

Gruppo: Ahir Armando, Bignotti Silvia, Menotti Daniele.

BARTER MANAGEMENT SYSTEM (ITALIAN VERSION)

L'applicazione è finalizzata nel supporto al baratto di articoli fisici riconducibili a un insieme prefissato di categorie.

In seguito troverà tutte le istruzioni necessarie per creare un utente, il quale avrà modo di mettere a disposizione i suoi articoli e fare offerte per altri articoli visualizzati.

MENU PRINCIPALE

Il software si presenta con una schermata principale dove è possibile *creare* un utente oppure *accedere* ad un utente già creato in precedenza.

Sono inoltre presenti degli shortcuts: “B” per tornare indietro e “Q” per terminare l'applicazione.

Un utente si divide in “*Fruitore*” e in “*Configuratore*”.

--- MENU PRINCIPALE ---

- Accedi o crea un utente -

[1] Esegui il login

[8] Crea un fruitore

[9] Crea un configuratore

Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

MENU CONFIGURATORE

Se ha effettuato l'accesso come *configuratore*, allora è possibile creare e gestire categorie genitori, in particolare:

- premendo “1” è possibile creare una “*Categoria genitore*”, ovvero l'insieme che comprenderà le offerte di quel tipo. Una categoria è caratterizzata da una o più sottocategorie, che a loro volta, possono mostrare più in dettaglio argomenti inerenti alla stessa categoria genitore.

Esempio:

--- ELENCO SOTTOCATEGORIE ---

- Seleziona una sottocategoria per modificarla -

[1] Libri (Letteratura)

[2] storia (libri storici)

[3] Preistoria (Libri sulla preistoria)

[4] Medioevo (Libri medievali)

Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

- Premendo “2”, le categorie create possono essere viste e selezionate, tramite un elenco, “*Sfoglia categorie genitori*”.

Per ogni categoria genitore è possibile eventualmente:

- *modificarla*, premendo “1”;
- *aggiungere* una sottocategoria, premendo “2”;
- *visualizzare* la lista delle sottocategorie;
- *aggiungere* uno o più *campi nativi*, premendo “4”, configurandoli come obbligatori o facoltativi;
- premendo “5” *visualizzare* i campi nativi;
- premendo “6” *eliminare* la categoria;
- *visualizzare lo stato delle offerte*: se sono aperte (premendo “7”), chiuse (premendo “9”) o ancora in scambio(premendo “8”);

- Premendo “3” si entra nella schermata di gestione di “*Piattaforma*”, che comprende tutte le informazioni necessarie (visibili premendo “1”) per piazzare un’offerta. Nel “*Menu piattaforma*”:

- Premendo “2” può *attivare* una fascia oraria;
- Premendo “3” , analogamente, può *disattivare* una fascia oraria.
- Premendo “4” può *aggiungere* uno o più luoghi per far vedere la zona dove è possibile effettuare un futuro baratto.
- Premendo “5”, analogamente è possibile *eliminare* un luogo.
- Premendo “6” può decidere i *giorni disponibili* per l’effettuazione di un futuro baratto.

Esempio:

Piattaforma piazza A

Luoghi:

- Cremona
- Brescia

Fasce orarie:

- 00:00 - 13:00

Giorni attivi:

- Lunedì
- Martedì
- Giovedì
- Sabato

Premere invio per continuare...

Esempio:

--- ELENCO GIORNI ---

- Scegli un giorno per abilitarlo/disabilitarlo -

- [1] (X)Lunedì
- [2] (X)Martedì
- [3] ()Mercoledì
- [4] (X)Giovedì
- [5] ()Venerdì
- [6] (X)Sabato
- [7] ()Domenica

Inserire il numero dell’opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

- Premendo “4” appare tutto l’elenco delle *offerte* disponibili su *Piattaforma*. Selezionando un’offerta è possibile vederne le informazioni necessarie come ad esempio l’*autore*, o i *campi nativi* dell’offerta in questione.
- Premendo “5” o “6” ha la possibilità di sovrascrivere i dati seguendo i file .json di piattaforma (in caso si avesse premuto “5”) o categoria (in caso si avesse premuto “6”). I file JSON devono essere sviluppati secondo gli Schema messi a disposizione e il loro nome deve essere:
 - “categorie.json” per il file dell’albero categorie
 - “piattaforma.json” per il file di configurazione della piattaforma
 Per il corretto funzionamento dell’applicazione, nella sezione “campiNativi” del file “categorie.json” è necessario inserire i seguenti campi:
 - nome: “Stato di conservazione”, obbligatorio: “true”
 - nome: “Descrizione libera”, obbligatorio: “true”

Esempio:

--- ELENCO OFFERTE ---

[1] Norwegian Wood - H. Murakami
 [2] Il maestro e margherita - M. Bulgakov
 [3] Lo Hobbit - J.R.R Tolkien

Inserire il numero dell’opzione, B per tornare indietro, Q per uscire:

Di ogni offerta disponibile, può essere selezionata e può essere verificato l’autore dell’offerta pubblicata (premendo “1”). Premendo “2” può visualizzare lo “*Stato di conservazione*” e una breve *Descrizione*.

Esempio:

--- VISUALIZZA PUBBLICAZIONE ---
 - Lo Hobbit - J.R.R Tolkien -

[1] Visualizza autore
 [2] Visualizza campi nativi
 Inserire il numero dell’opzione, B per tornare indietro, Q per uscire: 1
 Autore: armandoPremere invio per continuare...

--- VISUALIZZA PUBBLICAZIONE ---
 - Lo Hobbit - J.R.R Tolkien -

[1] Visualizza autore
 [2] Visualizza campi nativi
 Inserire il numero dell’opzione, B per tornare indietro, Q per uscire: 2
 Stato di conservazione: Usato
 Descrizione libera: Lo Hobbit - J.R.R Tolkien

Premere invio per continuare...

MENU FRUITORE

Il menu fruitore si presenta con tre opzioni principali:

- premendo “1”, e quindi selezionando “*visualizza categorie*”, ci permette di sfogliare le categorie genitori;
- premendo “2” di visualizzare le offerte pubblicate dal fruitore che ha effettuato l’accesso;
- premendo “3” ci permette di visualizzare e gestire gli appuntamenti

Sfoglia categoria

Il menu “*Sfoglia categoria*” permette di visualizzare le sottocategorie di una categoria genitore e visualizzarne i campi nativi .

Inoltre è possibile pubblicare un articolo finalizzato all’operazione di baratto; premendo “3” si aprirà una schermata dove si dovranno compilare i campi nativi obbligatori per il software, ovvero lo *stato di conservazione* e la *descrizione del prodotto*.

Premendo “4” si possono visualizzare tutti gli articoli ritirati oppure piazzati per essere barattati. E’ possibile quindi scegliere un’offerta presente nella lista delle offerte aperte per:

- visualizzare i campi nativi o ritirare l’offerta, se il fruitore che ha effettuato l’accesso è inoltre l’autore dell’offerta;
- visualizzare i campi nativi o inserire una proposta di scambio, se il fruitore che ha effettuato l’accesso prende in considerazione un’offerta proposta da un altro fruitore che utilizza l’applicazione.

Proposta/controproposta di scambio

Esempio:

```
--- VISUALIZZA APPUNTAMENTO ---
- J.R.R Tolkien - Il signore degli anelli - Le due torri - J.R.R Tolkien - Lo Hobbit

[1] Visualizza dettagli
[2] Inserisci controproposta
[3] Accetta la proposta
Inserire il numero dell'opzione, B per tornare indietro, Q per uscire: 1
```

Data e ora appuntamento: 27/06/2023 10:30

Luogo dell'appuntamento: Cremona

Nel momento in cui il fruitore riceve una richiesta di scambio dovrà innanzitutto inserire la sua proposta di scambio, formata da piazza, giorno e ora. La selezione di piazza, giorno e ora è limitata dalla configurazione della piattaforma.

Una volta inserita la proposta l’altra parte potrà accettarla (rendendo così l’offerta di scambio definitiva) o rifiutarla, inserendo una controproposta.