



# JAVASCRIPT DESCOMPLICADO: DICAS INCRÍVEIS PARA INICIANTEs

Armando Souza

# SUMÁRIO

- [1. Console.log](#)
- [2. Diferença entre variáveis](#)
- [3. Reutilização de código](#)
- [4. Estruturas de Controle](#)
- [5. DOM](#)
- 6. Trabalhando com Objetos
- 7. Olhando para Listas
- 8. Um pouco de POO
- 9. Frameworks
- 10. Mais adiante

# CONSOLE.LOG

Gostaria de iniciar esse e-book falando sobre a importância do console.log na vida de quem deseja programar em Javascript. O console.log é a forma de vermos a saída de nossos códigos e verificarmos se a nossa lógica está aplicada corretamente. É importantíssimo desenvolver o hábito de utilizar o console.log nos seus códigos.

plaintext

```
> console.log("Teste realizado com sucesso!")  
Teste realizado com sucesso!
```

# DIFERENÇA ENTRE VARIÁVEIS

No Javascript, nós temos 3 tipos diferentes de variáveis: o let, de escopo local e que permite reescrita, o const, que também respeita o escopo onde está inserido mas não permite que seu valor seja alterado, e o var, de escopo global, sofrendo o efeito de hoisting (elevação), quando as variáveis se comportam como se estivessem no topo do código.



# REUTILIZAÇÃO DE CÓDIGO

Uma coisa importante a se levar em consideração quando estiver escrevendo código, em qualquer que seja a linguagem de programação, é a reutilização de código. Caso uma determinada parte do seu código seja necessária algumas vezes em diferentes trechos, vale a pena considerar a utilização de funções no seu código ou componentes (algo a ser visto mais adiante)

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

Algumas das estruturas de controle do Javascript mais importantes são: condicionais (como if, else, switch), que permitem a realização de determinado código caso uma condição seja atendida; de repetição (for, while, do-while), que realizam uma tarefa repetidas vezes e excepcionais (throw, try, catch), que agem para tratar erros e exceções no código Javascript.

# DOM

Document Object Model – ou Modelo de Objeto de Documento – envolve uma árvore de elementos HTML, que permite que linguagens de programação como Javascript acesse esses elementos, modifique-os ou delete-os. Entender seu comportamento é fundamental para realizar as modificações corretas no código.