



Automatizarea proiectarii produselor software (laborator)

[Pagina principală](#) ► [Cursuri USM](#) ► [Matematică și Informatică](#) ► [Informatica](#) ► [Masterat](#) ► [APPS_lab](#) ► [Obiectivele disciplinei](#) ► [Glosar](#)

Glosar

[Versiune pentru imprimare](#)

Dicționarul noțiunilor

Caută



Caută textul complet

[Adaugă o intrare nouă](#)

[Examinare alfabetică](#)

[Browse pe categorii](#)

Examinare glosar cu acest index

[Special](#) | [A](#) | [B](#) | [C](#) | [D](#) | [E](#) | [F](#) | [G](#) | [H](#) | [I](#) | [J](#) | [K](#) | [L](#) | [M](#) | [N](#) | [O](#) | [P](#) | [Q](#) | [R](#) | [S](#) | [T](#) | [U](#) | [V](#) | [W](#) | [X](#) | [Y](#) | [Z](#) | **Toate**

Pagină: 1 2 (Următorul)

Toate

A

artefact

obiect artificial, rezultat al activității umane. În contextul dezvoltării PS artefact (*engl.-artifact*) este orice rezultat al elaborării, cum ar fi, spre exemplu, cod-sursă, reprezentare grafică pentru Web, schemă a BD, documentație de tip text, diagrame, modele, etc.

C

CASE

Computer-Aided Software Engineering - un ansamblu de metode, tehnici și programe speciale care împreună au drept scop automatizarea ciclului de viață a PS. Aplicarea tehnologiei CASE în proces de dezvoltare rezultă în creșterea productivității și calității PS.

*Programe speciale, care automatizează parțial sau complet una sau mai multe activități din procesul de dezvoltare a PS se numesc **instrumente sau sisteme CASE**.*

Cuvinte cheie:

instrument CASE ▼

D

DSL

Domain Specific Language - un limbaj textual sau grafic dedicat soluționării problemelor dintr-un domeniu de problemă particular. Domenii pot fi orizontale - de nivel general (interfața grafică, baze de date, web, etc) sau verticale - de nivel aplicativ (medicină, contabilitate, analiza matematica, etc).

Cuvinte cheie:

limbaj specific domeniului ▼

F

forward engineering

proiectare directă - procesul de trecere de la specificațiile de nivel de abstractizare mai înalt la specificațiile de nivel de abstractizare mai scăzut. De exemplu, de la modelul domeniului spre modelul aplicației, de la modelul sistemului spre codul sursă, de la codul sursă spre codul binar. Aceste transformări deseori sunt efectuate cu ajutorul instrumentelor speciale, numite generatori.

Cuvinte cheie:

inginerie directă ▼

G

generator

*un program care realizează transformări de diferite tipuri. În particular, **generatori de cod** sunt programe care transformă specificații vizuale ale modelelor în cod-sursă (cu alte cuvinte generează cod-sursă). Aceste programe deseori sunt părți componente ale sistemelor CASE și realizează anumite metode de generare.*

Cuvinte cheie:

generator de cod ▼

M

MDD

Model Driven Development - Dezvoltarea Dirijata de Modele. Este o metodologie de dezvoltare a PS, in care modelele sunt artefacte principale ale procesului de dezvoltare a produselor soft. Celelalte artefacte, cum ar fi fişierele cu codul sursă sau fişierele executabile se obţin în mod automat sau semiautomat, în baza modelelor. Astfel procesul de programare devine mai puţin important în comparaţie cu procesul de modelare.

Cuvinte cheie:

Model Driven Development ▼

P

PS

Produs Software

PU

Proces Unificat (engl. - Unified Process, UP)

Cuvinte cheie:

Proces Unificat ▼

R

reengineering

examinarea, reconstruirea şi modificarea structurii unui PS existent cu scopul obţinerii unui PS nou

reverse engineering

proiectare inversă - un proces de analiză a PS cu scopul identificării componentelor acestuia şi a inter-relaţiilor, pentru a crea reprezentarea lui într-o altă formă cu un nivel mai înalt de abstractizare.

Proiectarea inversă ne permite vizualizarea structurii aplicaţiei, modalităţile acesteia de operare şi toate aspectele care creează comportamentul acesteia.

Cuvinte cheie:

proiectare inversă ▼

MENIU PRINCIPAL



Pagina principală

- Pagina mea

Curs curent

APPS_lab

Participanți

Ecusoane

Obiectivele disciplinei



Glosar

- Examinare alfabetică

- Browse pe categorii

Cursurile mele

SETĂRI



Administrare glosar

- Adaugă o intrare nouă

Administrare curs

Sunteți autentificat ca Filipski Ion (ieșire)
APPS_lab