

F4BPP HotSpot Remote

Version 3.0



Manuel d'installation et d'utilisation

1) Installation côté HotSpot :

Connectez-vous au HotSpot via ssh.

Sous Linux (ou Windows à partir de la version 10) ouvrez un terminal et entrez la commande suivante : `ssh root@adresse_IP_du_HotSpot`. Saisissez le mot de passe [spotnik].



Sous Windows, quelque soit la version, vous pouvez utiliser le logiciel Putty pour établir la connexion.

Entrez ensuite la commande suivante sur une seule ligne :

```
curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/f4bpp/HotSpot-Remote/main/Install/Install_HotSpotRemote.sh | bash
```



```
curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/f4bpp/HotSpot-Remote/main/Install/Install_HotSpotRemote.sh | bash
```



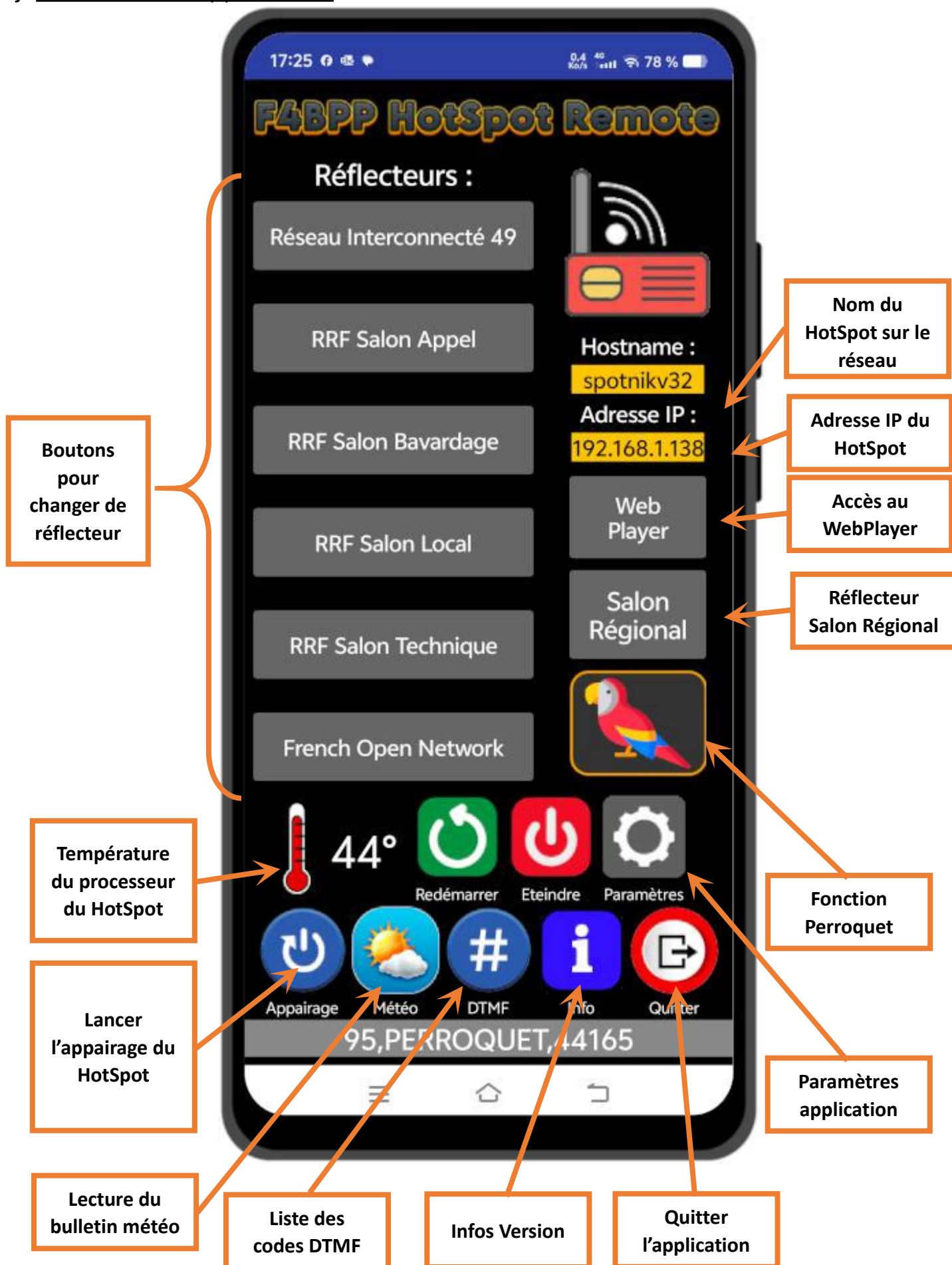
```
curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/f4bpp/HotSpot-Remote/main/Install/Install_HotSpotRemote.sh | bash
```

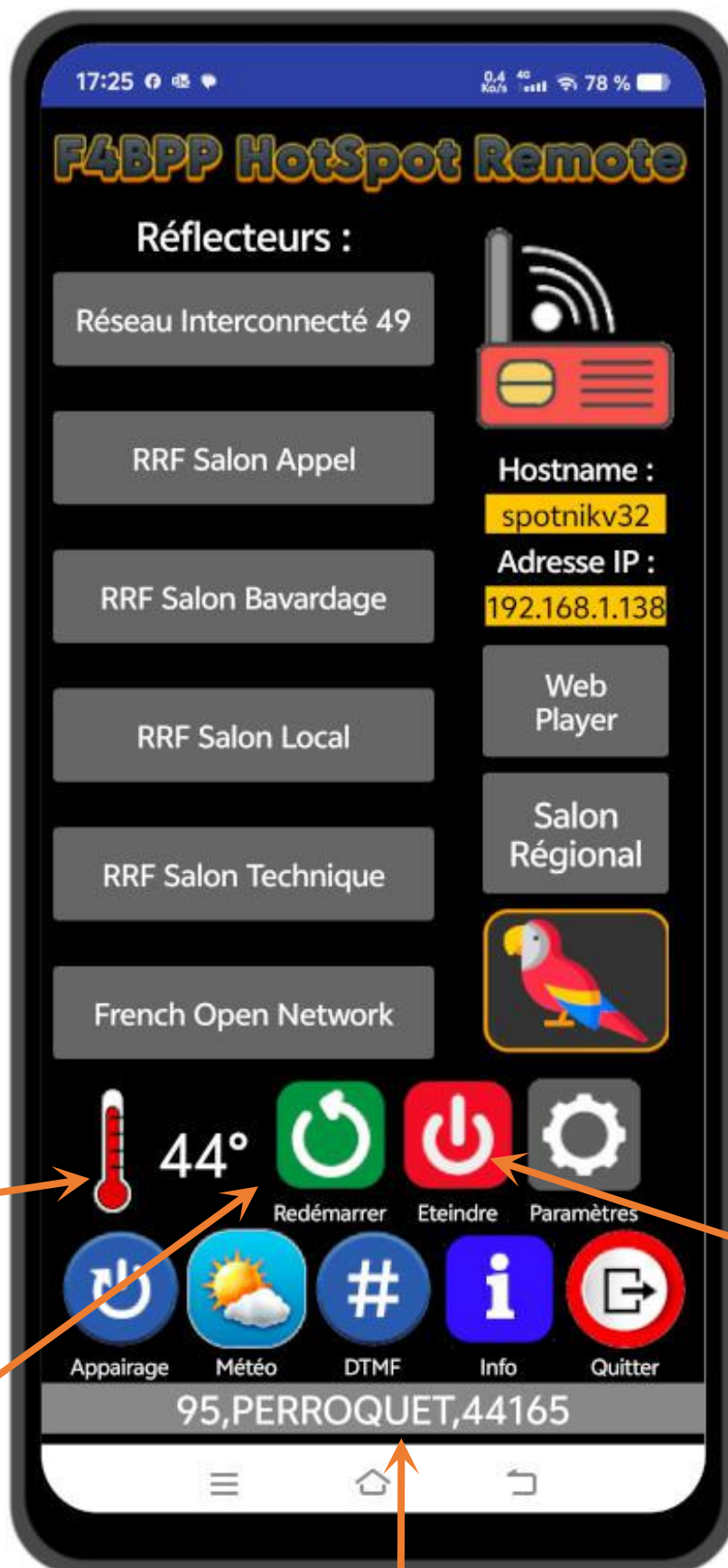
2) Installation côté Smartphone :

Copiez le fichier «F4BPP_HotSpot_Remote_2.0.apk» sur votre smartphone pour l'installer ou bien scannez le QR Code ci-dessous avec votre smartphone pour procéder directement au téléchargement et à l'installation.



3) Interface de l'application :





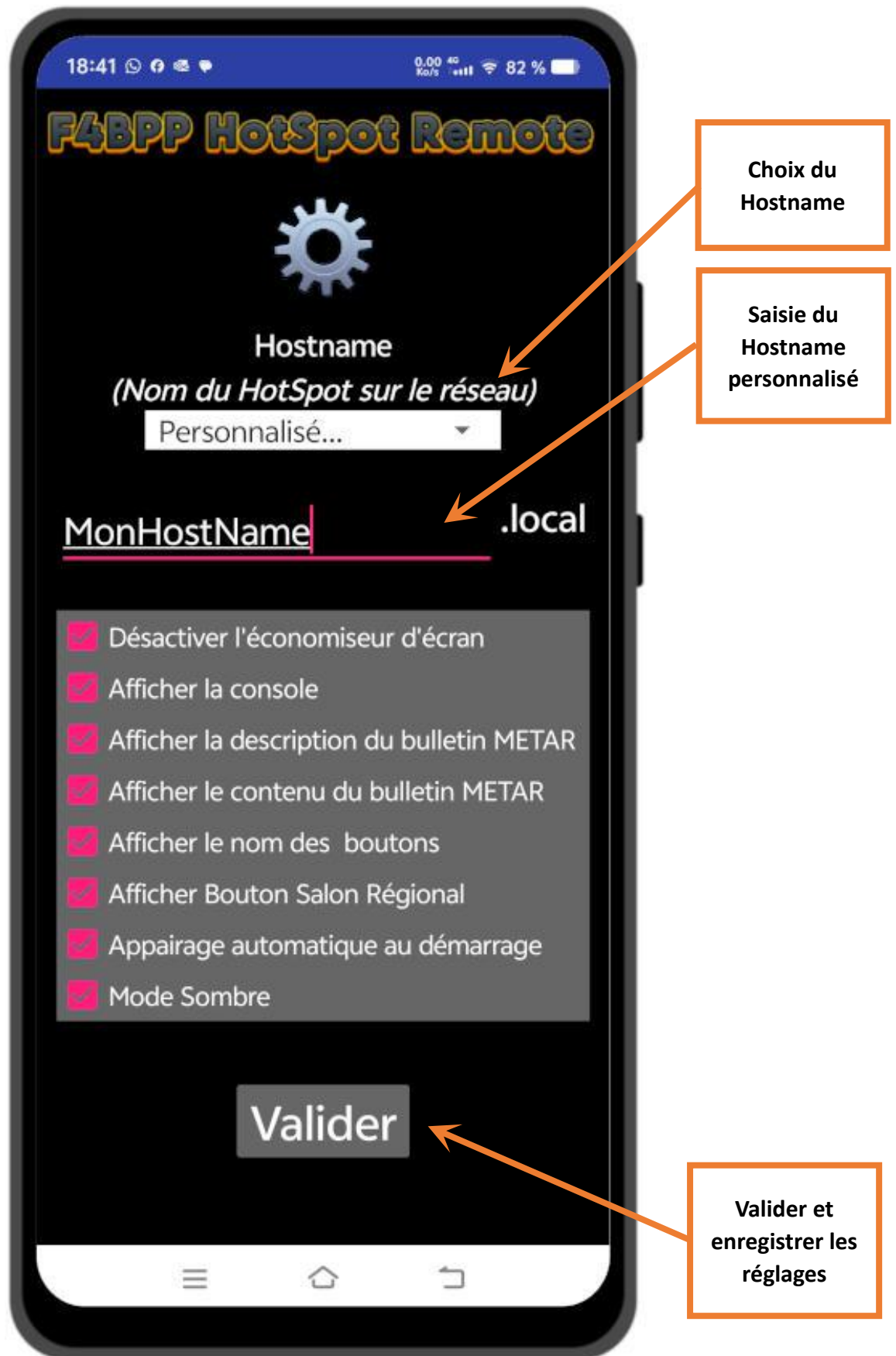
Température
du processeur
du HotSpot

Redémarrer le
HotSpot


Éteindre le
HotSpot

Console
HotSpot

4) Paramètres de l'application :





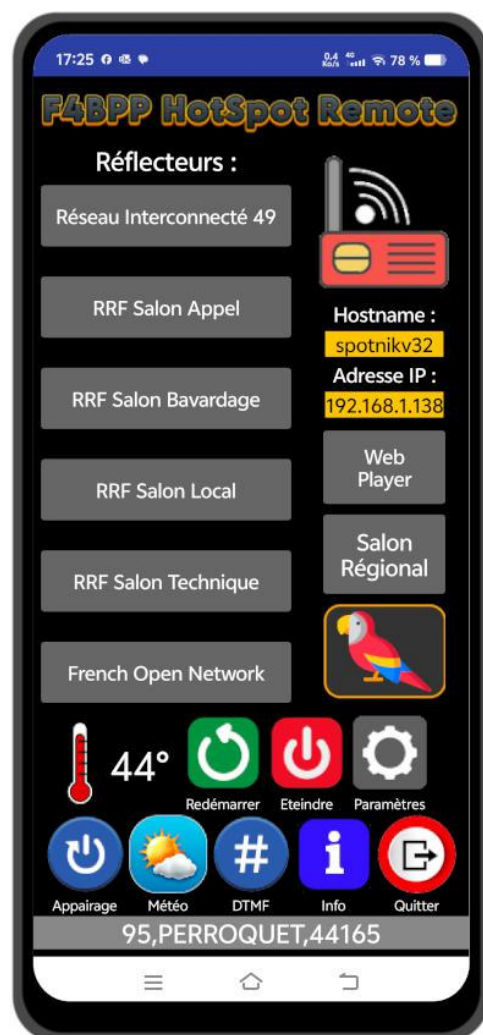
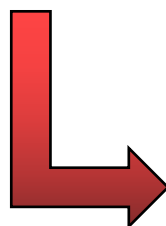
Lors de la première utilisation, vous devez accéder aux paramètres de l'application avec l'icône  pour effectuer les réglages nécessaires à l'utilisation de l'application.

La première étape consiste à choisir la version du Spotnik qui correspond à votre HotSpot dans la liste ou choisir «Personnalisé...» pour saisir le Hostname (nom du HotSpot sur le réseau) de votre choix. Ce réglage permet à l'application de récupérer l'adresse IP du HotSpot qui sera ensuite utilisée pour envoyer les requêtes http qui permettent de contrôler et monitorer le HotSpot. Si la version sélectionnée ne correspond pas à votre Spotnik, l'application sera incapable de se connecter à votre HotSpot.

Dans les paramètres, vous pouvez forcer l'écran à rester allumé tant que l'application est en cours d'utilisation et en premier plan.



Afficher la console permet de visualiser les réponses données par le HotSpot aux requêtes de l'application. Ce paramètre est désactivé par défaut car la console n'est utile qu'au développeur pour contrôler la bonne exécution des requêtes.



5) Le WebPlayer :

Le WebPlayer permet d'écouter les différents réflecteurs via Internet. Notez qu'il y a un décalage de quelques secondes entre le direct sur les réflecteurs et la rediffusion sur Internet.



Si Vous lancez la lecture d'un réflecteur et que vous retournez sur l'écran d'accueil sans arrêter la diffusion, le couleur du bouton «WebPlayer» devient rouge pour rappeler que la player est actif en arrière plan.

