

#### Ejercicio 17

Crea un array de enteros y otro array de strings y rellénalo de datos.

- Saca una posición aleatoria del array de strings y muestra el resultado por pantalla. Hazlo 10 veces.
- Muestra hasta una determinada posición, los valores guardados en el array de enteros

#### Ejercicio 18

- Crea un array de enteros y cuenta cuantas veces se repite un determinado valor.

#### Ejercicio 19

- Crea un array bidimensional y recórrelo mostrando los datos por pantalla
- Crea un array tridimensional de enteros y recórrelo sumando todos sus valores almacenados

#### Ejercicio 20

- Crea una lista de personas (la clase que creaste en el ejercicio 14) y muestra por pantalla los detalles de cada una de ellas

#### Ejercicio 21:

- Crea un conjunto de strings (añade y elimina los que quieras), mete duplicados y muestra por pantalla lo que te queda del conjunto.

#### Ejercicio 22:

- Crea una lista de strings y muestra por pantalla el elemento y la posición en la que se encuentra.

#### Ejercicio 23:

- Crear una dupla clave-valor de Personas (la clase que creaste en el ejercicio 14), añade y quita elementos y muestra por pantalla los elementos que queden.

#### Ejercicio 24:

- Crea una cola, añade/quita elementos y muestra lo que quede por pantalla
- Recorre la cola y elimina todos sus elementos

#### Ejercicio 25:

- Crea una pila, añade/quita elementos y muestra lo que quede por pantalla
- Recorre la pila y elimina todos sus elementos

#### Ejercicio 26

- Crea un xml de los componentes de un coche, indicando la cantidad de cada uno de ellos
- Crea un json de los componentes de un coche, indicando la cantidad de cada uno de ellos

#### Ejercicio 27

- Intenta hacer una división por 0 y mira lo que pasa

#### Ejercicio 28

- Solicita por pantalla un número (con la clase Input) y mira qué pasa si lo que introduces es un string.