Modif projet Compilation

1. Concat function

Pas de changements côtés lexical/syntaxique -> on utilise le même ‘+’ que pour une addition (barith)

Pas de changements main.c/symbols.c/toy.h/utils.c/ast.c

Fichier analysis.c :

Fonction analysis\_expression, case 2 / barith

suppression de la condition op1 & op2 doivent être des nombres.

On vérifie maintenant si op1&op1 sont des nombres, pour attribuer au nœud le bon type, si ce n’est pas des nombres le type du nœud sera « string ».

Fichier toy-runtime.h : déclaration de la nouvelle fonction concat

\_toy\_string \_toy\_concat\_string(\_toy\_string str1, \_toy\_string str2);

Fichier toy\_runtime.c: corps de la fonction concat

Prends en paramètre deux toy\_string (char\*) et retourne un toy\_string

Cas string null : remplacement par une chaine vide

Fichier prodcode.c :

Dans le cas où c’est un nœud de type string, arité 2 et qu’il y a un ‘+’, on génère la fonction de concaténation.