

Tema 2: Estructura de una programa Java

- Estructura y bloques principales de un programa
- La clase principal
- Método main
- Clases y ficheros

09/10/2017

1

Hola Mundo!!!

- Primer programa

```

1 public class PrimerPrograma {
2
3
4     public static void main(String[] args)
5     {
6         System.out.println("Hola mundo!!!");
7     }
8
9
10 }
```

3

Estructura de un programa JAVA

- Un programa JAVA se compone de un conjunto de clases entre las cuales existe un único método llamado main que contiene la ejecución del programa.

El método o función *main*

```

3
4 public static void main(String[] args)
```

- El código Java en las clases se agrupa en métodos o funciones.
- Se compone de:
 - **public:** Accesible.
 - **static:** Sin instancia de clase.
 - **void:** sin devolución
 - **String [] args:** Parámetros en la llamada.

4

Clases y ficheros

- Cada clase se sitúa en un fichero distinto
- El nombre del fichero debe ser igual que el nombre de la clase con la extensión .java
- Si en un fichero existen varias clases, al menos una clase debe coincidir con el nombre del fichero y llevar el identificador public