

Ejercicio 1: ejecutar un HolaMundo en java para comprobar el correcto funcionamiento del IDE y JDK

Ejercicio 2: Dado el radio, (15), calcular el área del círculo y la longitud de la circunferencia.

Ejercicio 3:

- Crear un método que reciba un nombre y salude a dicha persona
- Crear un método con un mensaje de error ("usuario no encontrado")
- Crear un procedimiento que reciba en nombre de una persona y verifique si es un usuario valido o no (crear con una constante un usuario valido ficticio).
- Hacer pruebas introduciendo distintos nombres de usuarios (podeis ajustarlo más introduciendo nombre y password, por ejemplo)

Ejercicio 4: Ejercicio para que creen ejemplos sin estructuras de control

- Suma los 5 primeros números
- Suma los 20 primeros números pares
- Calcula el factorial del número que introduzcas

Hacer lo mismo usando estructuras de control.

Ejercicio 5: Crear ejercicios de ejemplo para usar las estructuras de control (sentencias if)

- Comprobar si un número es positivo o negativo
- Comprobar si un número es múltiplo de otro
- Comprobar que un número es menor a otro

Ejercicio 6: Crear ejercicios de ejemplo para usar las estructuras de control (sentencia switch case)

- Comprobar cuál es la estación del año (se pueden hacer por meses... Enero, Febrero, Marzo es INVIERNO, por ejemplo)
- Comprobar si es de mañana tarde o noche

Ejercicio 7: estructuras de control

- Mostrar los primeros 15 números naturales
- Sumar los primeros 100 números naturales
- Buscar la posición de un elemento concreto en un array

Ejercicio 8: estructuras de control

- Realizar un bucle mientras una variable incrementa su valor hasta un tope (usar while)

Ejercicio 9:

- Realizar un bucle mientras una variable incrementa su valor hasta un tope (usando while)

Ejercicio 10:

- Sacar 10 bolas de color aleatoriamente(azul, rojas y verdes) y
 - contar cuantas bolas azules salen en total.
 - Mostrar qué color sale hasta que aparezca la primera azul (incluida la azul)