Reconnaissance des notes de musique

TIPE : François Pech & Armand Gonthier
Juin 2017

Objectifs et motivations

Plan de la présentation

I/ Le son des instruments à l'ordinateur

1. Encodage sur ordinateur - Audacity

II/ Méthode de décomposition

- 1. Principe de Fourier
- 2. Méthode
- 3. Code version α

III/ Interprétation des fréquences

- 1. Détection d'une note
- 2. Repérage d'un enchaînement de note

IV/ Short Time Transform Fourier

- Explication de l'algorithme de la STFT
- 2. Code
- 3. Interprétation des données

V/ Ecriture de la partition

- 1. Tempo et mesure
- 2. Lilypond

Conclusion

Le son des instruments à l'ordinateur



Encodage sur un ordinateur - Audacity

Micro — Ordinateur

Format .wav

II) Méthode de décomposition



Principe de Fourier

Transformée de Fourier

$$f(t) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} a_n \cos(n\omega t) + b_n \sin(n\omega t) \text{ où } \omega = \frac{2\pi}{T}$$
 et où $a_n = \frac{2}{T} \int_{t_0}^{t_0 + T} f(t) \cos(n\omega t) \, dt$, $b_n = \frac{2}{T} \int_{t_0}^{t_0 + T} f(t) \sin(n\omega t) \, dt$ et $a_0 = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0 + T} f(t) dt$



Transformée de Fourier discrète (TFD)

Principe de Fourier

Algorithme de la FFT

$$f(t) = \sum_{n=0}^{N-1} c_n e^{in\omega t}$$



Symétri
$$e^{i\omega\left(k+\frac{T}{2}\right)}=-e^{i\omega k}$$

Périodicité
$$e^{i\omega(k+T)} = e^{i\omega k}$$

$$e^{i\omega(k+T)} = e^{i\omega k}$$

Méthode

- "Diviser pour mieux régner"
- Somme de deux TFDs de plus petite longueur
 - Bien plus rapide!

$$\sum_{n=0}^{N-1} c_n e^{i\omega nt} = \sum_{r=0}^{\frac{N}{2}-1} c_{2r} e^{i\omega 2rt} + \sum_{r=0}^{\frac{N}{2}-1} c_{2r+1} e^{i\omega(2r+1)t}$$



$$e^{i\omega 2rt} = e^{i\omega \frac{2\pi}{N}2rt} = e^{i\omega \frac{2\pi}{N}rt}$$

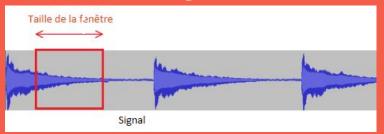


$$\sum_{n=0}^{N-1} c_n \, e^{i\omega nt} = \sum_{r=0}^{\frac{N}{2}-1} c_{2r} e^{i\omega \frac{2\pi}{N}rt} + e^{i\omega t} \sum_{r=0}^{\frac{N}{2}-1} c_{2r+1} e^{i\omega \frac{2\pi}{N}rt}$$

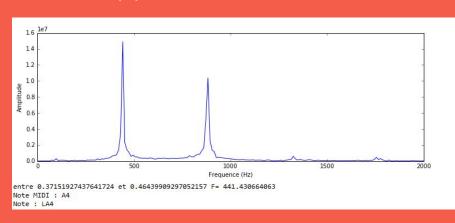
Code version a

```
5 def deplacement fft(i):
      # calcul de la TFD
     s = signal[0+fenetre_FFT*i:fenetre_FFT*(i+1)]
     signal FFT = abs(fft(s)) # on ne récupère les composantes réelles
28
29
      # récupération du domaine fréquentiel en passant la période d'échantillonnage
31
      Freq FFT = fftfreq(s.size, dt)
32
33
     # extraction des valeurs réelles de la FFT et du domaine fréauentiel#
      signal FFT = signal FFT[0:len(signal FFT)//2]
35
     Freq FFT = Freq FFT[0:len(Freq FFT)//2]
36
      #affichage du spectre du signal
      plt.figure(figsize=(12,4))
     plt.xlabel('Frequence (Hz)'); plt.ylabel('Amplitude')
     Freq min = 0
      Freq max = 2000
      plt.xlim(Freq_min,Freq_max)
43
      plt.plot(Freq FFT, signal FFT)
      plt.show()
45
      print('entre',( 0+fenetre FFT*i)*dt,'et',
46
            (fenetre FFT*(i+1))*dt,'F=',Freq_FFT[np.argmax(signal_FFT)])
47
48 i=0
49 while (i+1)*fenetre FFT < len(signal): #deplacement de la fenetre fft
      deplacement fft(i)
      i += 1
```

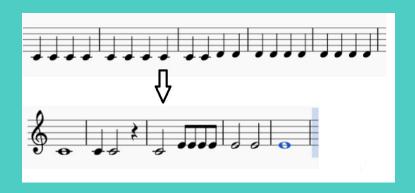
Fenêtre glissante



Application de la FFT:

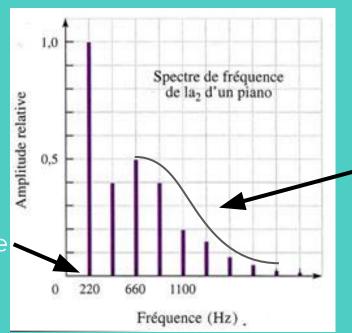


Interprétation des fréquences





Caractéristiques des sons



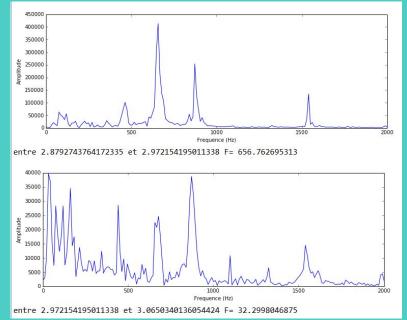
Harmoniques

Fréquence fondamentale

Repérage d'un enchaînement de notes

Amplitude

Enchaînement de fréquences égales



entre 3.0550340136054424 et 3.1579138321995464 F= 785.961914063 entre 3.1579138321995464 et 3.250793650793651 F= 785.961914063 entre 3.250793650793651 et 3.3436734693877552 F= 785.961914063 entre 3.3436734693877552 et 3.4365532879818597 F= 785.961914063 entre 3.4365532879818597 et 3.5294331065759637 F= 785.961914063 entre 3.5294331065759637 et 3.622312925170068 F= 785.961914063 entre 3.622312925170068 et 3.7151927437641725 F= 785.961914063

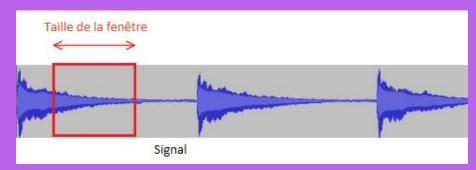
Short Time Fourier Transform



Explication de l'algorithme de la STFT

FFT sur des segments très courts ⇒ Problème

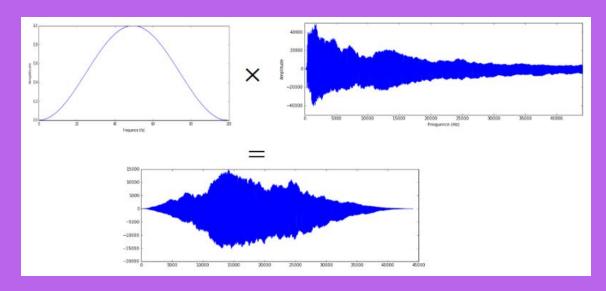




Explication de l'algorithme de la STFT

Multiplication par un demi-cosinus (Fenêtre de

Hann)



Code

Agrandissement artificiel de notre signal

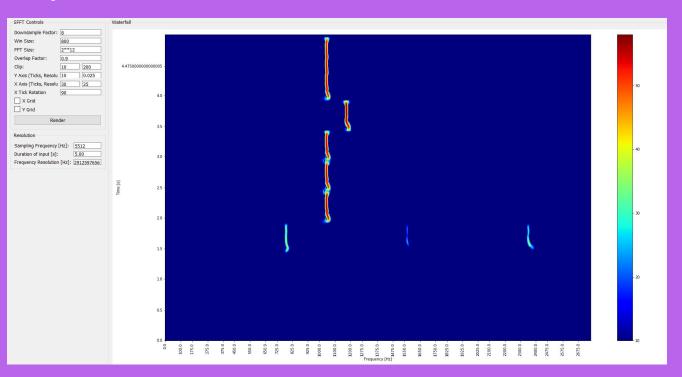
Multiplication par la fenêtre de Hann

Application de la FFT

Extraction des données utiles

```
rie = 'C:\\Users\\Armand\\Desktop\\TIPE\\piano.wav'
   s.data = read(nomfile)
  if len(data.shape) != 1:
      data = np.array(data.sum(axis=1), dtype='float64')
42 fft size = eval("2**15")
44 chevauchement = 0.9
46 reechantillonage = 8
48 data = sig.decimate(data, reechantillonage, ftype='fir')
49 fs = fs // reechantillonage
51 win size = 1000
52 taille saut = np.int32(np.floor(win size * (1-chevauchement)))
53 pad end size = fft size
54 total segments = np.int32(np.ceil(len(data) / np.float32(taille saut)))
55 t max = len(data) / np.float32(fs)
56 window = np.hanning(win size) * chevauchement * 2
57 inner pad = np.zeros((fft size * 2) - win size)
5) proc = np.concatenate((data, np.zeros(pad end size)))
60 result = np.empty((total segments, fft size), dtype=np.float32)
62 for i in range(total segments):
      saut = taille saut * i
      t = (saut + win size)/fs
      segment = proc[saut:saut + win size]
      windowed = segment * window
      padded = np.append(windowed, inner pad)
      spectrum = np.fft.fft(padded) / fft size
      autopower = np.abs(spectrum * np.conj(spectrum))
      result[i] = autopower[:fft size]
      freqSpectrum = np.fft.fftfreq(spectrum.size, 1/fs)
      #print("Entre {}s et {}s, la fréquence max est {}".format(saut/fs, t if t <= t</pre>
  result = 20*np.log10(result)
  result = np.clip(result, -60, 200)
```

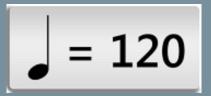
Interprétation des données

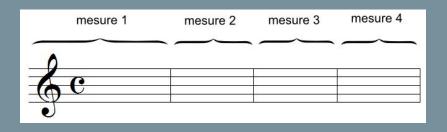


Ecriture de la partition



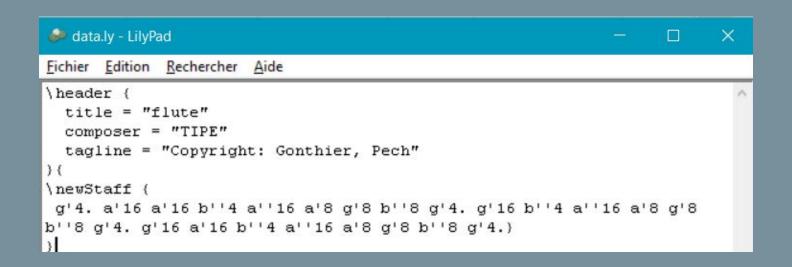
Tempo et mesure





```
39 def trad_lilypad(time, note, tempo):
40
      if time < (tempo/60)/3:
          return Note[note]+'16'
      if time < (tempo/60)*3/4:
          return Note[note]+'8'
44
      if time < (tempo/60)*5/4:
          return Note[note]+'4'
      if time < (tempo/60)*7/4:
          return Note[note]+'4.'
      if time < (tempo/60)*5/2:
49
          return Note[note]+'2'
      if time < (tempo/60)*7/2:
51
          return Note[note]+'2.'
52
      if time < (tempo/60)*4:
53
          return Note[note]
```





Conclusion