

به نام خدا

امیرحسین باریکلو 9730003 و آرمان حاتمی 9730008

قسمت اول (

جواب سوال → با پیاده سازی این قسمت در حالت عادی با مشکل race condition روبه می‌شویم برای حل آن باید از semaphore در پیاده سازی خود استفاده کنیم

نحوه پیاده سازی :

ابتدا کتابخانه ها را فراخوانی می‌کنیم

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <sys/stat.h>
#include <wait.h>
#include <unistd.h>
#include <inttypes.h>
#include <math.h>
```

#include <sys/time.h>

سپس توابع reader , writer , up , down و متغیرهای گلوبال pid , number را تعریف می‌کنیم

```
typedef int Semaphore;
```

```
void down(Semaphore* s);
```

```
void up(Semaphore* s);
```

```
void writer(Semaphore* s1, Semaphore* s2);
```

```
void reader(Semaphore* s1, Semaphore* s2, Semaphore* s3, Semaphore* s4);
```

```
int pid;
```

```
int numb
```

سپس حد بالای counter و تعداد reader ها و تعداد writer ها را از کاربر می‌گیریم

```
printf("enter counter limit:");
scanf("%d",&number);
int reader_number;
printf("enter reader number:");
scanf("%d",&reader_number);
int writer_number;
printf("enter writer number:");
```

```
scanf("%d",&writer_number);
```

در مرحله بعد یک shared memory میسازیم که ارتباط بین فرایندها و اشتراک اطلاعات از آن طریق ممکن میشود

پس از ساخت shared memory آن را به یک آرایه 4 تایی تبدیل کرده و هریک از آن ها در بردارنده مقدار های rc ,db,counter ,mutex هستند

```
int segment_id;
int* shared_memory;
int shared_segment_size = 4*sizeof(int);
key_t key = ftok("shmfile",65);
segment_id = shmget(key, shared_segment_size,0666|IPC_CREAT);
int* hist = (int*)shmat(segment_id,NULL,0);

//mutex = hist[0]
//db = hist[1]
//rc = hist [2]
//counter = hist[3]
for (int i = 0; i < 4; ++i)
{
    if(i < 2)
        hist[i] = 1;
    else
        hist[i] = 0;
}
```

در مرحله آخر به تعدادی کع کاربر دستور داده با استفاده از fork پردازش reader و writer میسازیم که پردازش های reader و تابع writer و پردازش های writer را فراخوانی کرده و پس از اتمام آن ها هریک از پردازش ها تمام میشود

```
for (int i = 0; i < reader_number; ++i)
{
    pid = fork();
    if(pid == 0){
        reader(&hist[1],&hist[3],&hist[0],&hist[2]);
        //writer(&hist[1],&hist[3]);
        exit(0);
    }
    if(pid<0)
        printf("error\n");
}

for (int i = 0; i < writer_number; ++i)
{
    pid = fork();
    if(pid==0){
        writer(&hist[1],&hist[3]);
        exit(0);
    }
}
```

پس از ایجاد پردازش ها پردازش اصلی منتظر میماند تا همه تمام شوند

```
while (hist[3]<number);
```

توابع reader , writer

به این صورت است که در پایین آورده شده

```
void writer(Semaphore* db, Semaphore* counter)
```

```
{
    pid_t pid_new;
    pid_new = getpid();
    while (*counter < number) {

        down(db);
        که در ادامه به آن down را یکی کم میکند با تابع db مقدار
        میپردازیم این کار برای این است که در ناحیه بحرانی پایین در هر زمان فقط یک
        پراسس موجود باشد (چند ریدر با هم مشکلی ندارد)

        *counter = *counter + 1;
        printf("pid : %d and ", pid_new);
        printf("counter: %d\n", *counter);

        up(db);
        را یکی زیاد میکنیم تا پراسس ها بفهمند که میتوانند db مقدار
        وارد ناحیه بحرانی شوند
        sleep(1);

    }
}
```

```
void reader(Semaphore* db, Semaphore* counter, Semaphore* mutex, Semaphore* rc)
```

```
{
    pid_t pid_new;
    pid_new = getpid();
    while (*counter < number) {

        down(mutex);
        چون متغیر آرسی بین پردازش ها مشترک است پس احتمال شرایط
        مسابقه برای آن وجود دارد به همین دلیل از سمافور برای هندل کردن آن استفاده
        میکنیم در اینجا مقدار سمافور را کم میکنیم و اگر شرایط را پردازش داشت وارد
        ناحیه بحرانی میشود
        *rc = *rc + 1;
        if (*rc == 1)
            down(db);
        سمافور را کم میکنیم تا رایتري همزمان وارد نشود
        up(mutex);
        میکنیم up سمافور متغیر مشترک آرسی را
        int temp = *counter;
        عملیت خواندن از کانتر
        printf("process number : %d ,value of counter : %d\n", pid_new, temp);
        down(mutex);
        برای تغییر میوتکس سمافور را کم میکنیم تا وارد ناحیه
        بحرانی شویم مانند بالا
        *rc = *rc - 1;
        if (*rc == 0)
            up(db);
        از ناحیه بحرانی خارج میشویم
        up(mutex);
        sleep(1);

    }
}
```

```
void down(Semaphore* s){
    while(*s <= 0);

    *s = *s - 1;}

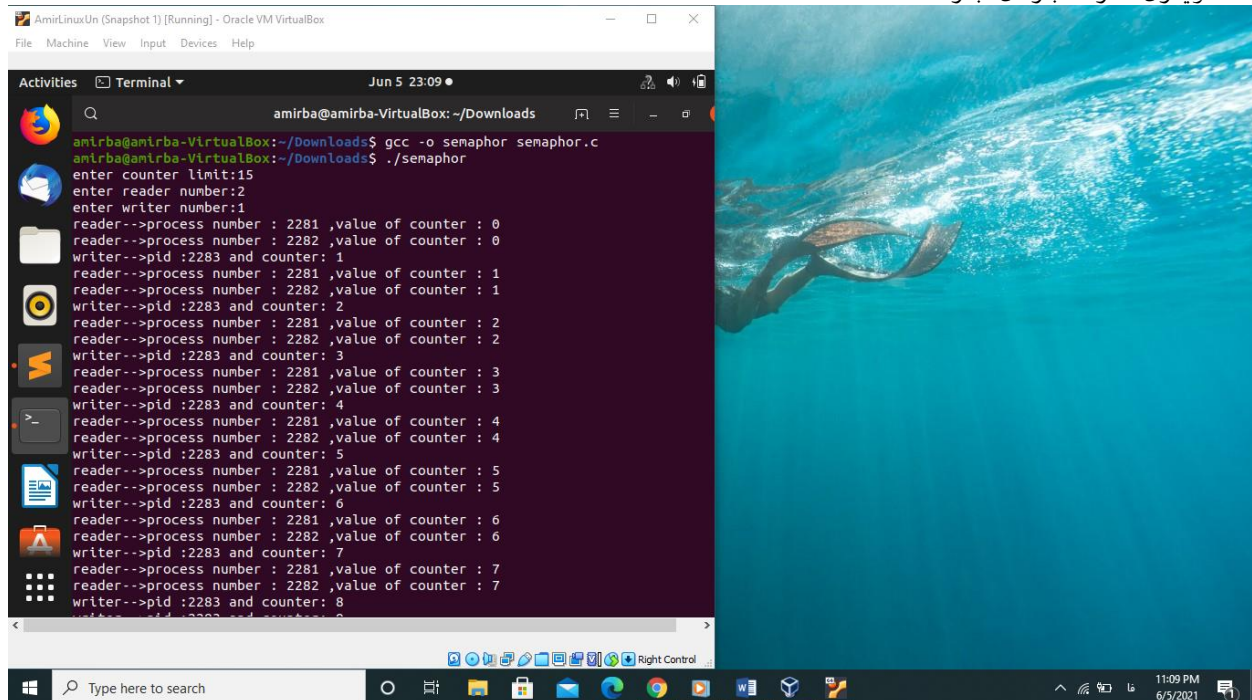
```

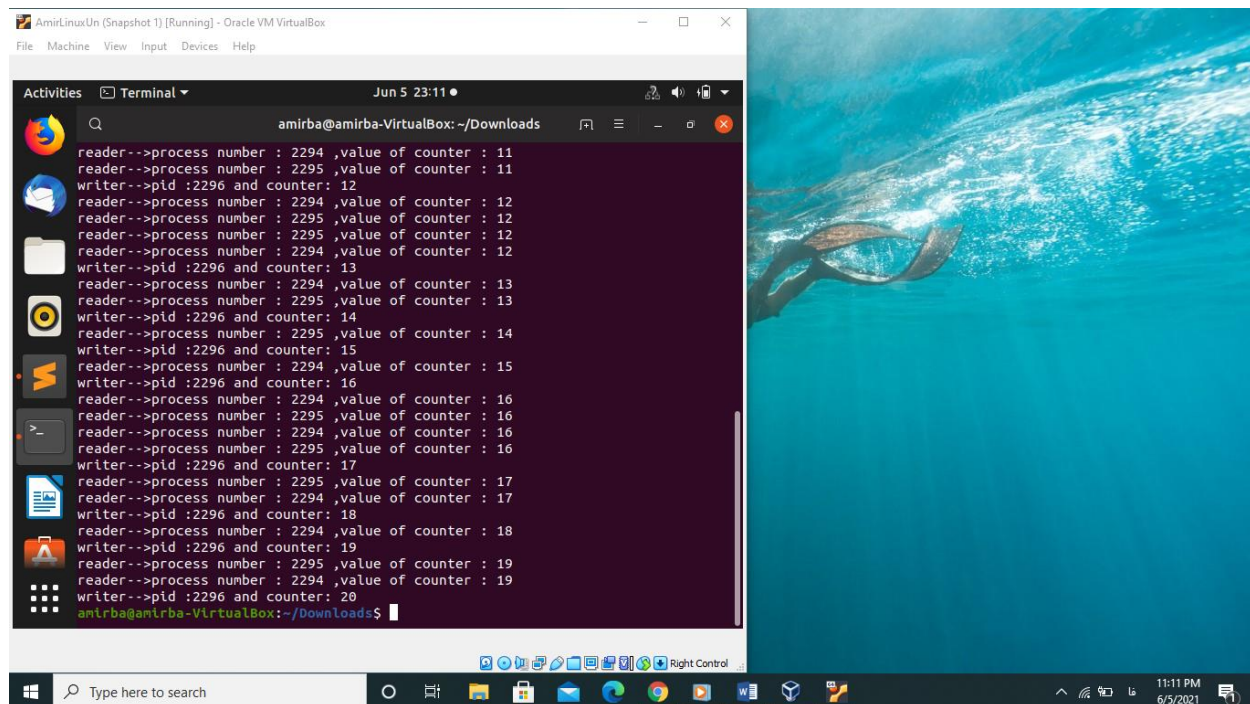
تابع down که وظیفه کم کردن مقدار سمافور را دارد به این صورت کار میکند که اگر مقدار سمافور کمتر مساوی صفر باشد در حلقه گیر کرده و نمیگذارد که پردازش از آن خارج شود تا کاره پردازش های دیگر در ناحیه بحرانی تمام شود سپس یک واحد از آن دوباره کم میکند تا پردازش های دیگر نتوانند وارد شوند

```
void up(Semaphore* s){
    *s = *s + 1;
}
```

این تابع نیز مقدار سمافور را یکی زیاد کرده تا پردازش های دیگر متوجه شوند که کار این پردازش در ناحیه بحرانی تمام شده است

تصاویری از اجرای برنامه :





قسمت دوم (

فلاسفه :

در این قسمت باید به ازای هر فیلسوف یک ترد ساختیم به صورتی که هر فیلسوف بتواند هم فکر کند و هم غذا بخورد

ولی مشکلی که وجود داشت نبود تعداد چنگال های کافی بود

برای حل این مشکل از سمافور استفاده کردیم مانند قسمت قبل به این صورت که برای هر چنگال یک mutex قرار دادیم

که در ابتدا برای همه چنگال ها برابر با یک است و زمانی که ان چنگال توسط یک فیلسوف استفاده میشود ان چنگال را در حالت down or wait قرار میدهیم

و زمانی که کار فیلسوف مورد نظر با ان چنگال تمام شد ان را در حالت up or signal قرار میدهیم به این ترتیب هیچگاه

یک چنگال توسط دو فیلسوف همزمان استفاده نمیشود

هر فرایند از پنج مرحله تشکیل شده است :

مرحله think: در این مرحله فیلسوف در حال فکر کردن یا انتظار است

مرحله pick_up : در این مرحله با توجه به شماره فیلسوف چنگال های چپ و راست ان مورد استفاده قرار میگیرد و این چنگال ها به حالت down میروند

مرحله eat: در این مرحله فیلسوف مشغول غذا خوردن است

مرحله put_down: در این مرحله با توجه به شماره فیلسوف بعد از اتمام غذا خوردن چنگال های چپ و راست فیلسوف آزاد میشوند و به حالت up میروند

تمامی این مراحل برای هر فرایند مشخص داخل یک while بی نهایت قرار دارد و دایما تکرار میشوند

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
    هدر های مورد نظر را فراخوانی میکنیم

void *philosopher(void *);
void think(int);
void pick_up(int);
void eat(int);
void put_down(int);
void down(int* s);
void up(int* s); //نوابغ مورد نیاز برای هر فیلسوف

int chopsticks[5]; //برای چنگال ها
pthread_t philosophers[5]; //نرد برای فلاسفه
pthread_attr_t attributes[5];

int main() {
    int i;

    for (i = 0; i < 5; ++i) {
        chopsticks[i] = 1;
    }

    //قرار دادن همه میوتکس ها برابر با یک
    for (i = 0; i < 5; ++i) {
        pthread_attr_init(&attributes[i]);
    }

    for (i = 0; i < 5; ++i) {
        pthread_create(&philosophers[i], &attributes[i], philosopher,
        (void *) (i));
    }

    //وصل کردن هر ترد به تابع فیلسوفر

    for (i = 0; i < 5; ++i) {
        pthread_join(philosophers[i], NULL);
    }
}
```

```

    }
    return 0;
}

void *philosopher(void *philosopherNumber) {
    قرار دادن همه مراحل یک فیلسوف
    در حلقه بی نهایت
    while (1) {
        think(philosopherNumber);
        pick_up(philosopherNumber);
        eat(philosopherNumber);
        put_down(philosopherNumber);
    }
}

void think(int philosopherNumber) {
    مدت زمانی که فیلسوف فکر میکند
    printf("Philosopher %d is thinking !!\n", philosopherNumber + 1);
    sleep(1);
}

void pick_up(int philosopherNumber) {
    پیدا کردن چنگال چپ و راست هر فیلسوف
    int right = (philosopherNumber + 1) % 5;
    int left = (philosopherNumber + 4) % 5;
    if (philosopherNumber % 2 == 1) {
        printf("Philosopher %d is waiting to eat using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left, right);
        down(&chopsticks[right]);
        down(&chopsticks[left]);
        printf("Philosopher %d is eating using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left, right);
    }
    else {
        printf("Philosopher %d is waiting to eat using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left , right);
        down(&chopsticks[left]);
        down(&chopsticks[right]);
        printf("Philosopher %d start to eat using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left , right);
    }
}

void eat(int philosopherNumber) {
    مدت زمانی که فیلسوف غذا میخورد
    printf("Philosopher %d is eating\n", philosopherNumber + 1);
    sleep(1);
}

void put_down(int philosopherNumber) {
    با توجه به شماره فیلسوف چنگال های برداشته شده آزاد میشوند
    printf("Philosopher %d finished eating !!\n", philosopherNumber + 1);
    if (philosopherNumber % 2 == 0) {
        up(&chopsticks[(philosopherNumber + 1) % 5]);
        up(&chopsticks[(philosopherNumber + 4) % 5]);
    }
    else{
        up(&chopsticks[(philosopherNumber + 4) % 5]);
    }
}

```



```

        up(&chopsticks[(philosopherNumber + 1) % 5]);
    }
}

void down(int* s) {
    while(*s <= 0);
    *s = *s - 1;
}

void up(int* s) {
    *s = *s + 1;
}

```

Linux (base) [Running] - Oracle VM VirtualBox

File Machine View Input Devices Help

Activities Sublime Text Jun 5 23:19

~/Desktop/philosopher.c - Sublime Text (UNREGISTERED)

```

48
49 void think(int philosopherNumber) {
50     printf("Philosopher %d is thinking !\n", philosopherNumber + 1);
51     sleep(1);
52 }
53
54 void pick_up(int philosopherNumber) {
55     int right = (philosopherNumber + 1) % 5;
56     int left = (philosopherNumber + 4) % 5;
57     if (philosopherNumber % 2 == 1) {
58         printf("Philosopher %d is waiting to eat using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left, right);
59         down(&chopsticks[right]);
60         down(&chopsticks[left]);
61         printf("Philosopher %d is eating using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left, right);
62     }
63     else {
64         printf("Philosopher %d is waiting to eat using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left , right);
65         down(&chopsticks[left]);
66         down(&chopsticks[right]);
67         printf("Philosopher %d start to eat using chopsticks %d , %d\n", philosopherNumber + 1, left , right);
68     }
69 }
70
71 void eat(int philosopherNumber) {
72     printf("Philosopher %d is eating\n", philosopherNumber + 1);
73     sleep(1);
74 }
75
76 void put_down(int philosopherNumber) {
77     printf("Philosopher %d finished eating !\n", philosopherNumber + 1);
78     if (philosopherNumber % 2 == 0) {
79         up(&chopsticks[(philosopherNumber + 1) % 5]);
80         up(&chopsticks[(philosopherNumber + 4) % 5]);
81     }
82     else {
83         up(&chopsticks[(philosopherNumber + 4) % 5]);
84         up(&chopsticks[(philosopherNumber + 1) % 5]);
85     }
86 }
87 void down(int* s){
88     while(*s <= 0);
89     *s = *s - 1;
90 }
91 void up(int* s){
92     *s = *s + 1;
93 }

```

Line 93, Column 54

Type here to search

11:19 PM 6/5/2021

Linux (base) [Running] - Oracle VM VirtualBox

File Machine View Input Devices Help

Activities Sublime Text Jun 5 23:19

~/Desktop/philosopher.c - Sublime Text (UNREGISTERED)

```
1 #include <pthread.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <time.h>
5 #include <stdlib.h>
6
7 void *philosopher(void *);
8 void think(int);
9 void pick_up(int);
10 void eat(int);
11 void put_down(int);
12 void down(int* s);
13 void up(int* s);
14
15 int chopsticks[5];
16 pthread_t philosophers[5];
17 pthread_attr_t attributes[5];
18
19 int main() {
20     int i;
21     srand(time(NULL));
22     for (i = 0; i < 5; ++i) {
23         chopsticks[i] = 1;
24     }
25
26     for (i = 0; i < 5; ++i) {
27         pthread_attr_init(&attributes[i]);
28     }
29
30     for (i = 0; i < 5; ++i) {
31         pthread_create(&philosophers[i], &attributes[i], philosopher, (void *) (i));
32     }
33
34     for (i = 0; i < 5; ++i) {
35         pthread_join(philosophers[i], NULL);
36     }
37     return 0;
38 }
39
40 void *philosopher(void *philosopherNumber) {
41     while (1) {
42         think(philosopherNumber);
43         pick_up(philosopherNumber);
44         eat(philosopherNumber);
45         put_down(philosopherNumber);
46     }
47 }
```

Line 83, Column 54

Type here to search

11:19 PM 6/5/2021

Linux (base) [Running] - Oracle VM VirtualBox

File Machine View Input Devices Help

Activities Terminal Jun 5 23:20

shengle@shengle-VirtualBox: ~/Desktop

```
shengle@shengle-VirtualBox:~/Desktop$ ./philo
Philosopher 1 is thinking !!
Philosopher 2 is thinking !!
Philosopher 3 is thinking !!
Philosopher 4 is thinking !!
Philosopher 5 is thinking !!
Philosopher 4 is waiting to eat using chopsticks 2 , 4
Philosopher 4 is eating using chopsticks 2 , 4
Philosopher 4 is eating
Philosopher 3 is waiting to eat using chopsticks 1 , 3
Philosopher 3 start to eat using chopsticks 1 , 3
Philosopher 3 is eating
Philosopher 2 is waiting to eat using chopsticks 0 , 2
Philosopher 1 is waiting to eat using chopsticks 4 , 1
Philosopher 5 is waiting to eat using chopsticks 3 , 0
Philosopher 4 finished eating !!
Philosopher 4 is thinking !!
Philosopher 2 is eating using chopsticks 0 , 2
Philosopher 2 is eating
Philosopher 3 finished eating !!
Philosopher 3 is thinking !!
Philosopher 1 start to eat using chopsticks 4 , 1
Philosopher 1 is eating
Philosopher 4 is waiting to eat using chopsticks 2 , 4
Philosopher 2 finished eating !!
Philosopher 2 is thinking !!
Philosopher 5 start to eat using chopsticks 3 , 0
Philosopher 5 is eating
```

Type here to search

11:20 PM 6/5/2021

```
Linux (base) [Running] - Oracle VM VirtualBox
File Machine View Input Devices Help
Jun 5 23:20
shengle@shengle-VirtualBox: ~/Desktop

Philosopher 5 is eating
Philosopher 3 is waiting to eat using chopsticks 1 , 3
Philosopher 1 finished eating !!
Philosopher 1 is thinking !!
Philosopher 4 is eating using chopsticks 2 , 4
Philosopher 4 is eating
Philosopher 2 is waiting to eat using chopsticks 0 , 2
Philosopher 5 finished eating !!
Philosopher 5 is thinking !!
Philosopher 3 start to eat using chopsticks 1 , 3
Philosopher 3 is eating
Philosopher 1 is waiting to eat using chopsticks 4 , 1
Philosopher 4 finished eating !!
Philosopher 4 is thinking !!
Philosopher 2 is eating using chopsticks 0 , 2
Philosopher 2 is eating
Philosopher 5 is waiting to eat using chopsticks 3 , 0
Philosopher 3 finished eating !!
Philosopher 3 is thinking !!
Philosopher 1 start to eat using chopsticks 4 , 1
Philosopher 1 is eating
Philosopher 4 is waiting to eat using chopsticks 2 , 4
Philosopher 2 finished eating !!
Philosopher 2 is thinking !!
Philosopher 5 start to eat using chopsticks 3 , 0
Philosopher 5 is eating
^C
shengle@shengle-VirtualBox:~/Desktop$
```