

Gruppo: Ahir Armando, Bignotti Silvia, Menotti Daniele.

## BARTER MANAGEMENT SYSTEM (ITALIAN VERSION)

L'applicazione è finalizzata nel supporto al baratto di articoli fisici riconducibili a un insieme prefissato di categorie.

In seguito troverà tutte le istruzioni necessarie per creare un utente, il quale avrà modo di mettere a disposizione i suoi articoli e fare offerte per altri articoli visualizzati.

### MENU PRINCIPALE

Il software si presenta con una schermata principale dove è possibile *creare* un utente oppure *accedere* ad un utente già creato in precedenza.

Sono inoltre presenti degli shortcuts: "B" per tornare indietro e "Q" per terminare l'applicazione.

Un utente si divide in "*Fruitore*" e in "*Configuratore*".

--- MENU PRINCIPALE ---

- Accedi o crea un utente -

[1] Esegui il login

[8] Crea un fruitore

[9] Crea un configuratore

Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

### MENU CONFIGURATORE

Se ha effettuato l'accesso come *configuratore*, allora è possibile creare e gestire categorie genitori, in particolare:

- premendo "1" è possibile creare una "*Categoria genitore*", ovvero l'insieme che comprenderà le offerte di quel tipo. Una categoria è caratterizzata da una o più sottocategorie, che a loro volta, possono mostrare più in dettaglio argomenti inerenti alla stessa categoria genitore.

#### Esempio:

--- ELENCO SOTTOCATEGORIE ---

- Seleziona una sottocategoria per modificarla -

[1] Libri (Letteratura)

[2]        storia (libri storici)

[3]                Preistoria (Libri sulla preistoria)

[4]                Medioevo (Libri medievali)

Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

---

- Premendo “2”, le categorie create possono essere viste e selezionate, tramite un elenco, “*Sfoglia categorie genitori*”.

Per ogni categoria genitore è possibile eventualmente:

- *modificarla*, premendo “1”;
  - *aggiungere* una sottocategoria, premendo “2”;
  - *visualizzare* la lista delle sottocategorie;
  - *aggiungere* uno o più *campi nativi*, premendo “4”, configurandoli come obbligatori o facoltativi;
  - premendo “5” *visualizzare* i campi nativi;
  - premendo “6” *eliminare* la categoria;
  - *visualizzare lo stato delle offerte*: se sono aperte (premendo “7”), chiuse (premendo “9”) o ancora in scambio (premendo “8”);
- Premendo “3” si entra nella schermata di gestione di “*Piattaforma*”, che comprende tutte le informazioni necessarie (visibili premendo “1”) per piazzare un’offerta. Nel “*Menu piattaforma*”:
  - Premendo “2” può *attivare* una fascia oraria;
  - Premendo “3”, analogamente, può *disattivare* una fascia oraria.
  - Premendo “4” può *aggiungere* uno o più luoghi per far vedere la zona dove è possibile effettuare un futuro baratto.
  - Premendo “5”, analogamente è possibile *eliminare* un luogo.
  - Premendo “6” può decidere i *giorni disponibili* per l’effettuazione di un futuro baratto.

#### Esempio:

```
Piattaforma piazza A
Luoghi:
- Cremona
- Brescia
Fasce orarie:
- 00:00 - 13:00
Giorni attivi:
- Lunedì
- Martedì
- Giovedì
- Sabato
Premere invio per continuare...
```

#### Esempio:

```
--- ELENCO GIORNI ---
- Scegli un giorno per abilitarlo/disabilitarlo -
```

```
[1] (X)Lunedì
[2] (X)Martedì
[3] ( )Mercoledì
[4] (X)Giovedì
[5] ( )Venerdì
[6] (X)Sabato
[7] ( )Domenica
```

Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

- Premendo “4” appare tutto l’elenco delle *offerte* disponibili su *Piattaforma*. Selezionando un’offerta è possibile vederne le informazioni necessarie come ad esempio l’autore, o i *campi nativi* dell’offerta in questione.
  - Premendo “5” o “6” ha la possibilità di sovrascrivere i dati seguendo i file .json di piattaforma (in caso si avesse premuto “5”) o categoria (in caso si avesse premuto “6”). I file JSON devono essere sviluppati secondo gli Schema messi a disposizione e il loro nome deve essere:
    - “categorie.json” per il file dell’albero categorie
    - “piattaforma.json” per il file di configurazione della piattaforma
- Per il corretto funzionamento dell’applicazione, nella sezione “campiNativi” del file “categorie.json” è necessario inserire i seguenti campi:
- nome: “Stato di conservazione”, obbligatorio: “true”
  - nome: “Descrizione libera”, obbligatorio: “true”

### Esempio:

```
--- ELENCO OFFERTE ---
```

```
[1] Norwegian Wood - H. Murakami
[2] Il maestro e margherita - M. Bulgakov
[3] Lo Hobbit - J.R.R Tolkien
```

Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

Di ogni offerta disponibile, può essere selezionata e può essere verificato l’autore dell’offerta pubblicata (premendo “1”). Premendo “2” può visualizzare lo “*Stato di conservazione*” e una breve *Descrizione*.

### Esempio:

```
--- VISUALIZZA PUBBLICAZIONE ---
- Lo Hobbit - J.R.R Tolkien -
```

```
[1] Visualizza autore
[2] Visualizza campi nativi
Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire: 1
Autore: armandoPremere invio per continuare...
```

```
--- VISUALIZZA PUBBLICAZIONE ---
- Lo Hobbit - J.R.R Tolkien -
```

```
[1] Visualizza autore
[2] Visualizza campi nativi
Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire: 2
Stato di conservazione: Usato
Descrizione libera: Lo Hobbit - J.R.R Tolkien

Premere invio per continuare...
```

## MENU FRUITORE

Il menu fruitore si presenta con tre opzioni principali:

- premendo “1”, e quindi selezionando “*visualizza categorie*”, ci permette di sfogliare le categorie genitori;
- premendo “2” di visualizzare le offerte pubblicate dal fruitore che ha effettuato l'accesso;
- premendo “3” ci permette di visualizzare e gestire gli appuntamenti

### Sfoglia categoria

Il menu “*Sfoglia categoria*” permette di visualizzare le sottocategorie di una categoria genitore e visualizzarne i campi nativi .

Inoltre è possibile pubblicare un articolo finalizzato all'operazione di baratto; premendo “3” si aprirà una schermata dove si dovranno compilare i campi nativi obbligatori per il software, ovvero lo *stato di conservazione* e la *descrizione del prodotto*.

Premendo “4” si possono visualizzare tutti gli articoli ritirati oppure piazzati per essere barattati. E' possibile quindi scegliere un'offerta presente nella lista delle offerte aperte per:

- visualizzare i campi nativi o ritirare l'offerta, se il fruitore che ha effettuato l'accesso è inoltre l'autore dell'offerta;
- visualizzare i campi nativi o inserire una proposta di scambio, se il fruitore che ha effettuato l'accesso prende in considerazione un'offerta proposta da un altro fruitore che utilizza l'applicazione.

### Proposta/controproposta di scambio

#### Esempio:

```
--- VISUALIZZA APPUNTAMENTO ---  
- J.R.R Tolkien - Il signore degli anelli - Le due torri - J.R.R Tolkien - Lo Hobbit
```

```
[1] Visualizza dettagli  
[2] Inserisci controproposta  
[3] Accetta la proposta
```

```
Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire: 1
```

```
Data e ora appuntamento: 27/06/2023 10:30
```

```
Luogo dell'appuntamento: Cremona
```

Nel momento in cui il fruitore riceve una richiesta di scambio dovrà innanzitutto inserire la sua proposta di scambio, formata da piazza, giorno e ora. La selezione di piazza, giorno e ora è limitata dalla configurazione della piattaforma.

Una volta inserita la proposta l'altra parte potrà accettarla (rendendo così l'offerta di scambio definitiva) o rifiutarla, inserendo una controproposta.