      </div>
        <button onClick={() => add({ name, age })}>Salvar</putton>
     </div>
    </div>
  );
}
function List() {
  const { users } = useUserContext();
  return (
    {users.map((item, index) => (
       {item.name} - {item.age}
        ))}
    );
}
```

Exercício 3 — Complete o código a seguir para salvar, no localStorage do navegador, os botões clicados pelo usuário e que esses valores sejam lidos do localStorage ao inicializar a aplicação.



```
<List />
    </SourceProvider>
  );
}
interface ButtonProps {
  label: string;
}
interface ContextProps {
  sources: string[];
  add: (value: string) => void;
}
interface ChildrenProps {
  children: React.ReactNode;
}
const SourceContext = createContext<ContextProps | null>(null);
function SourceProvider({ children }: ChildrenProps) {
  const [sources, setSources] = useState<string[]>([]);
  function add(value:string){
    setSources((prev) => [...prev, value]);
  }
  return (
    <SourceContext.Provider value={{ sources, add }}>
      {children}
    </SourceContext.Provider>
  );
}
// Hook customizado para consumir o contexto
function useSourceContext() {
  const context = useContext(SourceContext);
  if (!context) {
    throw new Error("useSourceContext deve ser usado dentro de um SourceProvider");
  }
  return context;
}
function Button({ label }: ButtonProps) {
  const { add } = useSourceContext();
  return (
    <button style={buttonStyle} onClick={() => add(label)}>
      {label}
```



```
</button>
 );
}
function List() {
 const { sources } = useSourceContext();
 return (
   {sources.map((item, index) => (
       {item}
     ))}
   );
}
const buttonStyle: CSSProperties = {
 backgroundColor: "#567196",
 color: "white",
 padding: "10px 20px",
 marginRight: "10px",
 fontSize: "16px",
 fontWeight: "bold",
 border: "none",
 borderRadius: "5px",
 cursor: "pointer",
};
```