MINI PROJECT 1

MANUAL BOOK – APLIKASI PENGELOLAAN DATA TOKO ALAT OLAHRAGA



DOSEN:

Dayanni Vera Versanika M.Kom

DISUSUN OLEH:

Arman Dwi Pangestu - 1221604 Yulanda Ratu Amrinaa - 3221632

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

DAFTAR ISI

Tahapa	an Pembuatan Program	5
Pen	gerjaan Tugas	6
Ar	rman Dwi Pangestu	6
Yulanda Ratu Amrinaa		6
Alur Waktu Pengerjaan		7
Layout Excel		
•	Sheet Menu	8
•	Sheet Data Model	8
•	Sheet Merek Barang	8
•	Sheet Kategori Barang	8
•	Sheet Master Barang	8
•	Sheet Barang Masuk	9
•	Sheet Penjualan Barang	9
Desa	ain User Interface	10
•	Dashboard	10
•	Form Merek Barang	11
•	Form Kategori Barang	12
•	Form Master Barang	13
•	Form Barang Masuk	14
•	Form Penjualan Barang	15
•	Form Print Rekap Data	16
Atur	an Penamaan	17
•	Penamaan Name untuk Object dan Isinya	17
•	Penamaan Variable, Procedure atau Function	18
Entity Relationship Diagram (ERD)		19
•	Tabel Merek Barang dan Master Barang	19
•	Tabel Kategori Barang dan Master Barang	20
•	Tabel Master Barang dan Barang Masuk	20

Tabel Master Barang dan Penjualan Barang	20
Fitur Aplikasi	21
Cara Penggunaan Aplikasi	22
Membuka Aplikasi	22
Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk ta Merek Barang	
Create	25
• Read	28
• Update	31
• Delete	35
Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk ta Kategori Barang	
• Create	41
• Read	44
Update	47
Delete	51
Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk ta Master Barang	
• Create	57
• Read	61
• Update	65
• Delete	69
Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk ta Barang Masuk	
Create	75
• Read	80
Update	83
Delete	87
Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk ta Penjualan Barang	
Create	93
• Read	98
Update	101
Delete	105

Menja	alankan Fitur Membuat Laporan Dalam Bentuk PDF	109
•	Membuat Laporan Total Barang Masuk	111
•	Menghapus Laporan Total Barang Masuk	114

Tahapan Pembuatan Program

Tahapan pembuatan program dari awal sampai akhir mencakup proses pembuatan program secara keseluruhan, mulai dari perencanaan hingga implementasi.

Tahapan pembuatan program yang dilakukan dalam proyek pengelolaan data toko alat olahraga ini diawali dengan penentuan tugas yang akan dilakukan oleh setiap anggota tim, yaitu Arman Dwi Pangestu dan Yulanda Ratu Amrinaa.

Setelah itu, dilakukan perencanaan dan desain program dengan layout excel yang meliputi:

- Sheet Menu
- Sheet Data Model
- Sheet Merek Barang
- Sheet Kategori Barang
- Sheet Master Barang
- Sheet Barang Masuk
- Sheet Penjualan Barang

Selanjutnya, dilakukan pembuatan desain aplikasi atau *User Interface* (UI) untuk form input aplikasi nya menggunakan Figma yang mencakup:

- Dashboard
- Form Merek Barang
- Form Kategori Barang
- Form Master Barang
- Form Barang Masuk
- Form Penjualan Barang
- Form Print Rekap Data

Selama proses pembuatan desain program atau *User Interface* (UI) juga dilakukan aturan penaamaan variable, procedure atau function agar memudahkan pengelolaan program dan penggunaan dalam jangka waktu yang lama. Selain itu, dalam proses pembuatan desain program atau User Interface (UI), juga dilakukan perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk menggambarkan hubungan antara tabel yang terdapat dalam program.

Pengerjaan Tugas

Dalam proyek pengelolaan data toko alat olahraga ini, tugas dibagi menjadi dua antara Arman Dwi Pangestu dan Yulanda Ratu Amrinaa.

Arman Dwi Pangestu

Tugas dari Arman Dwi Pangestu mencakup:

- Penentuan tugas.
- Melakukan perencanaan dan desain aplikasi atau *User Interface* (UI) untuk dashboard dan form input.
- Membuat peraturan penamaan Variable, Procedure atau Function.
- Membuat atau merancang Entity Relationship Diagram (ERD).
- Membuat program untuk Sheet Menu, Sheet Data Model, Sheet Barang Masuk dan Sheet Penjualan Barang.

Yulanda Ratu Amrinaa

Tugas dari Yulanda Ratu Amrinaa mencakup:

- Memberikan sebuah tanggapan atau respon yang diberikan oleh Arman
 Dwi Pangestu agar perencanaan dan desain program menjadi lebih baik.
- Membuat program untuk Sheet Merek Barang, Sheet Kategori Barang dan Sheet Master Barang.

Alur Waktu Pengerjaan

Alur waktu pengerjaan proyek aplikasi pengelolaan data toko alat olahraga ini meliputi:

- Arman Dwi Pangestu menentukan pembagian tugas.
- Arman Dwi Pangestu melakukan perencanaan dan desain program pada layout excel.
- Arman Dwi Pangestu membuat desain aplikasi atau *User Interface* (UI) untuk Dashboard dan form input.
- Arman Dwi Pangestu membuat peraturan penamaan Variable, Procedure atau Function.
- Arman Dwi Pangestu merancang Entity Relationship Diagaram (ERD).
- Yulanda Ratu Amrinaa memberikan sebuah tanggapan atau respon yang diberikan oleh Arman Dwi Pangestu.
- Arman Dwi Pangestu melakukan perbaikan perencanaan dan desain sesuai masukan dari Yulanda Ratu Amrinaa.
- Yulanda Ratu Amrinaa membuat program untuk Sheet Merek Barang,
 Sheet Kategori Barang dan Sheet Master Barang.
- Arman Dwi Pangestu melanjutkan proses dari Yulanda Ratu Amrinaa untuk Sheet Menu, Sheet Data Model, Sheet Barang Masuk dan Sheet Penjualan Barang.

Proses tersebut memakan waktu selama kurang lebih tiga bulan, yaitu dimulai dari bulan Februari hingga April 2023.

Layout Excel

Dalam proyek aplikasi pengelolaan data toko alat olahraga ini, layout excel digunakan untuk mengorganisasi data dan informasi terkait dengan alat olahraga pada toko tersebut. Layout excel terdiri dari beberapa sheet, yaitu:

Sheet Menu

Berisi menu dashboard untuk aplikasi

Sheet Data Model

Berisi pivot tabel untuk kebutuhan data pada menu dashboard

Sheet Merek Barang

Field data dari sheet ini, antara lain:

- o ID Merek Barang
- Merek Barang

• Sheet Kategori Barang

Field data dari sheet ini, antara lain:

- o ID Kategori Barang
- o Kategori Barang

Sheet Master Barang

Field data dari sheet ini, antara lain:

- o ID Barang
- Nama Barang
- o ID Merek Barang
- Merek Barang
- o ID Kategori Barang
- o Kategori Barang
- o Harga Beli
- o Harga Jual
- o Stok

Sheet Barang Masuk

Field data dari sheet ini, antara lain:

- o ID Barang Masuk
- o Tanggal Masuk
- o Bulan
- o Tahun
- o ID Merek Barang
- Merek Barang
- o ID Kategori Barang
- Kategori Barang
- o ID Barang
- o Nama Barang
- o Harga Beli
- o Harga Jual
- o Jumlah Masuk
- Jumlah Harga Beli

Sheet Penjualan Barang

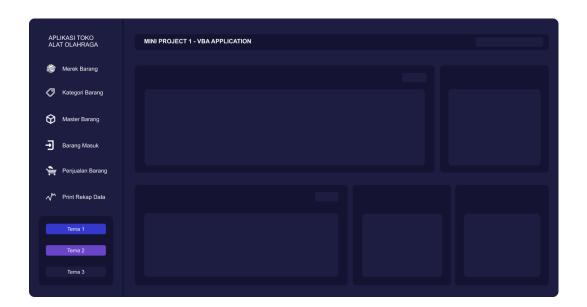
Field data dari sheet ini, antara lain:

- o ID Penjualan Barang
- Tanggal Terjual
- o Bulan
- o Tahun
- o ID Merek Barang
- o Merek Barang
- o ID Kategori Barang
- Kategori Barang
- o ID Barang
- o Nama Barang
- o Harga Beli
- o Harga Jual
- o Jumlah Penjualan
- Keuntungan
- o Jumlah Harga Jual

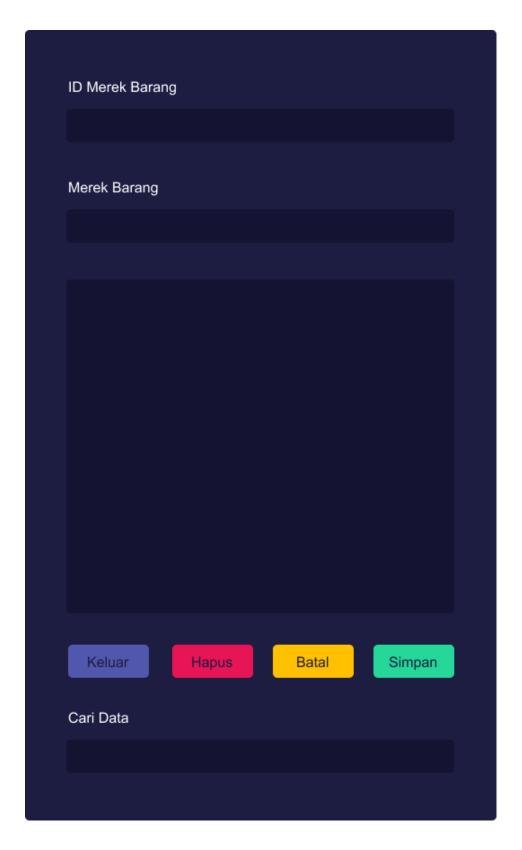
Desain User Interface

Desain User Interface digunakan untuk memudahkan ketika pembuatan object form pada Visual Basic Application. Arman Dwi Pangestu membuat Desain User Interface tersebut menggunakan aplikasi Figma, berikut adalah desainnya:

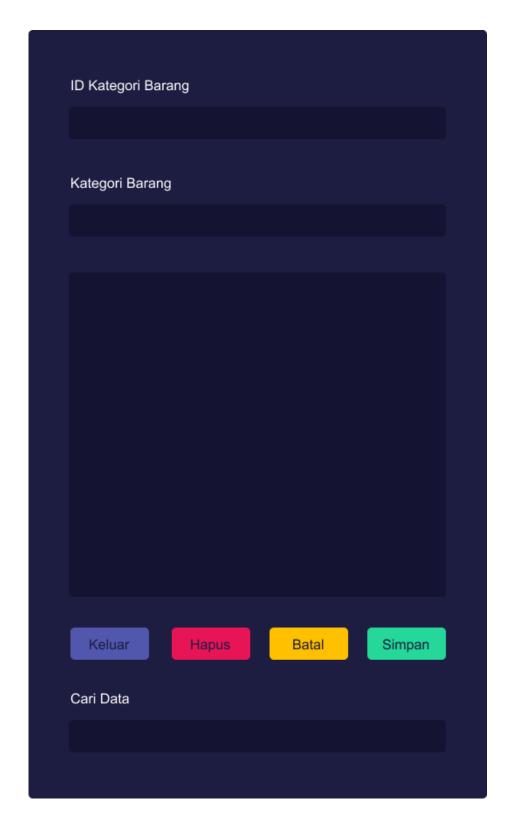
Dashboard



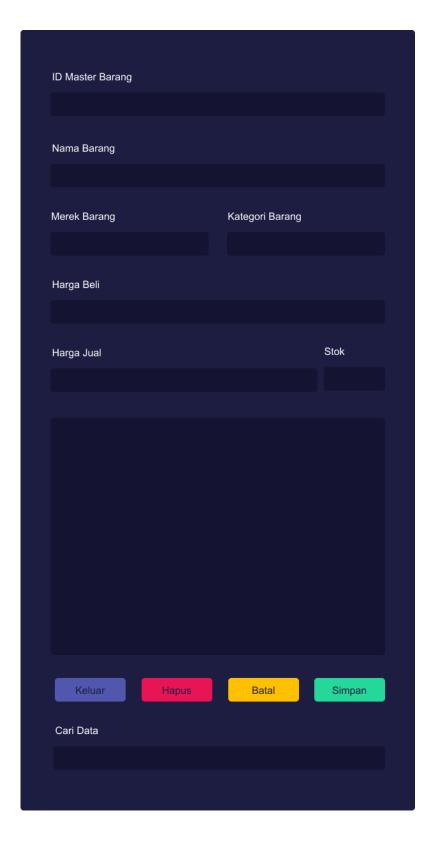
Form Merek Barang



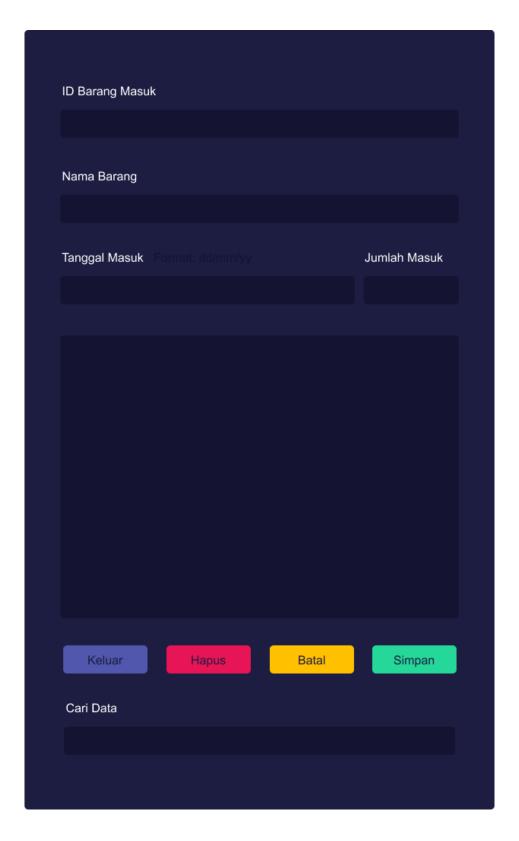
Form Kategori Barang



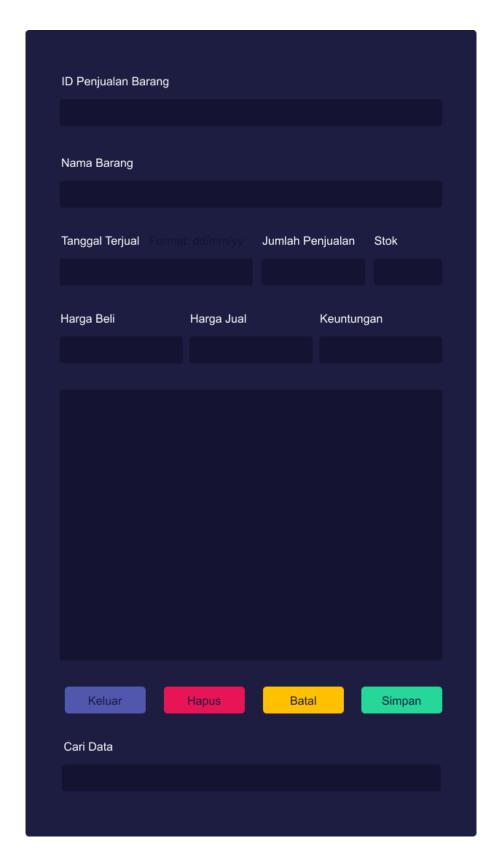
Form Master Barang



Form Barang Masuk



Form Penjualan Barang



• Form Print Rekap Data



Aturan Penamaan

Aturan penamaan digunakan dalam proyek aplikasi pengelolaan data toko alat olahraga untuk memudahkan pengelolaan program dan penggunaan dalam jangka waktu yang lama.

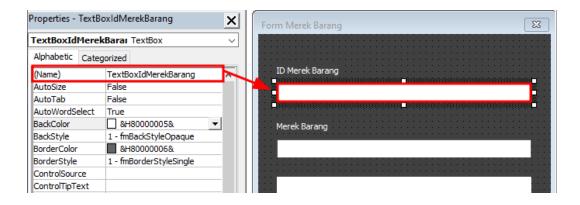
Contoh nya seperti untuk membedakan mana variable, procedure atau function, object dan lainnya.

Aturan penamaan terdiri dari:

Penamaan Name untuk Object dan Isinya

Penamaan Name untuk Object dan isinya menggunakan Pascal Case.





Penamaan Variable, Procedure atau Function

Penamaan Variable, Procedure atau Function menggunakan *Camel Case*.

```
Attribute VB_Name = "ModuleBuatId"

Option Explicit

Public Function buatIdMerekBarang() As String

Dim baris As Long
Dim idLama As String

baris = getBarisMerekBarang

If Not baris = 1 Then

idLama = wsMerekBarang.Range("A" & baris)
baris = CLng(Right(idLama, 4)) + 1

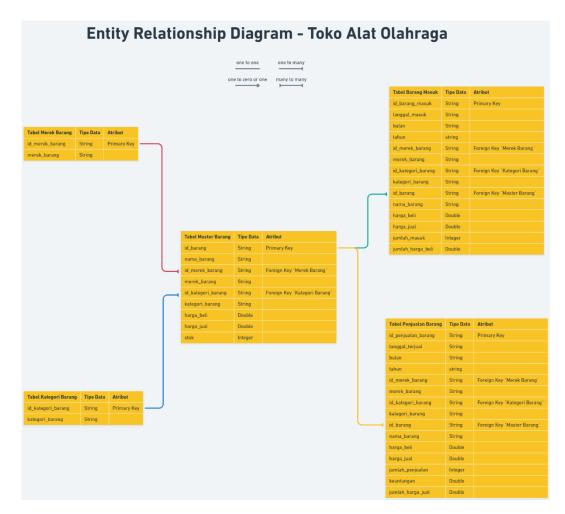
End If

buatIdMerekBarang = "IDMB - " & Format(baris, "0000")

End Function

ModuleBuatId.bas
```

Entity Relationship Diagram (ERD)



Sumber: ERD - VBA Mini Project 1 Final

Entity Relationship Diagram atau ERD digunakan dalam proyek aplikasi pengelolaan data toko alat olahraga untuk menggambarkan hubungan antara tabel yang terdapat dalam program. Relasi terdiri dari beberapa tabel yaitu:

Tabel Merek Barang dan Master Barang

Tabel *Merek Barang* memiliki relasi ke tabel *Master Barang* melalui field *id_merek_barang*. Relasinya adalah *one-to-many*, dimana satu merek barang dapat memiliki banyak barang pada tabel *Master Barang*.

• Tabel Kategori Barang dan Master Barang

Tabel *Kategori Barang* memiliki relasi ke tabel *Master Barang* melalui field *id_kategori_barang*. Relasinya adalah *one-to-many*, dimana satu kategori barang dapat memiliki banyak barang pada tabel *Master Barang*.

• Tabel Master Barang dan Barang Masuk

Tabel *Master Barang* memiliki relasi ke tabel *Barang Masuk* melalui field *id_barang*. Relasinya adalah *one-to-many*, dimana satu barang dapat memiliki banyak transaksi barang masuk pada tabel *Barang Masuk*.

• Tabel Master Barang dan Penjualan Barang

Tabel *Master Barang* memiliki relasi ke tabel *Penjualan Barang* melalui field *id_barang*. Relasinya adalah *one-to-many*, dimana satu barang dapat memiliki banyak transaksi penjualan barang pada tabel *Penjualan Barang*.

Fitur Aplikasi

Pada aplikasi pengelolaan data toko alat olahraga ini mempunyai beberapa fitur, antara lain:

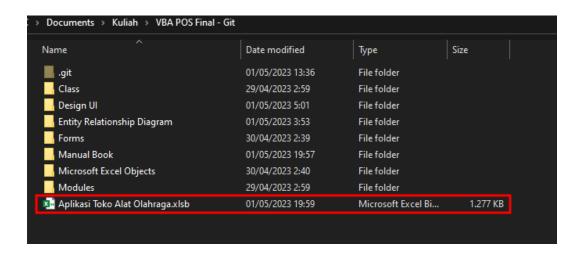
- Create, Read, Update dan Delete data
- Relasi antar data atau tabel
- 3 Tema
- Otomatis penambahan atau pengurangan stok barang
- Grafik data pada menu dashboard
- Cari data
- Membuat laporan total barang masuk, penjualan barang, harga beli, harga jual, keuntungan dalam bentuk PDF

Cara Penggunaan Aplikasi

Cara penggunaan aplikasi yang dibuat dalam proyek pengelolaan data toko alat olahraga ini adalah sebagai berikut:

Membuka Aplikasi

Untuk membuka aplikasi nya, cukup mengklik file excel dengan nama *Aplikasi Toko Alat Olahraga.xlsb*



Ketika pertama kali membuka aplikasi tersebut maka tampilan awal nya menampilkan sebuah menu dashboard, yang dimana pada menu inilah kita akan menjalankan semua fitur dari aplikasi ini.

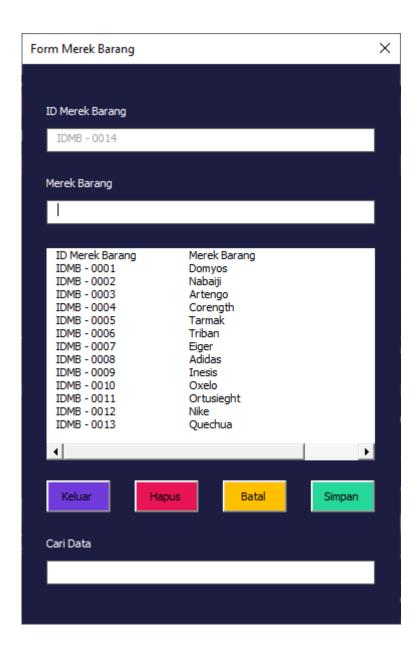


Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel Merek Barang

Untuk menjalankan fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel *Merek Barang*, cukup mengklik button atau shape dengan tulisan *Merek Barang* yang ada pada menu dashboard.

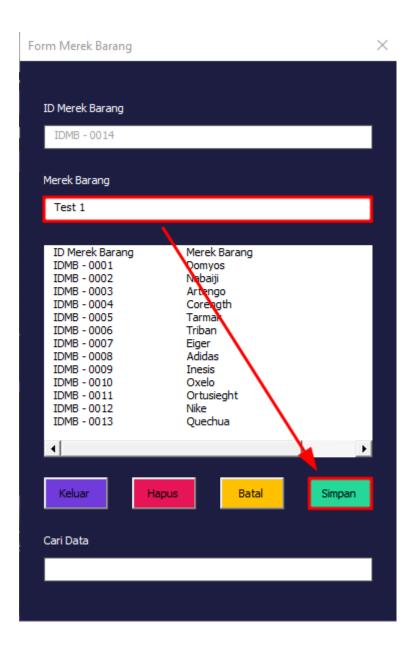


Setelah mengklik button atau shape tersebut maka akan muncul sebuah pop up form input untuk tabel *Merek Barang*.

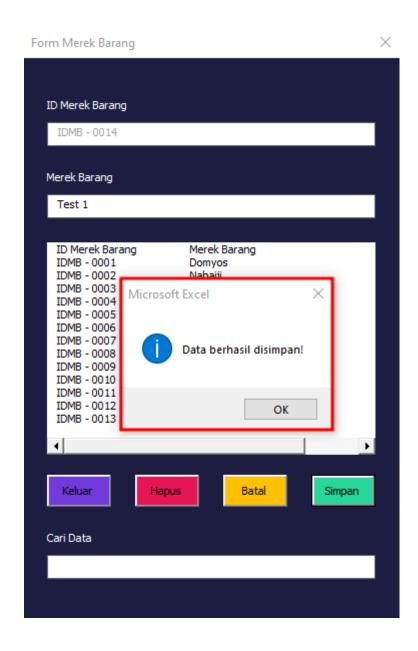


Create

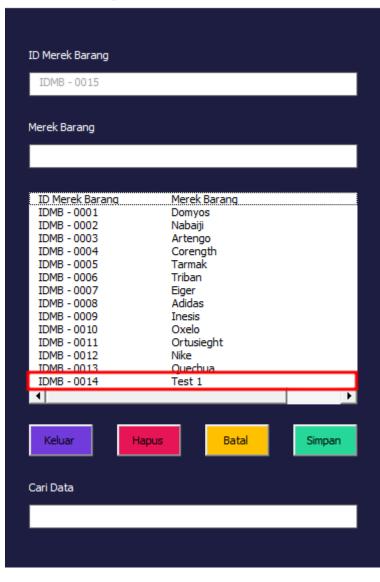
Untuk menambahkan sebuah data baru di tabel *Merek Barang*, cukup mengisikan nama *Merek Barang* pada form input nya. Setelah itu klik tombol *simpan* untuk menyimpan data baru nya.



Apabila data berhasil disimpan, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa **Data berhasil disimpan!** dan data tersebut akan masuk kedalam tabel *Merek Barang*.

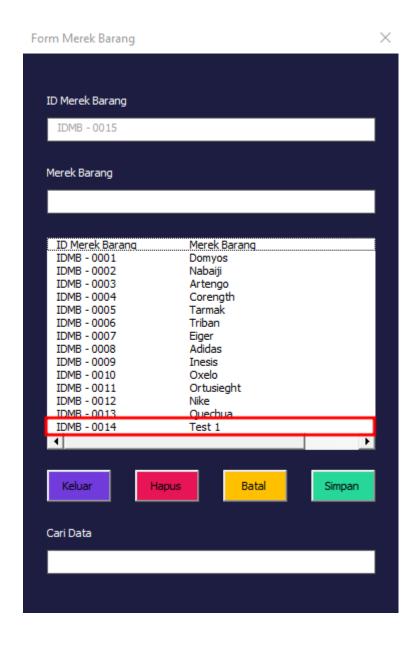




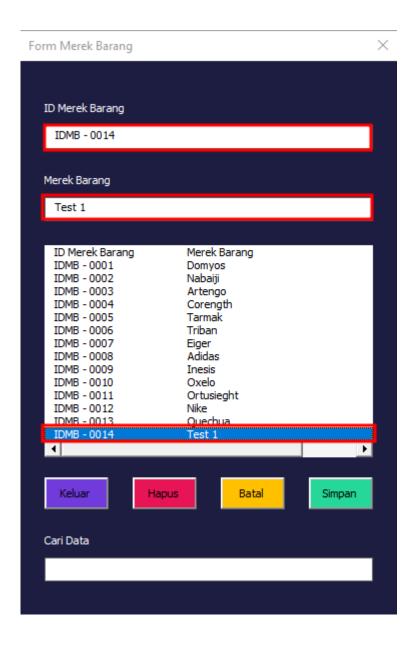


Read

Untuk membaca atau Read data pada tabel *Merek Barang* cukup klik data yang ingin dipilih pada List Box di Form Input nya. Misalkan disini akan membaca data yang baru saja tadi ditambahkan dan data tersebut memiliki *id_merek_barang* nya adalah *IDMB – 0014* dan *merek_barang* nya adalah *Test 1*.



Maka pada Text Box nya akan berubah atau terisi secara otomatis sesuai data yang di klik pada List Box nya.

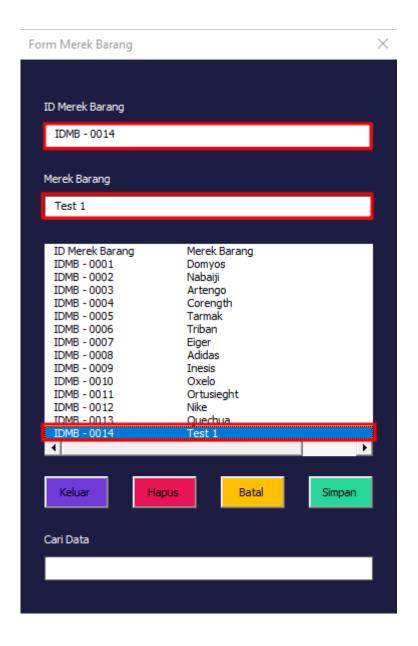


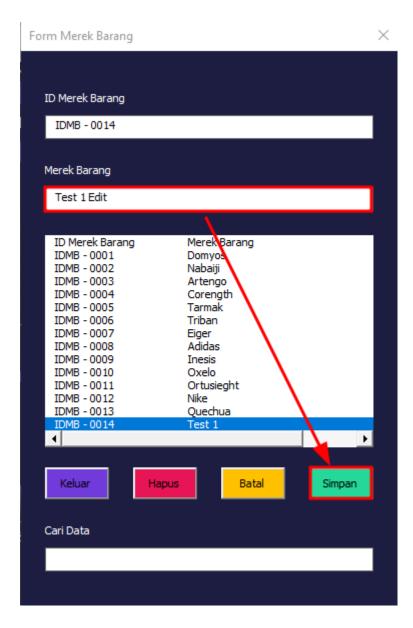
Apabila data pada List Box banyak sehingga pencarian data memakan waktu lama, bisa menggunakan fitur search pada Text Box *Cari Data* yang ada di form input. Text Box ini harus di isikan dengan data *merek_barang* nya agar bisa bekerja.



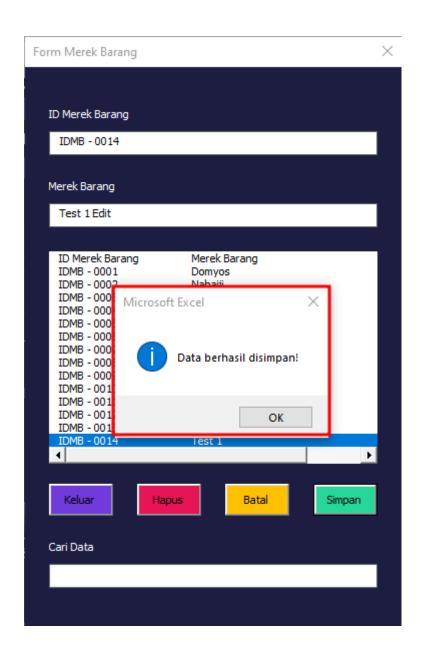
Update

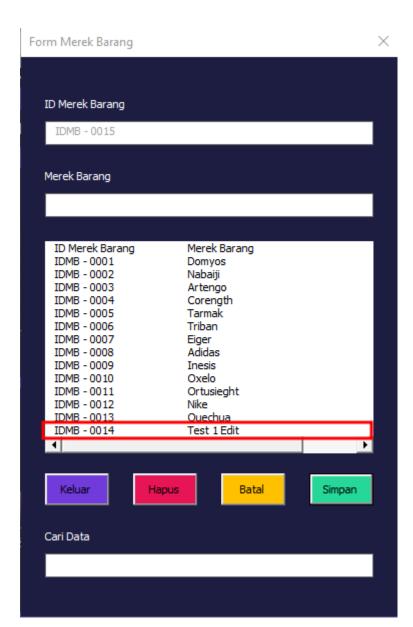
Untuk mengubah atau Update data pada tabel *Merek Barang* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup mengganti data mana yang akan diubah kemudian klik tombol *simpan*. Misalkan disini akan mengubah data dengan *id_merek_barang* nya adalah *IDMB – 0014* dan *merek_barang* nya adalah *Test 1*, disini akan diubah *merek_barang* nya menjadi *Test 1 Edit*.





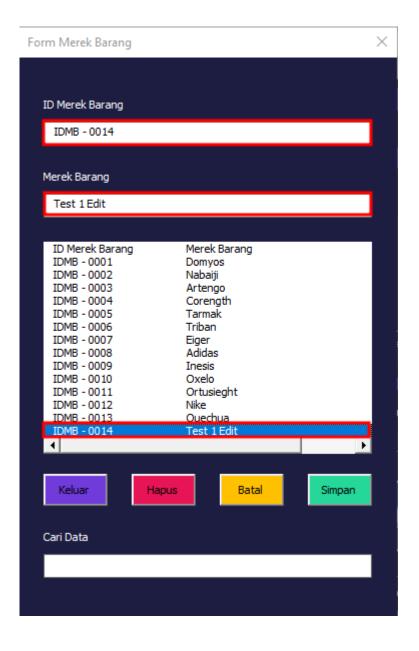
Setelah tombol *simpan* di klik, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data berhasil disimpan!* dan data tersebut akan berubah atau ter-update pada tabel *Merek Barang* nya.

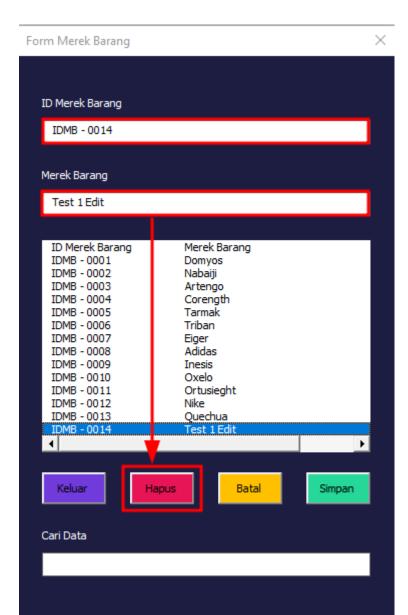




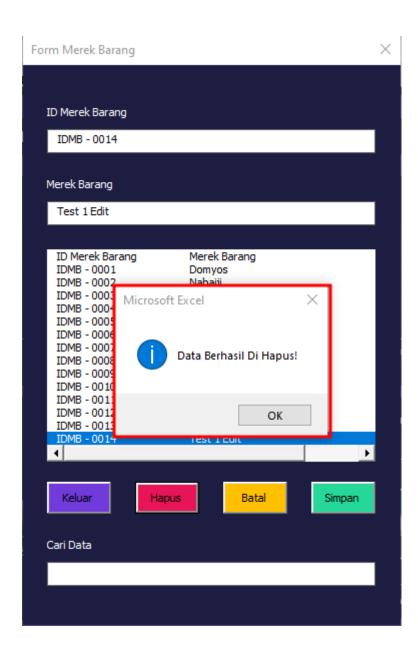
Delete

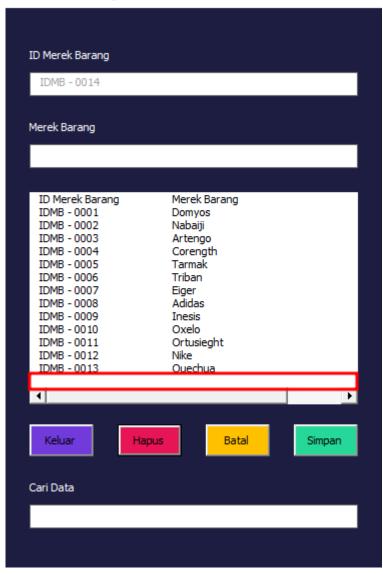
Untuk menghapus atau Delete data pada tabel *Merek Barang* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup klik tombol *hapus*. Misalkan disini akan menghapus data dengan *id_merek_barang* nya adalah *IDBM – 0014* dan *merek_barang* nya adalah *Test 1 Edit*.





Apabila data berhasil dihapus, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data Berhasil Di Hapus!* dan data tersebut akan terhapus pada tabel *Merek Barang*.





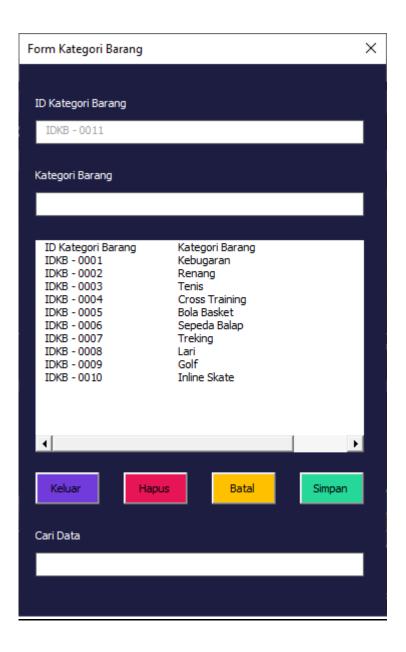


Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel Kategori Barang

Untuk menjalankan fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel *Kategori Barang*, cukup mengklik button atau shape dengan tulisan *Kategori Barang* yang ada pada menu dashboard.

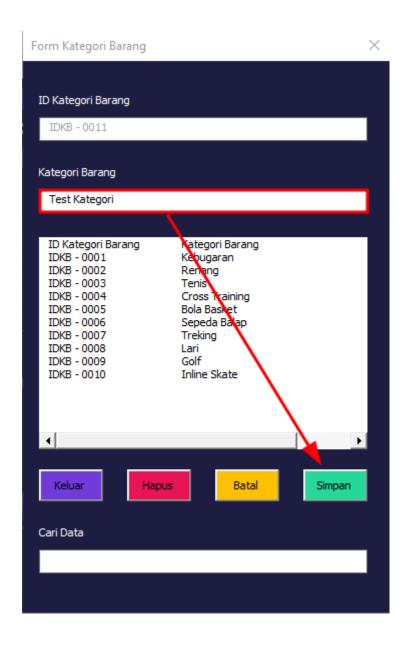


Setelah mengklik button atau shape tersebut maka akan muncul sebuah pop up form input untuk tabel *Kategori Barang*.

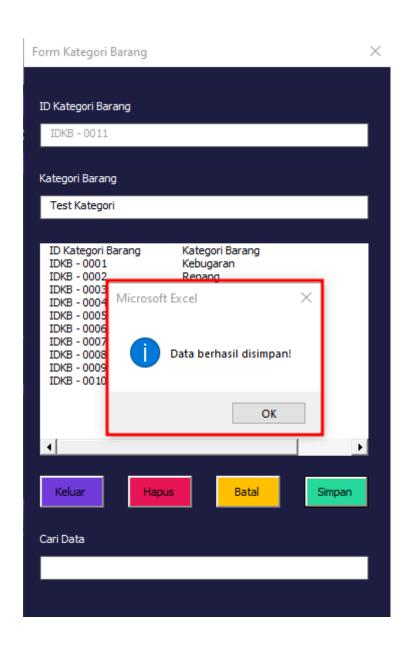


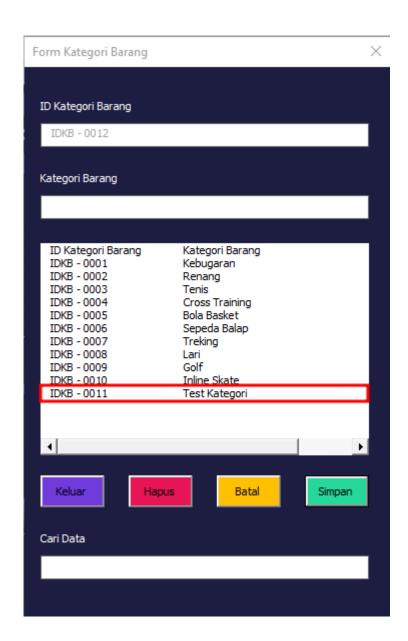
Create

Untuk menambahkan sebuah data baru di tabel *Kategori Barang*, cukup mengisikan nama *Kategori Barang* pada form input nya. Setelah itu klik tombol *simpan* untuk menyimpan data baru nya.



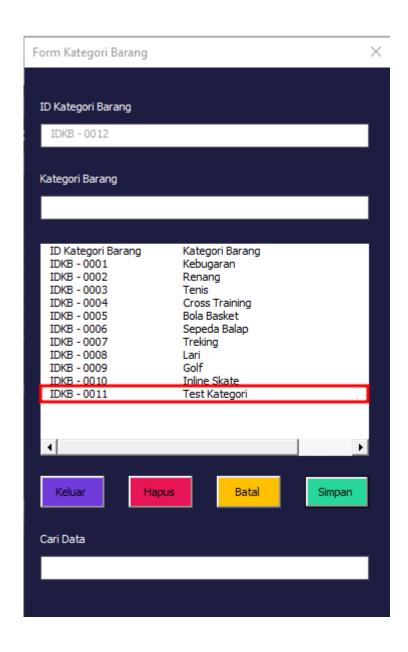
Apabila data berhasil disimpan, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa **Data berhasil disimpan!** dan data tersebut akan masuk kedalam tabel *Kategori Barang*.



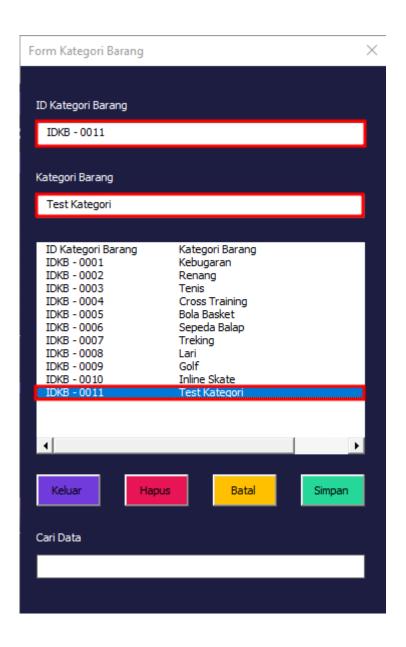


Read

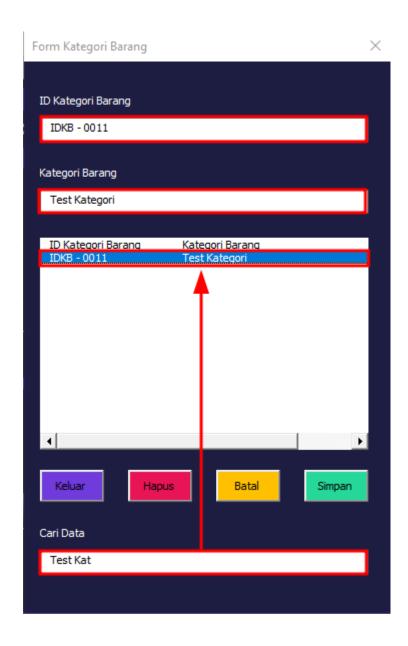
Untuk membaca atau Read data pada tabel *Kategori Barang* cukup klik data yang ingin dipilih pada List Box di form input nya. Misalkan disini akan membaca data yang baru saja tadi ditambahkan dan data tersebut memiliki *id_kategori_barang* nya adalah *IDKB – 0011* dan *kategori_barang* nya adalah *Test Kategori*.



Maka pada Text Box nya akan berubah atau terisi secara otomatis sesuai data yang di klik pada List Box nya.

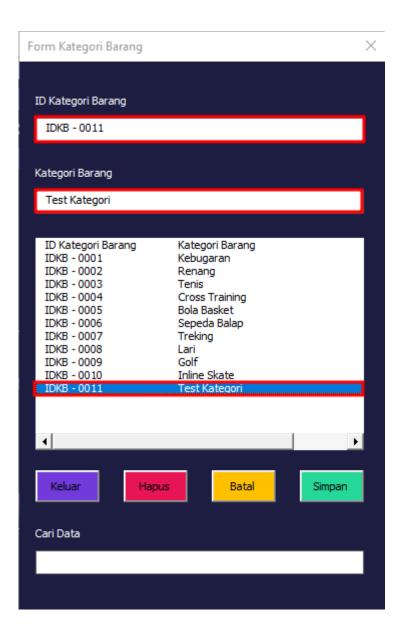


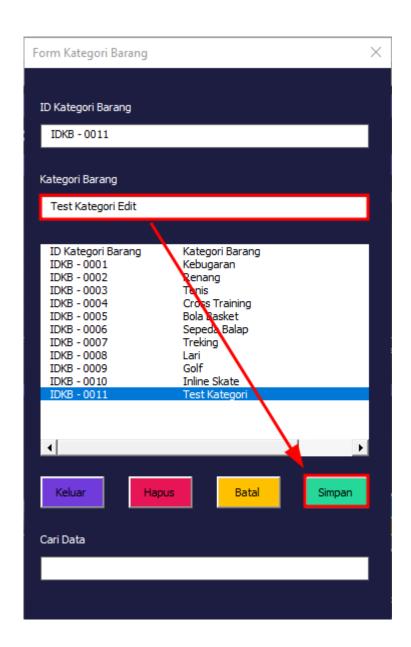
Apabila data pada List Box banyak sehingga pencarian data memakan waktu lama, bisa menggunakan fitur search pada Text Box *Cari Data* yang ada di form input. Text Box ini harus di isikan dengan data *kategori_barang* nya agar bisa bekerja.



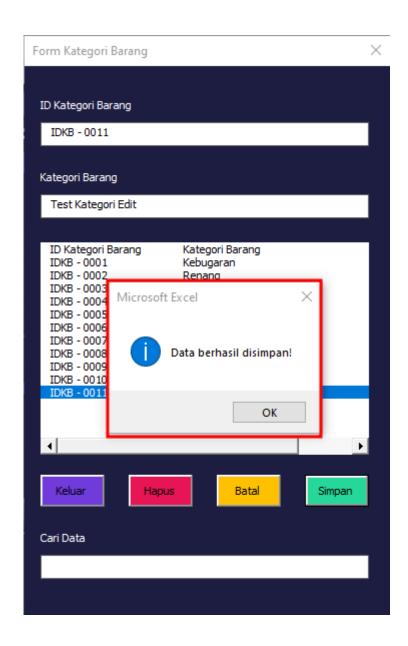
Update

Untuk mengubah atau Update data pada tabel *Kategori Barang* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup mengganti data mana yang akan diubah kemudian klik tombol *simpan*. Misalkan disini akan mengubah data dengan *id_kategori_barang* nya adalah *IDKB – 0011* dan *kategori_barang* nya adalah *Test Kategori*, disini akan diubah *kategori_barang* nya menjadi *Test Kategori Edit*.

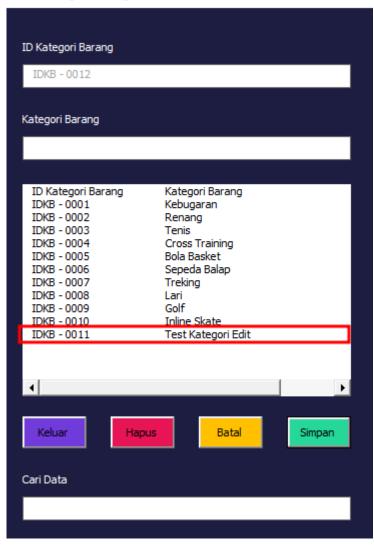




Setelah tombol *simpan* di klik, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data berhasil disimpan!* dan data tersebut akan berubah atau ter-update pada tabel *Kategori Barang* nya.

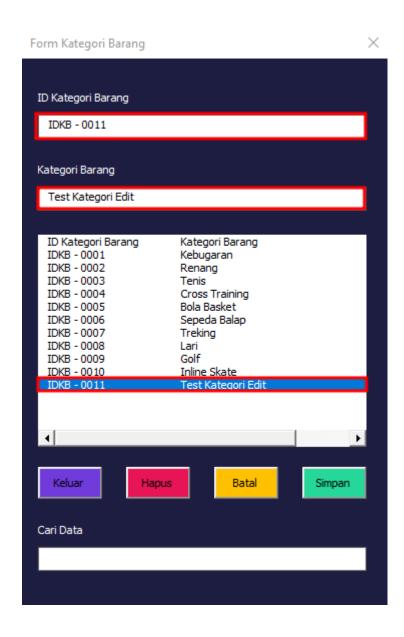


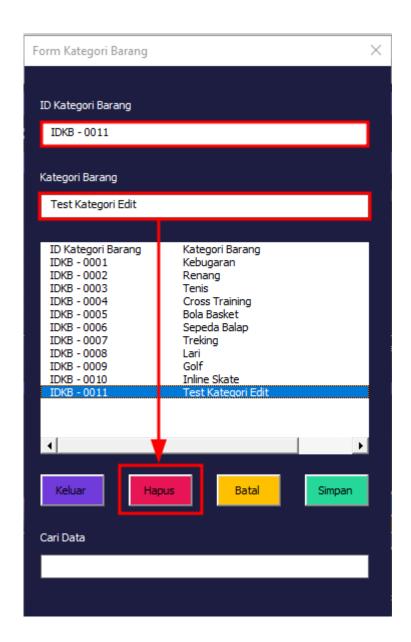




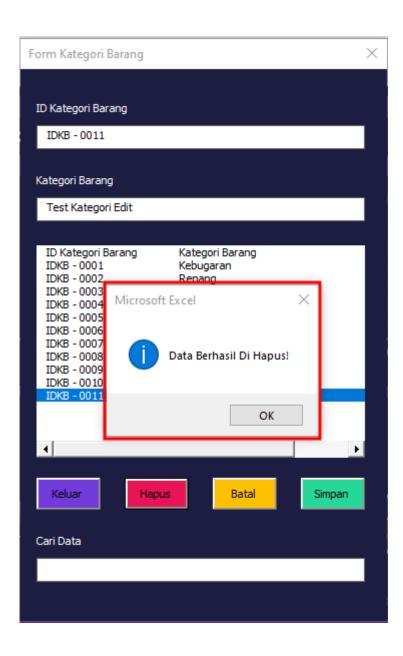
Delete

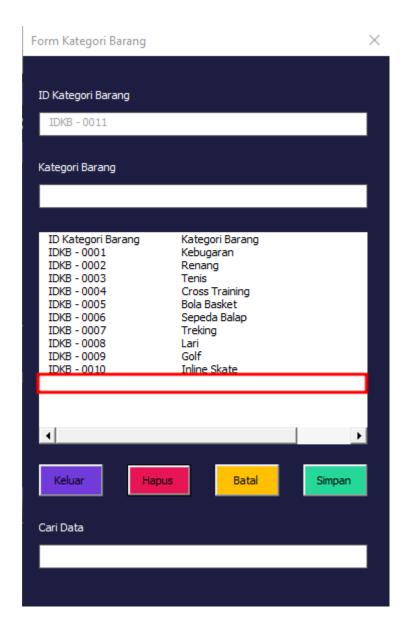
Untuk menghapus atau Delete data pada tabel *Kategori Barang* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup klik tombol *hapus*. Misalkan disini akan menghapus data dengan *id_kategori_barang* nya adalah *IDKB – 0011* dan *kategori_barang* nya adalah *Test Kategori Edit*.





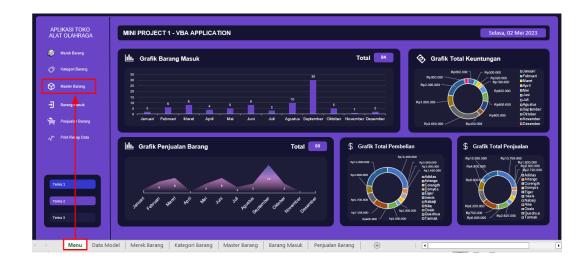
Apabila data berhasil dihapus, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data Berhasil Di Hapus!* dan data tersebut akan terhapus pada tabel *Kategori Barang*.



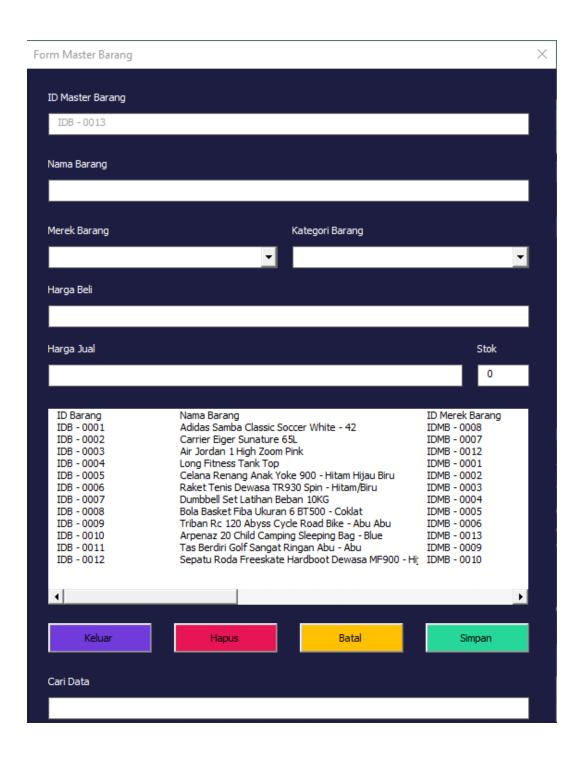


Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel Master Barang

Untuk menjalankan fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel *Master Barang*, cukup mengklik button atau shape dengan tulisan *Master Barang* yang ada pada menu dashboard.



Setelah mengklik button atau shape tersebut maka akan muncul sebuah pop up form input untuk tabel *Master Barang*.

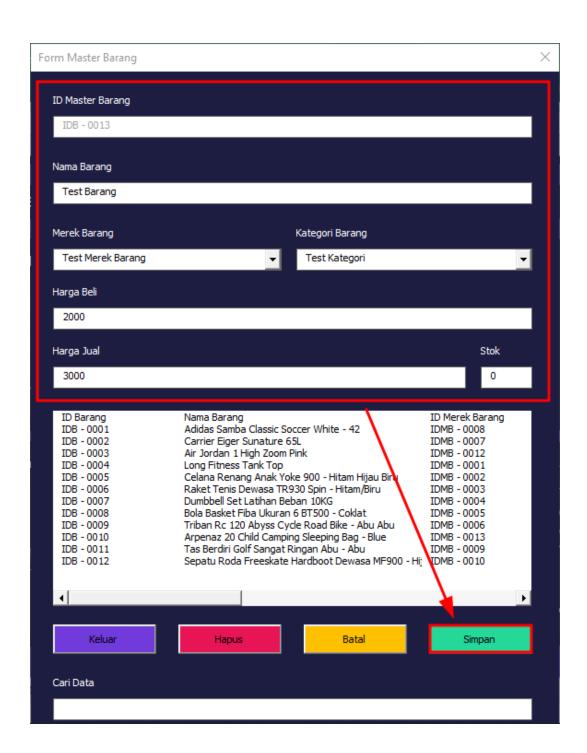


Create

Untuk menambahkan sebuah data baru di tabel *Master Barang*, perlu mengisikan beberapa data pada form input nya, beberapa data tersebut diantaranya adalah:

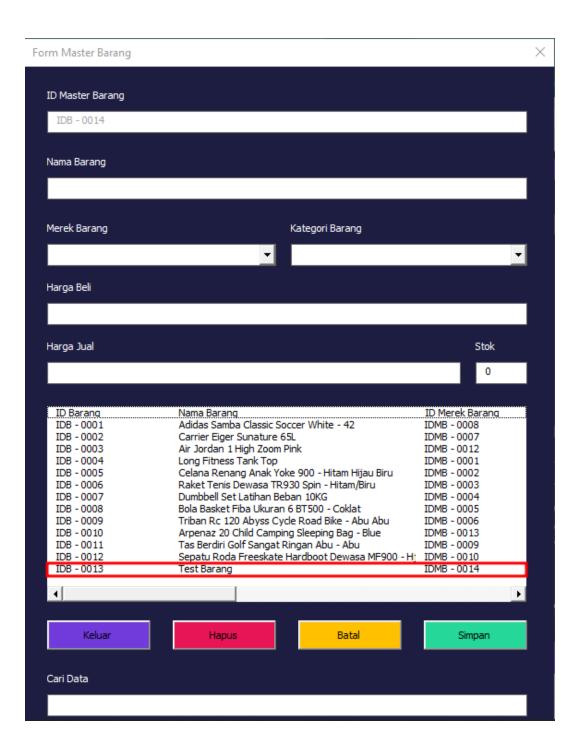
- o Nama Barang
- Merek Barang
- o Kategori Barang
- o Harga Beli
- Harga Jual
- o Stok

Setelah mengisikan data pada form input nya, cukup klik tombol *simpan* untuk menyimpan data baru nya.



Apabila data berhasil disimpan, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa **Data berhasil disimpan!** dan data tersebut akan masuk kedalam tabel *Master Barang*.

Form Master Barang ID Master Barang IDB - 0013 Nama Barang Test Barang Merek Barang Kategori Barang Test Merek Barang Test Kategori Harga Beli 2000 Harga Jual Stok Microsoft Excel 3000 0 Data berhasil disimpan! ID Merek Barang ID Barang Nam IDB - 0001 Adid IDMB - 0008 IDMB - 0007 IDB - 0002 Carr IDB - 0003 Air J IDMB - 0012 OK IDB - 0004 Long IDMB - 0001 IDB - 0005 Cela IDMB - 0002 Raket Tenis Dewasa TR930 Spin - Hitam/Biru IDMB - 0003 IDB - 0006 IDB - 0007 IDMB - 0004 Dumbbell Set Latihan Beban 10KG IDB - 0008 Bola Basket Fiba Ukuran 6 BT500 - Coklat IDMB - 0005 IDB - 0009 Triban Rc 120 Abyss Cycle Road Bike - Abu Abu IDMB - 0006 IDB - 0010 Arpenaz 20 Child Camping Sleeping Bag - Blue IDMB - 0013 Tas Berdiri Golf Sangat Ringan Abu - Abu IDMB - 0009 IDB - 0011 IDB - 0012 Sepatu Roda Freeskate Hardboot Dewasa MF900 - Hij IDMB - 0010 Batal Keluar Hapus Simpan Cari Data



Read

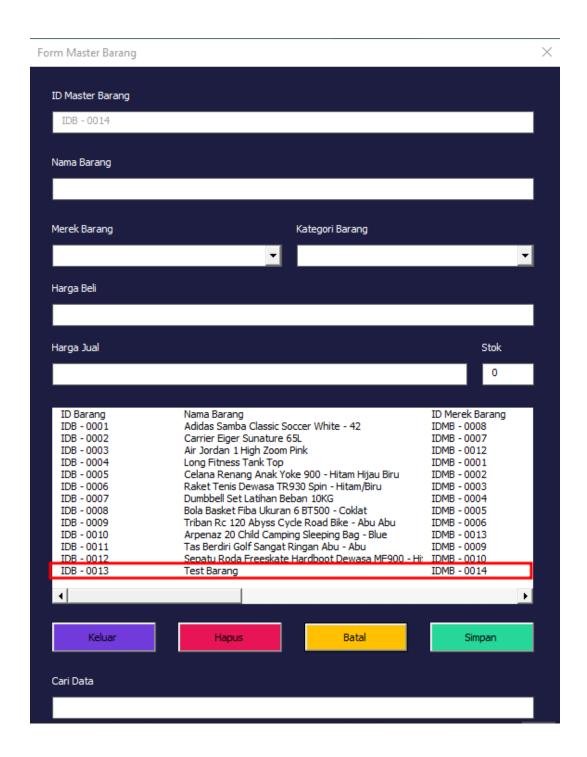
Untuk membaca atau Read data pada tabel *Master Barang* cukup klik data yang ingin dipilih pada List Box di form input nya. Misalkan disini akan membaca data yang baru saja tadi ditambahkan dan data tersebut memeiliki:

id_master_barang: *IDB - 0013*nama_barang: *Test Barang*

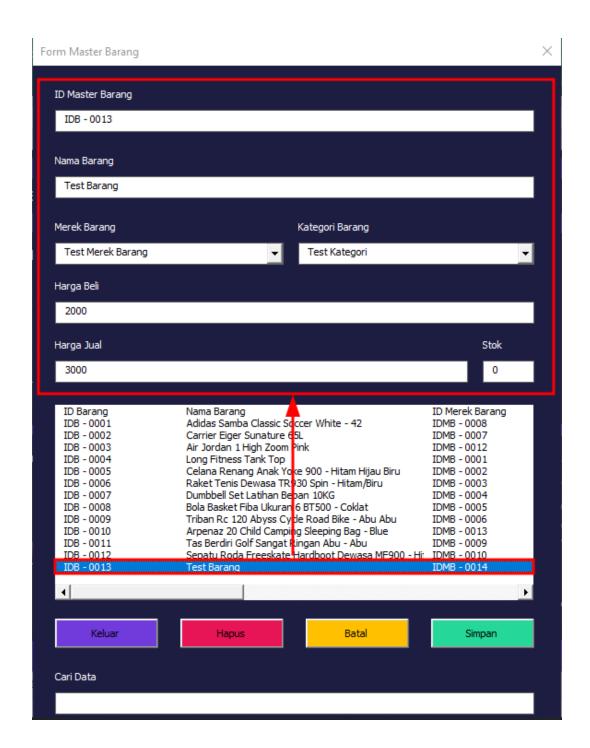
merek_barang: Test Merek Barangkategori_barang: Test Kategori

harga_beli: 2000harga_jual: 3000

o stok: **0**



Maka pada Combo Box dan Text Box nya akan berubah atau terisi secara otomatis sesuai data yang di klik pada List Box nya.



Apabila data pada List Box banyak sehingga pencarian data memakan waktu lama, bisa menggunakan fitur search pada Text Box *Cari Data* yang ada di form input. Text Box ini harus di isikan dengan data nama_barang nya agar bisa bekerja.

Form Master Barang ID Master Barang IDB - 0013 Nama Barang Test Barang Merek Barang Kategori Barang Test Merek Barang Test Kategori Harga Beli 2000 Stok Harga Jual 3000 0 ID Merek Barang IDMB - 0014 ID Barang IDB - 0013 Nama Barang Test Barang

Hapus

Batal

Simpan

Keluar

Cari Data tes

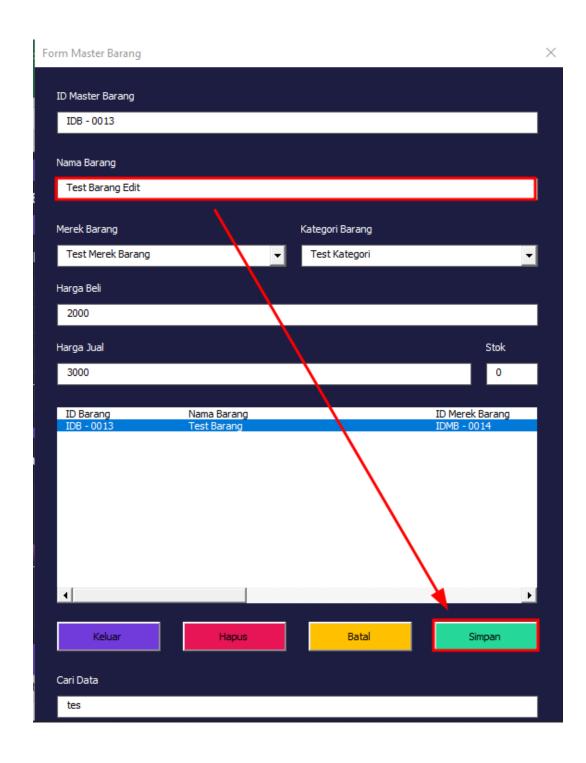
Update

Untuk mengubah atau Update data pada tabel *Master Barang* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup mengganti data mana yang akan diubah kemudian klik tombol *simpan*. Misalkan disini akan mengubah data dengan:

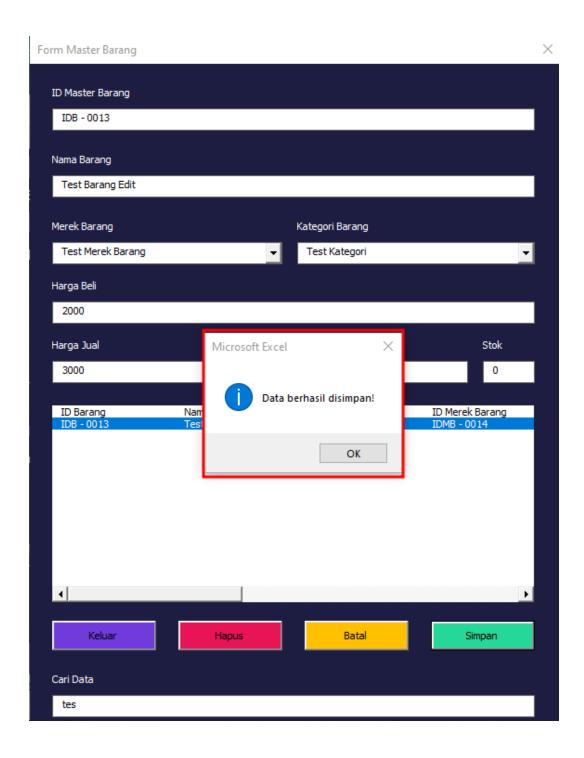
- id_master_barang: *IDB* 0013nama_barang: *Test Barang*
- Form Master Barang ID Master Barang IDB - 0013 Nama Barang Test Barang Merek Barang Kategori Barang Test Merek Barang Test Kategori Harga Beli 2000 Harga Jual Stok 3000 Keluar Hapus Cari Data tes

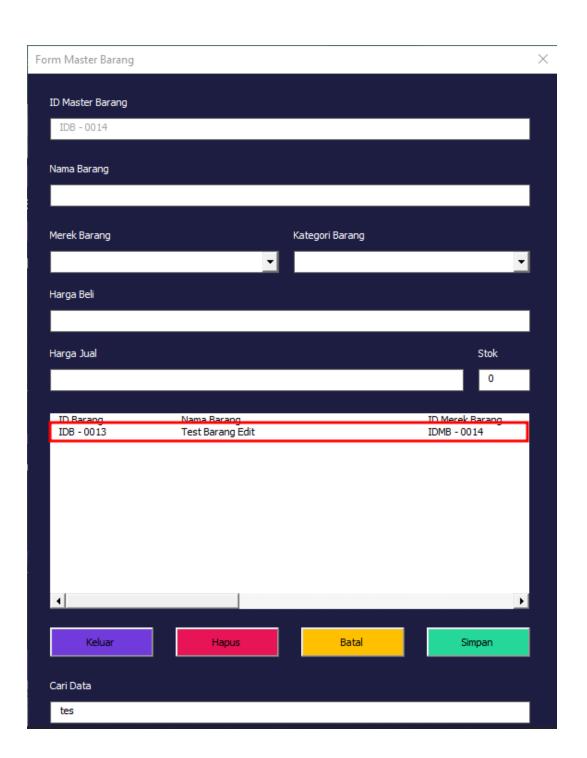
Menjadi:

- o id_master_barang: *IDB* − *0013*
- o nama_barang: *Test Barang Edit*



Setelah tombol *simpan* di klik, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data berhasil disimpan!* dan data tersebut akan berubah atau ter-update pada tabel *Master Barang* nya.

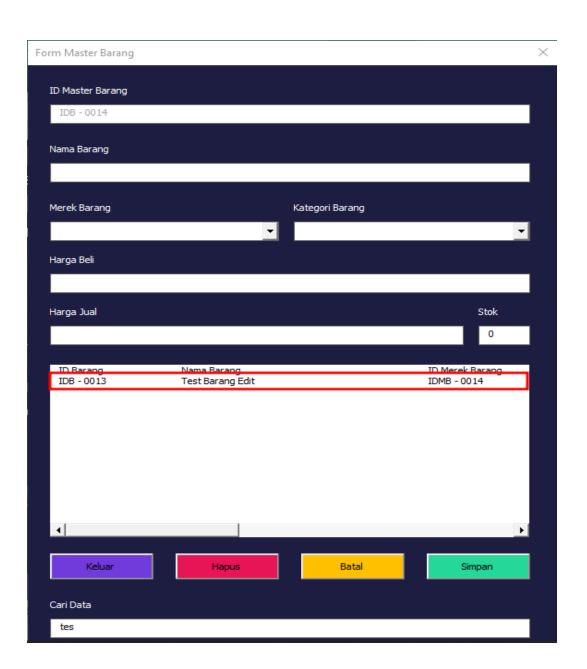


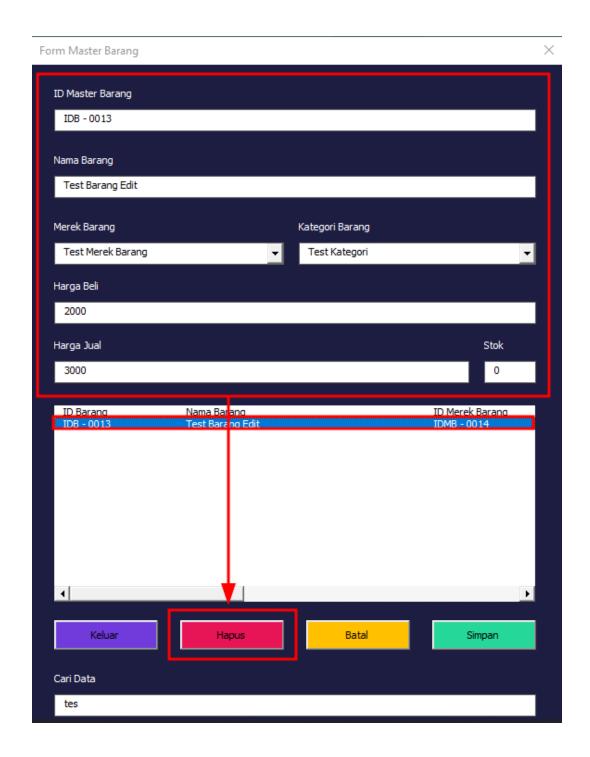


Delete

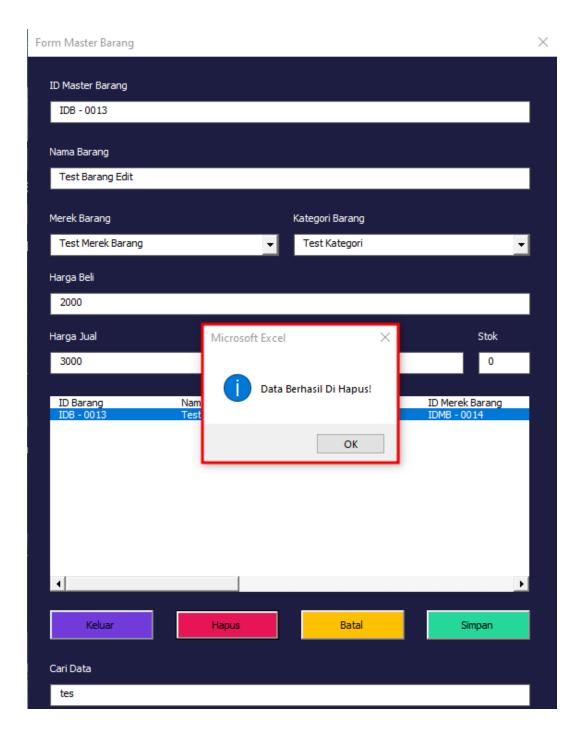
Untuk menghapus atau Delete data pada tabel *Master Barang* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup klik tombol *hapus*. Misalkan disini akan menghapus data dengan:

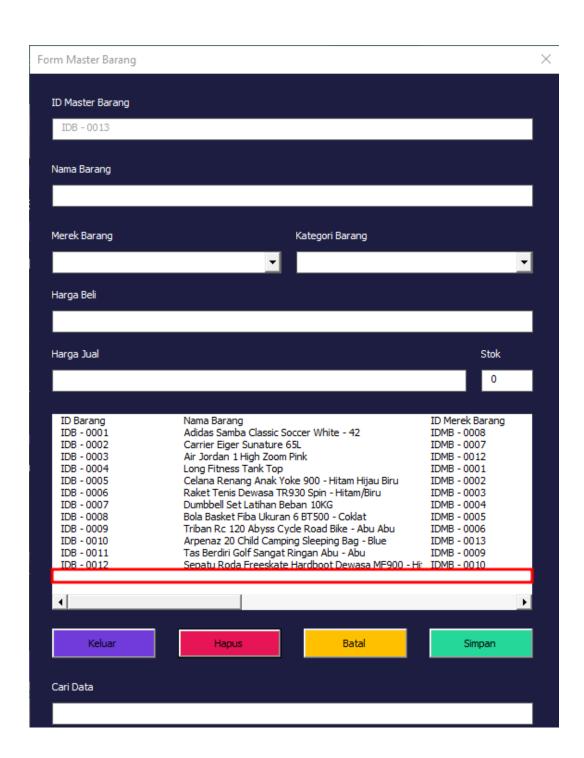
- o id_master_barang: *IDB* − *0013*
- o nama_barang: *Test Barang Edit*





Apabila data berhasil dihapus, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa **Data Berhasil Di Hapus!** dan data tersebut akan terhapus pada tabel *Master Barang*.



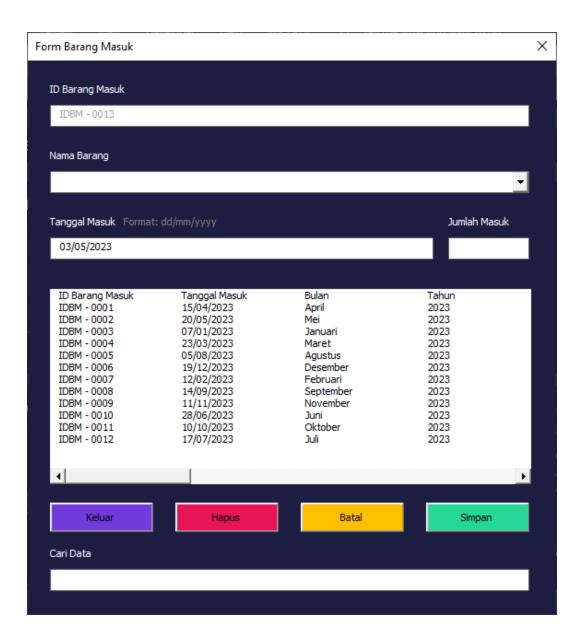


Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel Barang Masuk

Untuk menjalankan fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel *Barang Masuk*, cukup mengklik button atau shape dengan tulisan *Barang Masuk* yang ada pada menu dashboard.



Setelah mengklik button atau shape tersebut maka akan muncul sebuah pop up form input untuk tabel *Barang Masuk*.



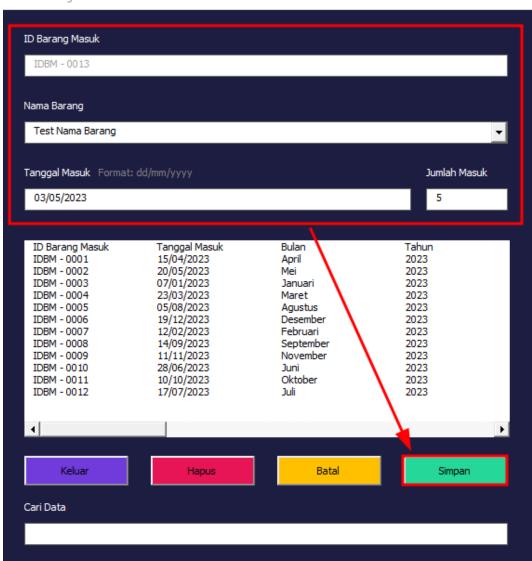
Create

Untuk menambahkan sebuah data baru di tabel *Barang Masuk*, perlu mengisikan beberapa data pada form input nya, beberapa data tersebut diantaranya adalah:

- o Nama Barang
- o Tanggal Masuk
- Jumlah Masuk

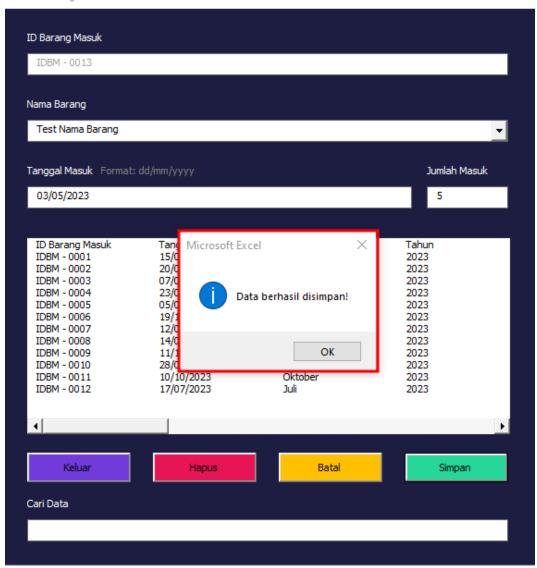
Setelah mengisikan data pada form input nya, cukup klik tombol *simpan* untuk menyimpan data baru nya.

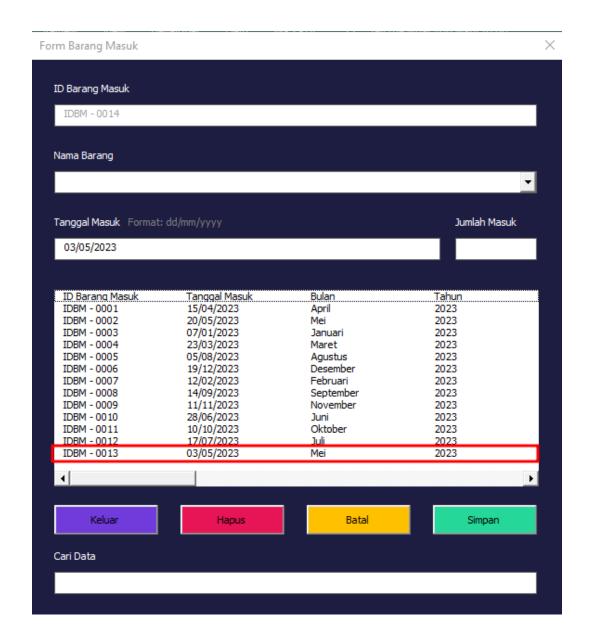
Form Barang Masuk



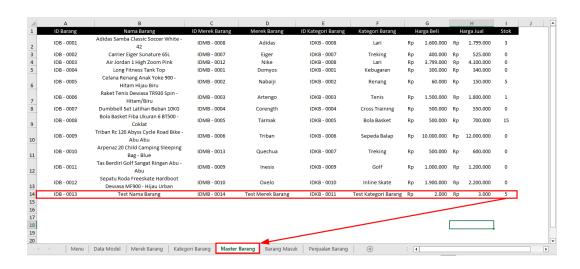
Apabila data berhasil disimpan, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa **Data berhasil disimpan!** dan data tersebut akan masuk kedalam tabel **Barang Masuk**.

Form Barang Masuk





Dan data **Stok** pada tabel *Master Barang* dengan *Nama Barang Test* **Nama Barang** akan bertambah sebanyak **5**.



Dan data pada dashboard juga akan otomatis ter update.

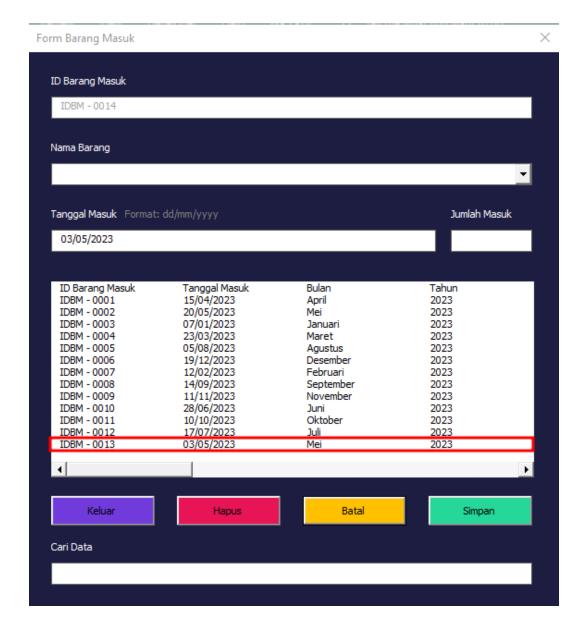


Read

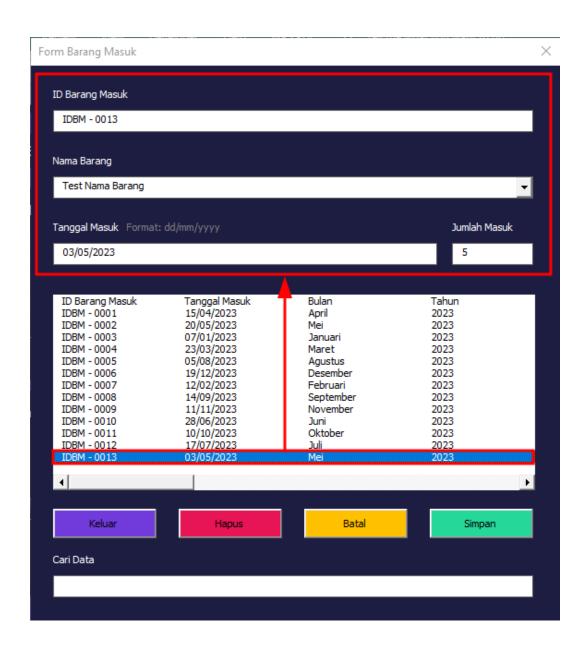
Untuk membaca atau Read data pada tabel *Barang Masuk* cukup klik data yang ingin dipilih pada List Box di form input nya. Misalkan disini akan membaca data yang baru saja tadi ditambahkan dan data tersebut memiliki:

id_barang_masuk: *IDBM - 0013* nama_barang: *Test Nama Barang* tanggal masuk: *03/05/2023*

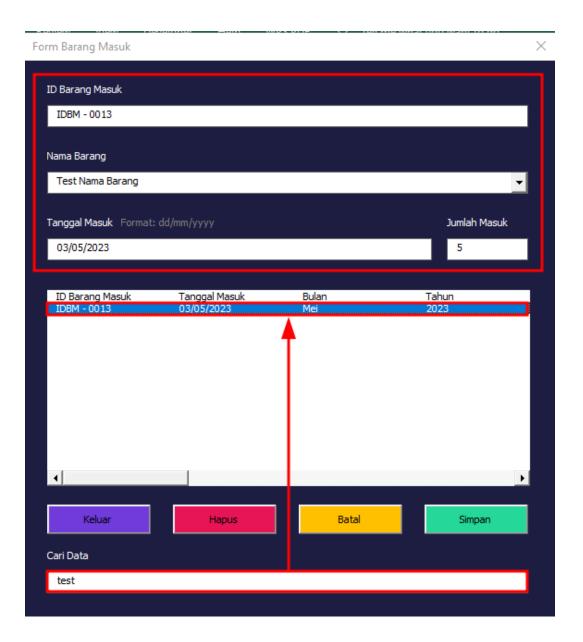
jumlah_masuk: 5



Maka pada Combo Box dan Text Box nya akan berubah atau terisi secara otomatis sesuai data yang di klik pada List Box nya.



Apabila data pada List Box banyak sehingga pencarian data memakan waktu lama, bisa menggunakan fitur search pada Text Box *Cari Data* yang ada di form input. Text Box ini harus di isikan dengan data nama_barang nya agar bisa bekerja.

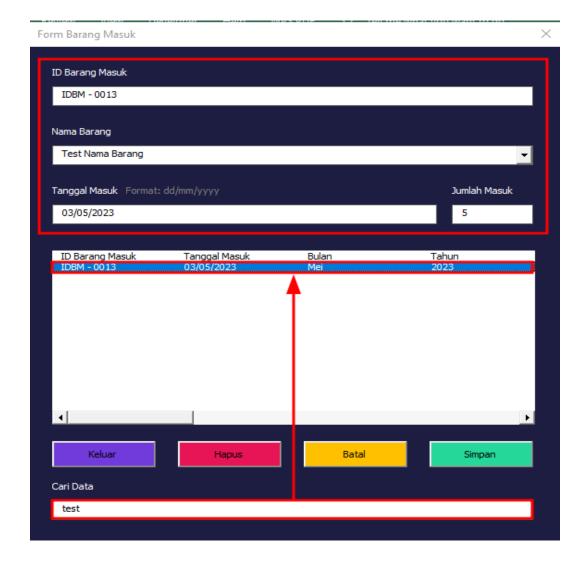


Update

Untuk mengubah atau Update data pada tabel *Barang Masuk* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup mengganti data mana yang akan diubah kemudian klik tombol *simpan*. Misalkan disini akan mengubah data dengan:

id_barang_masuk: *IDBM - 0013* nama_barang: *Test Nama Barang* tanggal_masuk: *03/05/2023*

o jumlah_masuk: 5

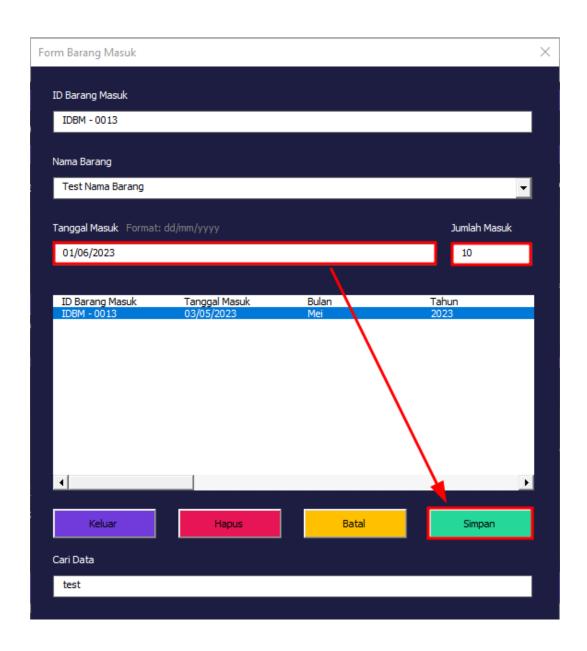


Menjadi:

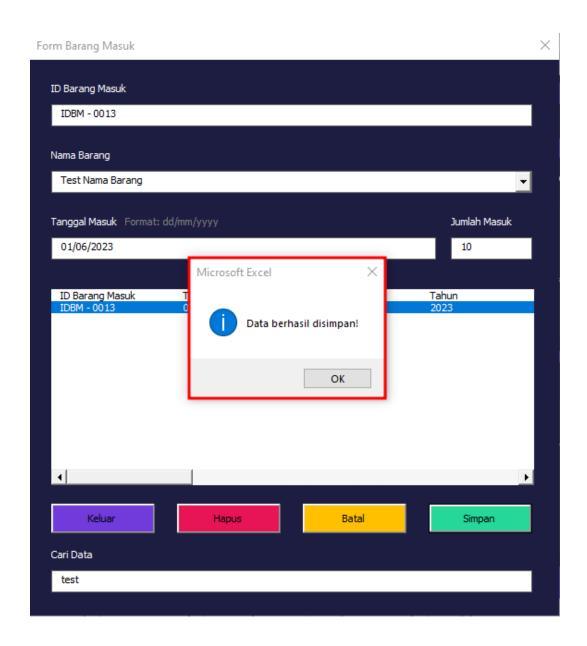
id_barang_masuk: *IDBM - 0013*nama_barang: *Test Nama Barang*

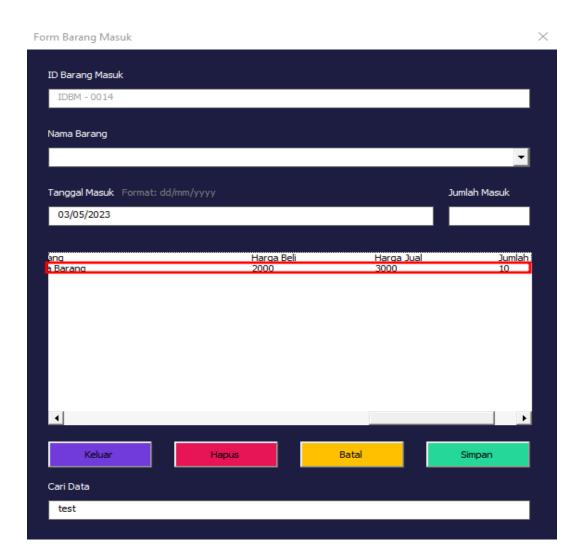
o tanggal_masuk: *01/06/2023*

o jumlah_masuk: 10



Setelah tombol *simpan* di klik, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data berhasil disimpan!* dan data tersebut akan berubah atau ter-update pada tabel *Barang Masuk* nya.





Dan data pada dashboard juga akan otomatis ter update.



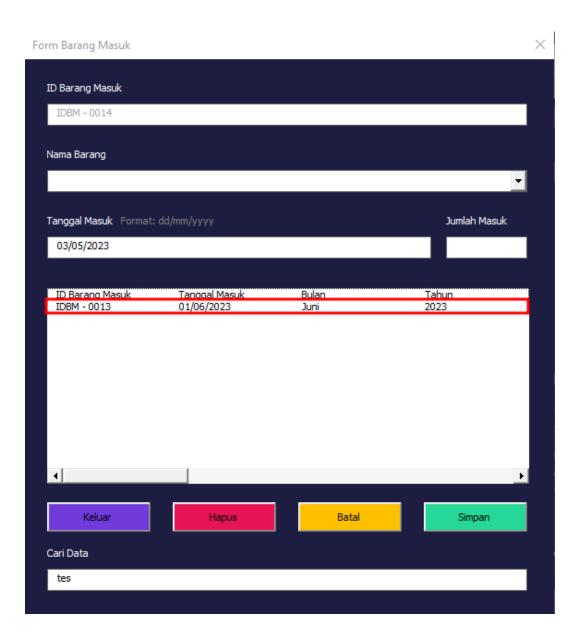
Delete

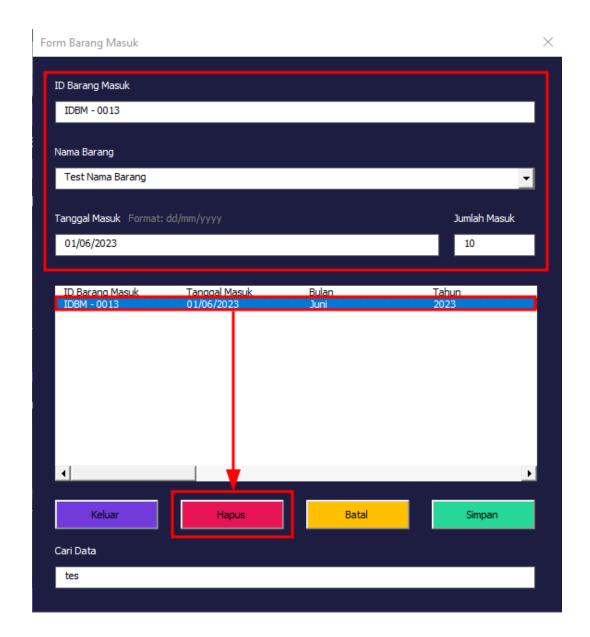
Untuk menghapus atau Delete data pada tabel *Barang Masuk* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup klik tombol *hapus*. Misalkan disini akan menghapus data dengan:

id_barang_masuk: *IDBM - 0013*nama_barang: *Test Nama Barang*

o tanggal_masuk: *01/06/2023*

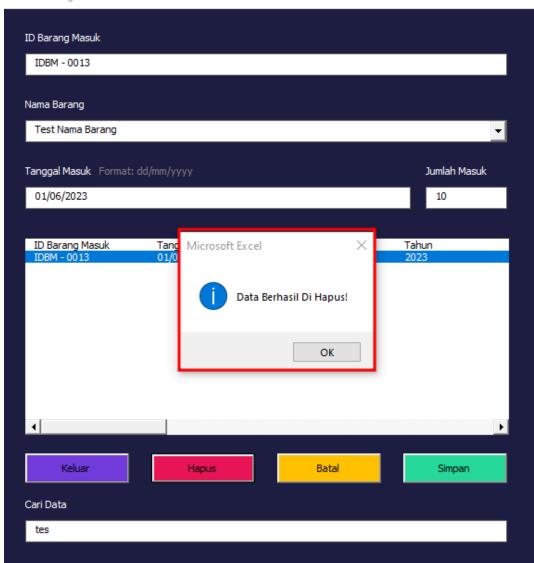
o jumlah_masuk: 10



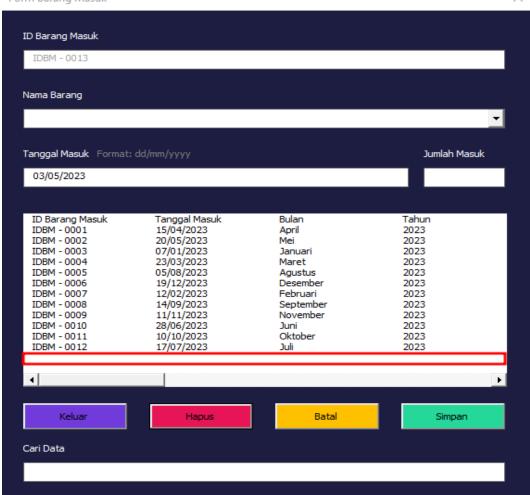


Apabila data berhasil dihapus, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa **Data Berhasil Di Hapus!** dan data tersebut akan terhapus pada tabel **Barang Masuk**.

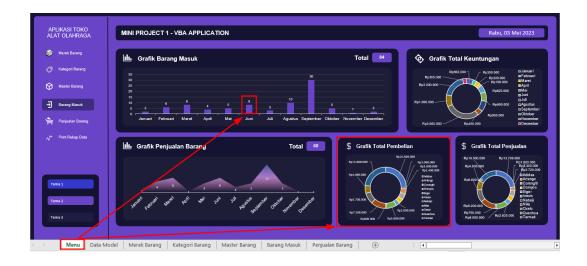
Form Barang Masuk



Form Barang Masuk



Dan data pada dashboard juga akan otomatis ter update.

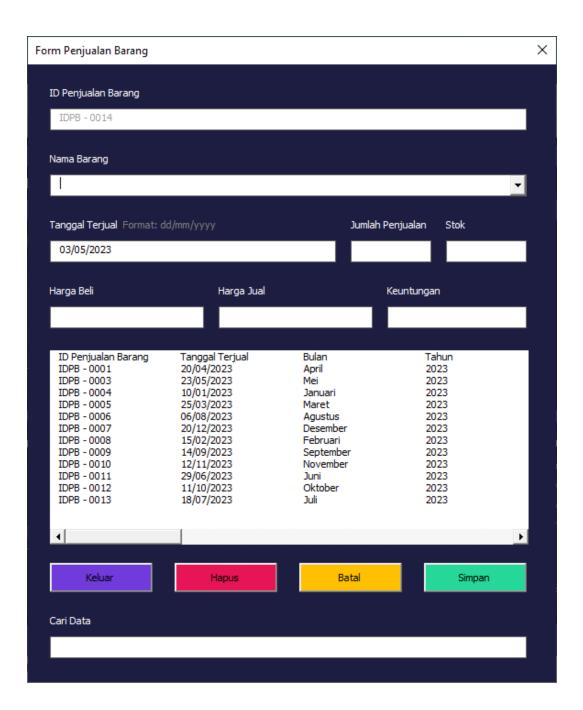


Menjalankan Fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel Penjualan Barang

Untuk menjalankan fitur Create, Read, Update dan Delete (CRUD) untuk tabel *Penjualan Barang*, cukup mengklik button atau shape dengan tulisan *Penjualan Barang* yang ada pada menu dashboard.



Setelah mengklik button atau shape tersebut maka akan muncul sebuah pop up form input untuk tabel *Penjualan Barang*.

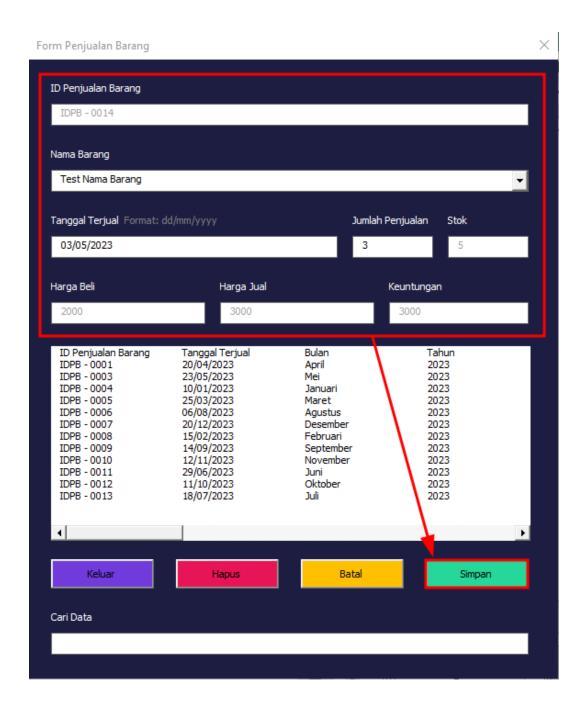


Create

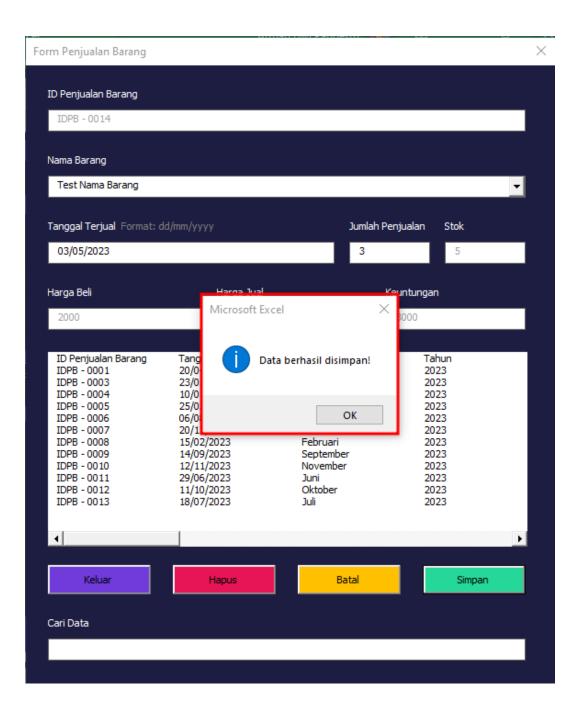
Untuk menambahkan sebuah data baru di tabel *Penjualan Barang*, perlu mengisikan beberapa data pada form input nya, beberapa data tersebut diantaranya adalah:

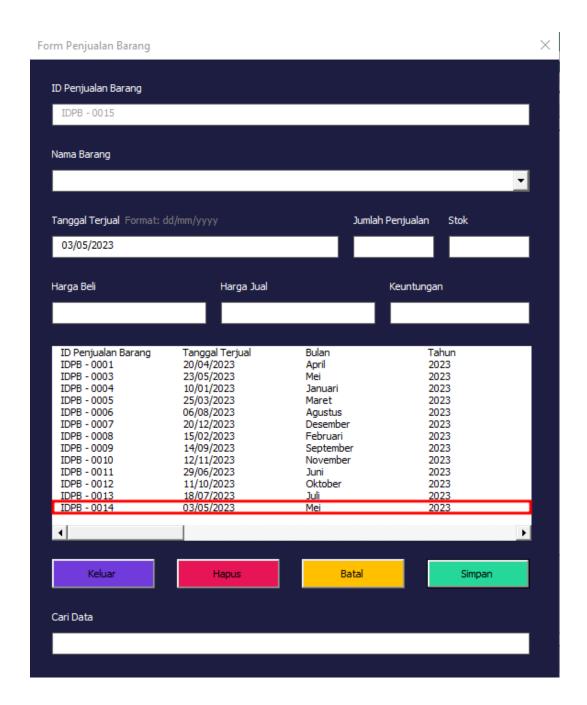
- o Nama Barang
- o Tanggal Terjual
- Jumlah Penjualan

Setelah mengisikan data pada form input nya, cukup klik tombol *simpan* untuk menyimpan data baru nya.



Apabila data berhasil disimpan, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa **Data berhasil disimpan!** dan data tersebut akan masuk kedalam tabel *Penjualan Barang*.





Dan data **Stok** pada tabel *Penjualan Barang* dengan *Nama Barang Test* **Nama Barang** akan berkurang sebanyak **3**.



Dan data pada dashboard juga akan otomatis ter update.

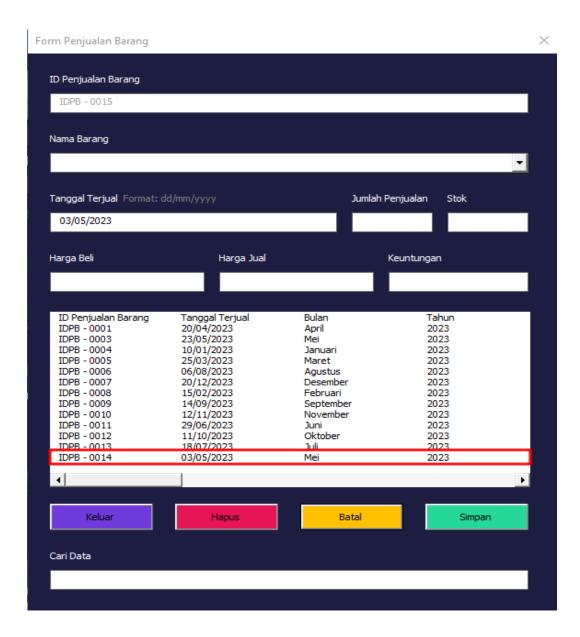


Read

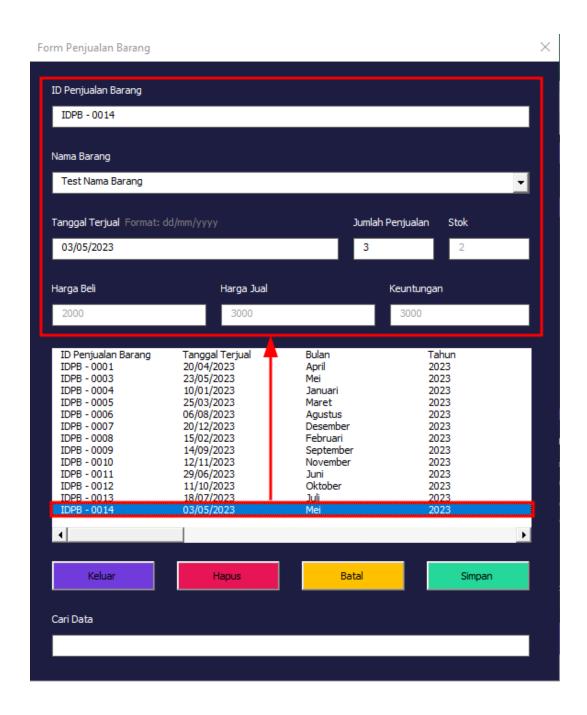
Untuk membaca atau Read data pada tabel *Penjualan Barang* cukup klik data yang ingin dipilih pada List Box di form input nya. Misalkan disini akan membaca data yang baru saja ditambahkan dan data tersebut memiliki:

id_penjualan_barang: *IDPB - 0014* nama_barang: *Test Nama Barang* tanggal_terjual: *03/05/2023*

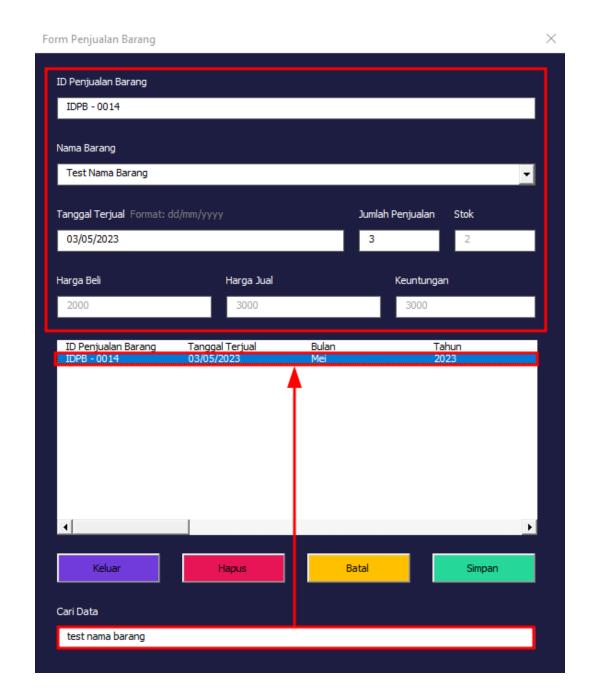
o jumlah penjualan: 3



Maka pada Combo Box dan Text Box nya akan berubah atau terisi secara otomatis sesuai data yang di klik pada List Box nya.



Apabila data pada List Box banyak sehingga pencarian data memakan waktu lama, bisa menggunakan fitur search pada Text Box *Cari Data* yang ada di form input. Text Box ini harus di isikan dengan data *nama_barang* nya agar bisa bekerja.

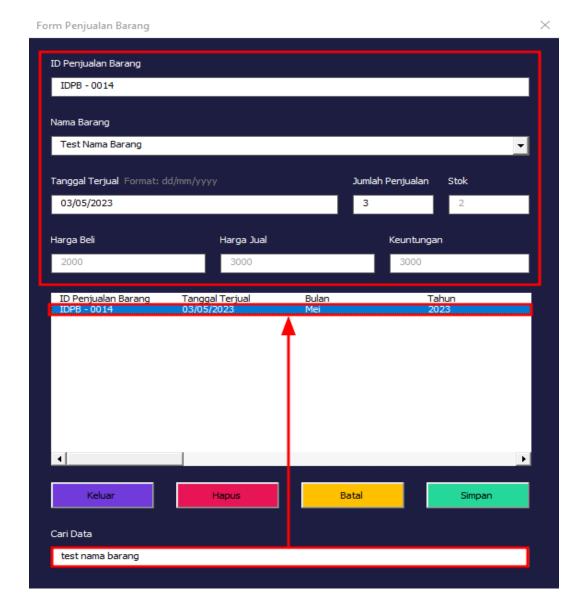


Update

Untuk mengubah atau Update data pada tabel *Penjualan Barang* langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup mengganti data mana yang akan diubah kemudian klik tombol *simpan*. Misalkan disini akan mengubah data dengan:

id_penjualan_barang: *IDPB - 0014* nama_barang: *Test Nama Barang* tanggal terjual: *03/05/2023*

o jumlah penjualan: 3

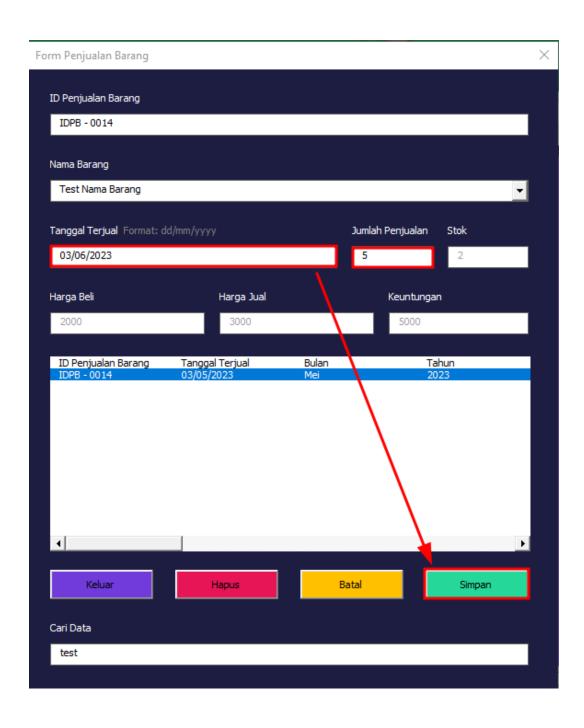


Menjadi:

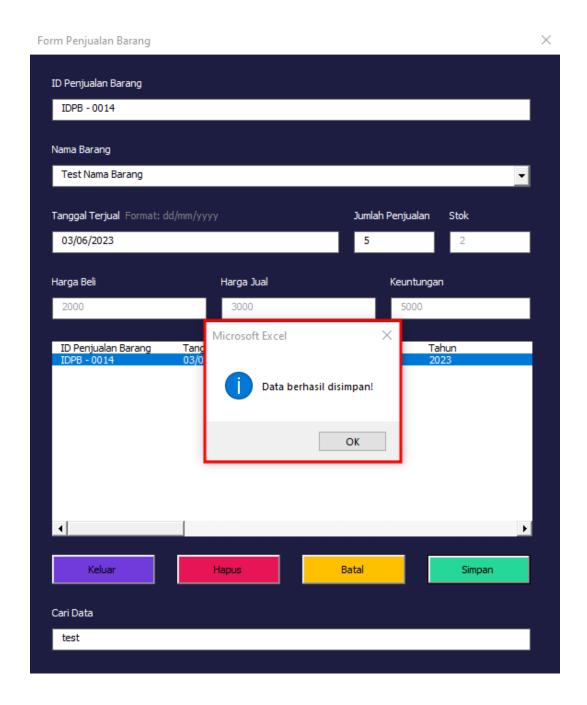
id_penjualan_barang: *IDPB - 0014*nama_barang: *Test Nama Barang*

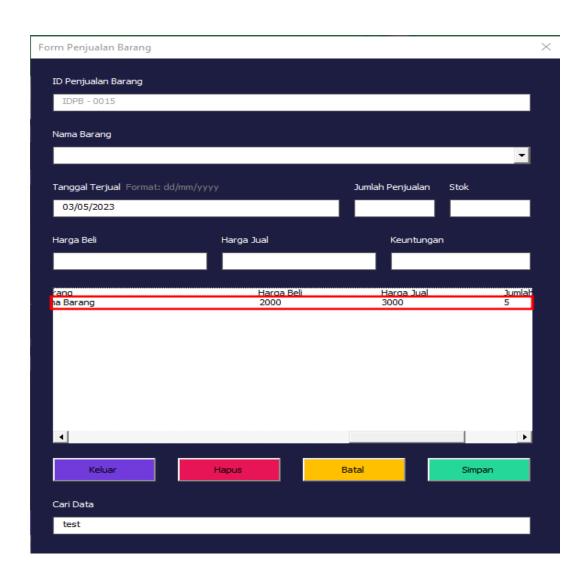
o tanggal_terjual: *03/06/2023*

o jumlah_penjualan: 5

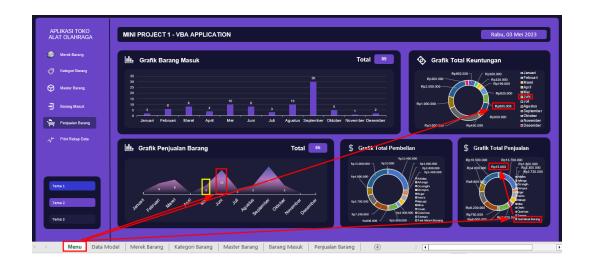


Setelah tombol *simpan* di klik, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data berhasil disimpan!* dan data tersebut akan berubah atau ter-update pada tabel *Penjualan Barang* nya.





Dan data pada dashboard juga akan otomatis ter update.



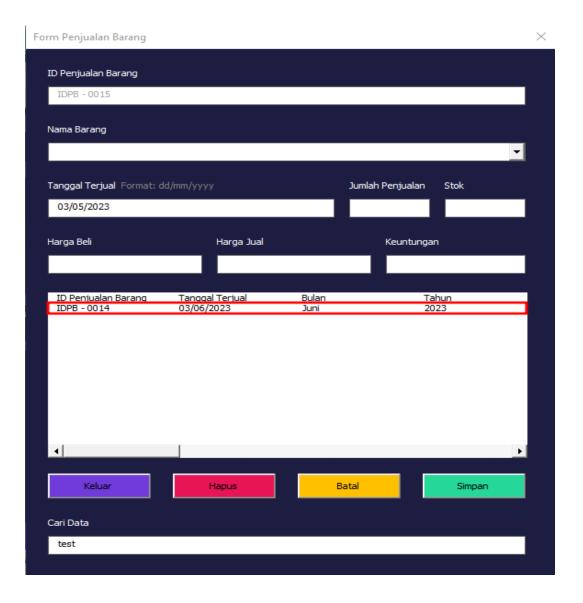
Delete

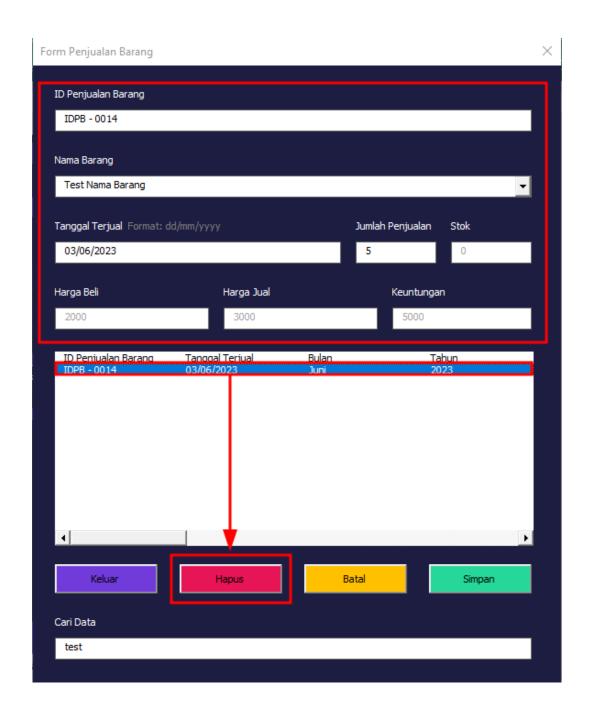
Untuk menghapus atau Delete data pada tabel Penjualan Barang langkah pertama nya adalah melakukan *Read* diatas terlebih dahulu, setelah itu cukup klik tombol *hapus*. Misalkan disini akan menghapus data dengan:

o id_penjualan_barang: *IDPB - 0014* o nama_barang: *Test Nama Barang*

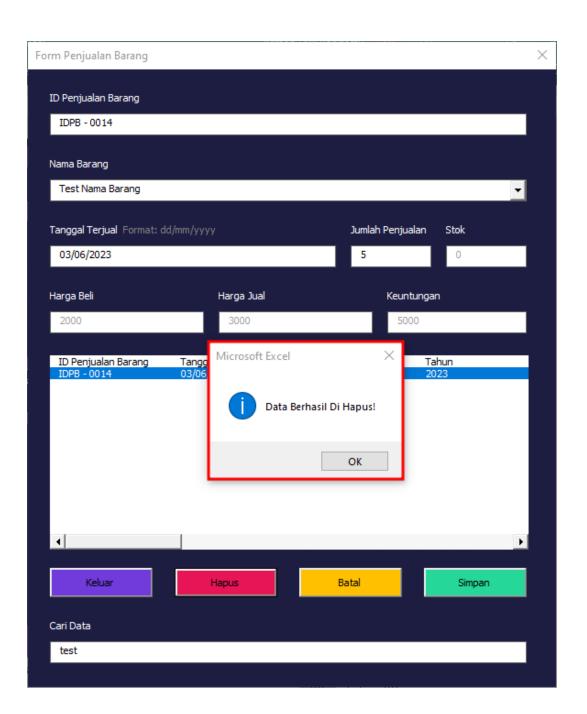
o tanggal_terjual: *03/06/2023*

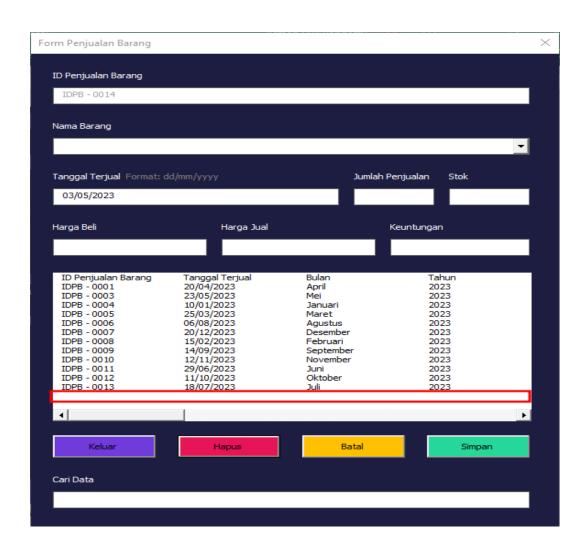
o jumlah_penjualan: 5





Apabila data berhasil dihapus, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Data Berhasil Di Hapus!* dan data tersebut akan terhapus pada tabel *Penjualan Barang*.



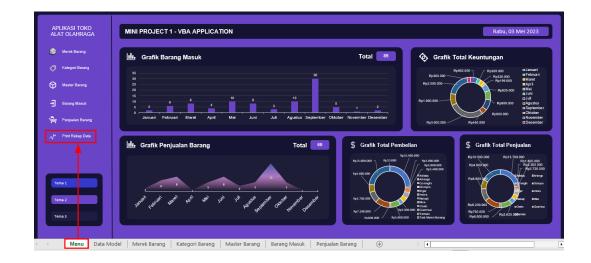


Dan data pada dashboard juga akan otomatis ter update.

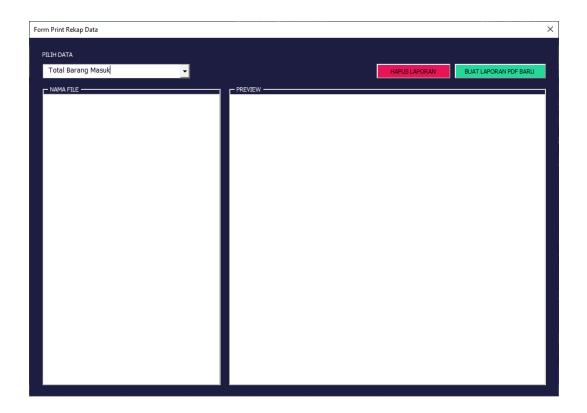


Menjalankan Fitur Membuat Laporan Dalam Bentuk PDF

Untuk menjalankan fitur Membuat Laporan Dalam Bentuk PDF, cukup mengklik button atau shape dengan tulisan *Print Rekap Data* yang ada pada menu dashboard.

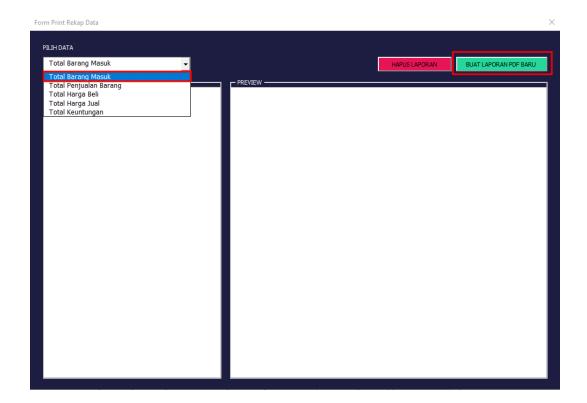


Setelah mengklik button atau shape tersebut maka akan muncul sebuah pop up form input untuk membuat laporan dalam bentuk PDF.

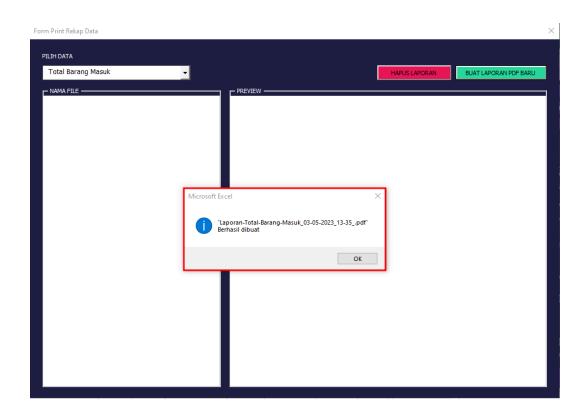


Membuat Laporan Total Barang Masuk

Untuk membuat sebuah laporan *Total Barang Masuk*, cukup pilih data pada Combo Box dengan nama *Total Barang Masuk*, kemudian klik tombol *BUAT LAPORAN PDF BARU*.



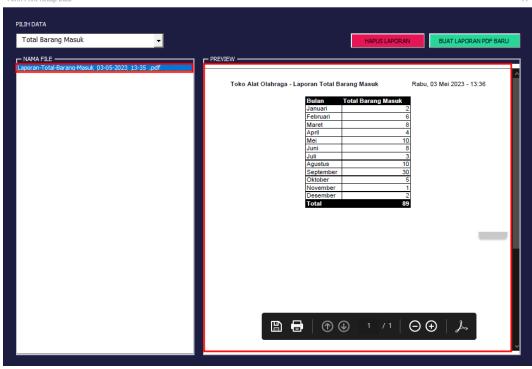
Apabila laporan berhasil dibuat, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa "nama_file_laporan.pdf" Berhasil dibuat dan laporan tersebut akan tersimpan di lokasi folder "Laporan Data/Total Barang Masuk/nama_file_laporan.pdf".





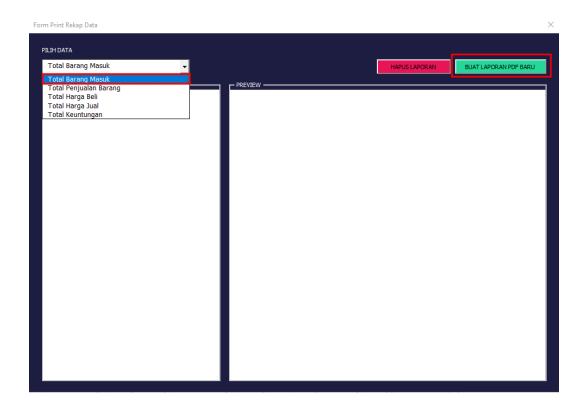
Untuk melihat hasil laporan tersebut klik pada List Box *Nama File* nya kemudian pada Frame *Preview* akan muncul tampilan laporan tersebut.

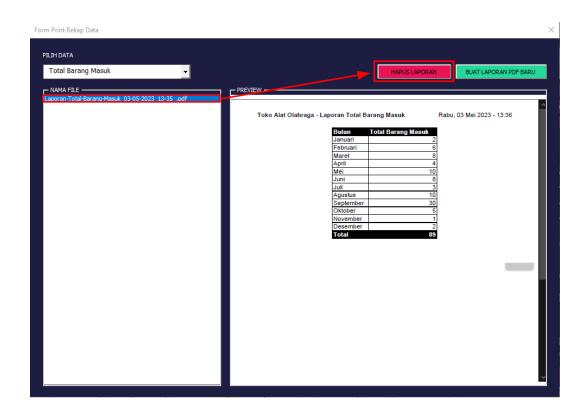
Form Print Rekap Data



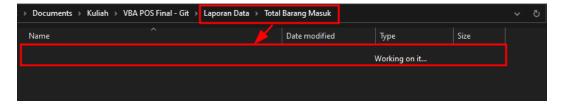
• Menghapus Laporan Total Barang Masuk

Untuk menghapus sebuah laporan *Total Barang Masuk*, cukup pilih data pada Combo Box dengan nama *Total Barang Masuk*, kemudian pilih pada bagian *Nama File* di List Box nya lalu klik tombol *HAPUS LAPORAN*.





Apabila laporan berhasil dihapus, maka akan muncul sebuah alert atau peringatan bahwa *Laporan Berhasil Dihapus!* dan file laporan tersebut akan terhapus di lokasi folder *"Laporan Data/Total Barang Masuk/nama_file_laporan.pdf"*.



Dan Nama File laporan tersebut pada List Box akan terhapus juga.

