

Práctica2: Guía de usuario de mi interfaz en WindowBuilder



Armando Calderón Freire

2 DAM

PRACTICA 2

08/10/2017

Índice de Contenidos

Índice de ilustraciones.....	4
Las interfaces.....	5
¿Cómo jugar?	6
• Modo automático.....	6
• Modo manual	7
¿Podemos sombrear espacios?.....	8
¿Podemos redimensionar?	9
Para salir del programa	9

Índice de ilustraciones

Ilustración 1..... 5

Ilustración 2..... 5

Ilustración 3..... 6

Ilustración 4..... 6

Ilustración 5..... 7

Ilustración 6..... 7

Ilustración 7..... 7

Ilustración 8..... 8

Ilustración 9..... 8

Ilustración 10..... 9

Ilustración 11..... 9

Ilustración 12..... 9

Las interfaces

Estas son las interfaces que iniciaremos, con un cuadro de dialogo al principio del programa y después ya nos lleva al sudoku.

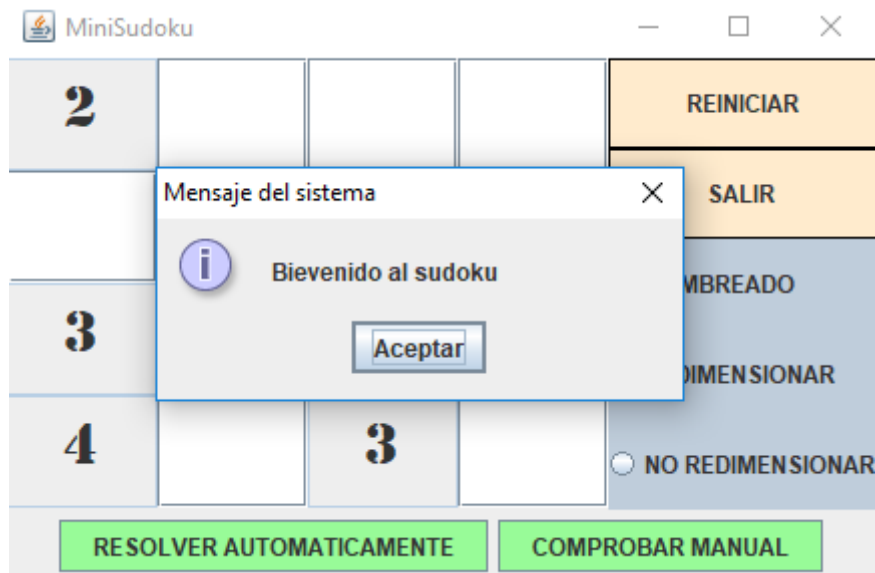


Ilustración 1

Esta es la GUI del sudoku:

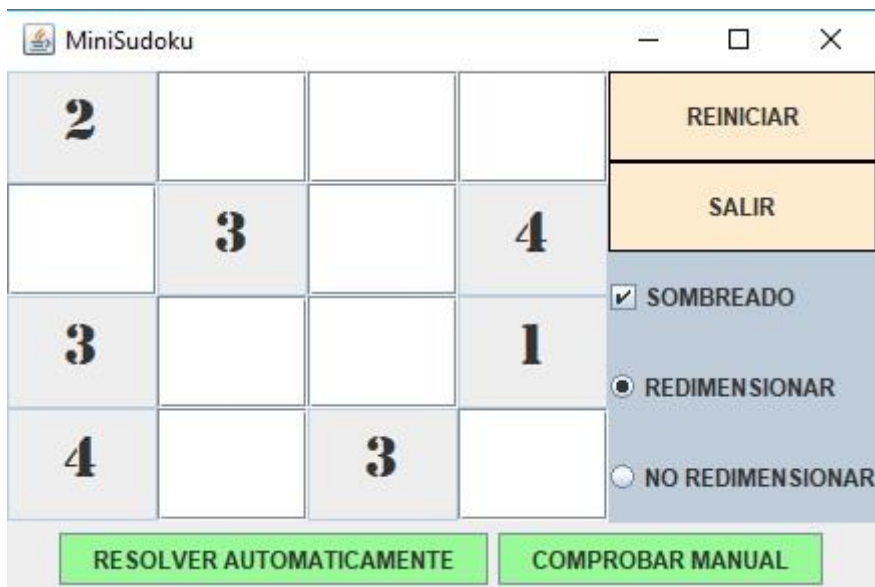


Ilustración 2

¿Cómo jugar?

Tenemos dos opciones de jugar:

- **Modo automático:** en este modo se nos autocompletara el juego y no podremos editar ningún número, solo tendremos que presionar **RESOLVER AUTOMATICAMENTE**.



Ilustración 3

- Si queremos reiniciar presionaremos sobre **REINICIAR**:
Se nos limpiara las casillas no bloqueadas.



Ilustración 4

- **Modo manual:** en este modo tendremos que rellenar a mano los cuadros vacíos del Sudoku y cuando terminemos presionaremos sobre **COMPROBAR MANUAL**.



Ilustración 5

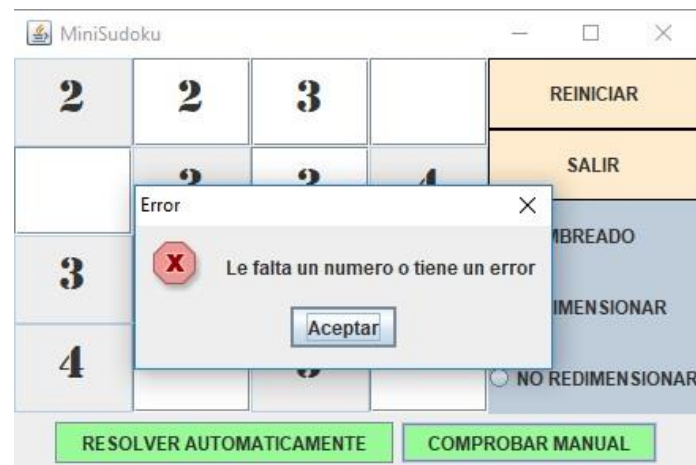


Ilustración 6

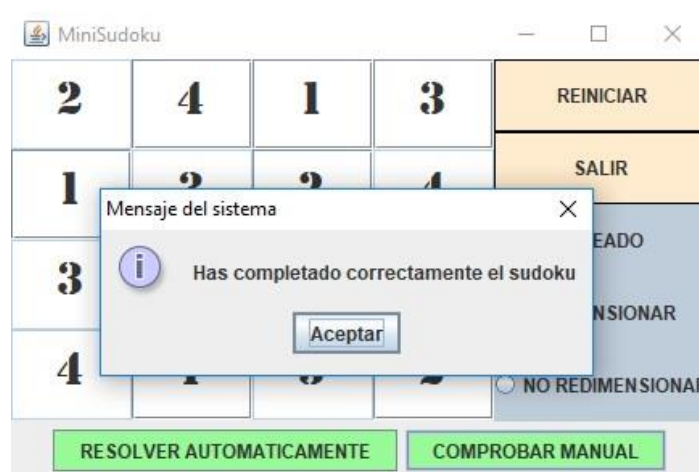


Ilustración 7

¿Podemos sombrear espacios?

Si presionamos sobre **SOMBREADO** podemos dejar de sombrear los números fijos que se nos pide en la práctica.

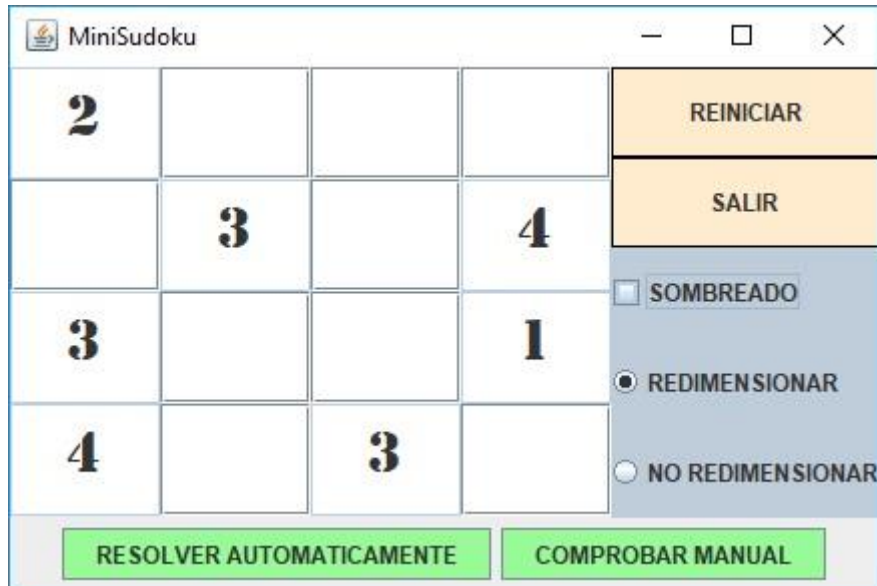


Ilustración 8



Ilustración 9

¿Podemos redimensionar?

Sí, tenemos la opción de REDIMENSIONAR O NO REDIMENSIONAR, por si queremos hacer más grande el sudoku.

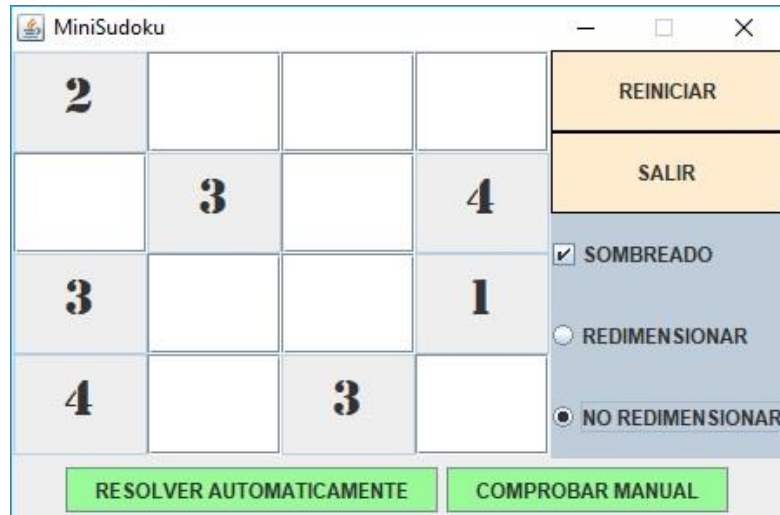


Ilustración 10



Ilustración 11

Para salir del programa

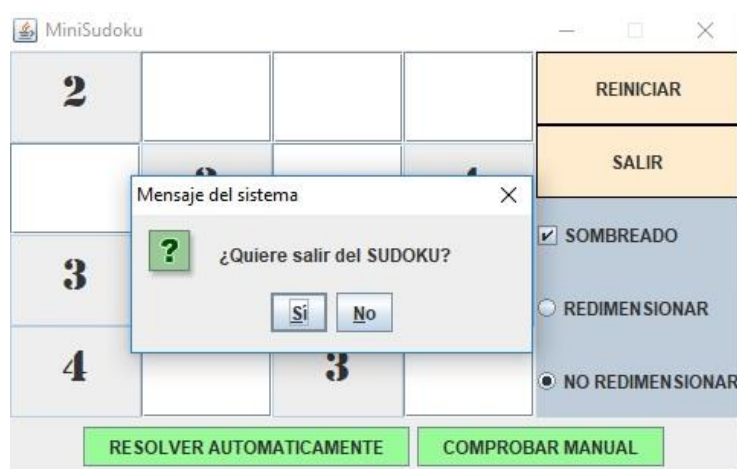


Ilustración 12