

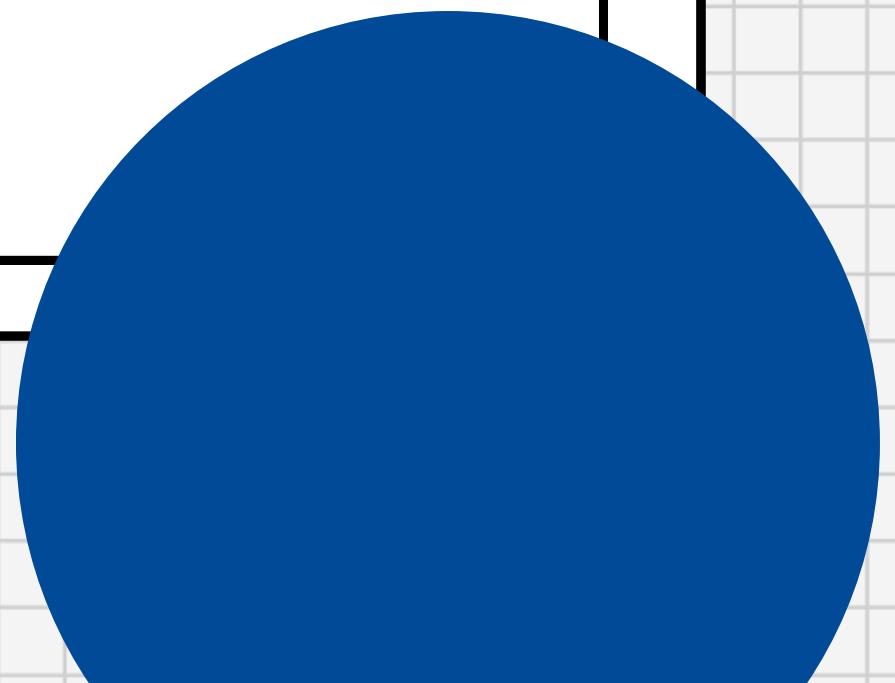
Movilidad Urbana

ooo

+

Avance 1 Reto

Equipo 1



Escenario: Rotonda de las casas





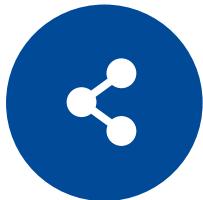
Agente: Vehiculos



- Automoviles cruzando la rotonda
- Cada uno con velocidad y direccion
- Llegar a su destino
- Evitar colisiones
- Cumplir con normas de movilidad

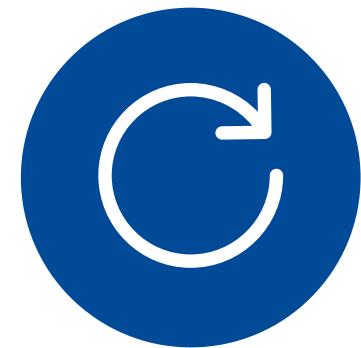


Agente: Peaton



- Cruzar la calle en los pasos de cebra
- Velocidad de marcha
- Cruzar con seguridad
- Evitar chocar con vehiculos

Flujo de la simulación



1

- Cada agente ve

2

- Elige una maniobra

3

- Aplica aceleracion rotacion o desplazamiento

4

- recalcula posiciones y ejecuta acciones

5

- repetir hasta cumplir objetivo