

به نام خدا

ازمایش 8

امیرحسین باریکلو 9730003 ارمان حاتمى 9730008

قسمت اول (fcfs)

در این الگوریتم هر فرایندی که زود تر آمده باشد زود تر نیز نوبت اجرای آن میرسد در اینجا نیز شماره پردازش ها نشان از ترتیب ورود دارد

```
// main function
int main() {
    //process id's
    int pros_number;
    printf("please enter number of processes: ");
    scanf("%d",&pros_number);
    int proc[pros_number];
    for (int i = 0; i < pros_number; ++i)
    {
        proc[i] = i+1;
    }
    int n = sizeof proc / sizeof proc[0];
    //Burst time of all processes
    int burst_time[pros_number];
    for (int i = 0; i < pros_number; ++i)
    {
        int burst;
        printf("please enter burst time of process%d: ",i+1 );
        scanf("%d",&burst);
        burst_time[i] = burst;
    }
    avgtime(proc, n, burst_time);
    return 0;
}
```

ابتدا تعداد پروسس ها و burst_time هر یک را میگیریم و سپس تابع avgtime() را صدا میزنیم

که در ادامه توضیح داده خواهد شد

```
// Function to find the waiting time for all processes
int waitingtime(int proc[], int n,
int burst_time[], int wait_time[]) {
    // waiting time for first process is 0
    wait_time[0] = 0;
    int i;
    // calculating waiting time
    for (i = 1; i < n ; i++ )
        wait_time[i] = burst_time[i-1] + wait_time[i-1] ;
    return 0;
}
```

```

}
    در ادامه تابع waitingtime() را تعریف میکنیم که wait_time را برای پراسس اول 0
    قرار میدهد و با توجه به اینکه زمان انتظار هر فرایند برابر است با زمان انتظار
    فرایند قبلی و burst_time آن به محاسبه زمان انتظار هر فرایند میپردازد

```

```

// Function to calculate turn around time
int turnaroundtime( int proc[], int n,
int burst_time[], int wait_time[], int tat[]) {
    // calculating turnaround time by adding
    // burst_time[i] + wait_time[i]
    int i;
    for ( i = 0; i < n ; i++)
        tat[i] = burst_time[i] + wait_time[i];
    return 0;
}

```

برای محاسبه زمان اجرا تابع turnaroundtime را تعریف میکنیم که در آن زمان اجرای هر فرایند برابر است با burst_time آن به علاوه زمان انتظار آن

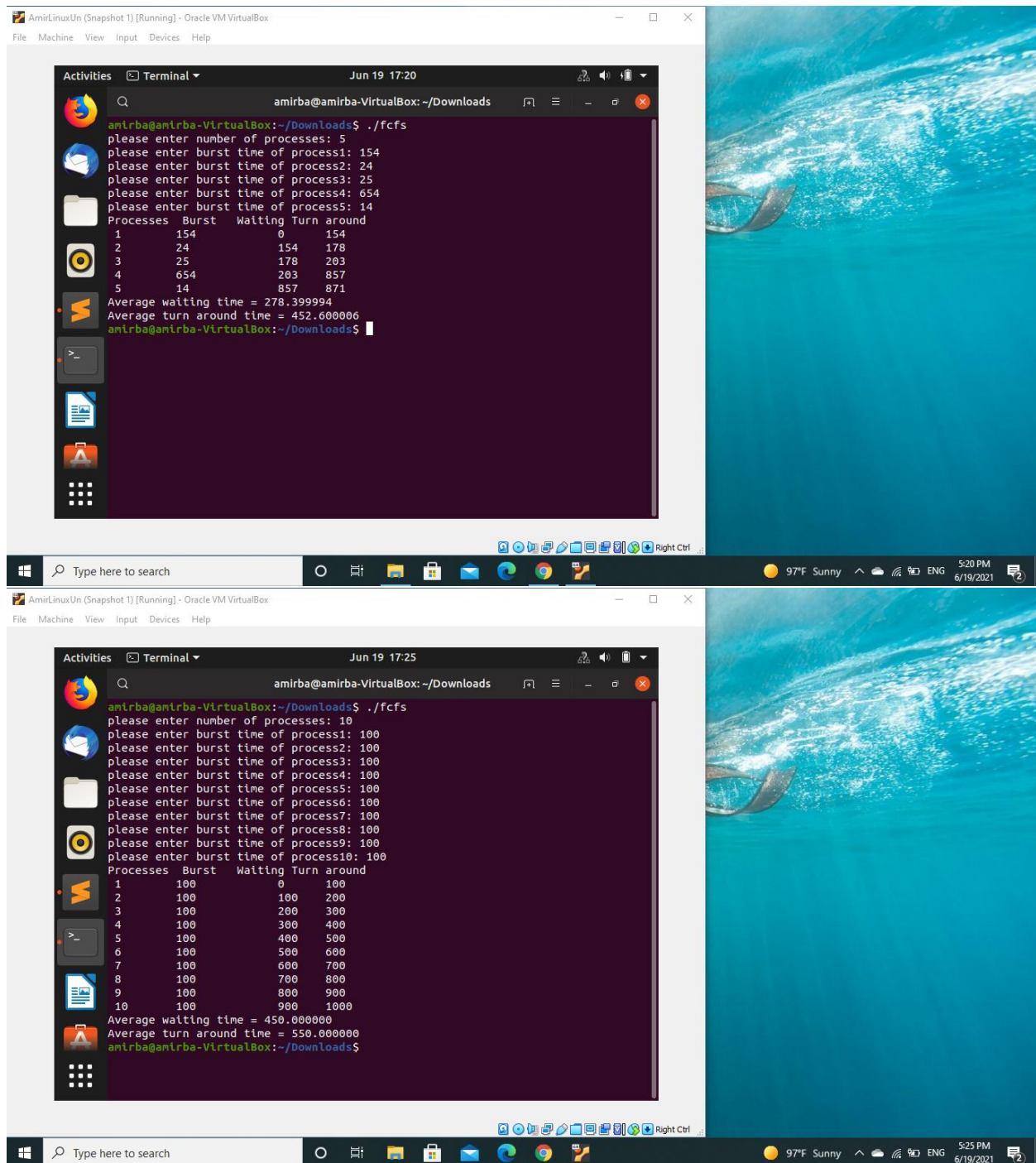
```

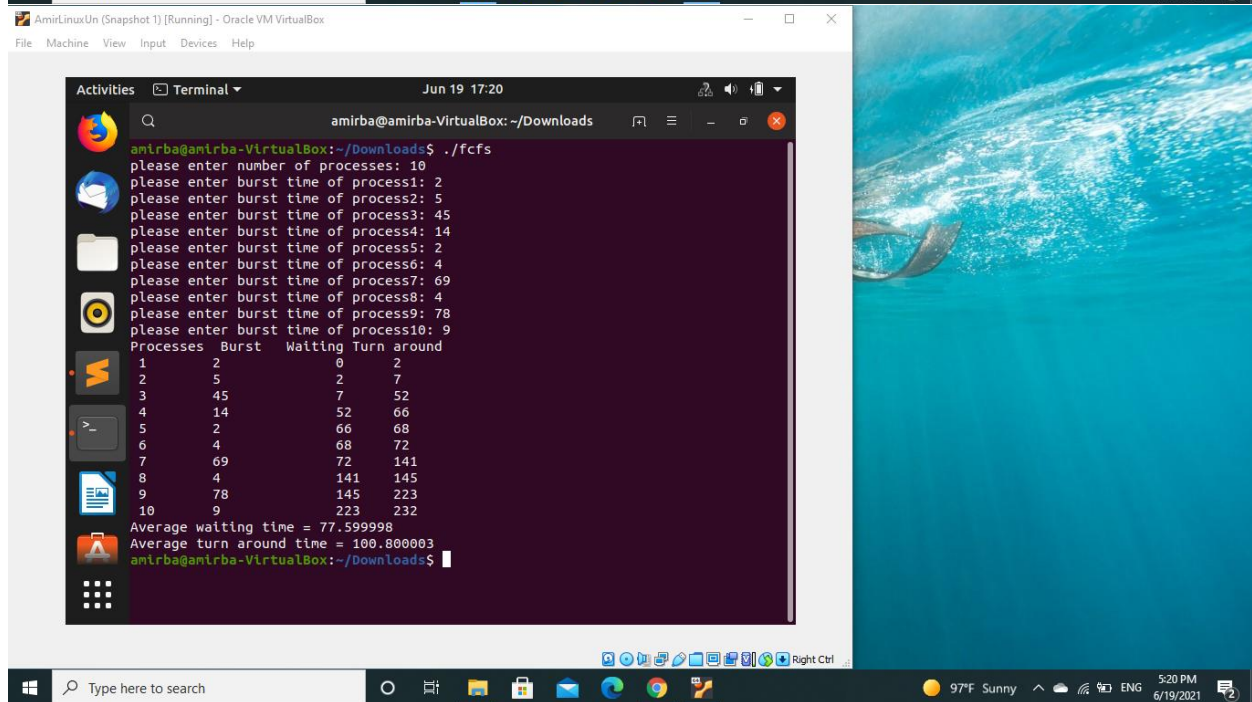
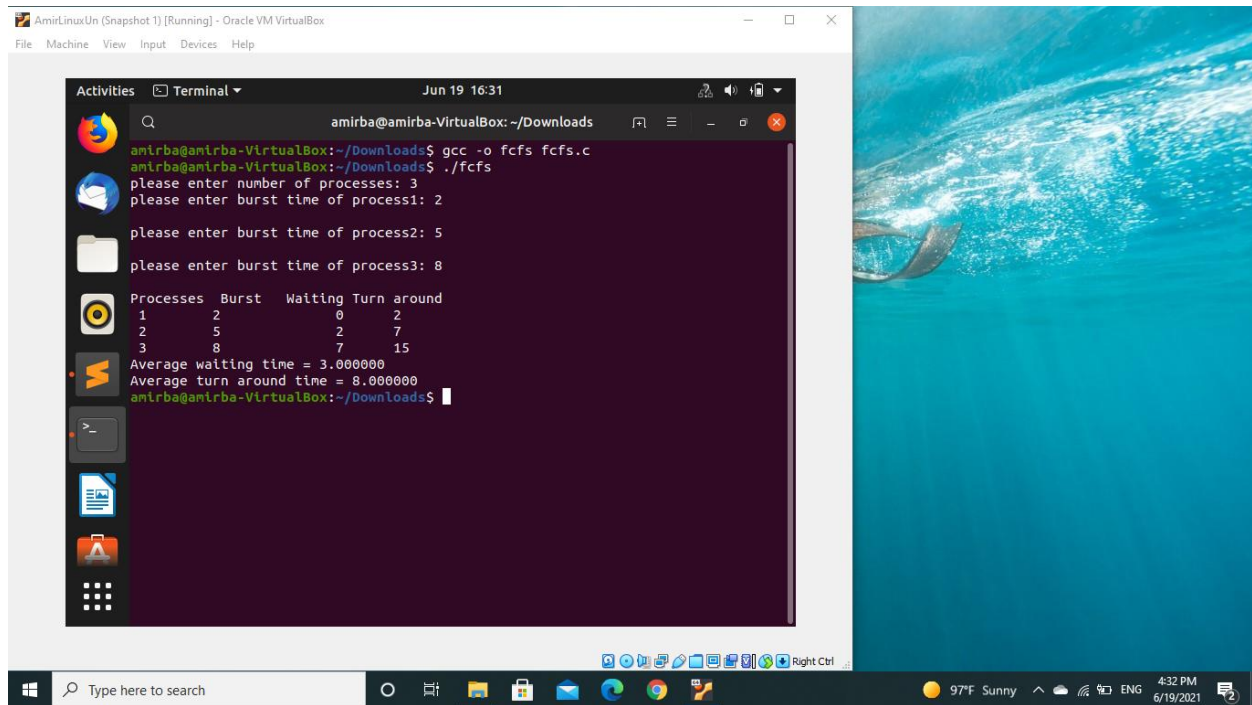
//Function to calculate average time
int avgtime( int proc[], int n, int burst_time[]) {
    int wait_time[n], tat[n], total_wt = 0, total_tat = 0;
    int i;
    //Function to find waiting time of all processes
    waitingtime(proc, n, burst_time, wait_time);
    //Function to find turn around time for all processes
    turnaroundtime(proc, n, burst_time, wait_time, tat);
    //Display processes along with all details
    printf("Processes  Burst   Waiting Turn around \n");
    // Calculate total waiting time and total turn
    // around time
    for ( i=0; i<n; i++) {
        total_wt = total_wt + wait_time[i];
        total_tat = total_tat + tat[i];
        printf(" %d\t %d\t\t %d \t%d\n", i+1, burst_time[i], wait_time[i],
tat[i]);
    }
    printf("Average waiting time = %f\n", (float)total_wt / (float)n);
    printf("Average turn around time = %f\n", (float)total_tat / (float)n);
    return 0;
}

```

برای محاسبه میانگین زمان انتظار و میانگین زمان اجرای فرایندها تابع avgtime() را تعریف میکنیم که در آن ابتدا تابع waitingtime که توضیح داده شد را فراخوانی میکند سپس turnaroundtime()

سپس در یک حلقه تمام این زمان هارا با یکدیگر جمع کرده و بر تعداد فرایند ها تقسیم کرده و میانگین زمانی هر یک را محاسبه میکند





قسمت دوم (

Sjf

```
int limit;
printf("Enter the Total Number of Processes:");
scanf("%d", &limit);
int arrival_time[limit], burst_time[limit+1], temp[limit];
int wait_time[limit], turnaround_time[limit];
int i, smallest, count = 0, time;
double total_wait_time = 0, total_turnaround_time = 0, end;
float average_waiting_time, average_turnaround_time;

printf("Enter Details of %d Processes\n", limit);
for(i = 0; i < limit; i++)
{
    printf(".....process %d..... : \n", i);
    printf("Enter Arrival Time:");
    scanf("%d", &arrival_time[i]);
    printf("Enter Burst Time:");
    scanf("%d", &burst_time[i]);
    temp[i] = burst_time[i];
}
```

ابتدا ورودی های لازم که arrival time و burst time است را برای هر پردازش میگیریم و متغیر های لازم را تعریف میکنیم

```
burst_time[limit] = 9999;
for(time = 0; count != limit; time++)
{
    smallest = limit;
    for(i = 0; i < limit; i++)
    {
        if(arrival_time[i] <= time && burst_time[i] <
burst_time[smallest] && burst_time[i] > 0)
        {
            smallest = i;
        }
    }
    burst_time[smallest]--;
    if(burst_time[smallest] == 0)
    {
        count++;
        end = time + 1;
        wait_time[smallest] = end - arrival_time[smallest] -
temp[smallest];
        turnaround_time[smallest] = end - arrival_time[smallest];
    }
}
```

```

        total_wait_time += wait_time[smallest];
        total_turnaround_time += turnaround_time[smallest];
    }
}

```

سپس در یک حلق که زمتهن را یکی یکی اضافه میکند و زمانی تمام میشود که تمامی پروسس ها تمام شوند در هر بار افزایش زمان پراسسی که arrival time کمتر از زمان فعلی و burst time از همه کمتر است انتخاب میشود و یکی hc burst time کم میشود و اگر burst time 0 شود یعنی تمام شده است پس زمان انتظار آن و زمان اجرای آن حساب میشود و به جمع هریک اضافه میشود

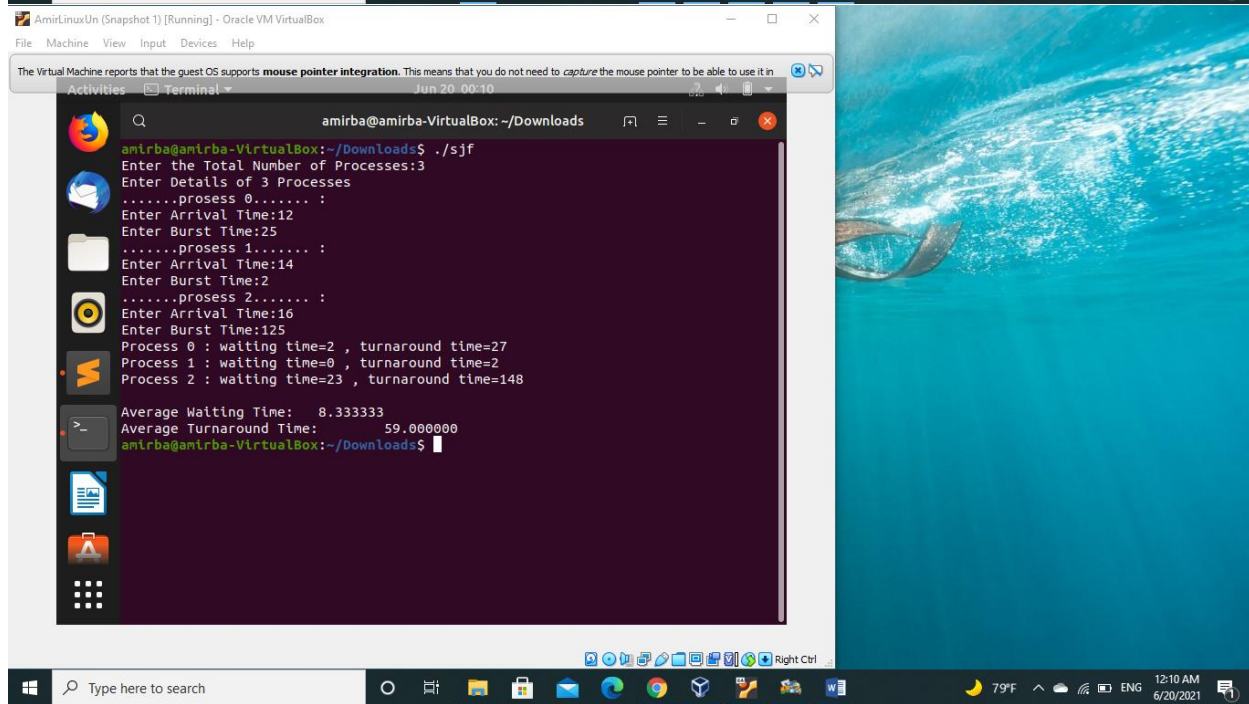
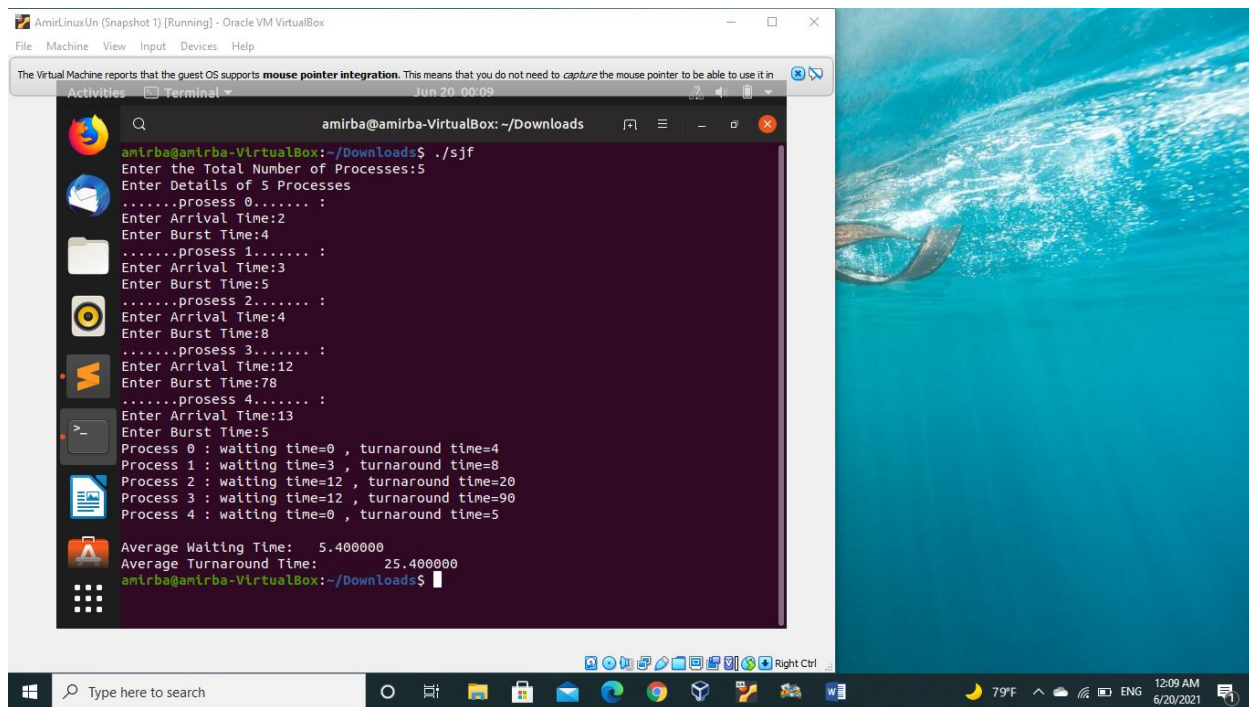
```

for (int i = 0; i < limit; ++i)
{
    printf("Process %d : waiting time=%d , turnaround time=%d\n",
        i, wait_time[i],turnaround_time[i] );
}
average_waiting_time = total_wait_time / limit;
average_turnaround_time = total_turnaround_time / limit;
printf("\nAverage Waiting Time:\t%lf\n", average_waiting_time);
printf("Average Turnaround Time:\t%lf\n", average_turnaround_time);
return 0;
}

```

د در اخر مقادیر لازم چاپ میشوند

عکس هایی از زمان اجرا:



قسمت سوم (

Priority

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j,n,total=0,pos,temp,avg_wt,avg_tat;
    printf("Enter Total Number of Process:");
    scanf("%d",&n);
    int bt[n],p[n],wt[n],tat[n],pr[n];
    printf("\nEnter Burst Time and Priority\n");
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        printf("\nP[%d]\n",i+1);
        printf("Burst Time:");
        scanf("%d",&bt[i]);
        printf("Priority:");
        scanf("%d",&pr[i]);
        p[i]=i+1;           //contains process number
    }
```

در ابتدا تعداد پراسس ها و burst time و priority هر یک را به عنوان ورودی میگیریم و کتغیر های لازم را تعریف میکنیم

```
for(i=0;i<n;i++)
{
    pos=i;
    for(j=i+1;j<n;j++)
    {
        if(pr[j]<pr[pos])
            pos=j;
    }

    temp=pr[i];
    pr[i]=pr[pos];
    pr[pos]=temp;

    temp=bt[i];
    bt[i]=bt[pos];
    bt[pos]=temp;

    temp=p[i];
    p[i]=p[pos];
    p[pos]=temp;
}
```


سپس پراسس ها را براسا الویت هایشان مرتیب میکنیم و این مرتب سازی بر اساس selection sort است

```
//calculate waiting time
for(i=1;i<n;i++)
{
    wt[i]=0;
    for(j=0;j<i;j++)
        wt[i]+=bt[j];

    total+=wt[i];
}

avg_wt=total/n;          //average waiting time
total=0;

printf("\nProcess\t    Burst Time    \tWaiting Time\tTurnaround Time");
for(i=0;i<n;i++)
{
    tat[i]=bt[i]+wt[i];    //calculate turnaround time
    total+=tat[i];
    printf("\nP[%d]\t\t  %d\t\t  %d\t\t\t%d",p[i],bt[i],wt[i],tat[i]);
}

avg_tat=total/n;          //average turnaround time
printf("\n\nAverage Waiting Time=%d",avg_wt);
printf("\nAverage Turnaround Time=%d\n",avg_tat);

return 0;
}
```

سپس یا توجه به اینکه ارایه پراسس ها مرتب شده اند waiting time هر یک را حساب میکنیم (حلقه اول) و در حلقه دوم با توجه به اینکه زمان اجرا برابر است با saiting time + burst time زمان اجرا را محاسبه میکنیم و در اخر نیز چاپ میکنیم

عکس هایی از زمان اجرا :

