# Instituto Tecnológico Superior Zacatecas Norte

### División de Informática

## Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales

Proceso de Software en Equipo.

Tema: Estándar de codificación.

Alumno: Eduardo García Delgado.

N.C: 15010199

Comentarios.

Cuando se vaya a comentar una línea, el comentario se debe de poner arriba de la línea de código que deberá describir y dejando un espacio entre el comentario y la sintaxis correspondiente. Ejemplos:

```
Para html:
<!--
        Método [1]
<div>
</div>
Para php:
// este es un ciclo for
for($i=0;$i<count($arrayC);$i++)</pre>
 . . . .
  Nota: también se puede hacer uso de comentarios
 múltiples los cuales serán de la siguiente manera:
  este es un ciclo for que sirve para verificar cuales de
  los alumnos ya fueron seleccionados para que se
  les asigne un asesor
 for($i=0;$i<count($arrayC);$i++)</pre>
Para javascript:
// Método para validar campos
function ValidarAltaProd()
{
  Nota: también se puede hacer uso de comentarios
 múltiples los cuales serán de la siguiente manera:
  este es un método que sirve para verificar cuales de
  los campos ya fueron llenado, de igual forma si
  alguno falta, se mandará una alerta al usuario.
 function ValidarAltaProd()
 {
```

```
Para css:
                           /* Definición de etiquetas */
                           #etiqueta
                            font-family: fantasy;
                            color: white;
                           Nota: también se funciona como comentario múltiple
                           al igual que en php y javascript
                           Ejemplo de cómo no se usará:
                           Para html:
                           <div> <!--
                                         Método [1] \rightarrow
                           </div>
                           Para php:
                           for($i=0;$i<count($arrayC);$i++) // este es un ciclo for
                           Para javascript:
                           function ValidarAltaProd() //Método para validar
                           campos
                           Para css:
                           #etiqueta /* Definición de etiquetas */
                            font-family: fantasy;
                            color: white:
Uso de llaves.
                           Las llaves sólo serán utilizadas en el caso de php, css
                           y javascript, su uso será ubicándose debajo de la
                           declaración del método correspondiente. Ejemplo:
                           Para php:
                           function sumar($i,$j)
                            ....
                           Para javascript:
```

```
function ValidarAltaProd()
{
....
}

Para css:
#debajoEncabezado
{
font-family: fantasy;
color: white;
}
Ejemplos de cómo no se usará:

Para php:
function sumar($i,$j) {
....
}

Para javascript:
function ValidarAltaProd() {
....
}

Para css:
#debajoEncabezado {
font-family: fantasy;
color: white;
}
```

Declaración de variables.

Para declarar una variable se debe hacer línea por línea cada variable, deben de empezar con una mayúscula y pueden contener caracteres como guión bajo ( \_ ) y números. Si el nombre de la variable es muy largo se puede resumir con las cuatro primeras letras de la palabra, de igual forma si se compone de dos o más palabras el nombre será de las 3 primeras letras de una palabra seguida de un guión bajo y las 3 primeras letras del segundo nombre. Ejemplo:

```
Para php:

$Nombre = 'Jose';

$Edad = 10;

$Num_Con = '15010199';

Para javascript:

var Nombre = 'Jose';

var Edad = 10;

var Num_Con = '15010199';
```

Declaración de clases.

Para empezar una clase html, se debe de ubicar con la siguiente estructura:

Para empezar una clase php, se debe de ubicar con la siguiente estructura:

```
<?php
.....
?>
```

Para empezar una clase css, se debe de ubicar con la siguiente estructura:

```
#etiqueta_1
{
....
}
#etiqueta_2
{
....
}
...
#etiqueta_N
{
...
```

Para empezar una clase javascript, se debe de ubicar con la siguiente estructura: function F1() function F2() function FN() Declaración de métodos. Los métodos su declaración es similar que las variables se deben de empezar con una mayúscula y pueden contener caracteres como guión bajo ( \_ ) y números. Si el nombre del método es muy largo se puede resumir con las cuatro primeras letras de la palabra, de igual forma si se compone de dos o más palabras el nombre será de las 3 primeras letras de una palabra seguida de un guión bajo y las 3 primeras letras del segundo nombre. Ejemplo: Para php / javascript: function Sumar (\$i, \$j) function Agr\_Est () Nomenclatura de Cuando se va a realizar una expresión matemática, se fórmulas. deben de usar los espacios para ver con claridad los operadores y operandos. Ejemplo: Suma = X + P;

AreaTrian = (B \* H) / 2;

Indentación.

La indentación se aplica con una tabulación después de la posición de la llave del método o clase, así para todas las líneas de código que pertenezcan a dicho método o clase. Ejemplo;

```
<?php
   for ($i = 0; $i < 10; $i ++)
   {
      if ($i == 7)
        {
          echo ('Es un siete');
      }
   }
?>
```

### Concatenación.

Si se necesita imprimir una variable de php en código html, necesitamos ejecutar php dentro de donde queremos imprimir la variable con '<?php ?>', aquí sí se puede de manera lineal. Ejemplo:

```
<a href="../B1.php?ID=<?php echo $ID;?>&Nombre=<?php echo $Nombre2;?>">
```

Dentro de php, se utilizarán espacios entre la cadena a imprimir, el caracter '.' y la variable acompañada por el símbolo '\$'. Ejemplo:

Para php: echo 'El nombre es '. \$Nombre;

#### Espacios en blanco.

Entre cada método o sentencia habrá un espacio en blanco con la finalidad de mostrarlo de manera clara. Ejemplo:

```
<?php

for ($i = 0; $i < 10; $i ++)
{
     if ($i == 7)
        {
          echo ('Es un siete');
     }
}

do
     {
          echo (NO es un siete');
        $i++;
     } while ($i != 7);
?>
```

Líneas modificadas.

En html, para conocer si se modificó una línea, después del cierre con el caracter ">" se deberá dejar un espacio de tabulación y colocar un pequeño comentario "<! -- M -->" indicando que esa línea fue modificada. Ejemplo:

<title> T&iacute;tulo Conocido </title> <! -- M -->

En php y javascript, para conocer si se modificó una línea, " se deberá dejar un espacio de tabulación al final de la línea y colocar un pequeño comentario "// M" indicando que esa línea fue modificada. Ejemplo:

Para php:

echo 'Linea nueva'; //M

Para javascript:

alert ("Linea nueva"); //M

En css, para conocer si se modificó una línea, " se deberá dejar un espacio de tabulación al final de la línea y colocar un pequeño comentario "/\* M \*/" indicando que esa línea fue modificada. Ejemplo:

height: 500px; /\* M \*/

Líneas añadidas.

En html, para conocer si se añadió una línea, después del cierre con el caracter ">" se deberá dejar un espacio de tabulación y colocar un pequeño comentario "<! -- A -->" indicando que esa línea fue añadida. Ejemplo:

<title> T&iacute;tulo Conocido </title> <! -- A -->

En php y javascript, para conocer si se añadió una línea, " se deberá dejar un espacio de tabulación al final de la línea y colocar un pequeño comentario "// A" indicando que esa línea fue añadida. Ejemplo:

Para php:

echo 'Linea nueva'; //A

Para javascript:

alert ("Linea nueva"); //A

En css, para conocer si se añadió una línea, " se

deberá dejar un espacio de tabulación al final de la línea y colocar un pequeño comentario "/* A */" indicando que esa línea fue añadida. Ejemplo:
height: 500px; /* A */