

9, RUE JEAN DE RIOUFFE • 06400 • CANNES 06 72 21 82 53 • ARMELLE.MJG@LIVE.FR

Formation

2012 - 2013

Actuellement en Master 1 « Management de projets innovants en jeu vidéo » au sein de l'Université de Nice Sophia-Antipolis (06).

2011 - 2012

Licence Professionnelle Jeux Vidéo « Métiers de l'édition : conception et coordination d'univers vidéoludiques » à l'Université Paul Valéry Montpellier III (34).

2009-2011

Licence 2 avec mention en Sciences du Langage option « Médiation Culturelle et Communication » (MCC) à l'Université Paul Valéry Montpellier III.

2009

Obtention du Baccalauréat série Sciences Economiques et Sociales spécialité Anglais, mention assez bien, au lycée Marceau à Chartres (28).

Expériences

Stage au sein du studio de jeux vidéo *Lexis Numérique* à Champs-sur-Marne (77), du 2 Juillet au 28 Septembre 2012, en tant que Testeur QA.

Bénévolat pour le festival «ImageSingulières Rendez-vous photographique » à Sète (34) aux commissions technique, diffusion et communication, accueil et médiation culturelle, du 2 au 19 Juin 2011.

Langues

Français: langue maternelle Japonais: basique (oral surtout)

Anglais : très bon (écrit, oral) Chinois : débutant

Allemand : niveau intermédiaire Notions de Russe et de Coréen

Compétences

Utilisation d'Adobe Photoshop CS₅, Multimedia Fusion 2, Blender, 3dsMax Bonne connaissance de la suite bureautique Microsoft Office Réalisation de Storyboard

Centres d'intérêt

Gymnastique (pendant 6 ans) et Athlétisme (3 ans), avec plusieurs titres pour les deux disciplines Guitare électrique

Manga

Street art