



بیزینس کیس

نام گروه: بلویری

افراد گروه: ارمغان طالب بیدختی، گلناز خدام عباسی

استاد: دکتر حاجی قربانی

آبان ۱۴۰۰

فهرست

۳	مقدمه.....
۳	هدف.....
۳	محدوده.....
۳	قابلیت استفاده.....
۴	کارایی.....
۴	ابزار های طراحی و پیاده سازی.....
۴	واسطها.....

مقدمه

تجسم داده ها یک زمینه بین رشته ای است که با نمایش گرافیکی داده ها سروکار دارد. زمانی که داده ها به عنوان سری های زمانی متعدد هستند، روشی بسیار کارآمد برای برقراری ارتباط است.

مصورسازی داده ها ریشه در حوزه آمار دارد و به همین دلیل عموماً شاخه ای از آمار توصیفی به حساب می آید. با این حال، از آنجایی که هم مهارت های طراحی و هم مهارت های آماری و محاسباتی برای تجسم مؤثر مورد نیاز است، برخی از نویسندگان استدلال می کنند که هم یک هنر و هم علم است.

هدف

امروزه تعداد کاربران گوشی های هوشمند بی شمار است. طبعاً برنامه های کاربردی بسیاری هم ساخته شده است. کاربران سیستم عامل iOS برای دانلود برنامه های مورد نیاز خود، دسترسی به پلتفرمی را که به صورت منسجم دارای طیف وسیعی از اپلیکیشن ها باشد و از آن طریق بتوان برنامه مد نظر را به راحتی دانلود و نصب کرد؛ نداشتند. گروه ما در نظر دارد برنامه ای با محوریت پردازش داده ها و بصری سازی آن ها، پلتفرمی در بستر وب طراحی کند که امکان جستجو و مشاهده اطلاعات برنامه ها را به صورت گسترده و راحت، فراهم سازد. در این سیستم ما از دیتاسایت Apple iOS app store که این مجموعه داده، حاوی اطلاعاتی بیش از 7,000 برنامه منتشر شده در فروشگاه app store که شامل رتبه بندی و قیمت برنامه ها، و دیگر اطلاعات همچنین با توضیحات برای همه برنامه ها است.

محدوده

تمام کاربرانی که از وبسایت دیدن می کنند قابلیت مشاهده برنامه ها را دارند، قابلیت استفاده از تمام امکانات فراهم شده را خواهند داشت.

قابلیت استفاده

طراحی واسطه های کاربری باید به گونه ای باشد که کاربران بدون نیاز به دانستن اطلاعات اضافه، بتوانند به سادگی نیاز خود را مرتفع سازند. در این راستا با دیدن به وبسایت، تمامی اطلاعات درج شده قابل مشاهده خواهد بود.

کارایی

سرورها باید قابل اطمینان باشد. سرعت مناسبی داشته باشد تا با فرستادن درخواست و استفاده از API اطلاعات با بالاترین سرعت ممکن به کاربر نمایش داده خواهد شد.

ابزار های طراحی و پیاده سازی

زبان های برنامه نویسی و تکنولوژی های سمت سرور: PHP, MySQL, Laravel

زبان های برنامه نویسی و تکنولوژی های سمت کلاینت:

HTML, CSS, JSON, JQuery, JavaScript, Bootstrap

ابزار طراحی گرافیکی: Adobe XD

شبیه ساز (وب) سرور: XAMPP

رابط برنامه نویسی: REST API

متدولوژی برنامه نویسی: شی گرا

معماری برنامه: MVC

واسط ها

واسط کاربر در این سیستم به زبان انگلیسی ارائه می گردد.