

## **Configurando o Ambiente de Desenvolvimento Android Studio No Windows**

Antes de qualquer trabalho ser iniciado no desenvolvimento de uma aplicação Android, o primeiro passo é configurar o sistema para receber a plataforma de desenvolvimento. Isto envolve um número de passos consistindo da instalação do *kit* de desenvolvimento java (JDK) e o ambiente de desenvolvimento integrado Android Studio (IDE) que também inclui o *kit* de desenvolvimento de software Android (SDK).

### **Instalando o *kit* de desenvolvimento Java (JDK)**

O desenvolvimento Android requer a instalação da versão 7 ou 8 da edição básica (*Standard Sdition*) do *kit* de desenvolvimento da plataforma Java. O Java é provido em ambos os pacotes de desenvolvimento (JDK) e execução (JRE). Para os propósitos do desenvolvimento Android, o JDK deve ser instalado.

Para sistemas Windows, o JDK pode ser obtido do *website* da Oracle usando a seguinte URL:

<http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/index.html>

Assumindo que um JDK ainda não está instalado em seu sistema, faça o *download* o último pacote JDK compatível com o computador de destino. Uma vez baixado, inicie o executável do arquivo de instalação e siga as instruções na tela para completar o processo de instalação.

### **Baixando o pacote do Android Studio**

A maioria do trabalho envolvendo o desenvolvimento de aplicações para Android será realizado utilizando o ambiente Android Studio. O Android Studio pode ser baixado da seguinte página web.

<http://developer.android.com/intl/pt-br/sdk/index.html>

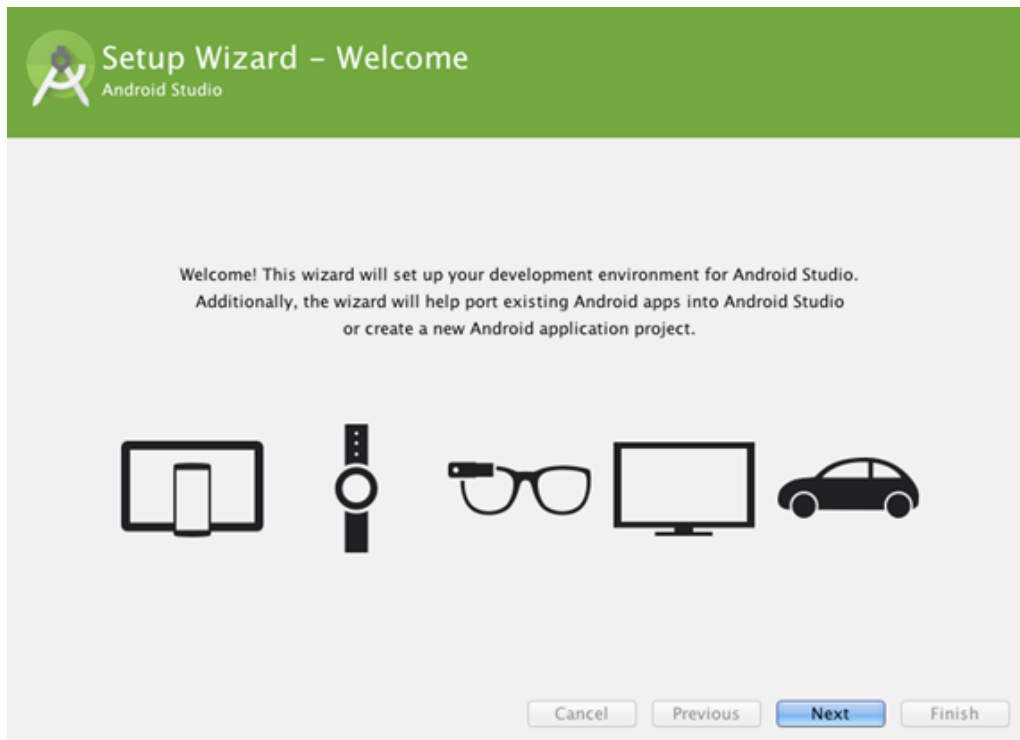
Desta página, clique no botão *download* para baixar o pacote de instalação do Android Studio.

### **Instalando o Android Studio**

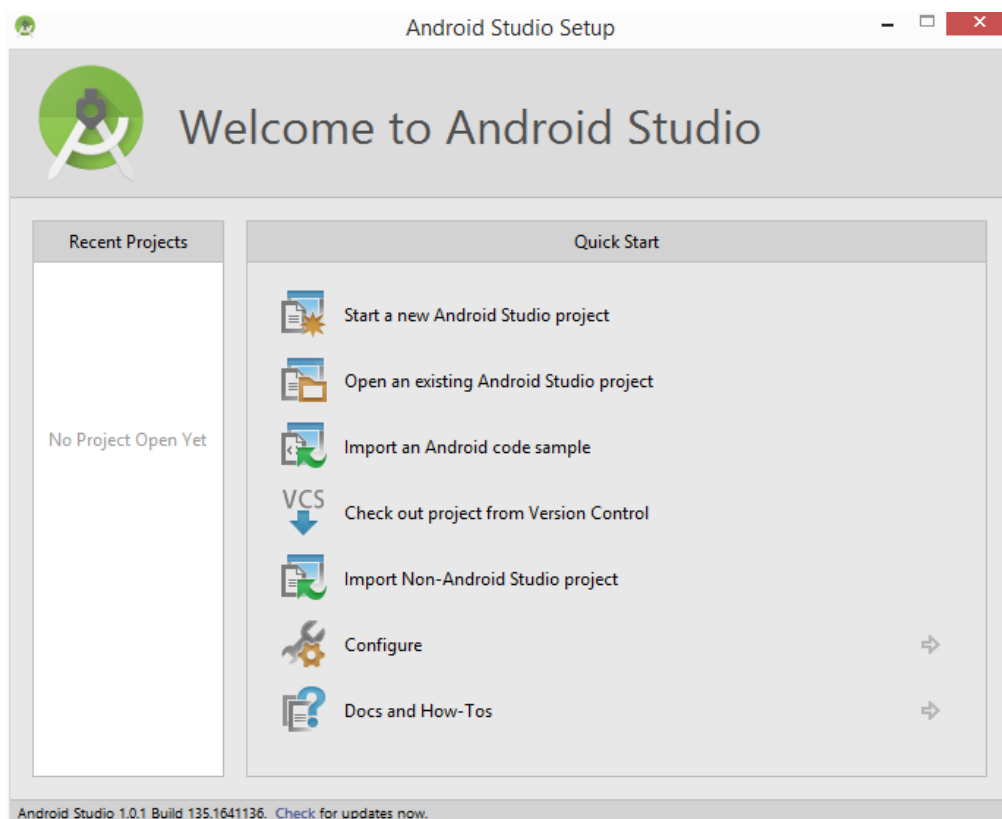
Uma vez baixado, inicie o executável (nomeado android-studio-bundle-<versão>.exe) do arquivo de instalação e siga as instruções na tela, configurando os requisitos de diretório de instalação no qual o Android Studio e o SDK devem ser instalados, os componentes do pacote baixado a serem instalados juntamente com a IDE. Configurações de instalação recomendadas podem ser mantidas inalteradas.

### **Assistente de Configuração do Android Studio**

A primeira vez que o Android Studio é iniciado após ser instalado, um diálogo aparecerá provendo a opção para importar configurações de alguma versão anterior do Android Studio. Selecione as opções apropriadas e confirme no botão OK. Após o Android Studio estar carregado o assistente de configuração aparecerá como na figura abaixo



Clique no botão *Next*, escolha a opção de instalação padrão (*Standard Installation*) e avance. Aceite os termos de licença e clique no botão *Finish* para concluir o processo de configuração. A tela de boas-vindas deverá aparecer.

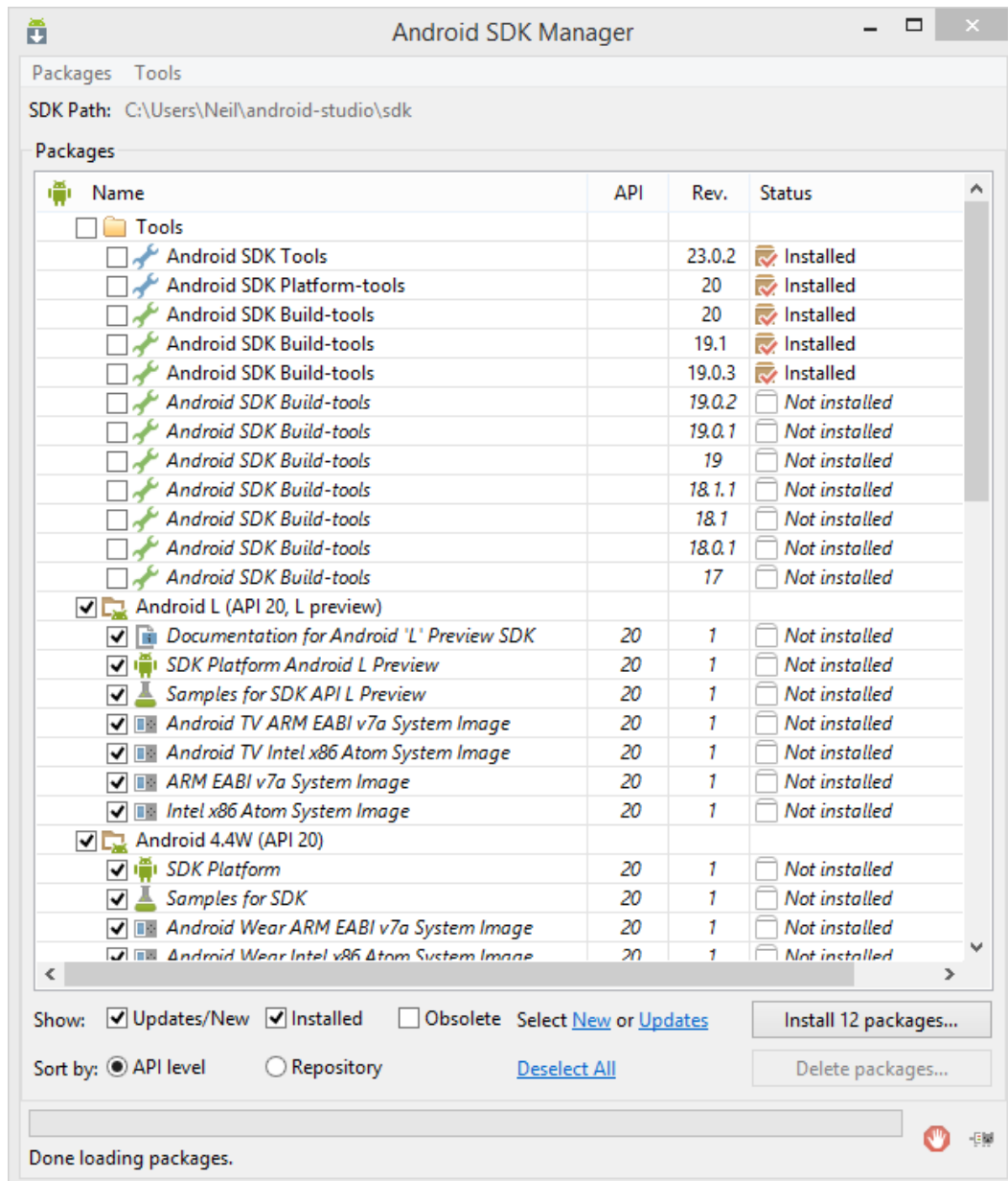


## Instalando os mais novos pacotes de SDKs do Android

Os passos executados até agora instalaram o Java, a IDE Android Studio e os pacotes padrões do SDK Android. Antes de prosseguir, é útil reservar algum

tempo para verificar quais pacotes estão instalados e instalar quaisquer pacotes em falta.

Esta tarefa pode ser executada usando o gerenciador do SDK Android (*Android SDK Manager*) selecionando Configure -> SDK Manager ou a qualquer momento dentro do Android Studio em Tools -> Android -> SDK Manager.



Dentro do gerenciador do SDK Android certifique-se que os seguintes pacotes estejam instalados:

- Tools -> Android SDK Tools
- Tools -> Android SDK Platform-tools
- Tools -> Android SDK Build-tools
- SDK Platform (versão mais recente) -> SDK Platform
- SDK Platform (versão mais recente) -> ARM EABI v7a System Image
- Extras-> Android Support Repository
- Extras > Android Support Library

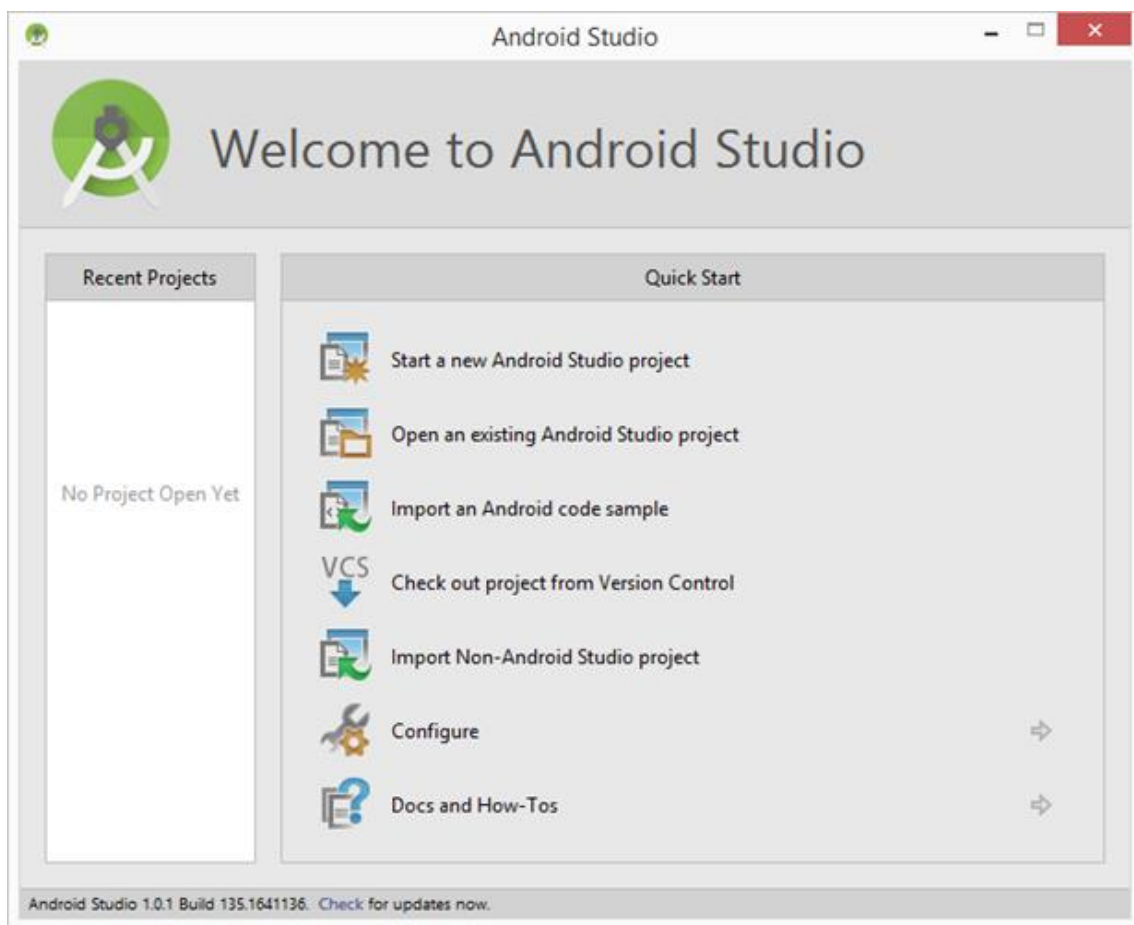
- Extras -> Google Repository
- Extras-> Google USB Driver (Requerida em sistemas Windows)
- Extras -> Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM installer)

Caso algum destes pacotes não estejam instalados, selecione-os e os instale.

## Interface de Usuário do Android Studio

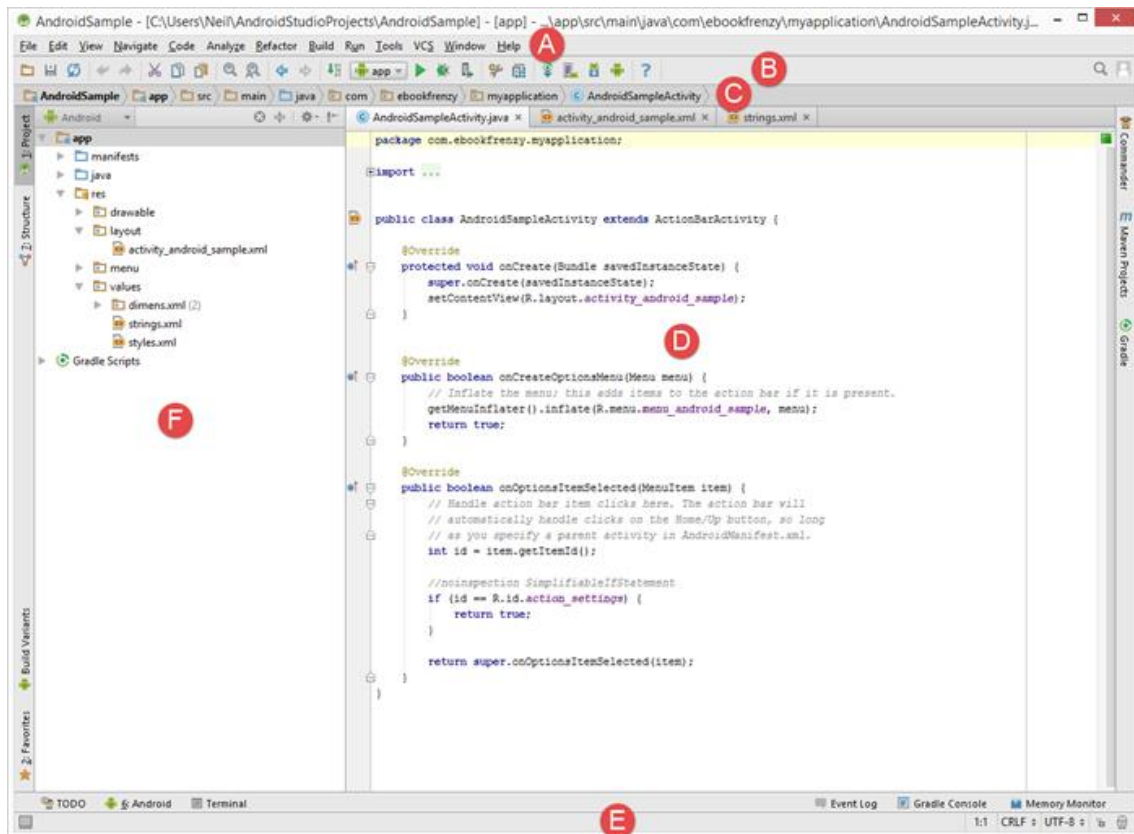
### ***Tela de Boas-Vindas***

A tela de boas-vindas é exibida sempre que o Android Studio é executado sem qualquer projeto atualmente aberto



### ***A Janela Principal***

Quando um novo projeto é criado ou um existente é criado, a tela principal do Android Studio irá parecer. Quando múltiplos projetos são abertos simultaneamente, cada um será atribuído à sua própria janela principal. A configuração precisa da janela principal pode variar, mas tipicamente irão assemelhar-se a figura abaixo.



A – Barra de Menus (*Menu Bar*): Contém vários menus para executar diversas tarefas dentro do ambiente de desenvolvimento;

B – Barra de Ferramentas (*Toolbar*): Uma seleção de atalhos para tarefas frequentemente utilizadas;

C – Barra de Navegação (*Navigation Bar*): A barra de navegação fornece um modo facilitado de se movimentar entre os arquivos e pastas que compõem o projeto Android. Clicando em um elemento na barra de navegação é possível visualizar uma lista com os arquivos e subpastas presentes no diretório selecionado;

D – Janela de Edição (*Editor Window*): A janela de edição mostra o conteúdo do arquivo no qual o desenvolvedor está atualmente trabalhando;

E – Barra de Status (*Status Bar*): A barra de status mostra mensagens informativas sobre o projeto e atividades;

F – Janela de Ferramenta do Projeto (*Project Tool Window*): A janela de ferramenta do projeto apresenta uma visão geral hierárquica da estrutura de arquivos do projeto permitindo a navegação a arquivos e pastas específicos.