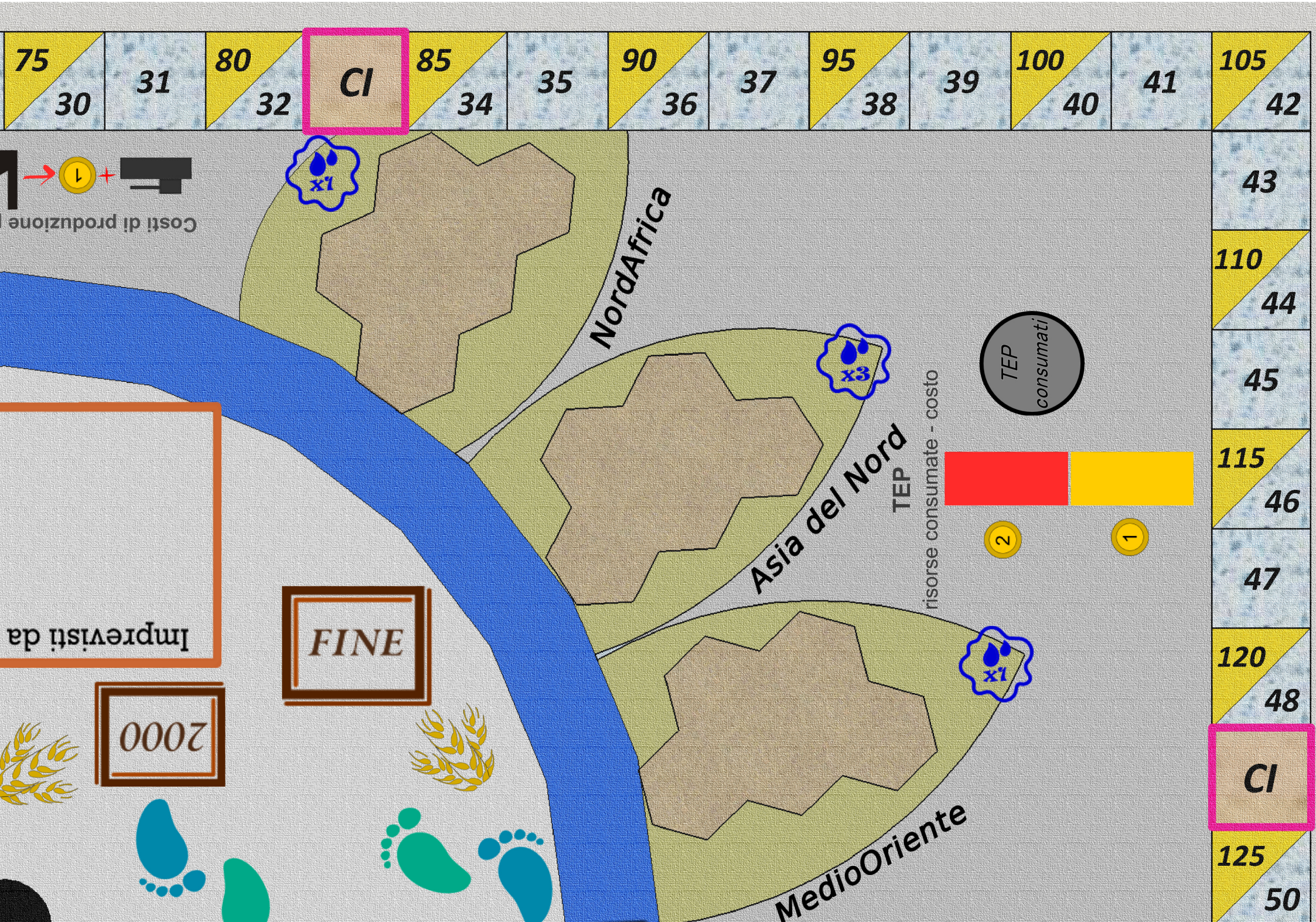
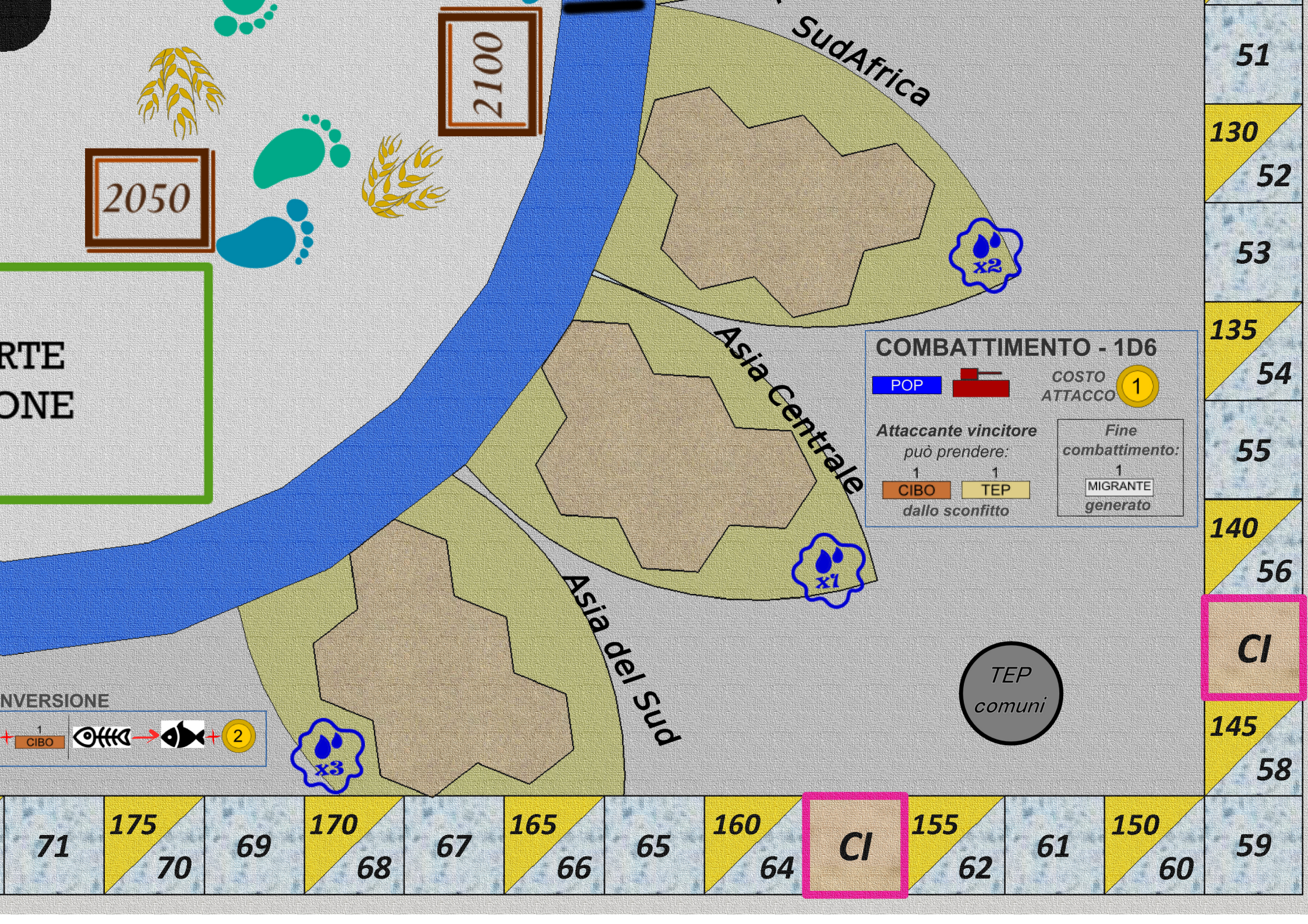
far scattare
per ogni fabbrica
AZ. AGRICOLA INT.
Europa
Terre Polari
NordAmerica
RAZIONI CIBO
differenza rispetto al necessario e costo
<=2
<2
TEP comuni
CI


75
30
31
80
32
CI
85
34
35
90
36
37
95
38
39
100
40
41
105
42
43
110
44
45
115
46
47
120
48
CI
125
50
x1
NordAfrica
x3
Asia del Nord
TEP
risorse consumate - costo
TEP consumati
2
1
x1
MedioOriente
FINE
2000
Imprevisti da
Costi di produzione
1

1950
CAL
AZIO
14
13
12
11
15
16
17
18
19
20
COSTI RICO
1
CO2eq.
1
2
MIG
TE
Oceania
Sudamerica
Centroamerica
COSTI CONVERSIONE del TERRITORIO
H2O
AZ. AGRICOLA
1
1
CO2eq.
AZ. AGRICOLA
AZ. AGRICOLA INT.
1
libera
FORESTA
1
1
CO2eq.
stessi gettoni per ritornare allo stato precedente, un turno alla volta. Se si ritorna a "foresta" si sottrae 1CO2
CI
180
72
73
185
74
CI
190
76
77
195
78
79
200
80
81
205
82
CI
CO2eq
PV
20
8
7
15
6
5
10
4
3
5
2
1


2100
2050
SudAfrica
Asia Centrale
Asia del Sud
x2
x1
x3
COMBATTIMENTO - 1D6
POP
COSTO ATTACCO
1
Attaccante vincitore può prendere:
1 CIBO
1 TEP
dallo sconfitto
Fine combattimento:
1 MIGRANTE
generato
TEP comuni
NVERSIONE
1 CIBO
2
51
130
52
53
135
54
55
140
56
CI
145
58
59
150
60
61
155
62
CI
160
64
65
165
66
67
170
68
69
175
70
71