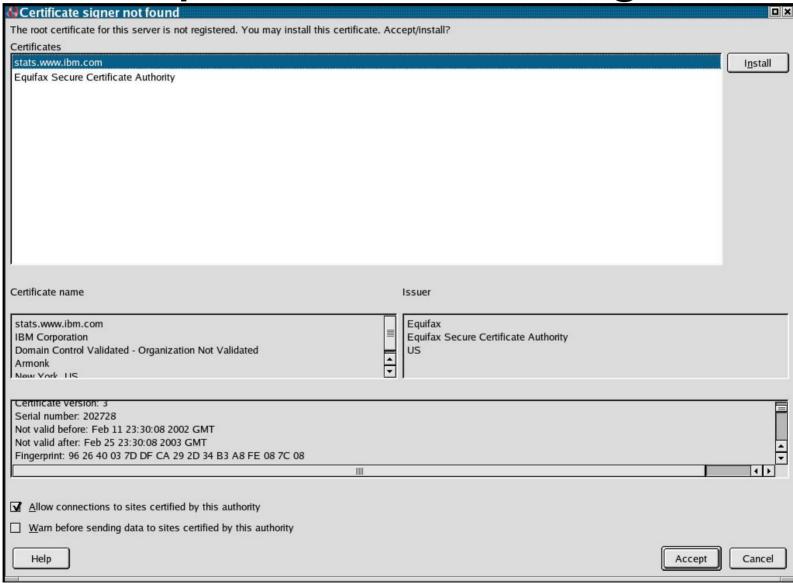
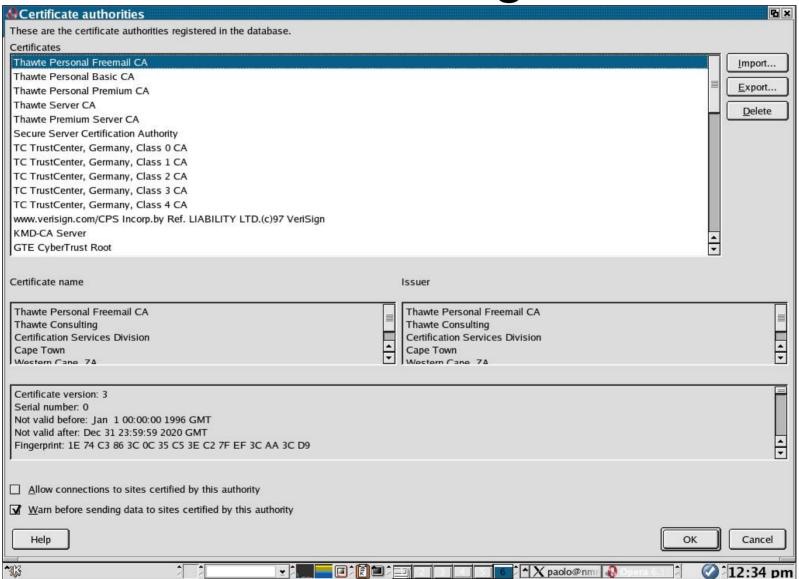
# Esempio Certificato Digitale



# Certificato Digitale



## **Storia**

- Moving Pictures Expert Group (MPEG)
- Formato nel Jan. 1988
- MPEG standards:
- MPEG-1 (ISO/IEC 11172, Nov 92)
- MPEG-2 (ISO/IEC 13818, Nov 94)
- MPEG-4 (ISO/IEC 14496, Oct 98)
- - MPEG-7
- Specify only bitstream syntax and decoding

- MPEG-1
- Audio e video su storage media come il CD-ROM
- 1x CD-ROM drive: 150 KB/s = 1.2 Mbits/s
- obbiettivo : 1 to 1.5 Mbits/s
- ~1.2 Mbits/s per il video, ~250 kbits/s per l'audio
- • MPEG-2
- Digital TV: SDTV, HDTV
- bit rates: 4 to 80 Mbits/s
- ottimizzato per frame rate di 4 Mbits/s
- Supporto della modalità video interlacciato.

- Applicazioni:
- Video su digital storage media
- Computer and telecommunication networks

#### Parti di MPEG-1

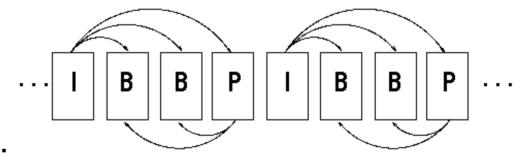
- ISO/IEC 11172-1: Systems
- ISO/IEC 11172-2: Video
- ISO/IEC 11172-3: Audio
- ISO/IEC 11172-4: Conformance Testing
- ISO/IEC 11172-5: Software

- Coding of generic video with good quality (about
- VHS video) at 1 to 1.5 Mbits/s
- Random access to a frame in limited time
- Frequent access points
- Fast forward/reverse
- Seek and play in FF/FR using access points
- System supporting audio-visual synchronized
- play/access
- A practical/implementable decoder

 La maggior parte dei fotogrammi di una sequenza è in genere molto simile, le differenze fra un fotogramma ed il successivo in genere sono dovute solo a traslazioni di parti di esso.

- Nello standard MPEG esistono tre tipi di fotogrammi :
- Intraframes o I frames;
- Forward predicted frames o P frames);
- Bidirectional frames o B frames

- I=Fotogrammi che vengono codificati singolarmente senza nessun riferimento ad altri.
- P=Fotogrammi che vengono predetti sulla base di un frame di tipo I.
- B=fotogrammi che vengono ottenuti considerando sia un frame I ed un frame P.



- viene generato un frame I considerandolo come una singola immagine fissa.
- 2. viene generato un frame P calcolando le differenze con il frame I.
- 3. Una volta codificato un frame I ed uno P si possono codificare i frames B compresi fra essi.

- Quindi otteniamo logicamente una sequenza di frames del tipo :
- IBBPBBPBBPBBIBBPBB PBBI....
- in cui ci devono essere (codifica SIF US) al massimo 12 frames fra un frame di tipo I ed il successivo.
- mentre la successione di frames P e B e' libera.

 Questo permette di poter avere un accesso casuale al flusso di immagini ogni: 1/30 sec \* 12 =0.4 sec

- 1) Lettura e decodifica del frame I(t=0)
- 2) Lettura e decodifica del frame P(t=3), visualizzazione frame I(t=0)
- 3) Lettura e decodifica del frame B(t=1), visualizzazione frame B(t=1)
- 4) Lettura e decodifica del frame B(t=2), visualizzazione frame B(t=2)
- 5) Lettura e decodifica del frame P(t=6), visualizzazione frame P(t=3)
- 6) Lettura e decodifica del frame B(t=4), visualizzazione frame B(t=4)
- 7) Lettura e decodifica del frame B(t=5), visualizzazione frame B(t=5)
- 8) Lettura e decodifica del frame P(t=9), visualizzazione frame P(t=6)
- **9) ...**

## **MJPEG**

 Sequenza di frames compressi con compressione JPEG Lossy.

 Viene usato Per la compressione di immagini Angiografiche.

#### AVI

- Formato usato per l'architettura X86.
- 'AVI' è l'acronimo di 'Audio Video Interleaved'.
- Creato da Microsoft.
- Implementa diversi metodi di compressione come :Cinepak, Intel Indeo, Microsoft Video 1, Clear Video, IVI...

# QuickTime

- Estensione .mov
- Equivalente del Formato AVI per il Mondo Apple.
- Necessita di un Software adatto per la decompressione dei filmati in ambiente Windows