

F4BPP HotSpot Remote

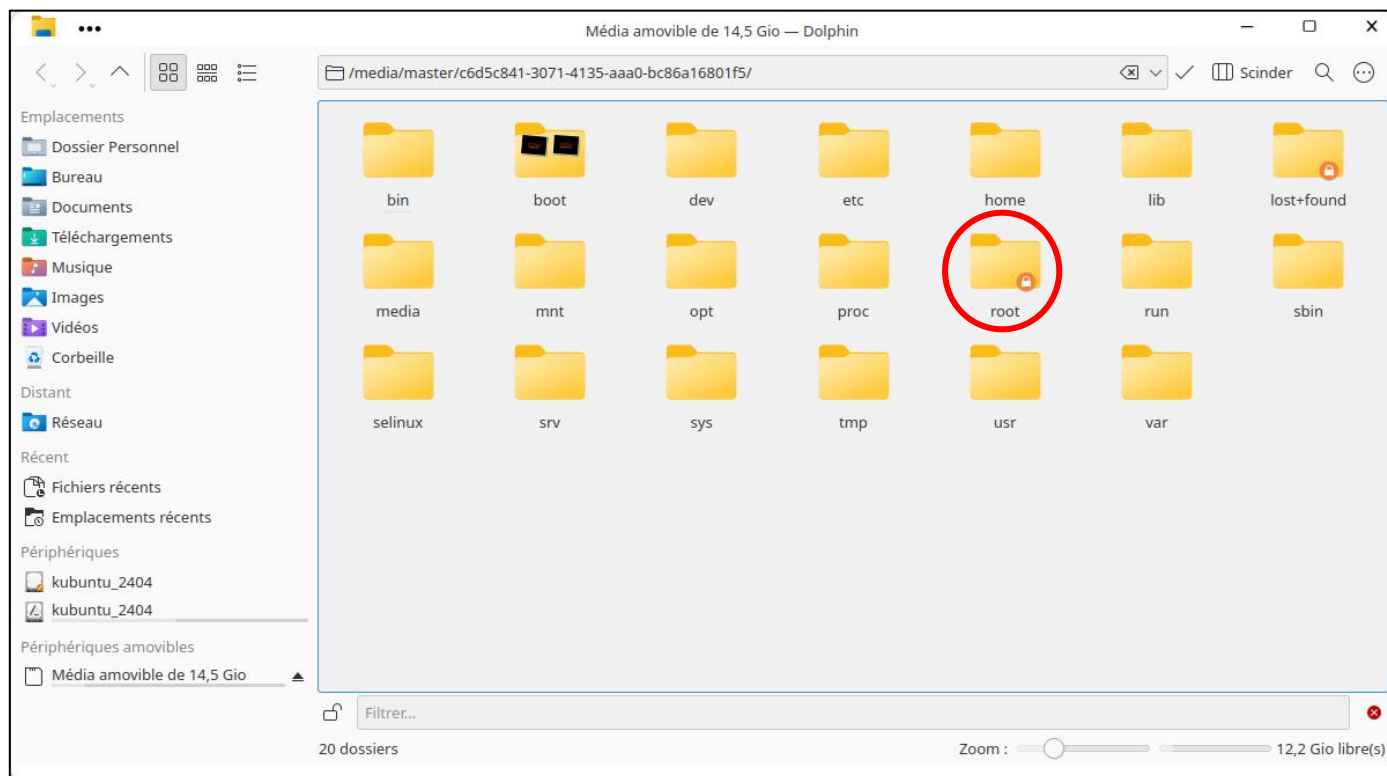
Version 2.0



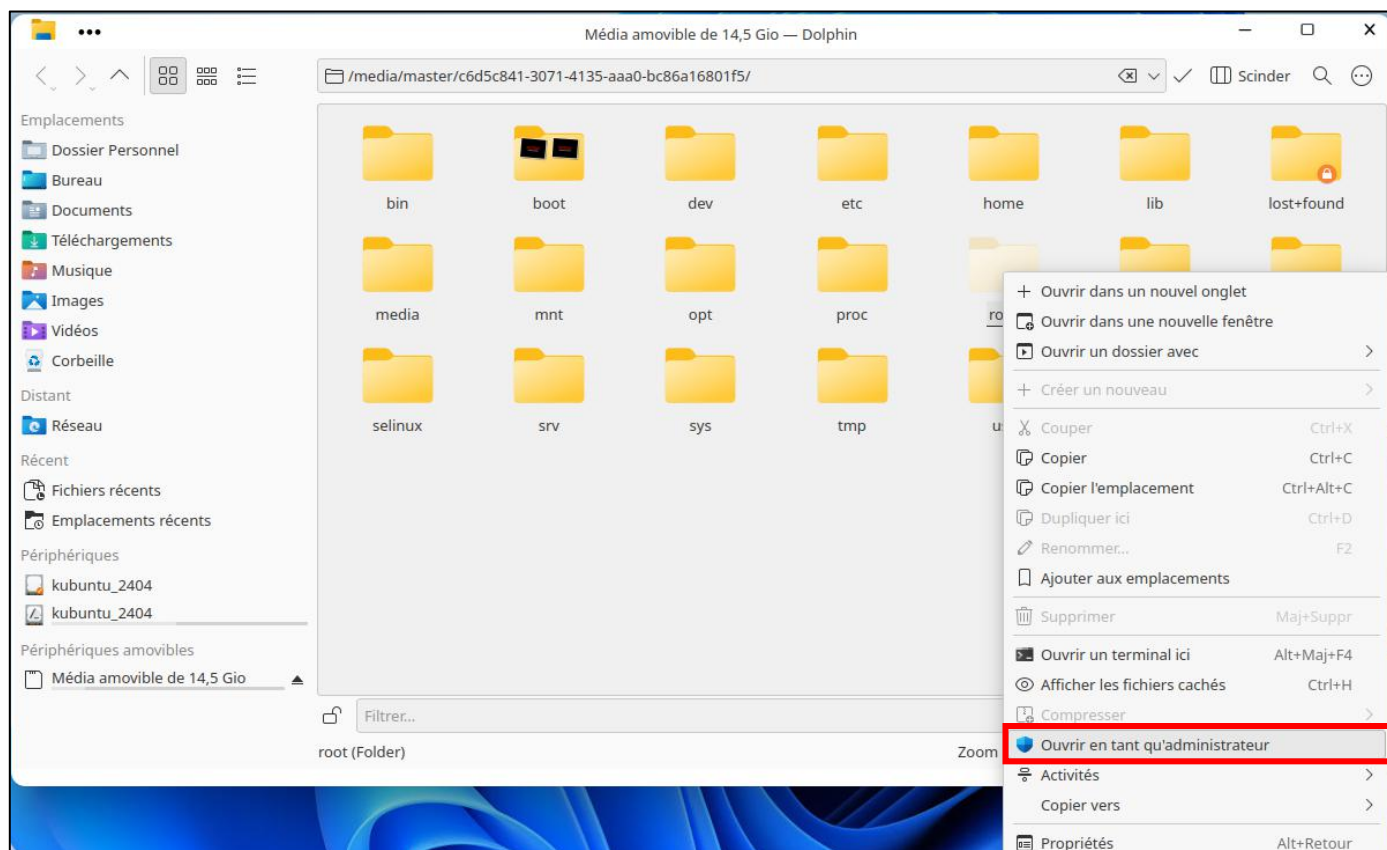
Manuel d'installation et d'utilisation

1) Copier le fichier «HotSpotRemote.js» dans le dossier «root» du Spotnik.

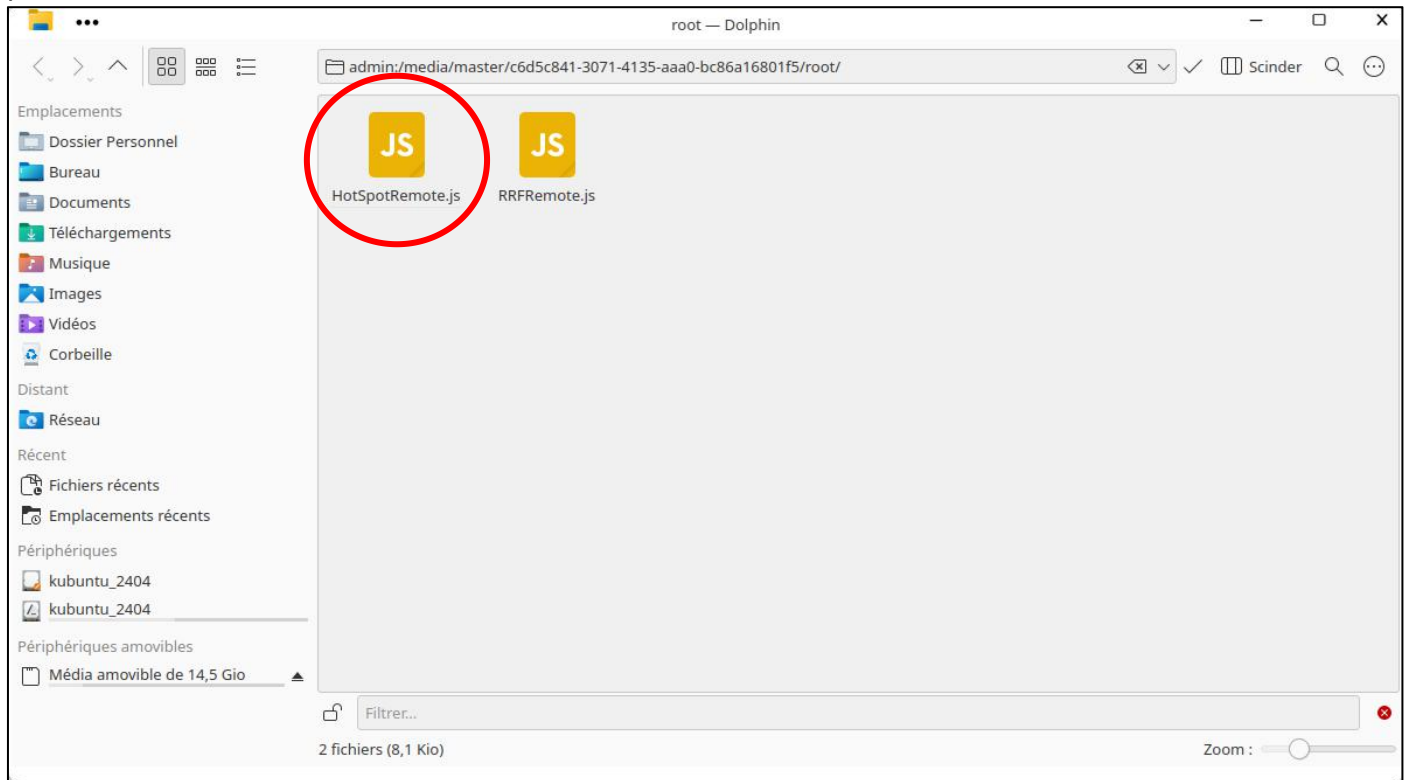
Méthode n°1 : Insérer la carte Micro SD du HotSpot sur votre ordinateur Linux :



Attention le dossier «root» nécessite les droits administrateurs pour y accéder. Depuis un ordinateur sous Linux, il suffit de faire un clic droit sur le dossier puis de cliquer sur l'item «Ouvrir en tant qu'administrateur» :

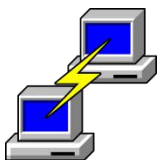


Sur certaines distributions du Spotnik, le fichier RRFRemote.js d'Armel (F4HWN) est préinstallé mais non activé :



Méthode n°2 : Connectez-vous au HotSpot via ssh.

Sous Linux (ou Windows à partir de la version 10) ouvrez un terminal et entrez la commande suivante : `ssh root@adresse_IP_du_HotSpot`. Saisissez le mot de passe [spotnik].



Sous Windows, quelque soit la version, vous pouvez utiliser le logiciel Putty pour établir la connexion.

Entrez ensuite la commande suivante sur une seule ligne :

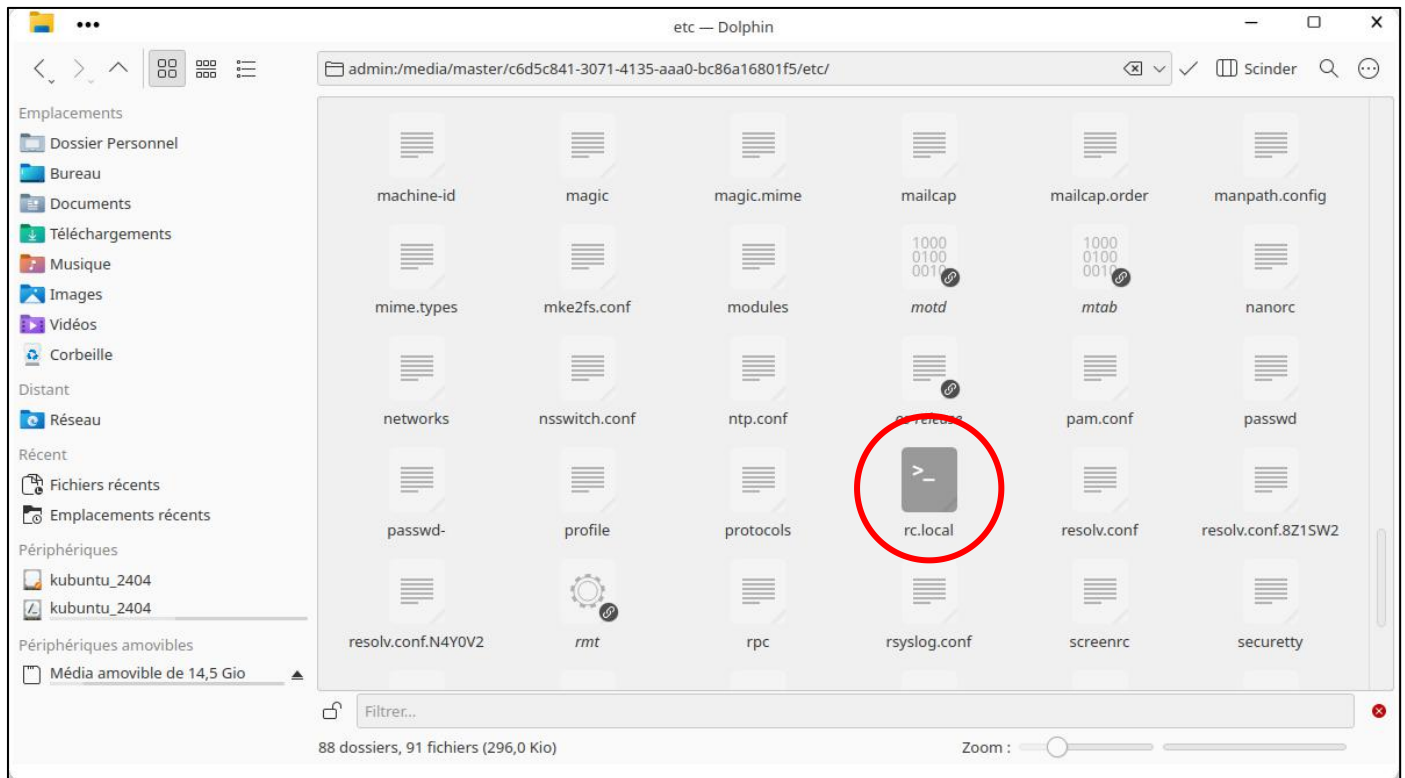
```
wget -O /root/HotSpotRemote.js https://github.com/f4bpp/HotSpot-Remote/releases/download/v2.0/HotSpotRemote.js
```



```
wget -O /root/HotSpotRemote.js https://github.com/f4bpp/HotSpot-Remote/releases/download/v2.0/HotSpotRemote.js
```

```
wget -O /root/HotSpotRemote.js  
https://github.com/f4bpp/HotSpot-Remote/releases/download/v2.0/HotSpotRemote.js
```

2) Éditez ensuite le fichier «rc.local» qui se trouve dans le répertoire «/etc» :



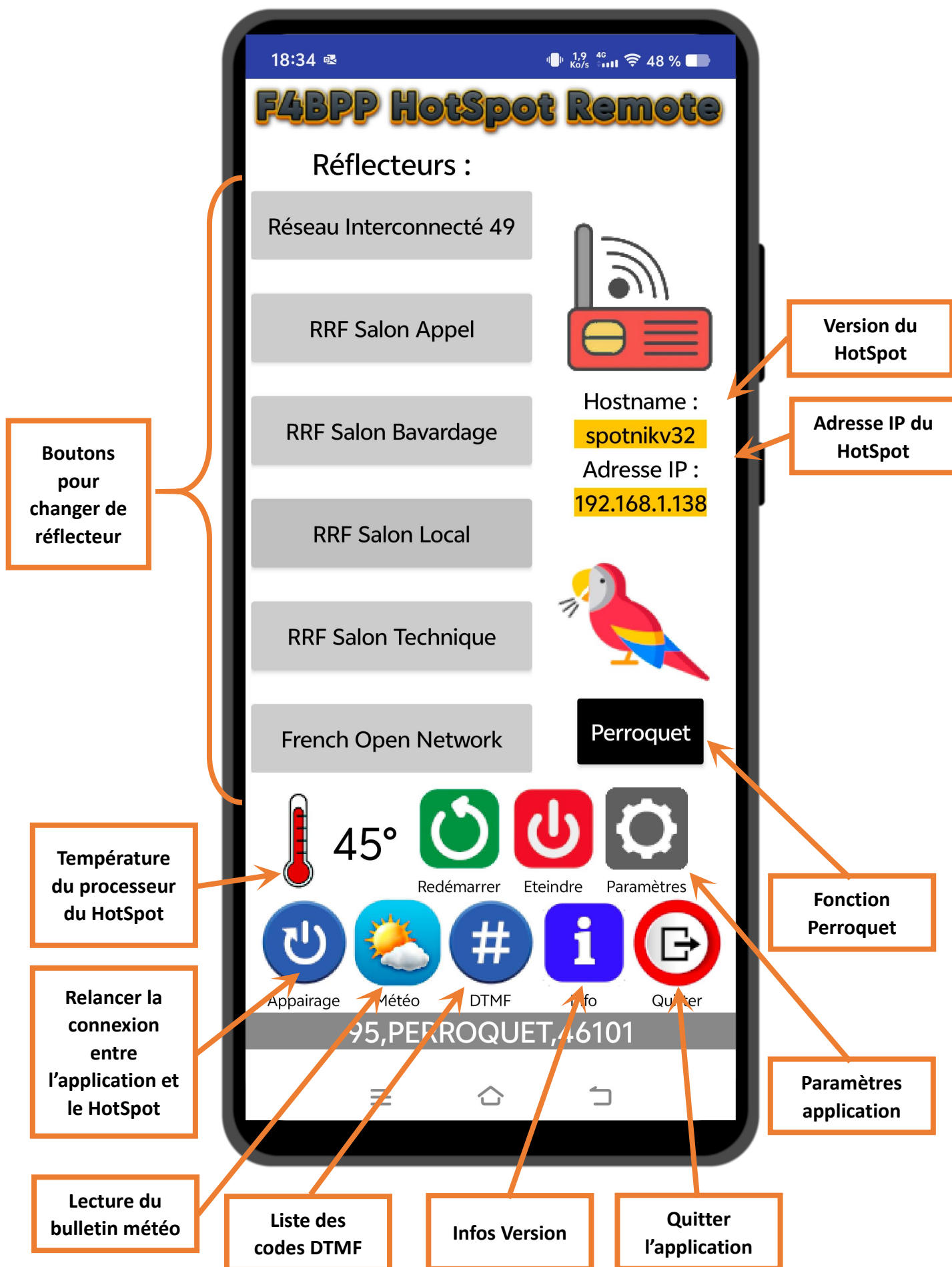
3) Si ce n'est déjà fait, commentez la ligne qui permet de lancer le script du RRFRemote et ajoutez la ligne qui permet de lancer le script du HotSpotRemote :

```
28  ## démarrage svxlink
29  /etc/spotnik/restart
30
31  sleep 2
32  ## démarrage GUI
33  # cd /opt/spotnik/gui
34  # make start
35
36  ## Demarrage Raptor
37  #/opt/RRFRaptor/RRFRaptor.sh start
38
39  ## RRFRemote
40  #nohup node /root/RRFRemote.js &
41
42  ## HotSpot Remote
43  nohup node /root/HotSpotRemote.js &
44
45  exit 0
46
```

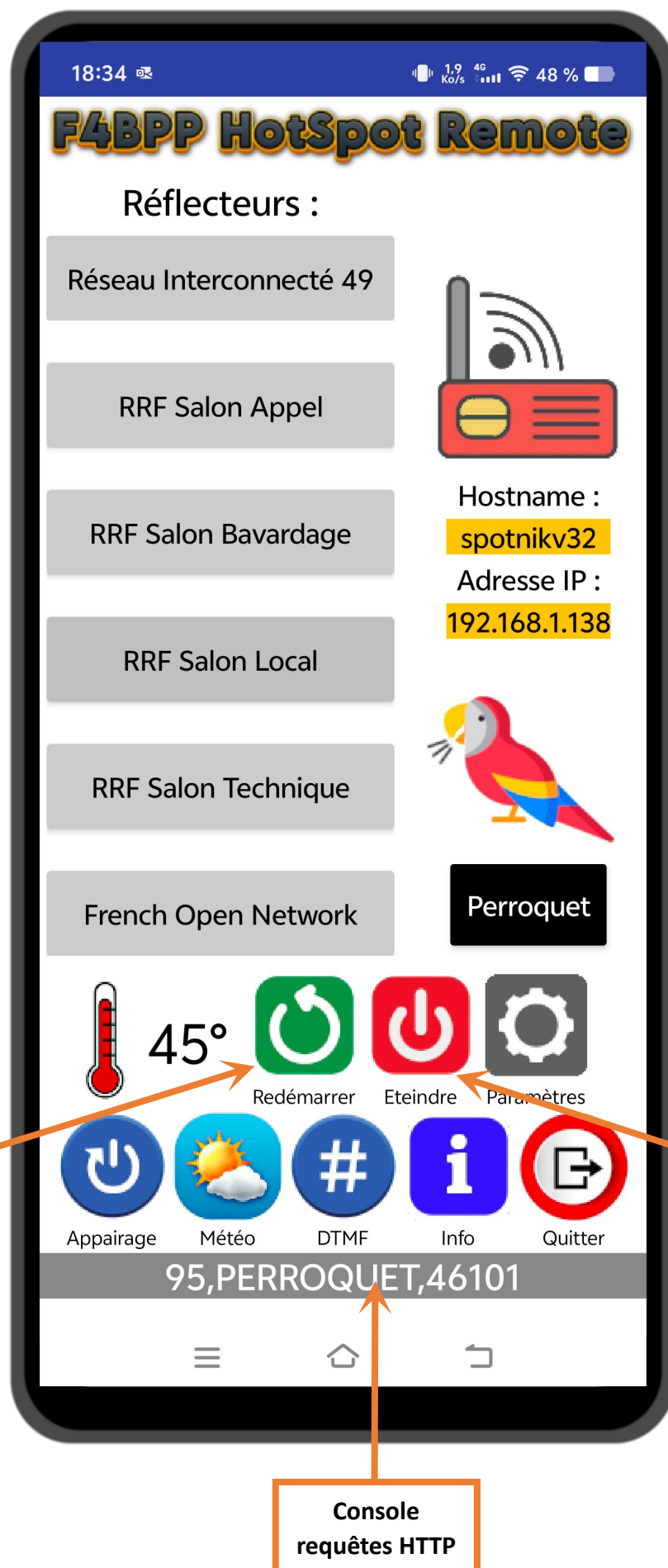
- 4) Copiez le fichier «F4BPP_HotSpot_Remote_2.0.apk» sur votre smartphone pour l'installer ou bien scannez le QR Code ci-dessous avec votre smartphone pour procéder directement au téléchargement et à l'installation.



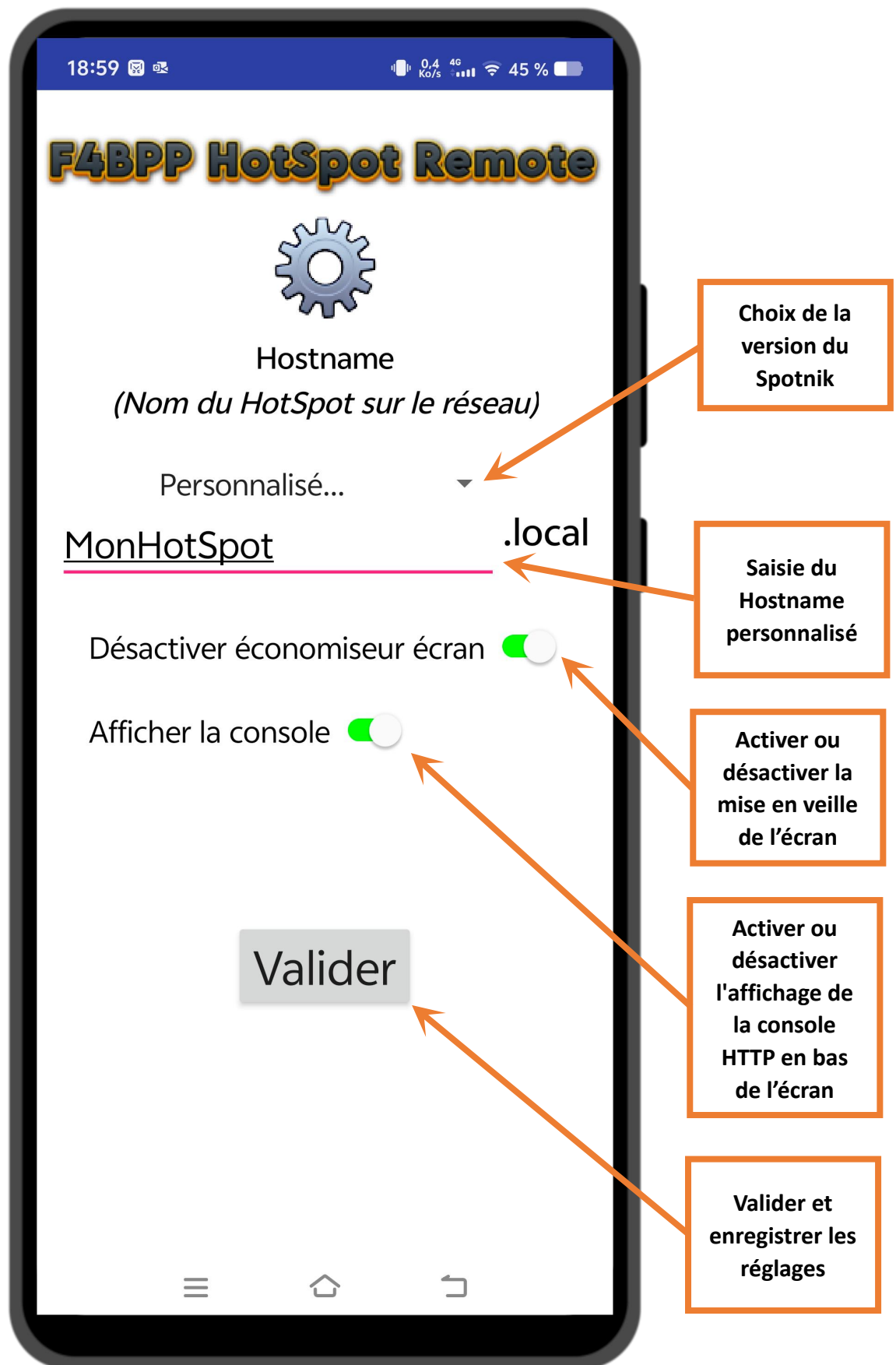
5) Interface de l'application :



Interface de l'application [suite] :




6) Paramètres de l'application :



7) Utilisation de l'application.



Lors de la première utilisation, vous devez accéder aux paramètres de l'application avec l'icône  pour effectuer les réglages nécessaires à l'utilisation de l'application.

La première étape consiste à choisir la version du Spotnik qui correspond à votre HotSpot dans la liste ou choisir «Personnalisé...» pour saisir le Hostname (nom du HotSpot sur le réseau) de votre choix. Ce réglage permet à l'application de récupérer l'adresse IP du HotSpot qui sera ensuite utilisée pour envoyer les requêtes http qui permettent de contrôler et monitorer le HotSpot. Si la version sélectionnée ne correspond pas à votre Spotnik, l'application sera incapable de se connecter à votre HotSpot.

Dans les paramètres, vous pouvez forcer l'écran à rester allumé tant que l'application est en cours d'utilisation et en premier plan.



Afficher la console permet de visualiser les réponses données par le HotSpot aux requêtes de l'application. Ce paramètre est désactivé par défaut car la console n'est utile qu'au développeur pour contrôler la bonne exécution des requêtes.

