DOCUMENTO DE VISIÓN

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Observaciones | Autor | Fecha |
| 1 | Versión inicial del documento | JAGB | 27/01/2020 |

Contenido

[Historial de versiones 1](#_Toc33872415)

[Objetivo del proyecto 2](#_Toc33872416)

[Objetivo 2](#_Toc33872417)

[Alcances y limitaciones 2](#_Toc33872418)

[Alcances 2](#_Toc33872419)

[Limitaciones 2](#_Toc33872420)

[Entregables 2](#_Toc33872421)

[Equipo de trabajo 2](#_Toc33872422)

[Épicas 2](#_Toc33872423)

[Calendario propuesto 3](#_Toc33872424)

# Objetivo del proyecto

## Objetivo

Diseñar una aplicación móvil que integre los contenidos informativos de la estrategia “Juventud Saludable” y algunas encuestas que permitan generar datos relacionados con las problemáticas que atiende la estrategia, en la empresa Consejo Zacatecano de Ciencia Tecnología e Innovación.

## Alcances y limitaciones

### Alcances

* El sistema deberá tener campos de municipio, plantel, y grado.
* El sistema deberá contener un slider con una introducción a los 4 ejes transversales.
* El sistema deberá contener subtemas de cada 4 eje transversal.
* El sistema deberá contener un slider sobre el subtema de cada eje transversal.
* El sistema deberá contener una encuesta por cada subtema de su respectivo eje transversal.

### Limitaciones

* El sistema se limitará a pedir más información a los usuarios como por ejemplo su nombre, edad, etc.

## Entregables

Al final del desarrollo del proyecto se realizará la entrega de los siguientes productos:

* Software funcionando.

# Equipo de trabajo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Miembro** | **Rol** | **Justificación** |
| 3 | José Armando Gómez Benites | Scrum Team Member | Desarrollador con más experiencia y creatividad en Back-End |
| 4 | María Eneida Salas Martínez | Scrum Team Member | Desarrollador con más experiencia y creatividad en Back-End |

# Épicas

1. Diseño de interfaces

# Calendario propuesto

