



UWE – UML-based Web Engineering

LMU – Ludwig-Maximilians-Universität München

Institute for Informatics

Research Unit of Programming and Software Engineering



General Information

- » Home
- » News
- » About UWE
- » Downloads

Tool Support

- ✚ MagicUWE
- » tidyDiagram
- » ArgoUWE
- » UWEet (palette)
- » UWE4JSF
- » UWE2FACPL
- » MagicSNP

Teaching

- » Course Material
- **Tutorial (Spanish)**
 - » Requirements Model (Spanish)
 - » **Content Model (Spanish)**
 - » Navigation Model (Spanish)
 - » Presentation Model (Spanish)
 - » Process Model (Spanish)
- ✚ Model Examples
- » Books
- » Profile Overview

Publications

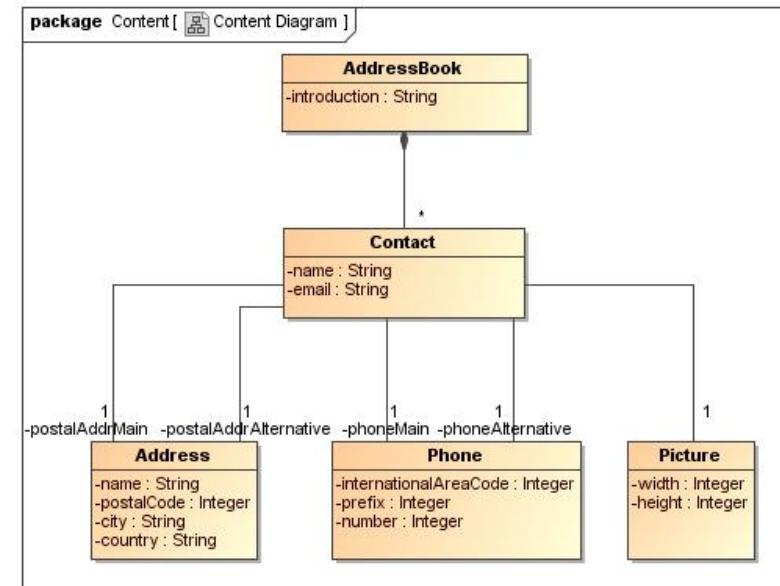
- » by Topic
- » by Year
- » UWE Metamodel and Profile

Information About Us

- » Web Engineering Group
- » About the MAEWA projects
- » Related Projects

Tutorial - Content Model (Español)

Crea un [nuevo diagrama de contenido](#). Este es un diagrama UML normal de clases, por ello debemos pensar en las clases que son necesarias para nuestro ejemplo. Primero queremos disponer de una clase agenda ("AddressBook") conteniendo un conjunto de contactos. Cada contacto debe contener un nombre, y puede contener una dirección de correo, dos números de teléfono y dos direcciones postales. El nombre y la dirección de correo son Strings, el teléfono y la dirección postal son clases que representan más información, como se ilustra en la siguiente figura:



Por qué necesitamos el atributo "introducción" en la clase AddressBook? - Ello es porque queremos almacenar allí el texto introductorio de la página principal de la aplicación web.

[Continuar »](#)