

Descrição da prova:

A prova é individual e a entrega deverá ocorrer no final da aula.

Para fazer os exercícios será necessário carregar o arquivo `loteamento_2017.gpkg` na tabela `tbloteamento`. Ao lado tem-se os campos da tabela.

Ao lado tem-se os passos para carregar o arquivo como tabela no QGIS.

PostGIS:

O manual de funções do PostGIS pode ser acessado em <http://postgis.net/docs/reference.html> ou http://postgis.net/workshops/postgis-intro/spatial_relationships.html.

Campos da tbloteamento

Nome	Tipo
<code>gid</code>	<code>int8</code>
<code>geom</code>	<code>geometry (MultiPolygon,31983)</code>
<code>loteamento</code>	<code>varchar (50)</code>
<code>regiao</code>	<code>varchar (50)</code>
<code>codloteame</code>	<code>varchar (50)</code>

1 - Fazer o comando SQL para listar o loteamento **RESID. E COM. JARDIM DO MARQUES** e carregar o resultado como nova camada do QGIS.

O resultado terá 1 registro.

Dica:

- Usar **RESID. E COM. JARDIM DO MARQUES** no termo `where` para filtrar apenas um registro.



2 - Fazer o comando SQL para listar os vizinhos do loteamento **RESID. E COM. JARDIM DO MARQUES** e carregar o resultado como nova camada do QGIS.

O resultado terá 2 registros.

Dicas:

- Use a tabela tbloteamento duas vezes no termo from;
- Use a função st_touches no where para filtrar os registros que possuem geometrias vizinhas.

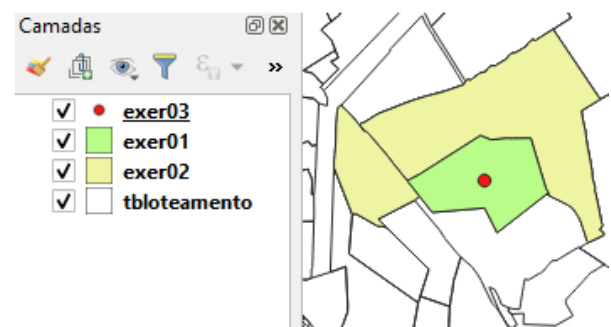


3 - Fazer o comando SQL para obter o centroide do loteamento **RESID. E COM. JARDIM DO MARQUES** e carregar o resultado como nova camada do QGIS.

O resultado terá 1 registro.

Dica:

- Use a função st_centroid no select.



4 - Fazer o comando SQL para obter a área dos vizinhos do loteamento **RESID. E COM. JARDIM DO MARQUES**.

O resultado terá 2 registros.

Dica:

- Use a função st_area no select.

loteamento	area
PARQUE DOS PRINCIPES	719505.1486755...
JARDIM COLEGINHO	188071.2084771...

5 – Alterar o comando SQL do Exercício 3 para obter o buffer de 300m no entorno do centroide.

O resultado terá 1 registro.

Dica:

- Use a saída da função st_centroid como entrada da função st_buffer.

