

Tema 4: Instrucciones y estructuras de control

- Instrucción
- Instrucciones condicionales
 - Simple
 - Múltiple
- Iterativas
 - While
 - Do-while
 - For

09/10/2017

1

Bloque

- Un bloque es cualquier número de sentencias simples que estén comprendidas entre llaves. Un bloque es una serie de instrucciones entre los caracteres abrir y cerrar llave: { } Los bloques se pueden anidar y definen el ámbito de cada uno. No pudiendo declararse las mismas variables

09/10/2017

3

Instrucción

- **Instrucción:** Una instrucción es un comando que realiza una acción. Las sentencias se encuentran dentro de métodos (funciones en C). Un programa está formado por un método llamado Main, que pertenece a una clase determinada. Todas las sentencias deben finalizar con ;
- **Instrucción nula:** La instrucción nula es una instrucción que no realiza nada en absoluto. Su sintaxis consiste en escribir un simple punto y coma para representarla. O sea, es: ;

09/10/2017

2

Instrucciones condicionales

- Condicional simple
 - if (<condición>)
 <instruccionesIf>
else
 <instruccionesElse>

09/10/2017

4

Instrucciones condicionales

- Condicional múltiple

```
switch (<expresión>)
{
    case <valor1>: <bloque1>
        break
    case <valor2>: <bloque2>
        break
    ...
    default: <bloqueDefault>
        break
}
```

09/10/2017

5

Instrucciones iterativas

- Instrucción for:

```
for (<inicialización>; <condición>; <Inc/dec>)
    <instrucciones>
```

- Dónde:

- Inicialización: Indica la inicialización variable control bucle.
- Condición: Condición que determina ejecución bucle.
- Inc/dec: Indica incremento/decremento sobre variable control.

09/10/2017

7

Instrucciones iterativas

- Instrucción while

```
while (<condición>)
    <instrucciones>
```

- Instrucción do...while

```
do
    <instrucciones>
while(<condición>);
```

09/10/2017

6