



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

FCFM

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS



ARMANDO ONEAL JUAREZ ESPINOZA 1738400

DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

Ensayo sobre las aplicaciones WEB

En la actualidad vivimos en un mundo lleno de tecnologías donde hemos estado cambiando todo lo analógico al digital y esta tecnología nos rodea la mayor parte del tiempo por ejemplo en las escuelas usamos PC's para poder proyectar o dar una clase sobre el tema que se verá, en el trabajo igualmente cargamos con nuestra laptop o celular y en casa estamos usando todo el tiempo el celular. Estas tecnologías van creciendo y se van adaptando a todo el mundo y a todo lo que nos rodea y para hacer funcionar todo este tipo de aparatos electrónicos ocupamos un software y un Sistema operativo para poder controlar y poder hacer uso de estos aparatos, esto a la vez tiene sus ventajas y desventajas, nos pueden ser muy útiles en la vida diaria pero a la vez algo innecesario, como mencionaba anteriormente los aparatos como los teléfonos inteligentes ocupan un software y esto a su vez vienen con un sistema operativo y algunas aplicaciones pre instaladas de fábrica como puede ser la calculadora, calendario, aplicación de teléfono, mensajería, etc. Estas aplicaciones están divididas por categorías, por ejemplo, hay aplicaciones que pueden ser útiles para un mejor uso del teléfono, estas pueden ser un nuevo teclado para tu teléfono móvil o una aplicación donde puedas guardar tus notas diarias. También hay aplicaciones para divertirte o entretenerte en tus tiempos libres como juegos o aplicación para ver películas o series. Todas estas aplicaciones para uso de dispositivos electrónicos requieren ser elaboradas por un lenguaje de código y al mismo tiempo necesitan estar en constante actualización. Estas aplicaciones web o de escritorio no es fácil hacerlas porque aparte de cumplir con su objetivo de interactuar con el usuario necesitan estar muy seguras por qué se está compartiendo información, a la vez datos personales o información de cuentas de banco o tarjetas bancarias y por eso para el programador no será una tarea fácil cumplir con estos requisitos

Bibliografía:

http://proyectoova.webcindario.com/software_de_aplicacin.html.

<https://www.seguridad.unam.mx/historico/documento/index.html-id=17>