

Cloud Computing

QUIZ 1



DOSEN:

Mochamad Rizki Pratama Suhernawan

DISUSUN OLEH:

1221604 – Arman Dwi Pangestu

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

DAFTAR ISI

Soal.....	3
Jawaban Soal 1	6
Jawaban Soal 2	7
Jawaban Soal 3	8
Jawaban Soal 4	9
Jawaban Soal 5	10
Jawaban Soal 6	11

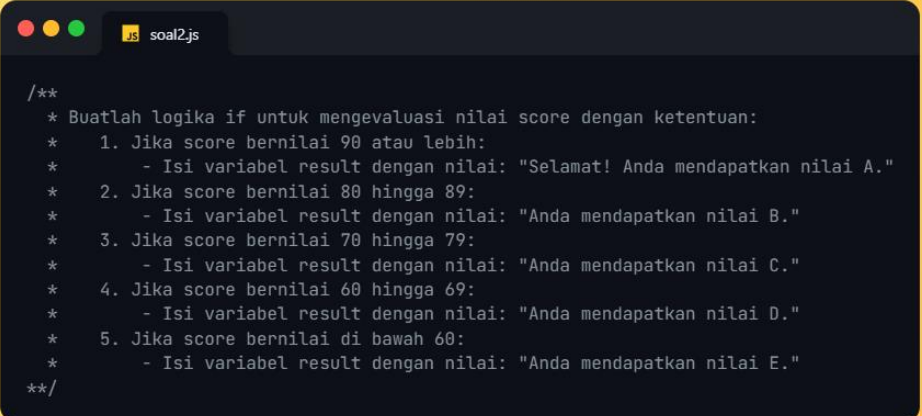
Soal

1. Buatlah kode dengan menggunakan javascript dengan ketentuan dibawah ini:




```
/**
 * TODO:
 * Buatlah sebuah variabel firstName, lastName, age, isMarried dengan ketentuan:
 * - firstName: Bertipe data string, dengan nilai nama depan Anda.
 * - lastName: Bertipe data string, dengan nilai nama belakang Anda.
 * - isMarried: Bertipe data boolean, dengan bebas Anda tentukan.
 */
```

2. Buatlah kode dengan menggunakan javascript dengan ketentuan dibawah ini:



```
/**
 * Buatlah logika if untuk mengevaluasi nilai score dengan ketentuan:
 * 1. Jika score bernilai 90 atau lebih:
 *   - Isi variabel result dengan nilai: "Selamat! Anda mendapatkan nilai A."
 * 2. Jika score bernilai 80 hingga 89:
 *   - Isi variabel result dengan nilai: "Anda mendapatkan nilai B."
 * 3. Jika score bernilai 70 hingga 79:
 *   - Isi variabel result dengan nilai: "Anda mendapatkan nilai C."
 * 4. Jika score bernilai 60 hingga 69:
 *   - Isi variabel result dengan nilai: "Anda mendapatkan nilai D."
 * 5. Jika score bernilai di bawah 60:
 *   - Isi variabel result dengan nilai: "Anda mendapatkan nilai E."
 */
```

3. Lengkapi kode dibawah ini supaya menjadi kode yang utuh:



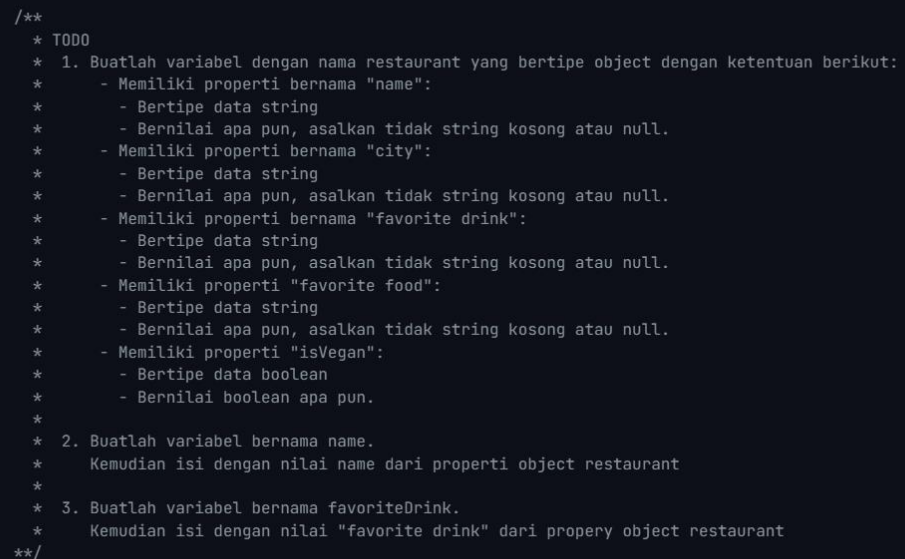
```

_myJob;
myJob = "Backend Developer";

_(myJob);

```

4. Buatlah kode dengan menggunakan javascript dengan ketentuan dibawah ini:



```

/**
 * TODO
 * 1. Buatlah variabel dengan nama restaurant yang bertipe object dengan ketentuan berikut:
 *   - Memiliki properti bernama "name":
 *     - Bertipe data string
 *     - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.
 *   - Memiliki properti bernama "city":
 *     - Bertipe data string
 *     - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.
 *   - Memiliki properti bernama "favorite drink":
 *     - Bertipe data string
 *     - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.
 *   - Memiliki properti "favorite food":
 *     - Bertipe data string
 *     - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.
 *   - Memiliki properti "isVegan":
 *     - Bertipe data boolean
 *     - Bernilai boolean apa pun.
 *
 * 2. Buatlah variabel bernama name.
 *   Kemudian isi dengan nilai name dari properti object restaurant
 *
 * 3. Buatlah variabel bernama favoriteDrink.
 *   Kemudian isi dengan nilai "favorite drink" dari property object restaurant
 */

```

5. Buatlah kode dengan menggunakan javascript dengan ketentuan dibawah ini:

```
/**
 * TODO:
 * Buatlah sebuah variabel dengan nama evenNumber yang merupakan sebuah array dengan ketentuan:
 * - Array tersebut menampung bilangan genap dari 1 hingga 100
 *
 * Catatan:
 * - Agar lebih mudah, gunakanlah for loop dan logika if untuk mengisi bilangan genap pada array.
 */
```

6. Buatlah kode dengan menggunakan javascript dengan ketentuan dibawah ini:

```
/**
 * TODO:
 * 1. Buatlah variabel currency yang merupakan Map dengan kriteria:
 *   - Key: "USD", Value: 14000
 *   - Key: "JPY", Value: 131
 *   - Key: "SGD", Value: 11000
 *   - Key: "MYR", Value: 3500
 * 2. Buatlah variabel priceInIDR yang bernilai dari hasil perkalian:
 *   - priceInJPY dengan nilai currency JPY
 */

const priceInJpy = 5000;
```

Jawaban Soal 1

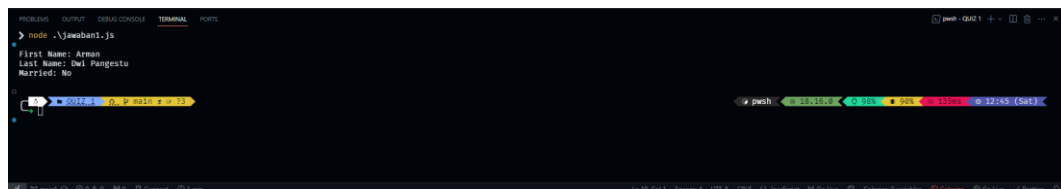
- Kode



```
const firstName = "Arman";
const lastName = "Dwi Pangestu";
const isMarried = false;

console.log(`
First Name: ${firstName}
Last Name: ${lastName}
Married: ${isMarried ? "Yes" : "No"}
`);
```

- Output



```
node ./jawaban1.js
First Name: Arman
Last Name: Dwi Pangestu
Married: No
```

Jawaban Soal 2

- Kode

```
const score = 99;
let result;

if (score ≥ 90) {
  result = "Selamat! Anda mendapatkan nilai A.";
}

if (score ≥ 80 && score ≤ 89) {
  result = "Anda mendapatkan nilai B.";
}

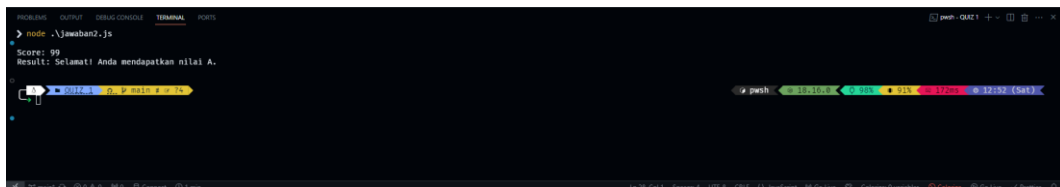
if (score ≥ 70 && score ≤ 79) {
  result = "Anda mendapatkan nilai C.";
}

if (score ≥ 60 && score ≤ 69) {
  result = "Anda mendapatkan nilai D.";
}

if (score < 60) {
  result = "Anda mendapatkan nilai E.";
}

console.log(`
Score: ${score}
Result: ${result}
`);
```

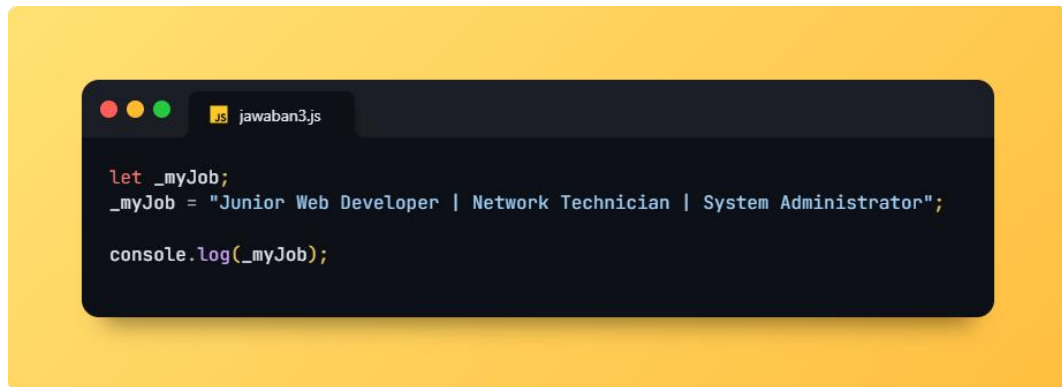
- Output



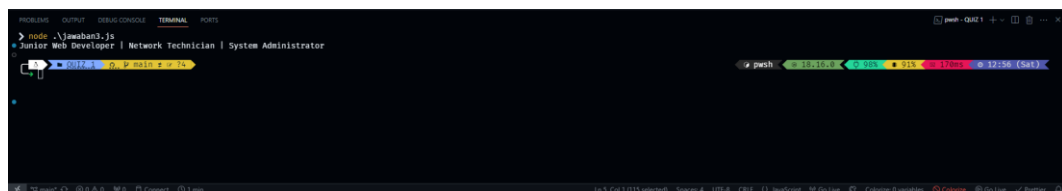
```
node .\jawaban2.js
Score: 99
Result: Selamat! Anda mendapatkan nilai A.
```

Jawaban Soal 3

- Kode



- Output



Jawaban Soal 4

- Kode

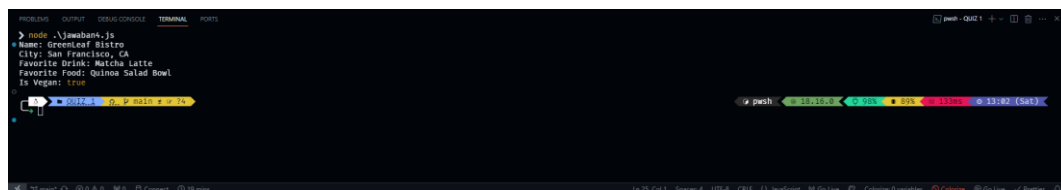
```
const restaurant = {
  name: "GreenLeaf Bistro",
  city: "San Francisco, CA",
  "favorite drink": "Matcha Latte",
  "favorite food": "Quinoa Salad Bowl",
  isVegan: true,
};

// const name = restaurant.name
// const favoriteDrink = restaurant["favorite drink"]

const {
  name,
  city,
  "favorite drink": favoriteDrink,
  "favorite food": favoriteFood,
  isVegan,
} = restaurant;

console.log("Name:", name);
console.log("City:", city);
console.log("Favorite Drink:", favoriteDrink);
console.log("Favorite Food:", favoriteFood);
console.log("Is Vegan:", isVegan);
```

- Output



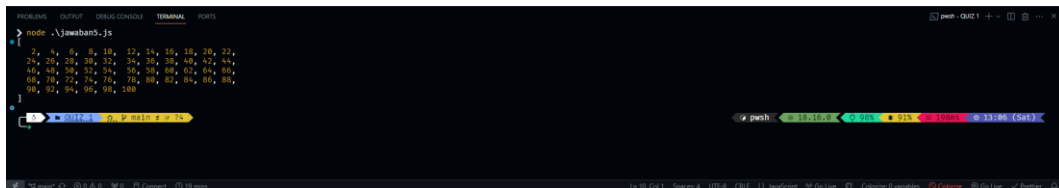
```
> node .\jawaban4.js
Name: GreenLeaf Bistro
City: San Francisco, CA
Favorite Drink: Matcha Latte
Favorite Food: Quinoa Salad Bowl
Is Vegan: true
```

Jawaban Soal 5

- Kode

```
let evenNumber = [];  
  
for (let i = 1; i ≤ 100; i++) {  
  if (i % 2 === 0) {  
    evenNumber.push(i);  
  }  
}  
  
console.log(evenNumber);
```

- Output



```
node .\jawaban5.js  
[  
  2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22,  
  24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44,  
  46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66,  
  68, 70, 72, 74, 76, 78, 80, 82, 84, 86, 88,  
  90, 92, 94, 96, 98, 100  
]
```

Jawaban Soal 6

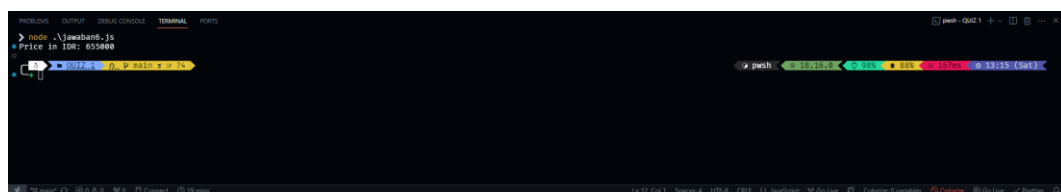
- Kode

```
const currency = new Map([
  ["USD", 14000],
  ["JPY", 131],
  ["SGD", 11000],
  ["MYR", 3500],
]);

const priceInJPY = 5000;
const priceInIDR = priceInJPY * currency.get("JPY");

console.log(`Price in IDR: ${priceInIDR}`);
```

- Output



```
> node \jawabans.js
Price in IDR: 655000
```