



به نام خدا

تمرین سری ۸ پژوهشی رایانه، بازی حافظه

دبیرستان علامه حلی ۵ دوره اول

جواب این تمرینات را تا سه شنبه شب ایمیل کنید.

بازی حافظه

سلام بچه ها، تمرین این هفته نوشتن بازی حافظه است که احتمالا اکثرتون باش آشنایی دارید. (این تمرین حتما باید با استفاده از Layout پیاده سازی شود.)

این بازی فقط یک صفحه اصلی (Screen) دارد که شامل یک GridLayout ۵ در ۵ است که در آن ۱۲ جفت تصویر از ۱۲ حیوان مختلف به صورت تصادفی نمایش داده می شود. با شروع بازی به مدت ۱۰ ثانیه تصاویر همه نشان داده می شود تا کاربر بتواند آن ها را به خاطر بسپارد. بعد از آن همه تصاویر مخفی می شوند (عکس آبی) و بازی رسماً شروع می شود.

حال کاربر باید بگوید کدام دو تصویر شبیه هم هستند. اگر درست گفت باید آن دو تصویر برای همیشه در حالت پیدا باقی بمانند ولی اگر اشتباه گفت باید دوباره به حالت مخفی تبدیل شوند.

هم چنین در قسمتی از صفحه یک label وجود دارد که در آن باید نمایش داده شود که چه تعدادی کاربر تا به این جا حدس اشتباه زده است.

تصویر این برنامه به شکل زیر می باشد. (در این تصویر یک قسمت timer نیز وجود دارد که نوشتن آن امتیازی است)

