Gestor de Juegos v1.0

by Armando Castro Blanco



Guía básica de usuario

ÍNDICE

| INTRODUCCIÓN | 3 |
|--------------------------------------|----|
| REQUISITOS TÉCNICOS | 4 |
| Requisitos mínimos del sistema. | 4 |
| Requisitos recomendados del sistema. | 4 |
| FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN | 5 |
| Pantalla principal - Panel Listado | 5 |
| Pantalla principal - Panel Opciones | 7 |
| Ventana Juego | 8 |
| Ventana Añadir Nuevo Juego | 9 |
| Ventana Editar Juego | 10 |
| Ventana Nuevo Propietario | 11 |
| Listado Propietarios | 12 |
| ERRORES CONOCIDOS Y SOLUCIONES | 13 |
| INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN | 15 |

INTRODUCCIÓN

Esta es una aplicación desarrollada para el almacenamiento y control de juegos de mesa.

Permite almacenar, modificar, leer y eliminar la información sobre los juegos, así como los propietarios de estos. De esta manera se podrá tener un biblioteca organizada, y con acceso inmediato a las características de los juegos.

Puedes realizar copias de seguridad de la Base de Datos, así como restaurarlas. Permite importar datos mediante archivos XLS .

Puede realizar informes en pdf con todos los juegos almacenados en la aplicación

Está desarrollada en Python v3.10



REQUISITOS TÉCNICOS

Requisitos mínimos del sistema.

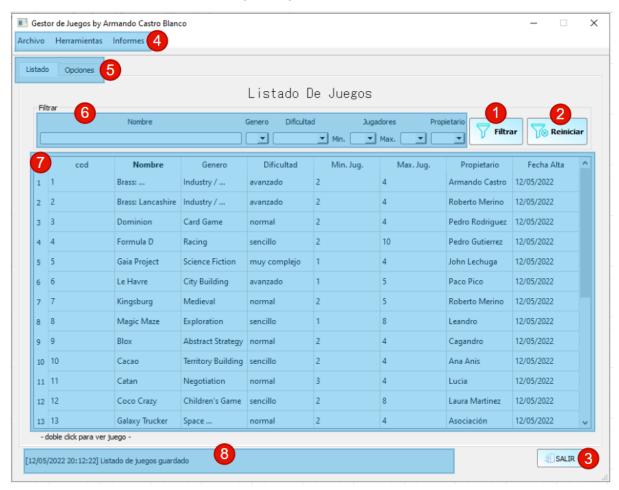
| Sistema operativo: | Windows 8.11 o superior |
|--------------------|-------------------------|
| Espacio en disco: | 60 mb |
| Memoria RAM: | 2GB |
| | |

Requisitos recomendados del sistema.

| Sistema operativo: | Windows 10 |
|--------------------|------------|
| Espacio en disco: | 200 mb |
| Memoria RAM: | 4GB |
| | |

FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

Pantalla principal - Panel Listado



- (1) Botón Filtrar: Aplica los filtros elegidos en el formulario (6) al listado de la tabla (7)
- (2) Botón Reiniciar: Elimina todos los filtros aplicados en el listado de la tabla (7)
- (3) Botón Salir: Permite cerrar la aplicación
- (4) Barra de Menú:

Archivo:

Añadir Juego: Abre la Ventana añadir un nuevo juego. (Ctrl+Shift+N)

Salir: Permite cerrar la aplicación (Ctrl+Shift+S)

Herramientas:

Gestión BD:

Importar: Restaura una base de datos previamente exportada.

Atención, sustituye la base de datos actual. Se abrirá una ventana

de diálogo para seleccionar el archivo.

Exportar: Guarda una copia de la base de datos actual. Se abrirá una

ventana de diálogo para seleccionar la carpeta destino.

Eliminar: Elimina todos los datos guardados en la base de datos.

XLS:

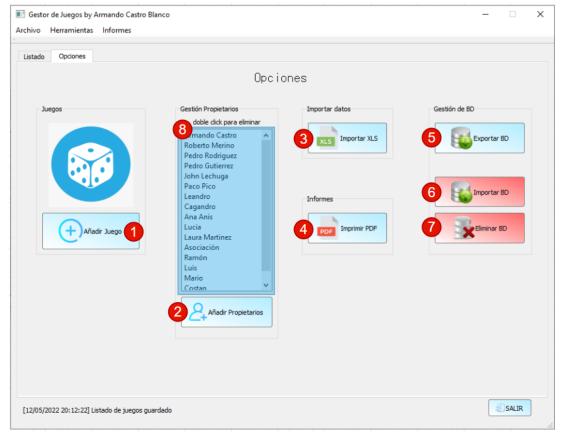
Importar: Permite volcar datos desde un archivo XLS, estos se sumarán a los existente en la base de datos y sustituirán los registros con el mismo nombre.

Informes:

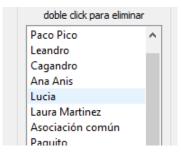
Pdf: Genera un listado de todos los juegos registrados en la base de datos. Este archivo se creará en la carpeta raíz donde se ha instalado el programa, y se abrirá de manera automática tras su creación.

- (5) Pestañas Listado y Opciones. Permite navegar entre los distintos paneles de la aplicación
- **(6)** Formulario de filtros. Permite seleccionar filtros para aplicar al listado de juegos. Los campos en blanco, son ignorados.
- (7) Tabla de resultados: Muestra todos los juegos guardados en la base de datos. Realizar doble click sobre cualquiera de los registros abrirá el juego en una ventana de información y opciones (Ventana Juego)
- (8) Barra de estado: Muestra el resultado de la última operación relevante realizada.

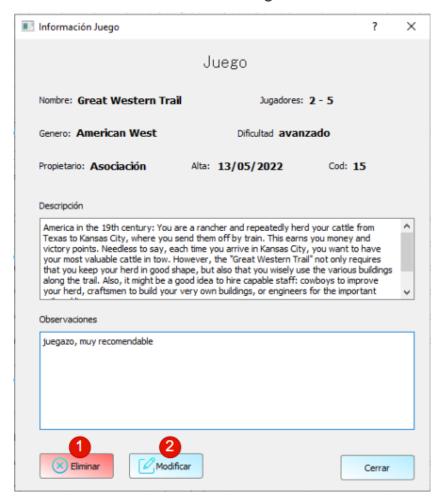
Pantalla principal - Panel Opciones



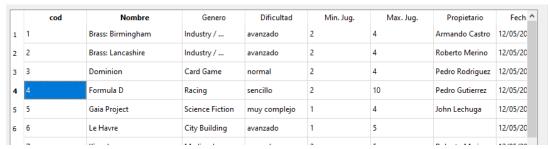
- (1) Botón Añadir Juego: Abre la ventana añadir nuevo juego.
- (2) Botón Añadir Propietarios: Abre ventana nuevo propietario.
- (3) Botón Importar XLS: Permite volcar datos desde un archivo XLS, estos se sumarán a los existente en la base de datos y sustituirán los registros con el mismo nombre.
- (4) Botón Imprimir PDF: Genera un listado de todos los juegos registrados en la base de datos. Este archivo se creará en la carpeta raíz donde se ha instalado el programa, y se abrirá de manera automática tras su creación.
- (5) Botón Exportar BD: Guarda una copia de la base de datos actual. Se abrirá una ventana de diálogo para seleccionar la carpeta destino.
- (6) Botón Importar BD: Restaura una base de datos previamente exportada. Atención, sustituye la base de datos actual. Se abrirá una ventana de diálogo para seleccionar el archivo
- (7) Botón Eliminar BD: Elimina todos los datos guardados en la base de datos.
- (8) Listado de Propietarios: Muestra los propietarios existentes en la Base de Datos. Puedes eliminar cualquiera, haciendo doble click en el nombre aparecerá un diálogo de confirmar la eliminación



Ventana Juego



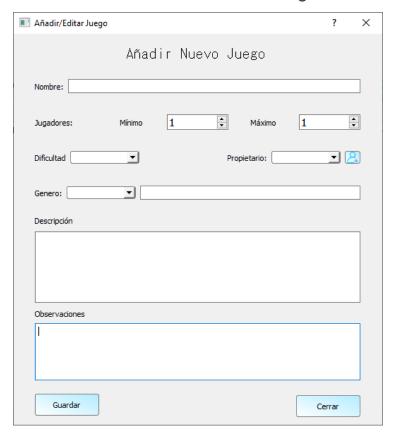
A esta ventana se accede cuando se realiza doble click en cualquiera de los registros de la Tabla de resultados (Pantalla Principal - Panel Listado).



Aparte de la visualización de los datos, permite las operaciones de Modificación y Eliminación del juego

- (1) Botón Eliminar: Elimina el juego y todos sus datos de la base de datos, a excepción del propietario
- (2) Botón Modificar: Abre la ventana editar juego.

Ventana Añadir Nuevo Juego



Para acceder a esta ventana, hay que pulsar en el botón "AñadirJuego", de la Pantalla principal - Panel Opciones, o en la barra de menú Archivo > Añadir Juego.



Esta ventana contiene un formulario para rellenar los datos del juego que se va a guardar en la base de datos.

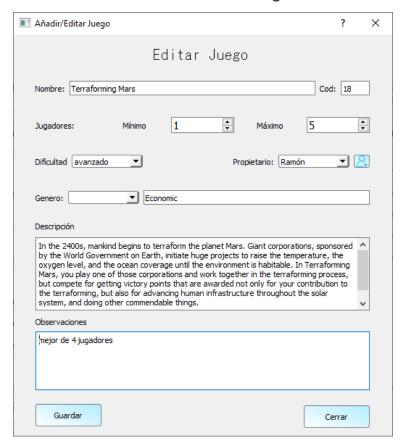
El campo género se compone de un desplegable, con una lista de todos los géneros existentes en otros juegos de la base de datos (como asistente), y el campo de texto que hay a continuación, donde se especifica el género del juego.

- Campos obligatorios: Nombre y Jugadores (mínimo y máximo)

El botón Guardar almacenará la información del juego en la base de datos.

El botón Cerrar descarta los datos introducidos en el formulario y cierra la ventana.

Ventana Editar Juego



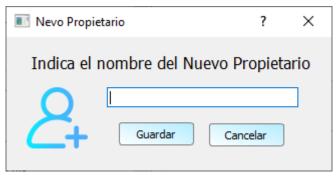
A esta ventana se accede desde la ventana Juego. Pulsando en el botón modificar.



Esta ventana contiene un formulario con los datos del juego. Los campos son los mismos que los de la ventana añadir nuevo juego. Pero a mayores indica el Código del Juego.

- Campos obligatorios: Nombre y Jugadores (mínimo y máximo)
El botón Guardar almacenará la información modificada del juego en la base de datos.
El botón Cerrar cierra la ventana sin realizar cambios en el juego.

Ventana Nuevo Propietario



Para poder añadir nuevos propietarios, se puede realizar la operación desde la propia

ventana de Añadir Nuevo Juego, en el botón , o en botón Añadir propietarios desde la Pantalla Principal - Panel de Opciones

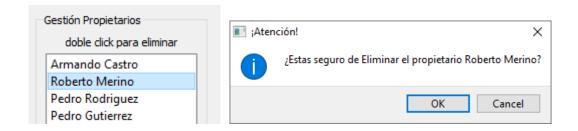


Tras guardarlo, aparecerá en los listados de propietarios.

Listado Propietarios

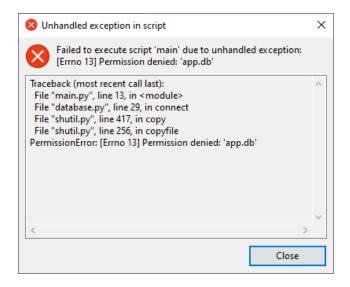


Este listado se encuentra en la Pantalla Principal - Panel de Opciones, muestra una lista de todos los usuarios guardados en la Base de datos y permite su eliminación haciendo doble click en su nombre.



ERRORES CONOCIDOS Y SOLUCIONES

Error: La aplicación no inicia y sale el siguiente error:



Causa:

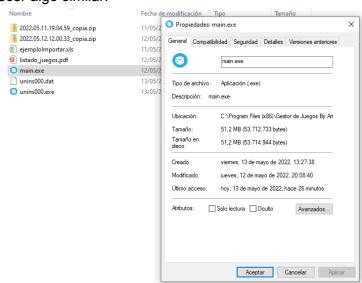
Algunas versiones de windows tienen limitados los permisos a las aplicaciones, por lo que la aplicación carece de permisos de administrador para poder acceder a los archivos temporales del sistema.

Solución:

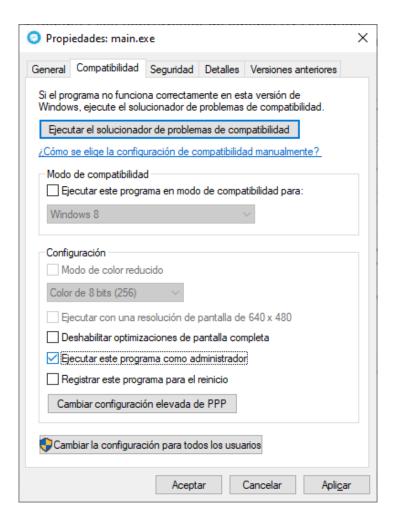
Diríjase a la carpeta donde a realizado la instalación del programa. Por defecto: "C:\Program Files (x86)\Gestor de Juegos By Armando".

Pulse botón derecho sobre el archivo main.exe y después en propiedades de ventana contextual.

Debería aparecer algo similar:



Luego pulse en la pestaña "Compatibilidad" y active la opción "Ejecutar este programa como administrador". Pulse Aceptar



Ya puede abrir la aplicación normalmente.

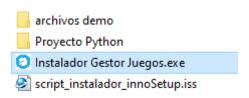
Otros errores:

En las pruebas iniciales de la aplicación, no se han detectado más errores habituales.

Si tiene algún otro problema o error desconocido, contacte con nuestro servicio técnico <u>asitencia@estemailesfalso.com</u> Intentaremos contactar con usted en el menor tiempo posible para solventar su incidencia.

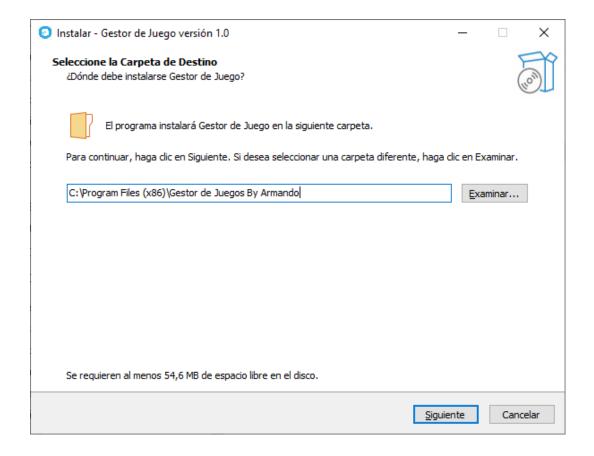
INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN

Para iniciar el asistente de instalación, ejecute el archivo "Instalador Gestor Juegos.exe" que se encuentra en la carpeta inicial del proyecto.

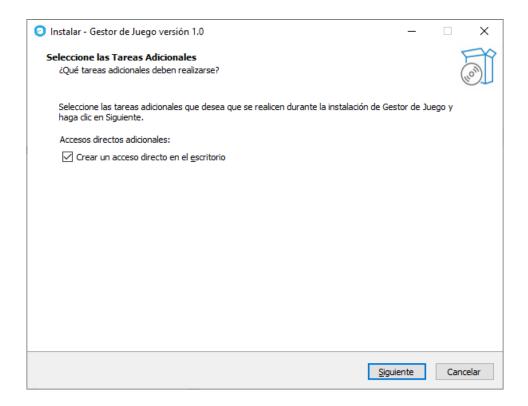


El asistente le guiará en la instalación

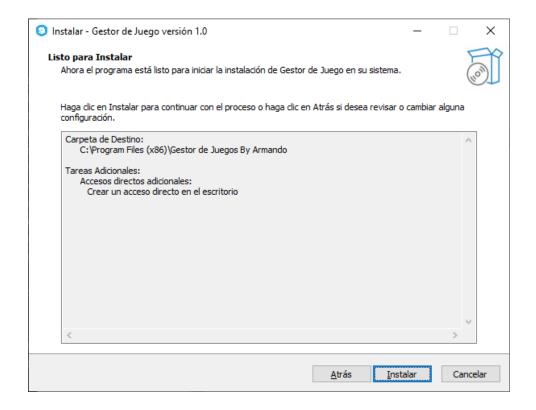
1º indique la ruta donde desea instalar la aplicación y pulse siguiente



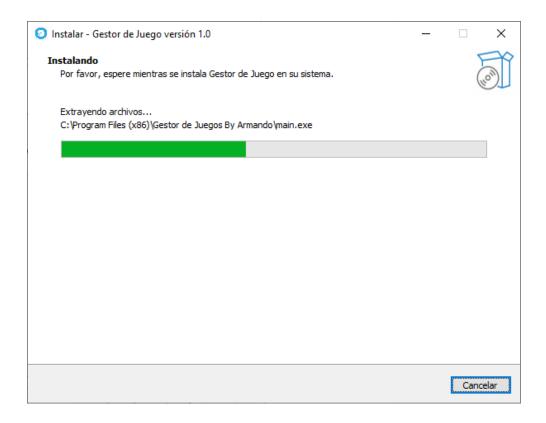
2º indique si desea crear un acceso directo de la aplicación al escritorio (recomendado) y pulse siguiente



3º En la siguiente ventana se confirmarán las opciones previamente elegidas. Pulse Instalar para iniciar el proceso de instalación en el sistema.



4º Espere unos minutos mientras se extraen e instalan los archivos necesarios en el sistema.



5º Una vez finalizada la instalación, aparecerá la siguiente ventana, la cual le permitirá iniciar la aplicación tras finalizar la instalación.



6º Al ejecutar la aplicación por primera vez, tras una correcta instalación, debería aparecer una ventana como esta

