

Ejercicio 11:

- Crear una clase que sea control remoto que tenga un canal, volumen y si está apagado o encendido.
- Crear los métodos de aumentar de canal, disminuir de canal, subir/bajar volumen y encender o apagar.
- Hacer distintas pruebas de subir/bajar volumen, canal o encender/apagar.

Ejercicio 12:

- Crear una clase coche con los siguientes atributos:
 - Marca
 - Modelo
 - Velocidad máxima
 - Tipo combustible
 - Velocímetro
 - Tacómetro

Y con los siguientes métodos:

- Arrancar
- Apagar
- Acelerar
- Frenar
- Girar el volante
- Dar marcha atrás

Ejercicio 13 : A partir de este código:

```
public class Ejercicio13_1 {  
  
    public int actualFuel = 10;  
  
    public void showDetails() {  
        System.out.println("La capacidad actual es de " +  
this.actualFuel + " litros.");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Ejercicio13_1 c0 = new Ejercicio13_1();  
        c0.showDetails();  
        System.out.println("Actualización capacidad");  
        c0.actualFuel = -8;  
        c0.showDetails();  
    }  
}
```

No permitir introducir valores negativos a actualFuel.

Ejercicio 14: crear clase personas, doctor, policía y profesor y una clase principal donde se llame a los detalles de cada uno de ellos.

Ejercicio 15: Crear la clase mercancía con los siguientes atributos :

- Id
- Nombre
- Responsable

- Zona
- Área
- Estantería
- Cantidad

Y crear la clase mercancía perecedera que extienda de mercancía con el atributo fecha caducidad.

Mostrar por pantalla sus características principales.

Ejercicio 16. Crear interfaz máquina (con los métodos encender, apagar y mantenimiento) y clases avión y tractor que la implementen