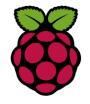


Atelier Raspi Memo



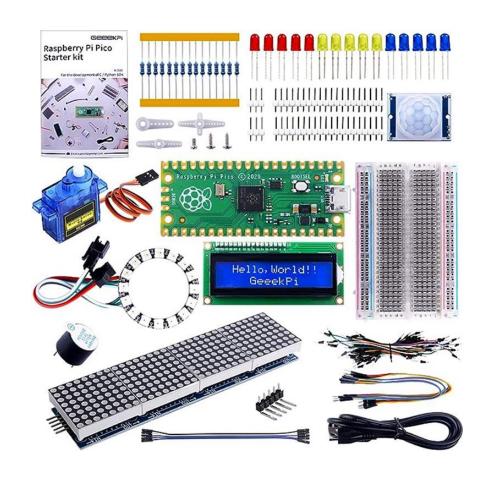
Logo du Raspberry Pico

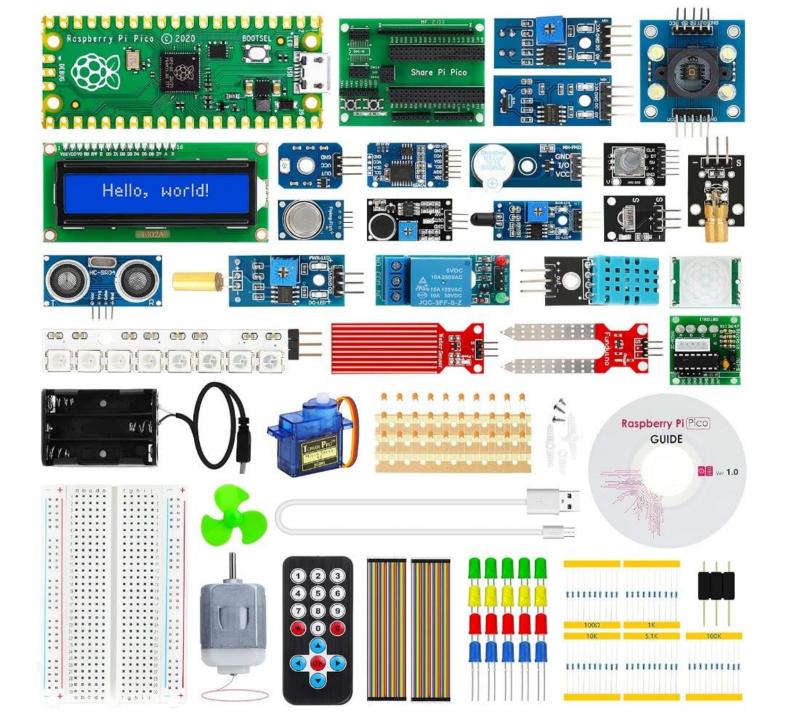
t



Logo du MicroPython

L'atelier a pour valeurs, le partage, l'aide, la formation, le faire et construire ensemble à partir de l'expérience des participants







Details of Accessories



LCD Display Module*1



Buzzer Module*1









Motor Drive Module*1 Clock Module*1









Expansion Board*1













































Operation Guide CD*1

Data Cable*1















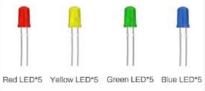


(female to female)*1









2812 RGB Light Bar*1

Repérages sur la carte Raspberry Pi Pico

LED "libre d'utilisation"

LED reliée à la broche GPIO 25 du μC RP2040 (il suffit de mettre cette sortie à l'état haut pour allumer la LED; et vice-versa!)

Bouton "BootSel"

Permet de choisir entre un démarrage de la carte Pico à partir du programme enregistré dans la mémoire flash, ou depuis le port USB

Mémoire flash SPI

Mémoire flash série de 2 Mo, directement reliée au microcontrôleur (via le port QSPI)

Quartz 12 MHz

Quartz "alimentant" de μC RP2040 (c'est à partir de cette fréquence là que le microcontrôleur génèrera sa propre fréquence de fonctionnement, à 125 MHz par défaut, grâce à son module PLL interne)

Connecteur Micro USB

Permet d'alimenter la plaquette en +5V, via un cordon USB, ou de programmer le microcontrôleur embarqué RP2040

Convertisseur buck-boost

Permet de générer une tension de 3,3 volts à partir d'une source allant de 1,8 à 5,5V

Microcontrôleur RP2040

C'est en fait le coeur même du Raspberry Pico

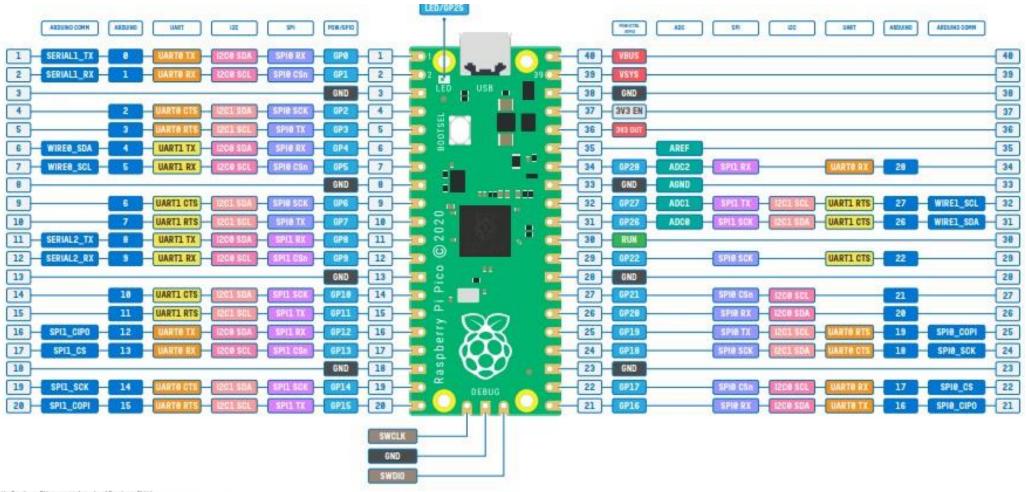
Port de débuggage

Broches SWD (Serial Wire Debug), permettant de s'interfacer avec un débuggeur externe (ou un Raspberry Pi)

Double rangée d'entrées/sorties à souder

(2 x 20 headers / castellated holes)





laupborry Fi and the Baupborry Fi logo are trademarks of Baupborry Fi Ltd.

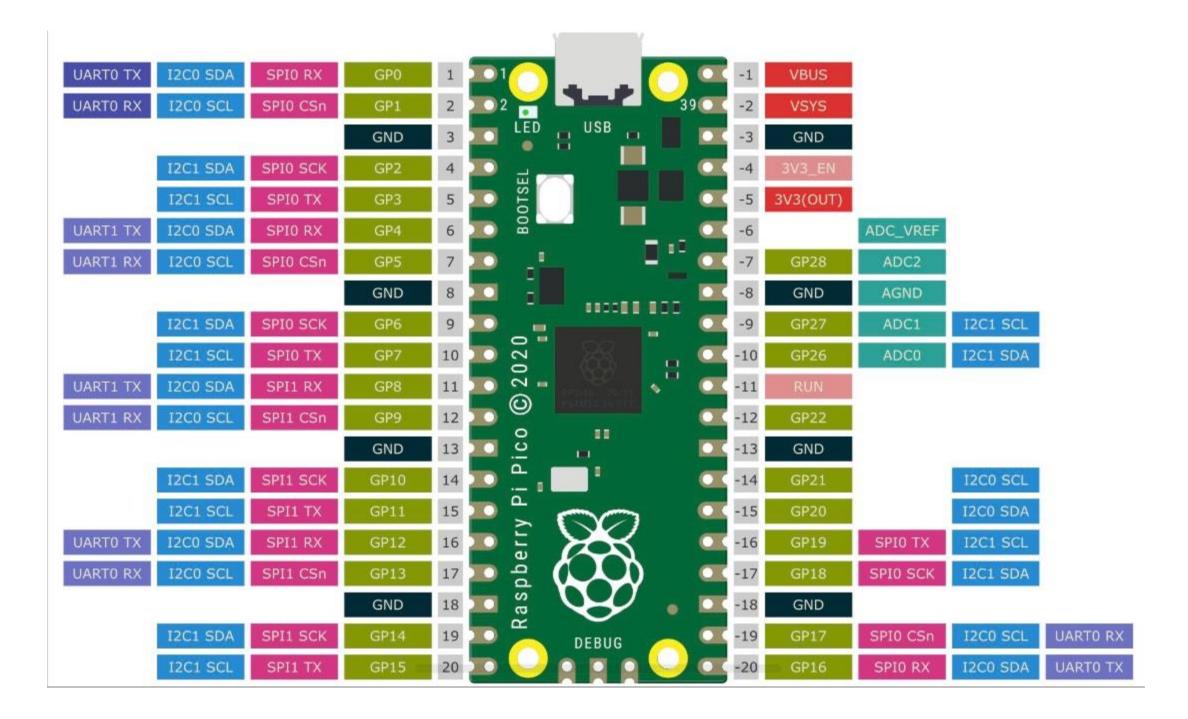
augborry Pi Pico vector image is originally designed by Raugberry Pi. Please visit respherypi.com for more info.



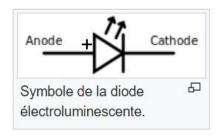
- GP29/ADC3 is used to measure VS/S.
- + 6P25 is used by debug LED.
- GP24 is used for VBUS sense.
- + GP23 is connected to SMPS Power Save pin.
- . All GPID pins support PWM. There are total 16 PWM channels.
- + All GPIO pins support level and edge interrupts.
- Arduino pins are as per Arduino-Pico core by Earle F. Philhower, Ill ⊕earlephilhower.
- Arduino's default Serial is the USB-COC of Picu.



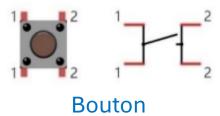
Sev. 0.3, DE Sevige Victo



Composants

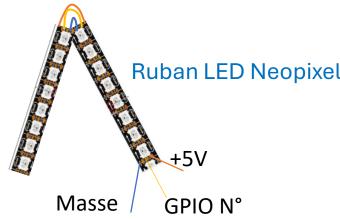


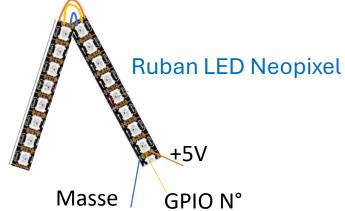


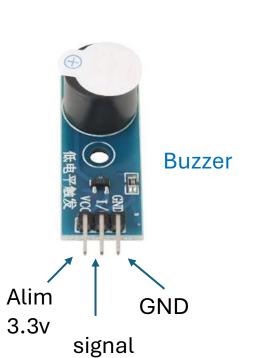




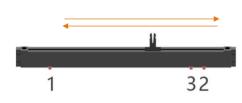
PIR Detecteur InfraRouge





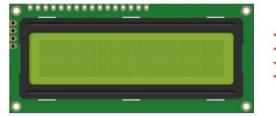


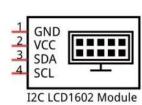
Potentiomètre



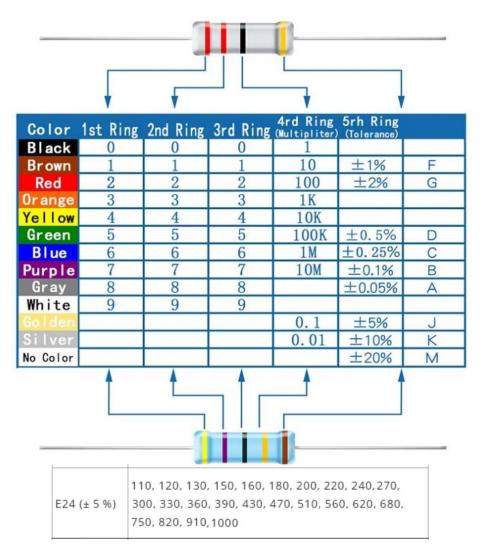


Ecran LCD



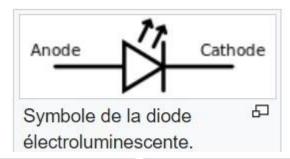


A2E3 La résistance électrique, la LED



Mesure de la résistance électrique avec le contrôleur

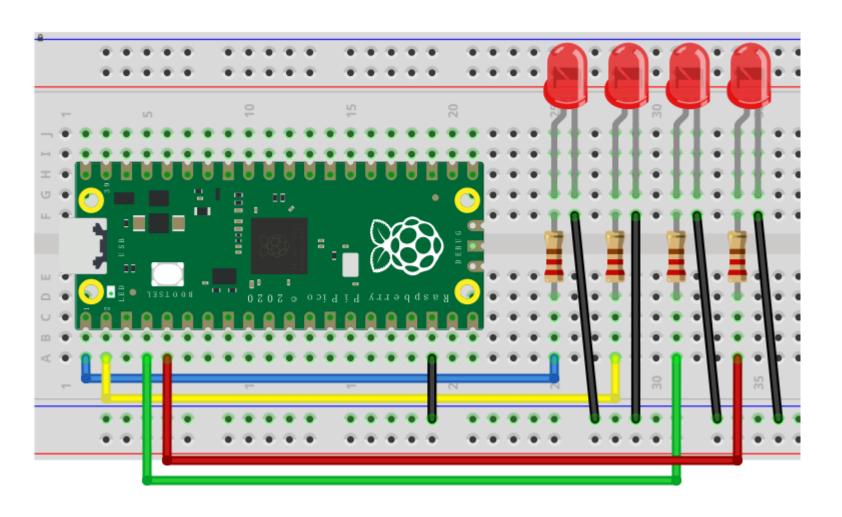
- * fil de connexion, résistance=0
- * BP, résistance =0
- * résistance



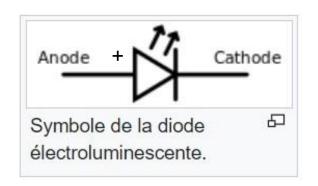


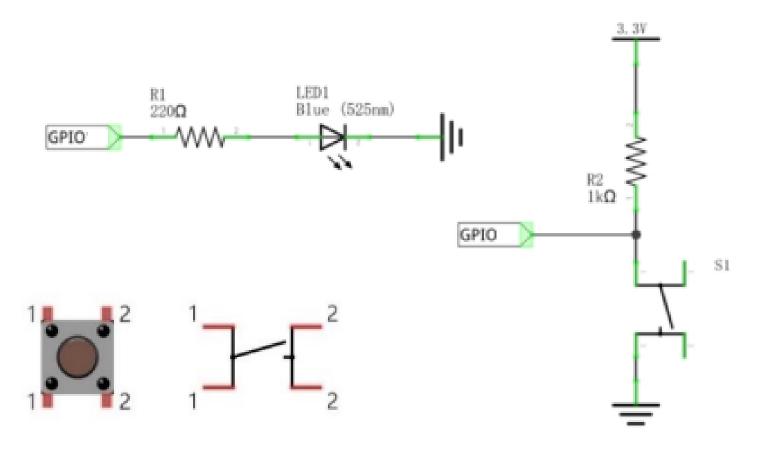
Le courant va du + vers le -

A2E6 Câblage des 4 leds

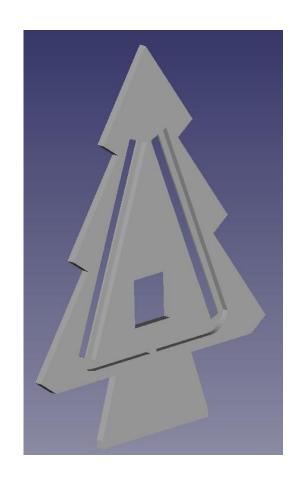


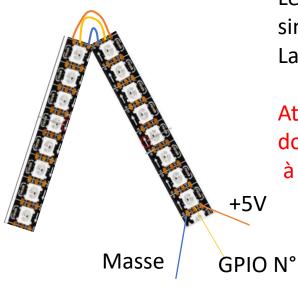
Câblage Bouton & Led

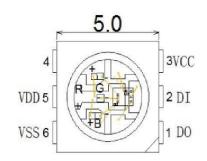




A3E9 Câblage des LEDs du sapin



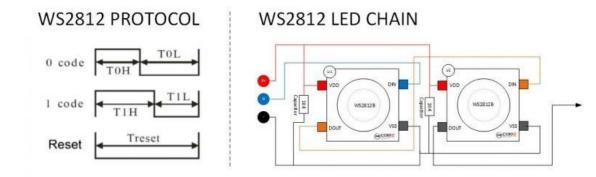




The mechanical size and pin drawing of WS2812

Le 5V peut être une alimentation extérieure sinon câbler sur le Vbus pin 40
La masse doit être commune avec la carte Pico

Attention aux branchements, on va voir les fils de derrière donc la masse sera à droite (en bleu en général) et le +5V à gauche, la couleur des fils n'a pas forcément de signification.



Code couleur RGB

1	RGB(0,0,0)	29	RGB(128,0,128)
2	RGB(255,255,255)	30	RGB(128,0,0)
3	RGB(255,0,0)	31	RGB(0,128,128)
4	RGB(0,255,0)	32	RGB(0,0,255)
5	RGB(0,0,255)	33	RGB(0,204,255)
6	RGB(255,255,0)	34	RGB(204,255,255)
7	RGB(255,0,255)	35	RGB(204,255,204)
8	RGB(0,255,255)	36	RGB(255,255,153)
9	RGB(128,0,0)	37	RGB(153,204,255)
10	RGB(0,128,0)	38	RGB(255,153,204)
11	RGB(0,0,128)	39	RGB(204,153,255)
12	RGB(128,128,0)	40	RGB(255,204,153)
13	RGB(128,0,128)	41	RGB(51,102,255)
14	RGB(0,128,128)	42	RGB(51,204,204)
15	RGB(192,192,192)	43	RGB(153,204,0)
16	RGB(128,128,128)	44	RGB(255,204,0)
17	RGB(153,153,255)	45	RGB(255,153,0)
18	RGB(153,51,102)	46	RGB(255,102,0)
19	RGB(255,255,204)	47	RGB(102,102,153)
20	RGB(204,255,255)	48	RGB(150,150,150)
21	RGB(102,0,102)	49	RGB(0,51,102)
22	RGB(255,128,128)	50	RGB(51,153,102)
23	RGB(0,102,204)	51	RGB(0,51,0)
24	RGB(204,204,255)	52	RGB(51,51,0)
25	RGB(0,0,128)	53	RGB(153,51,0)
26	RGB(255,0,255)	54	RGB(153,51,102)
27	RGB(255,255,0)	55	RGB(51,51,153)
28	RGB(0,255,255)	56	RGB(51,51,51)

A3E5 Le capteur de mouvement infra rouge IR



Le capteur IR permet de détecter un mouvement par analyse des rayonnement infra rouge émis par le corps humain. Sa sortie change en fonction du dépassement d'un seuil réglé à l'avance. Il a donc une sortie TOR, Basse (0 volt) ou haute (3,3V) en fonction de sa détection.

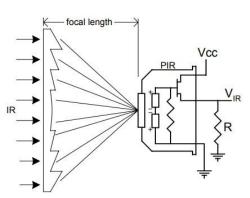
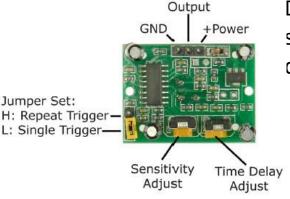


Figure 7: PIR Detector with Fresnel Lens

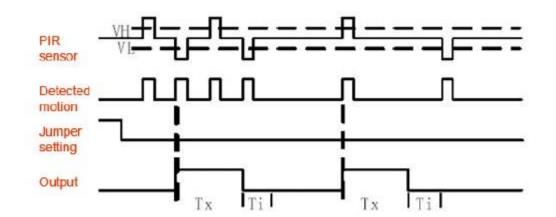


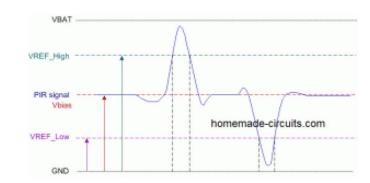
Capteur IR



High / Low

Différents réglages de la sensibilité et du temps de réaction.





Le signal issu du capteur, correspond à l'image simplifiée vue par chacune des zones sensibles du capteurs lorsqu'une personne passe devant.

Output est le signal de sortie TOR de la carte, on va détecter lorsqu'il sera à 1 ou avec une différence de potentiel « haut » soit 3,3v ou 5v.

A3Exx Le Buzzer

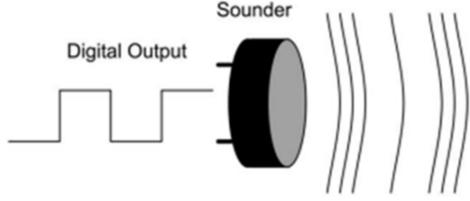
Un matériau piezo électrique est une substance qui produit un courant électrique lorsqu'il est déformé. Et inversement, lorsqu'une tension électrique est placée sur la substance, une déformation a lieu.

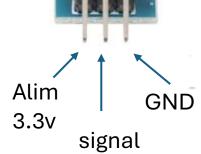
Cet effet est causé par des polarisations de molécules. En effet toute molécule est chargée, donc un bout est chargé plus négativement que l'autre. On appelle ceci un dipôle. On peut imager alors une orientation des atomes définie par des vecteurs. Dans un monocrystal, tous ces vecteurs sont dans le même sens et direction.

Au contraire, dans un polycristal, ces vecteurs vont dans

Piezo Sound Wave tous les sens et directions.

Avec un signal carre en entrée, une déformation suivie d'un retour à l'état normale va engendrer une oscillation :

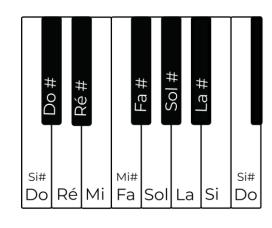




A3Exx Les notes et leurs fréquences

Fréquences	des hauteurs	(en Hertz)
------------	--------------	------------

Note\octave	0	4	2	3	4	5	6	7
Notelociave	0		-	3	•	,	0	
Do	32,70	65,41	130,81	261,63	523,25	1046,50	2093,00	4186,01
Do♯	34,65	69,30	138,59	277,18	554,37	1108,73	2217,46	4434,92
Ré	36,71	73,42	146,83	293,66	587,33	1174,66	2349,32	4698,64
Ré♯	38,89	77,78	155,56	311,13	622,25	1244,51	2489,02	4978,03
Mi	41,20	82,41	164,81	329,63	659,26	1318,51	2637,02	5274,04
Fa	43,65	87,31	174,61	349,23	698,46	1396,91	2793,83	5587,65
Fa♯	46,25	92,50	185,00	369,99	739,99	1479,98	2959,96	5919,91
Sol	49,00	98,00	196,00	392,00	783,99	1567,98	3135,96	6271,93
Sol♯	51,91	103,83	207,65	415,30	830,61	1661,22	3322,44	6644,88
La	55,00	110,00	220,00	440,00	880,00	1760,00	3520,00	7040,00
La#	58,27	116,54	233,08	466,16	932,33	1864,66	3729,31	7458,62
Si	61,74	123,47	246,94	493,88	987,77	1975,53	3951,07	7902,13



Remarques:

- Ne lisez pas hastag mais dièse à côté des notes!
- Le dièse augmente la fréquence tandis que le bémol la diminue. Ainsi un Do# peut s'écrire également Ré bémol (Réb)
- Lorsqu'on dit que la fréquence du La est de 440 Hz c'est vrai mais à l'octave 3.
- Pour passer d'un octave à un autre, pour une même note il suffit de multiplier ou diviser par deux (ou un multiple)

A3Exx Le Potentiomètre

