Armando Martínez

diseño de apps web  tecmilenio

evidencia 1

* Create the Github repository of the project.
* Choose and justify a work methodology that is ideal for the planning and execution of the project.

Para el proyecto de la empresa "Halcón" que requiere una aplicación web para automatizar sus procesos internos, se propone utilizar la metodología ágil Scrum. Scrum es conocida por su flexibilidad y adaptabilidad, lo que la hace ideal para proyectos donde los requisitos pueden cambiar durante el desarrollo. Además, Scrum se centra en entregas incrementales y frecuentes, lo que significa que la empresa podría obtener versiones parciales de la aplicación y recibir retroalimentación temprana de los usuarios finales.

Otra ventaja de Scrum es su enfoque en la colaboración y la transparencia. Al fomentar una comunicación clara entre todos los miembros del equipo, Scrum ayuda a garantizar que todos estén en la misma página y que las necesidades del cliente se comprendan completamente. Además, Scrum define roles y responsabilidades claras, lo que evita confusiones y asegura que cada miembro del equipo sepa qué se espera de él.

Por último, Scrum promueve la mejora continua a través de la retrospectiva al final de cada iteración. Esto permite al equipo identificar qué funcionó bien, qué se puede mejorar y cómo aplicar esas mejoras en el siguiente sprint. En general, Scrum proporciona el marco ideal para el desarrollo de la aplicación web de "Halcón", ya que permite adaptarse a los cambios, entregas frecuentes y mejora continua.

* Design the diagrams that will help you to describe graphically how the web application will behave. Among the diagrams that you should design, consider the following:
  + BPMN diagram.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* + Class diagrams:

Diagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente

* + Activity diagrams

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* + Use case diagrams

Diagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente

* Choose the database and its respective ER diagram containing all the entities with their attributes, and the way they are related.
* Tabla

  Descripción generada automáticamente con confianza media

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* Personal reflection.

En esta tarea, exploramos el diseño y desarrollo de un sistema de gestión de pedidos para la empresa "Halcón". Comenzamos identificando los requisitos del cliente, que incluían una aplicación web para que los clientes puedan ver el estado de sus pedidos y un panel administrativo para que el personal de la empresa pueda gestionar los pedidos.

Para abordar estos requisitos, discutimos la creación de una base de datos con tablas para usuarios, pedidos, ítems de pedido y productos, y la implementación de roles para el personal de la empresa. Además, exploramos la creación de diagramas de casos de uso, actividad y entidad-relación para visualizar y comprender mejor el sistema.

En conclusión, este proyecto resalta la importancia de entender los requerimientos del cliente y de utilizar herramientas como diagramas y bases de datos para diseñar y desarrollar sistemas efectivos de gestión. La colaboración entre diferentes roles dentro de un equipo de desarrollo también es fundamental para el éxito del proyecto.