**LISTA DEFINITIVA DE CARACTERÍSTICAS**

* **LABEL**

completed : DICHO INTENTO ACABÓ EN ÉXITO O FRACASO

* **USUARIO**

percentage\_tutorial : porcentaje de puzzles tutorial completados

percentage\_intermediate: porcentaje de puzzles intermedios completados

percentage\_advanced: porcentaje de puzzles avanzados completados

attemps\_per\_puzzle: numero de intentos por cada puzzle completado

elo: ELO del jugador

* **PUZZLE**

Dificultad del puzzle ( levels of difficulty)

Dificultad del puzzle ( ELO )

* **INTENTO**

Número de eventos (normalizar respecto ¿? )

Evaluar figuras creadas ( cuantas, son correctas? Cuanto dista de la solución? )

Mejor submit ( porcentaje de vistas correcta (0,33,66,100) )

Eventos de manipulación?

Numero de submits?

Breaks? Snapshots?

Rotaciones de vista?

**FUNCIONES A IMPLEMENTAR**

* **percentilesByPuzzle**: Función para sacar los percentiles (HECHO)
* **userHistorial**: Función para obtener porcentajes de puzzles completados para un usuario y número de intentos por puzzle. (HECHO)
* Función para recuperar el ELO de cada jugador ( ya estaba HECHO )
* Función para recuperar en un instante dado, las figuras creadas, y si ha hecho algún submit, cual es el mayor porcentaje que ha conseguido de vistas matched.
* **computeFeatures**: Conseguir meter todas las características recogidas en un solo dataframe