



Nombre de la práctica	Script			No.	4
Asignatura:	Arquitectura de computadoras	Carrera:	Ingeniería en sistemas computacionales	Duración de la práctica (Hrs)	

NOMBRE DEL ALUMNO: Jose Armando Blas Arce  
GRUPO:3012

#### I. Competencia(s) específica(s):

#### II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

aula

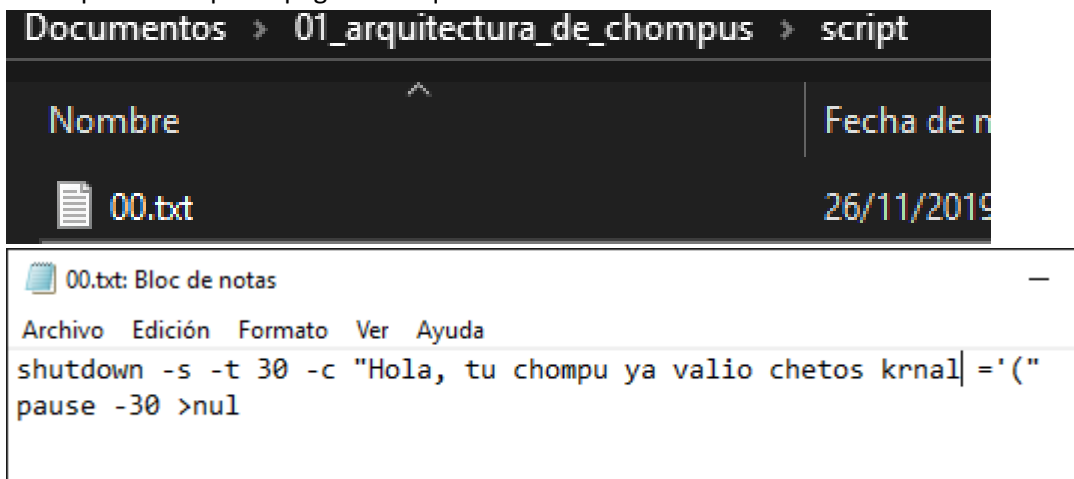
#### III. Material empleado:

- Laptop
- Imagen de formato .ico

#### IV. Desarrollo de la práctica:

##### Creación del archivo .bat

1. Para la creación de un archivo **.bat** comenzamos yendo a la carpeta del lugar donde se desea guardar el archivo
2. Le damos clic derecho al lugar o carpeta vacía y crearemos un archivo **.txt** y ahí crearemos el código correspondiente para apagar la maquina



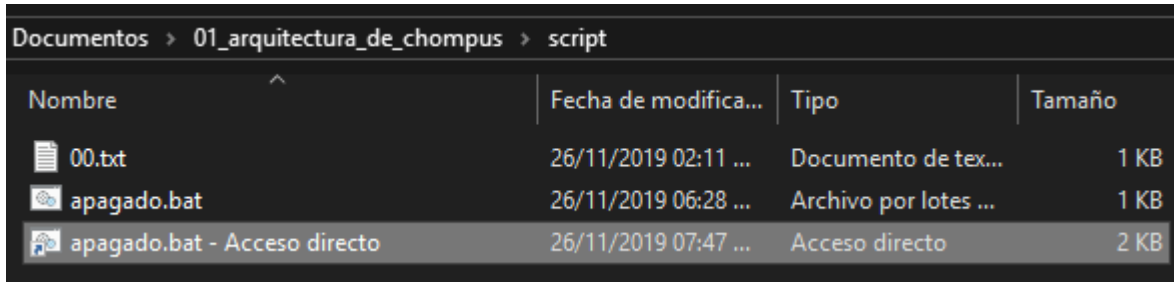
3. Al terminar eso iremos a las opciones guardar y guardar como “apagar.bat”



4. Y con eso lo tendremos listo

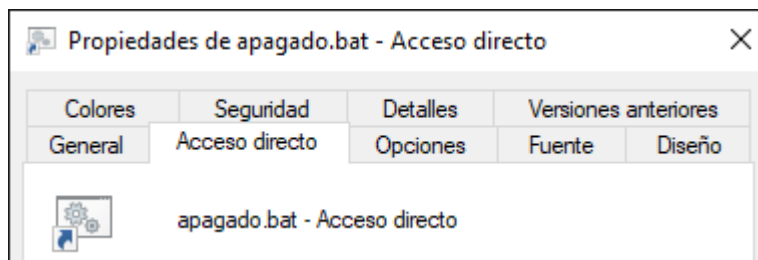
## Añadir imagen al .bat

1. Comenzamos dándole clic derecho al archivo **.bat** y seleccionando la opción crear acceso directo

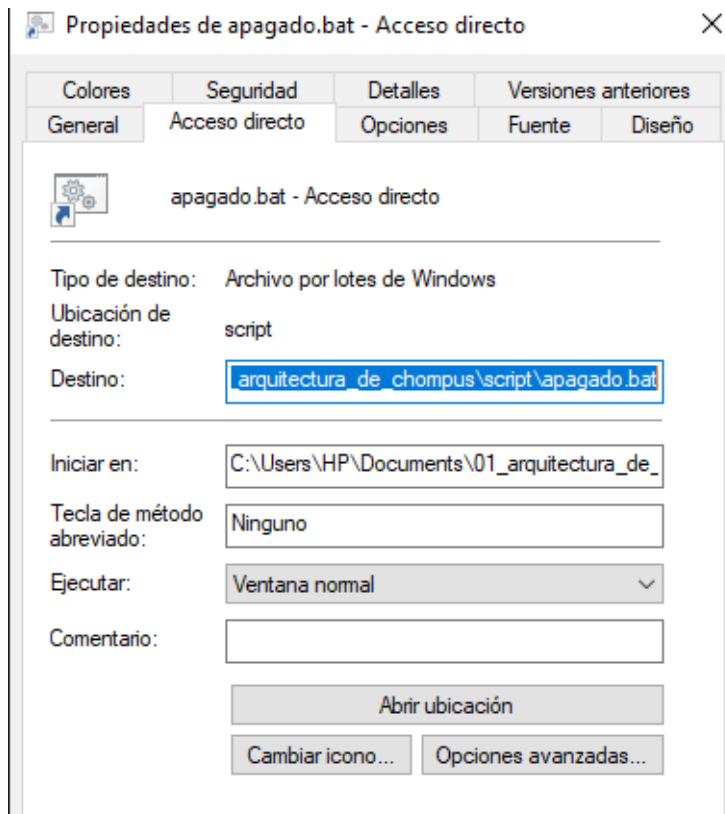


Documentos > 01_arquitectura_de_champus > script			
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
00.txt	26/11/2019 02:11 ...	Documento de tex...	1 KB
apagado.bat	26/11/2019 06:28 ...	Archivo por lotes ...	1 KB
apagado.bat - Acceso directo	26/11/2019 07:47 ...	Acceso directo	2 KB

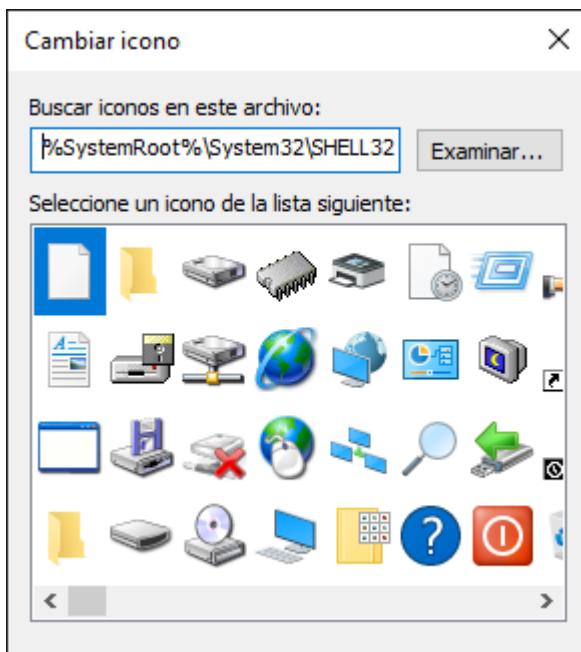
2. Una vez que se cree el acceso directo le daremos clic derecho al acceso directo e iremos a propiedades y seleccionamos la pestaña de ACCESODIRECTO



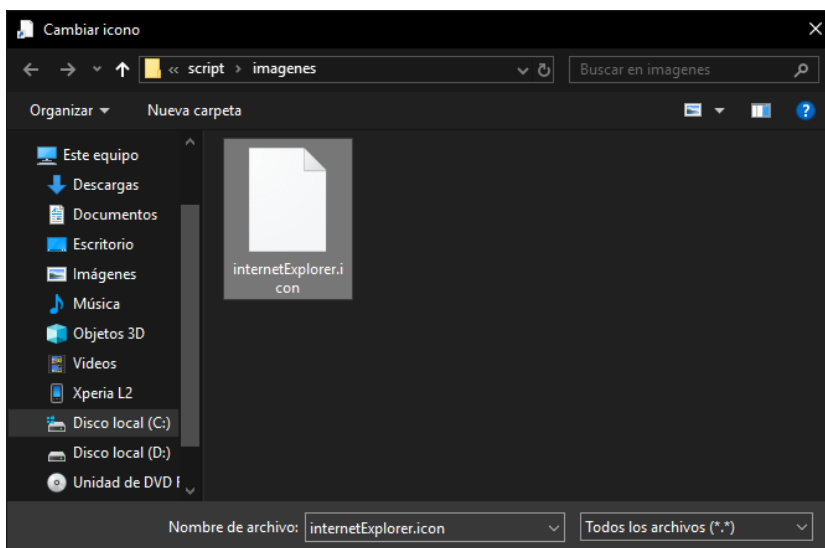
3. Lo siguiente es seleccionar la opción cambiar icono para cambiar el icono que viene por defecto



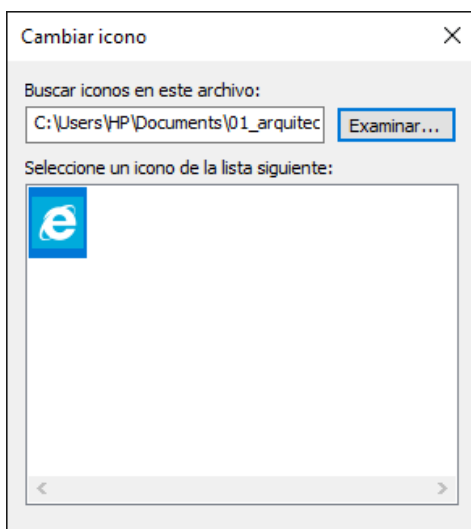
4. Al darle clic aparecerá lo siguiente



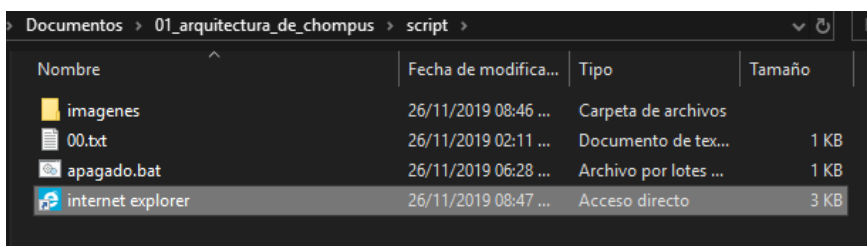
5. Dependiendo lo que queramos añadiremos algunos de los iconos que están predeterminados o podemos añadir una imagen que sea siempre y cuando este en un archivo **.ico**
6. En nuestro caso añadiremos el logo de internet explorer por lo que daremos en examinar y buscaremos donde guardamos la imagen **.ico**



7. Al añadirla aparecerá de la siguiente forma indicando que se aplicó de forma correcta



8. Le damos aceptar y cerramos, con eso ya lo tendremos con un icono que nosotros quisimos
9. Por ultimo le podemos cambiar el nombre para simular que es la aplicación original



**V. Conclusiones:** Esta práctica me sirvió para conocer el entorno de lo que serían los scripts, que aunque en la práctica solo vimos como apagar una maquina con un archivo .bat y colocarle imágenes para hacer creer que es una aplicación que ya tenemos instalada, en realidad es solo un ejemplo pequeño de las miles de cosas que podemos realizar atreves de comandos como esos