

#### Cajera supermercado con hilos:

1. A partir de una clase Cajera y una Clase Cliente, representa cuanto tardaría una cajera en pasar la compra de un cliente (cada producto que compra el cliente puede tener un tiempo random, entre 3 y 10seg por ejemplo, en ser pasado por la cajera. Muestra el tiempo total que le llevó a la cajera pasar la compra.
2. Haz lo mismo pero con 3 clientes y muestra el tiempo que le ha llevado.
3. Ahora añade la opción de varias cajeras simultaneas, donde cada cliente pasa por una cajera. Muestra el tiempo que le ha llevado.

#### RaceControl con Threads:

4. Implementar en "RaceControl" una carrera "Dragster", que no puede ser añadida a ningún torneo, y que los coches que participen en ella se implementen mediante hilos.
5. PARA FUTURO: Utilizar programación funcional cuando se pueda
6. PARA FUTURO: Tratar de gestionar algo de acceso limitado, como puede ser un PitStop, para el bloqueo de hilos