

Ejercicio 29

- Ejecuta una división por 0 metiendo excepciones

Ejercicio 30

- Crea una clase que contenga un método que lea de un fichero que no existe. Haz distintas pruebas a llamar a ese método.

Ejercicio 31

- Crea una excepción propia, que extienda de una existente (puede ser solo crear los constructores) y pruebas de lanzar ese tipo de excepción sobre la clase del ejercicio 30 (podéis duplicar la clase si no queréis tocar la del 30)

Ejercicio 32

- Crea un método que lea de un fichero y muestre su contenido por pantalla

Ejercicio 33:

- Crea un método que escriba en un fichero.

Ejercicio 34:

- Crea un método que borre un fichero dado.