



تمرین سری ۴ پژوهشی رایانه، برنامه نویسی شبکه دبیرستان علامه حلی ۵ دوره اول

جواب این تمرینات را تا هفته آینده ایمیل کنید.

با توجه به این که تعدادی کله پوک این هفته غایب بودند، تمرین این هفته اجباری نیست. (امتیازیه)

برنامه client-server ای بنوی سید که در آن در سمت client هر عددی که کاربر ورودی داد را به سمت سرور بفرستد. (در یک حلقه بی پایان) مگر این که کاربر عدد ۱- را وارد کند که برنامه باید بسته شود.

سرور هم باید به ازای هر ۲ عددی که از سمت client دریافت می کند، حاصل جمعشان را برایش بفرستد. پس در واقع در سـمت client هر دو باری که یک عدد send کردید، باید منتظر بمانید تا حاصـل جمع را سـرور بفرستد و شما recieve کنید.

در پایان باید کد کلاینت، کد سرور و یک screenshot از صفحه ویندوز که برنامه تان در حال اجرا است بفرستید. (در غیر این صورت نمره ای دریافت نخواهید کرد.)

دقت کنید که هر دو برنامه را می توانید در یک کامپیوتر اجرا کنید. (و مقدار ip را باید برابر localhost قرار دهید.)