

| METODOLOGÍA     |  |
|-----------------|--|
| CREADOR         | James Martin   |
| AÑO             | 1980   |
| HISTORIA        | Fue inventado en 1980 por James Martin. Este método fue creado como respuesta a las metodologías no ágiles de desarrollo como el método de análisis y diseño de sistemas estructurados y otros modelos en cascada.   |
| CARACTERÍSTICAS | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Equipos híbridos: Equipos compuestos por alrededor de seis personas incluyendo desarrolladores y usuarios de tiempo completo.</li> <li>2. Herramientas especializadas: Se utilizan herramientas distintas que están especializadas en diferentes áreas.</li> <li>3. Timeboxing: Las funciones secundarias que son eliminadas como sean necesarias para cumplir con el calendario.</li> <li>4. Prototipos iterativos y evolucionarios.</li> </ol> |
| OBJETIVOS       | Es una técnica de desarrollo de software ágil que da prioridad a las entregas e iteraciones rápidas de los prototipos, esto con el objetivo de reducir el periodo de desarrollo y agilizar la entrega.   |
| FASES           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modelado de gestión.</li> <li>2. Modelado de datos.</li> <li>3. Generación de aplicaciones.</li> <li>4. Modelado de proceso.</li> <li>5. Pruebas y entrega.</li> </ol>   |

|                          |  |
|--------------------------|--|
|                          |  |
| TIPO DE PROYECTO/EMPRESA | <ol style="list-style-type: none"><li>1. No es adecuado como ingeniería de software porque los riesgos técnicos son altos.</li><li>2.</li><li>3. RAD enfatiza el desarrollo de componentes de programas reutilizables.</li></ol> |