

ARMANDO MURILLO



Costa Rica, Puntarenas

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

[LinkedIn](#) [Github](#) [Portfolio](#)

Soy un desarrollador web full-stack en constante formación. A lo largo de mi preparación, he estado mejorando constantemente mis habilidades como programador para poder afrontar los retos que se me presenten de una manera efectiva. Aunque aún no he tenido la oportunidad de colaborar en un entorno laboral, poseo excelentes habilidades de comunicación que me permiten trabajar de manera efectiva en equipo.

EXPERIENCIA

Kapool (Clon de Kahoot)

2023

Este proyecto fue de mucho provecho para mí ya que me sirvió para aprender cómo funciona y cómo construir una conexión en tiempo real con la librería 'socket.io'. Además, fortalecí mi conocimiento en cuanto a cómo funciona la asincronía en React y mis habilidades de manejo del estado tanto local como global de este mismo. Esto debido a que la aplicación requería de distintos estados para el correcto funcionamiento de las partidas en tiempo real.

Video demostración: www.youtube.com/watch?v=tMWN6hUAQo | Tecnologías usadas: React v18.2, Socket.io v4.6, MongoDB

Blog para programadores

2023

Con este proyecto mejoré mis habilidades para construir una aplicación web con un correcto SEO y de esta manera posicionar lo mejor posible el blog dentro de los motores de búsqueda. Además, aprendí a renderizar código de markdown, para representar de manera más agradable el código de programación y así dar una mejor experiencia de usuario.

Vista: <https://blog-armandocode.vercel.app/> | Tecnologías usadas: Next v13.1, Next-mdx-remote v4.2

WEB DE PELICULAS

2022

Adquirí habilidades sólidas para consumir los datos de una API pública y moldear dichos datos a las necesidades de la página. Mejoré mis conocimientos en UI/UX, investigando y recibiendo recomendaciones para darle un diseño agradable al proyecto.

Vista: <https://movie-app-2022-cm.vercel.app/> | Tecnologías usadas: Next v12.2, NextUI v1, Axios v0.27

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD HISPANOAMERICANA

2020- 2023 (En proceso)

Bachiller en Ingeniería en Informática.

CONOCIMIENTOS

- JAVASCRIPT - TYPESCRIPT - TAILWINDCSS
- REACT - NEXTJS
- MONGODB - SQL - NODEJS - GIT - GITHUB
- GraphQL - NestJS - Docker - Express
- Inglés B1
- SCRUM