



## Informations



+33 7 82 92 60 87



armand.sady@gmail.com



Villeneuve d'Ascq, 59650



<https://armandclonesady.github.io>



Permis B

## Compétences

- JavaScript
- HTML/CSS
- VueJS
- NestJS
- Programation Orientée Objet
- Java
- C++
- SQL
- Gestion Projet Agile

## Soft Skills

- Capacité d'adaptation
- Capacité d'apprentissage
- Esprit d'équipe

## Langues

Anglais



Allemand



## Centres d'intérêt

- Musculation
- Programmation
- Jeux de rôles

# Armand Sady

Étudiant - BUT Informatique

À la recherche d'une alternance de Septembre 2024 à Août 2025

## Formation

- Depuis 2022  
**BUT Informatique**  
IUT A de Lille - Villeneuve d'Ascq
- 2022  
**Baccalauréat - Mathématiques / Informatique**  
Lycée Raymond Queneau - Villeneuve d'Ascq

## Expériences Professionnelles

- Stage Informatique C++**  
D'avril 2024 à juillet 2024 - NTNU, Trondheim, Norvège
  - Développer une application de Motion Capture ●
  - Mettre à jour une application obsolète ●
- Enquêteur Vacataire**  
De juin 2023 à août 2023 - PRESENCE, Villeneuve d'Ascq
  - Validation des éléments d'enquêtes rigoureux & en totale autonomie ●
- Stage de découverte**  
Décembre 2020 - Ministère de la Justice, Lille

## Projets Informatiques

### "Clonify"

Plateforme web permettant de naviguer l'API de Spotify et de créer des playlists stockées dans une base de données. Fait en TypeScript avec VueJS & NestJS

### Jeu Shoot'em up

Ce projet universitaire en binôme est un jeu en ligne permettant à plusieurs personnes de jouer ensemble sur la même partie en JavaScript en utilisant NodeJS.

### Jeu Chasse aux Monstres

Ce projet universitaire fait en groupe de 4 est un jeu réalisé en Java avec une interface graphique, où un joueur peut être remplacé par une IA, avec des algorithmes de générations de labyrinthes pour générer le terrain de jeu