بسمه تعالی انگیزه نامه – کارشناسی نرم افزار

اولین باری که یک کامپیوتر دیدم ، یادمه که یک 486 DX2/66 بود ، منزل یکی از آشنایان بودم و حقیقتا خیلی برام جذاب بود و و دوست داشتم منم یک کامپیوتر داشته باشم که البته پدرم مخالف بود.برای مجاب کردن پدر بعد از پایان سال اول دوره دبیرستان در آزمون هنرستان فنی شهید چمران شرکت کردم و وارد رشته کامپیوتر شدم.کمی بعد پدر با راهنمایی احدی از اقوام برای بنده یک کامپیوتر از سری Pentium تهیه کرد.

ذاتا خیلی کنجکاو بودم و با آزمون و خطا و کلی خرابکاری به نحوه استفاده از کامپیوترها و بکارگیری سیستم عامل DOS و Windows سلط شدم . در اندک زمانی تبدیل به مرجع خانواده در حوزه علوم کامپیوتر شدم البته به گمان خودم ، ویندوز نصب می کردم ، مشاوره در خرید می دادم ، راجب مزایای دیسکهای نوری نسبت به فلاپی دیسکها سنخرانی می کردم و خلاصه خیلی خفن بودم تا اینکه یه روزی که زنگ ورزش در هنرستان را دودل کرده بودم تا برم به کارگاه کامپیوتر و بازی کنم متوجه شدم که همکلاسی اقلیتم که وازریک نام داشت هم تو کارگاه مشغول به کار است . دزدکی داشتم صفحه مانیتور وازریک را نگاه می کردم که دیدم در محیطی که برای من غریبه هست مشغول تایپ کردن هست و هر از گاهی حتی نرم افزاری با محیطی غریبه تر از قبلی هم می دیدم.بعد از کمی گپ و گفت که در حوصله این گفتار نیست تازه فهمیدم که هدف از تحصیل در این رشته نصب ویندوز یا نرم افزاری های کاربردی دیگه نیست ، مصرف کننده بودن نیست ، گفتار نیست تازه فهمیدم که هدف از تحصیل در این رشته نصب ویندوز یا نرم افزاری های کاربردی دیگه نیست ، مصرف کننده بودن نیست ، راهکارهای ساده شده و قابل پیاده سازی در کامپیوترها ، نوشتن یک بازی و اجرا کردنش در سیستم عامل های تک کاربره و تک کاره یعنی چی راهکارهای ساده شده و قابل پیاده سازی در کامپیوترها ، نوشتن یک بازی و اجرا کردنش در سیستم عامل های تک کاربره و تک کاره یعنی چی و در عین سختی چقدر می تواند جذاب باشد.

وازریک برنامه نویسی به زبان QBasic را به من آموخت و من را با دنیایی از چالشهای لذت بخش آشنا کرد.تا مدتی بعد از دوره هنرستان با نسلهای جدیدتر از همین زبان کد نوشتم سپس انواع زبانهای برنامه نویسی را به صورت خودآموز فراگرفتم و هر روز بیشتر از پیش رشد کردم و همزمان با حل مسائل از نتیجه لذت بردم.فهمیدم که یک برنامه نویس و دانش آموخته در این رشته به واقع یک خالق در دنیایی است که امروزه و به نظر بنده به غلط آن را دنیای مجازی می نامند . من ، هم دوست دارم و هم از خالق بودن لذت می برم ، تا کنون نرم افزارهای متعددی نوشتم که در حال حاضر در حال استفاده هستند و کلی ایده برای پیاده سازی در ذهن دارم.

تحصیل در رشته نرم افزار به هیچ عنوان کافی نیست ولی حتما قدم مثبتی است و من مایلم که در این مسیر قدم بردارم .راه طولانی ای را تا این لحظه سپری کردم و باور دارم که راه طولانی تری در پیش است و امیدوارم که روزی بتوانم یک سیستم عامل بنویسم که البته سخت ولی دست یافتنی است.

احمد ارمغان

دانشجوی مقطع کارشناسی نرم افزار کامپیوتر دانشگاه پیام نور تهران شمال