```
آز مایش شماره 4 بخش 2:
```

و بعد با دستور read باسخ سرور را از بافر خواندیم:

;valread = read(sock, buffer, 1024)

```
در این آزمایش قرار بود یک چت گفت و گو پیاده سازی شود که با استفاده از سوکت پرومینگ امکان پذیر میشد
به این صورت که یک سرور اصلی مینوشتیم و هر کلاینت را یک ترد در نظر میگرفتیم که تا زمانی که مشغول رد و بدل اطلاعات
                                          با سرور هستند وجود دارند و اگر دستور guit را بزنند نرد آن ها از بین میرود :
                                                در سرور یک سوکت خاص را در نظر میگیریم و آن را بررسی میکنیم:
                                                                                                ;int server fd
                                                            ;server fd = socket(AF INET, SOCK STREAM, 0)
                       سپس منتظر دستور یک تردیا همان کلاینت میمانیم و اگر دستوری دریافت کردیم آن را بررسی میکنیم:
                                                                                   ;int client socket, valread
                    client socket = accept(server fd, (struct sockaddr *)&address, (socklen t*)&addrlen)
اکنون بافر را میخوانیم و دستور ورودی کلاینت را درون یک متغیر ذخیره میکینم و آن دستور را شناسایی میکنیم تا اقدام مناسب در
                                                                                             بر ابر آن انجام شود:
                                                                         if(strcmp(buffer,"join group1")==0)
                                                                         if(strcmp(buffer,"join group2")==0)
                                                                       if(strcmp(buffer,"leave group1")==0)
                                                                       if(strcmp(buffer,"leave group2")==0)
                                                                                 if(strcmp(buffer,"quit")==0)
                                     که برای هر دستور اقدام مناسب انجام میشود و سرور به خوبی پاسخگوی کاربران است
                                                                                           سپس كلاينت را نوشتيم
                                                  در کلاینت هم همان سوکت سرور را ساختیم و مورد بررسی قرار دادیم
                                                پس از تنظیمات سوکت و ip با دستور connect به سرور وصل شدیم:
                                          connect(sock, (struct sockaddr *)&serv addr, sizeof(serv addr))
                                                    سیس اولین ار تباط خود با سرور را با دستور send برقر ار کر دیم:
                                                                           ;send(sock, hello, strlen(hello), 0)
```

یس از اینکه مطمئن شدیم ارتباط کلاینت و سرور برفرار است برای هر کلاینت خاص یک ترد میسازیم:

### ;pthread\_t tid

;int rc = pthread create(&tid, NULL, read socket, (void \*)client socket)

سپس درون یک حلقه همیشه true دستور ورودی کاربر را میگریم اگر دستور غیر مجاز بود که به کاربر اطلاع میدهیم و دوباره دستور دریافت میکنیم اگر دستور وارد شده مجاز باشد این دستور را با send برای سرور میفرستیم این حلقه تا زمانی ادامه دارد که کاربر دستور guit را ارسال کند در این صورت به بیرون حلقه while می آبیم و ترد ساخته شده را با دستور زیر از بین میبریم :

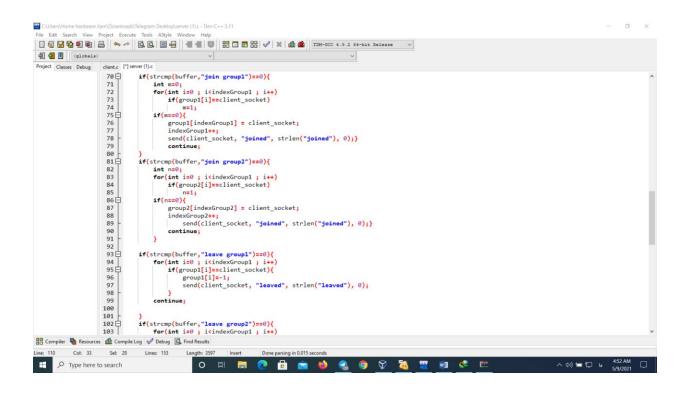
### ;pthread cancel(tid)

در این موقع برنامه برای این کاربر خاص به اتمام میرسد

عکس هایی از برنامه در زیر قابل مشاهده است:

```
سرور >>
d (globals)
Project Classes Debug client.c [*] server (1).c
                          11 #define PORT 8070
                         13
14 pint main(int argc, char const *argv[]) {
                                   char buffer[1024] = {0};
char *hello = "Hello from server";
int group1[100];
int group2[100];
                         17
18
19
                         20
21
22
23
24 D
25
26
27 -
28
29
30
31
32
33
34
                                     // creates socket file descriptor
                                   // creates socket file descriptor
int server_fd;
server_fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
if (server_fd < 0) (
    pernor("socket failed");
    exit(EXIT_FAILURE);</pre>
                                    struct sockaddr_in address;
address.sin_family = AF_INET;
address.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
address.sin_port = htons(PORT); // hos
const int addrlen = sizeof(address);
                                                                                      ost to network -- coverts the ending of the given integer
Compiler 🍓 Resources 🏚 Compile Log 🤣 Debug 🚨 Find Results
         Col: 33 Sel: 28 Lines: 153 Length: 3597
O # 🛅 🙋 🔒
                                                                                                                                                                                           へ (小) (量 に は 5/9/2021
```

```
O.
  বী 👌 🚺 (globals)
  Project Classes Debug client.c [*] server (1).c
                                          if (binding
if (bind(server_fd, (struct sockaddr *)&address, sizeof(address)) < 0) {
   perror("bind failed");
   exit(EXIT_FAILURE);</pre>
                              36 |
37 |
                             38
39
40 -
41
42
43
44 =
                                          // Listening on server socket with backLog size 3.
if (listen(server fd, 3) < 0) {
   pernor("listen");
   exit(EXIT_FAILURE);</pre>
                              45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
57
58
59
60
61
62
63
64
65
                                           int indexGroup2=0;
                                           while(1){
                                           printf("Listen on %s:%d\n", inet_ntoa(address.sin_addr), ntohs(address.sin_port));
                                          // accepting client
// accept returns client socket and fills given address and addrlen with client address information.
int client_socket, valread;
if ((client_socket = accept(server_fd, (struct sockaddr *)&address, (socklen_t*)&addrlen)) < 0) {
    perror("accept");
    exit(EXIT_FAILURE);</pre>
                                           printf("Hello client %s:%d\n", inet ntoa(address.sin addr), ntohs(address.sin port));
                                          // reads a buffer with maximum size 1024 from socket.
valread = read(client_socket, buffer, 1024);
if (valread < 0) {
    perror("read");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
                              66
67
68
69
                                           printf("(s = %d) %s\n", valread, buffer);
 Compiler The Resources (11) Compile Log 🗸 Debug 🗓 Find Results
 Line: 110 Col: 33 Sel: 28 Lines: 153 Length: 3597
                                                                 O H 🔚 🙋 🔒 🚞
 Type here to search
                                                                                                                                                                                                                      ^ (d) = □ L
```



```
O.
 ¶ ♦ (globals)
 Project Classes Debug client.c [*] server (1).c
                               if(strcmp(buffer,"leave group2")==0){
  for(int i=0; i<indexGroup1; i++)
    if(group2[i]==client_socket){</pre>
                     102 🛱
                     103 |
104 |
                     105
106
107
108
109
                                            group2[i]=-1;
send(client_socket, "leaved", strlen("leaved"), 0);
                               )
if(strcmp(buffer,"quit")==0){
send(client_socket,"good by",strlen("good by"),0);
                      110
                     111
112
113
114
                               }
//printf("%id\n",strlen(buffer) );
char groupInput[6];
char input[strlen(buffer)-6];
for (int i = 0; i < 6; ++i)
{</pre>
                      115
                     116
117
118 =
                                    groupInput[i]=buffer[i];
                      120
                               for (int i = 0; i < strlen(buffer)-6; ++i)</pre>
                      121
                     122
123 =
124
125 -
                                    input[i] = buffer[i+7];
                     126
127
128 = 129
130 = 131
                               if(strcmp(groupInput,"group1")==0){
  for (int i = 0; i <indexGroup1; ++i)
  {
    if(group1[i]!=-1)
        send(group1[i],input,strlen(int)</pre>
                     132
133
134
                                              send(group1[i],input,strlen(input),0);
                                     send(client_socket, "send to all", strlen("send to all"),0);
Compiler Resources ( Compile Log  Debug  Find Results
Line: 110 Col: 33 Sel: 28 Lines: 153 Length: 3597 Insert
                              O H 🛅 🧖 💼 🐞 🍕 🌀 😵 👼 🛒 🗃 🔇
                                                                                                                                                                   へか) 🛥 🖫 💪
 Type here to search
وَا (globals)
 Project Classes Debug client.c [*] server (1).c
                     121
                                for (int i = 0; i < strlen(buffer)-6; ++i)
                     122
                              input[i] = buffer[i+7];
}
                      123
                      126
                      127
                               if(strcmp(groupInput,"group1")==0){
  for (int i = 0; i <indexGroup1; ++i)
  {
    if(group1[i]!=-1)
    send(group1[i],input,strlen(input),0);
}</pre>
                      128日
                     129
130 =
131
                      132
                     133 -
134
135 -
136 =
                                      send(client_socket, "send to all", strlen("send to all"),0);
                                137
                      138
                     139
140
141
142
                                    send(client_socket, "send to all", strlen("send to all"),0);
                     143
144
145
146
147
                                // writes to client socket
//send(client_socket, hello, strlen(hello), θ);
//printf("Hello message sent\n");
                     148
149
150
151
152
                               return 0;
Compiler Resources ( Compile Log 🗸 Debug 🚨 Find Results
Line: 110 Col: 33 Sel: 28 Lines: 153 Length: 3597
                                                                                                                                                                  へ (か)) 知 口 Li 5/9/2023
                                                 O H 🔚 🧖 💼 📸 🔞 🌏 🌀 😭 🚟 🞹 🕡 🤻 🕮
 Type here to search
```

```
C\Users\Home hardware ilam\Desktop\client.c - Dev-C++ 5.11

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle V
 ඛ 🚺 🚺 (globals)
  Project Classes Debug client.c [*] server (1).c
                          10 #define PORT 8070
                          15
16
17
                                     if ((sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) < 0) {
   printf("\n Socket creation error \n");
   return -1;
}</pre>
                          18 🖨
                          19
20
21
22
                                      // sets all memory cells to zero
memset(&serv_addr, '0', sizeof(serv_addr));
                          23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
                                     // sets port and address family
serv_addr.sin_family = AF_INET;
serv_addr.sin_port = htons(PORT);
                                     // Convert IPv4 and IPv6 addresses from text to binary form if(inet\_pton(AF\_INET, "127.0.0.1", &serv\_addr.sin\_addr) <= 0)
                          33
34 = 35
36
37 - 38
                                          printf("\nInvalid address/ Address not supported \n");
return -1;
                          38
39
40
41
42
                                     // connects to the server
if (connect(sock, (struct sockaddr *)&serv_addr, sizeof(serv_addr)) < 0)</pre>
                          43 🗖
 Compiler Resources ( Compile Log Debug  Find Results
 Line: 91 Col: 31 Sel: 34 Lines: 103 Length: 2459
                                                          O 🛱 🔚 🧶 📅 💼 🐸 🔞 🧿 😭 📆
 Type here to search
 File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Heli
 d (globals)
 Project Classes Debug
                         client.c [*] server (1).c
                                          printf("\nConnection Failed \n");
                          44
                          return -1;
                                     send(sock, hello, strlen(hello), 0);
printf("Hello message sent\n");
valread = read(sock, buffer, 1024);
                                    if (valread < 0) {
    perror("read");
    return -1;
}</pre>
                                     printf("%s\n", buffer);
                                      pthread_t tid;
                                      int rc = pthread_create(&tid, NULL, read_socket, (void *)client_socket);
if (rc) {
    printf("Error:unable to create thread, %d\n", rc);
    exit(-1);
                                      string join_string = "/name " + client_name;
send(client_socket , join_string.c_str()) , strlen(join_string.c_str()) , 0 );
                                      char[10] command;
                                     while(true){
   getline(cin, user_command);
   fgets(command,10,stdin);
   command[strlen(command) - 1] = '\0';
   if(command != "join" && command != "send" && command != "leave" && command != "quit"){
        printf("command not found\n");
        leleaf
                          75 🖹
                                           }else{
 Compiler Resources ( Compile Log Debug  Find Results
 Line: 91 Col: 31 Sel: 34 Lines: 103 Length: 2459 Insert
 Type here to search
                                                          o 🛱 🔚 🙋 🔒 📹 👏
```

# آزمایش 4 بخش 3:

در این آزمایش باید دو فرآیند یا پردازه از طریق pipe با یکدیگر ارتباط برقرار میکردند و پردازه اول یک رشته را به پردازه دوم

```
میداد و پردازه دوم با عوض کردن upper case و upper case برای انتقال رشته از پردازه اول به پردازه دوم و دیگری برای انتقال رشته از پردازه اول به پردازه دوم و دیگری برای انتقال رشته تبدیل شده از پردازه دوم به پردازه اول .

ابتدا pipe 2 را میسازیم سپس به سراغ دریافت رشته ورودی از کاربر میرویم :

(pipe(fd1)==-1)

)

;return 1

{

(pipe(fd2)==-1)

}
```

سپس برای ساخت دو پردازه جدا از هم از دستور ()fork استفاده کردیم و مقدار برگشتی آن را در p قرار دادیم تا با توجه به اینکه در کدام بردازه هستیم کار های مد نظر آن را انجام بدهیم:

;fprintf(stderr, "Pipe Failed")

;printf("enter your string:")

;scanf("%s", input str)

;return 1

{

;()p = fork

اگر p از p کمتر باشد یعنی عملیات ()fork به درستی انجام نشده است در غیر این صورت اگر p=0 باشد یعنی در پردازه فرزند p>0 یعنی در پردازه پدر قرار داریم

اگر در پردازه پدر باشیم به سراغ pipe اول میرویم و خواندن از آن را با دستور زیر میبندیم:

;close(fd1[0])

یس از اینکار در همین pipe مقداری را که کاربر به برنامه داده بود را در همین pipe مینویسیم بدین صورت:

;write(fd1[1], input str, strlen(input str)+1)

پس از اینکار با دستور ()wait منتظر میشویم تا پردازه دیگر کار خود را انجام بدهد و سپس از این خط عبور کرده و دستورات بعدی را انجام میدهیم:

```
;wait(NULL)
```

در پردازه فرزند ابتدا به سراغ pipe اول میرویم و نوشتن در آن را با دستور close میبندیم و دستور read محتوایی که پردازه اول برای ما در آن قرار داده است را میخوانیم:

```
;[100]char str
```

;read(fd1[0], str, 100)

پس از این کار باید تغییرات مورد نظر خود را اعمال کنیم و باری هر حرف در این رشته case آن را برعکس کنیم برای این کار از تابع reverse\_case استفاده کردیم که تعریف آن به صورت زیر است:

```
} void reverse_case(char *str)
;int i,len=0
Calculating length of input string //
while(str[len]!='\0')
}
;++len
for (i=0;i<len;i++)
}
if (str[i]>=65 && str[i]<=90)
}
str[i] = str[i] + 32
{
else if (str[i] >= 97 && str[i] <= 122)
}
;str[i] = str[i] - 32
{
```

{

بعد از اینکه تغییرات را اعمال کردیم باید این رشته را به پردازه اول برگردانیم برای این کار ابتدا خواندن از هر دو دستور close میبندیم و سپس در pipe دوم رشته تغییر یافته را مینویسیم پس از آن نوشتن در این pipe را هم میبندیم و چون از دستور :

### ;(0)exit

استفاده کرده ایم به پردازه دیگر که در ;(wait(NULL) منتظر ماست خبر میرسد که میتواند به ادامه مسیر بپردازد بنابراین به پردازه اول یعنی پدر برمیگردیم در ابتدا نوشتن در pipe دوم را میبندیم سپس با دستور read رشته تغییر یافته در این pipe را میخوانیم و آن را چاپ میکنیم در نهایت خواندن از این pipe را میبندیم و برنامه به اتمام میرسد

## عکس های از برنامه موقع اجرا:

# | Control | Numerical | Control | Version | Marie | Ma

