Plano de Iterações revisado – ALUGAPP

1. Primeira iteração:

Item	Descrição	
Classes a serem implementadas	Fronteira	TelaCadastro, TelaLogin, TelaCliente, TelaCorretor, TelaDonoImobiliaria, TelaPesquisarImovel, TelaInserirImovel, TelaListarImoveis, TelaListarImoveisMapa, TelaImovelNoMapa, TelaDetalhesImovelCorretor, TelaDetalhesImovelCliente.
	Controle	Fachada, UsuariosController, ImoveisController.
	Conexão externa	GoogleID, Facebook.
	Repositório	Firebase, UsuarioRepository, ImovelRepository.
	Entidade	Usuario, Cliente, Corretor, Dono, Imovel, LocalMapa.
Classes a serem alteradas	Nenhuma.	
Casos de uso a serem implementados	Cadastro, login, buscar, inserir imóvel, lista imóveis, listar imóveis no mapa, imóvel no mapa, detalhar imóvel.	
Unidades de teste	Nenhuma.	
Componentes reutilizados	Nenhum.	

2. Segunda iteração:

Item	Descrição	
Classes a serem implementadas	Fronteira	TelaRealizarPergunta, TelaListarPerguntas, TelaSolicitarVisita, TelaListarVisitas, TelaResponderPergunta, TelaAlterarImovel.
	Controle	PerguntasController, VisitasController, RespostasController.
	Repositório	PerguntasRepository, VisitasRepository, RespostasRepository.
	Entidade	Pergunta, Visita, Resposta.
Classes a serem alteradas	Fronteira	TelaDetalhesImovelCliente, TelaDetalhesImovelCorretor.
	Controle	UsuariosController, ImoveisController.
	Repositório	Firebase, UsuarioRepository, ImovelRepository.

	Entidade	Cliente, Imovel.	
Casos de uso a serem implementados	Perguntar, listar perguntas, solicitar visita, listar visitas, responder pergunta, favoritar imóvel, alterar, excluir.		
Unidades de teste	Nenhuma.		
Componentes reutilizados	Nenhum.		