



Факультет программной инженерной и компьютерной техники

Программирование

Лабораторная работа №3

Вариант 1337

Преподаватель: Бойко Владислав Алексеевич

Выполнил: Альхимович Арсений Дмитриевич

Р3110

Санкт-Петербург, 2023

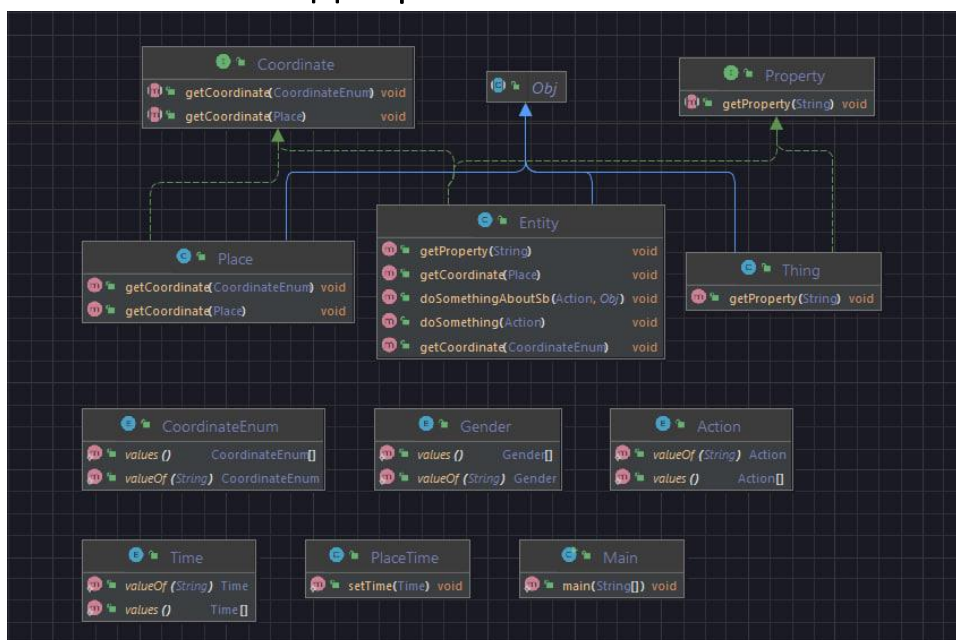
Условие	2
Диаграмма классов	2
Исходный код программы	2
Результат работы программы	3
Вывод	3

Условие

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Однако фрекен Бок не слушала Малыша. Ее обезумевший взгляд был прикован к окну -- она следила за причудливым полетом привидения. Но маленькое привидение из Вазастана нельзя было убрать. Оно кружило в ночи, удалялось, вновь приближалось, то взмывая ввысь, то спускаясь пониже, и время от времени делало в воздухе небольшой кульбит. А печальные звуки не смолкали ни на мгновение.

Диаграмма классов



Исходный код программы

[Код программы на гитхабе](#)

Результат работы программы

Фрекен Бок не слушала Малыша. Ее обезумевший взгляд смотрел на окно, Фрекен Бок смотрела на причудливый полет привидения.

Но маленькое Привидение в Вазастане нельзя убрать. Привидение кружило в ночь и Привидение, удалялось, вновь приближалось, то взмывая ввысь, то спускаясь пониже, делало в воздухе небольшой кульбит время от времени.

А печальные звуки на замолкали ни на мгновенье.

Вывод

Составление UML диаграммы классов перед началом самого процесса писания кода очень упрощает и помогает в последующих действиях. Интерфейсы очень полезны для ситуаций, когда нескольким совершенно разным классам присуще одинаковое поведение. Принципы SOLID сильно повышают читабельность и ориентировку в коде. Enum отлично помогает в читабельности кода, а так же служит отличным ограничителем на ввод.