

# ARMANDO MURILLO



Costa Rica, Puntarenas

## DESARROLLADOR DE SOFTWARE

[LinkedIn](#) [Github](#) [Portfolio](#)

Soy una persona con muchas ganas de crecer como profesional, creando soluciones innovadoras para proyectos web. Tengo una buena comunicación para trabajar en equipo. Además, estoy abierto a aprender cualquier tecnología que sea necesaria para poder aportarle valor a cualquier empresa. Hace más de 3 años que me estoy preparando como Desarrollador de Software y actualmente estoy en busca de mi primera experiencia laboral.

## EXPERIENCIA

### WEB DE PELICULAS

2022

Adquirí habilidades sólidas para consumir los datos de una API pública y moldear dichos datos a las necesidades de la página. Mejoré mis conocimientos en UI/UX, investigando y recibiendo recomendaciones para darle un diseño agradable al proyecto.

Vista: <https://movie-app-2022-cm.vercel.app/> | Tecnologías usadas: Next v12.2, NextUI v1, Axios v0.27

### CLON DE TESLO-SHOP

2022

Obtuve conocimientos de Server side rendering (SSR), además de una buena experiencia en construir una página completa de E-commerce. Con autenticación, métodos de pago, middlewares, validación de usuarios, entre otras más funcionalidades.

Vista: <https://next-teslo-shop-2023.vercel.app/> | Tecnologías usadas: Next v13.1, MongoDB, Next-auth v4.18

### Kapool (Clon de Kahoot)

2023

Este proyecto fue todo un reto para mí, ya que no conocía mucho sobre la herramienta 'socket.io', pero la necesitaba para permitir la comunicación en tiempo real entre los usuarios en mi proyecto. Además, me resultó difícil manejar los estados, ya que dependían de las respuestas que recibía del servidor de socket. Afortunadamente, al final logré cumplir con el objetivo del proyecto, que era crear partidas y permitir que varios usuarios jugaran en tiempo real.

Video demostración: [https://www.youtube.com/watch?v=\\_tMWN6hUA0o](https://www.youtube.com/watch?v=_tMWN6hUA0o) | React v18.2, Socket.io v4.6, MongoDB

## EDUCACIÓN

### UNIVERSIDAD HISPANOAMERICANA

2020- 2023 (En proceso)

Bachiller en Ingeniería en Informática.

## CONOCIMIENTOS

- JAVASCRIPT - TYPESCRIPT - TAILWINDCSS
- REACT - NEXTJS
- Docker - Express
- MONGODB - SQL - NODEJS - GIT - GITHUB
- Inglés B1.
- SCRUM