САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ Факультет прикладной математики — процессов управления

А. П. ИВАНОВ, Ю. В. ОЛЕМСКОЙ ПРАКТИКУМ ПО ЧИСЛЕННЫМ МЕТОДАМ МИНИМИЗАЦИЯ КВАДРАТИЧНОЙ ФУНКЦИИ

Методические указания

ВВЕДЕНИЕ

Пусть X — нормированное векторное пространство. Рассмотрим множество $Q \subset X$ и пусть на Q определена функция $f(\cdot)$. Будем в дальнейшем рассматривать две задачи:

Задача 1. Найти элемент $\bar{x} \in Q$: $f(\bar{x}) = \min\{f(x), \ x \in Q\}$.

Задача 2. Найти число $f_* = \inf\{f(x), x \in Q\}.$

Что понимается под решением задач 1, 2?

Определение 1. Решением задачи 1 называется элемент $\bar{x} \in Q$: $f(\bar{x}) \leq f(x), \ \forall x \in Q$.

Определение 2. Решением задачи 2 будем называть последовательность (и называть её минимизирующей) $\{x^k\}_{k=1}^{\infty} \subset Q$, обладающую свойством: $f(x^k) \to f_*$ при $k \to \infty$.

Отметим, что решение задачи 2 всегда существует, в то время как решение задачи 1 может и не существовать. Поэтому важно и интересно выяснить условия, при выполнении которых $x^k \to \bar{x}$ при $k \to \infty$. Очевидно эти условия определяются свойствами функции $f(\cdot)$ и множества Q.

ГЛАВА 1. ЗАДАЧА МИНИМИЗАЦИИ КВАДРАТИЧ-НОЙ ФУНКЦИИ

§1. Постановка задачи.

Пусть X — евклидово n-мерное пространство, обозначаемое далее \mathbb{R}^n , $Q=\mathbb{R}^n$. Векторы пространства \mathbb{R}^n будем считать записанными в столбец, обозначая их строчными латинскими буквами; скалярное произведение векторов х и у будем обозначать в зависимости от удобства использования трояко: $x^T y$, либо (x,y), либо $x \cdot y$.

В пространстве

 R^n рассмотрим квадратичную функцию

$$f(x) = \frac{1}{2}x^{T}Ax + x^{T}b,$$
(1.1)

где A – положительно определенная матрица, т.е. $A = A^T$ и имеют место неравенства

$$||x||^2 \le (x, Ax) \le M||x||^2, \quad m > 0.$$
 (1.2)

Отметим, что для такой функции существует единственная точка минимума \bar{x} , удовлетворяющая СЛАУ Ax + b = 0.

Для функции (1.1) далее рассматривается задача 2.

§2. Методы наискорейшего спуска

Поскольку cxodsugascs минимизирующая последовательность позволяет найти точку минимума рассматриваемой функции с произвольной наперед заданной точностью, то следует рассмотреть вопрос о построении такой последовательности. Поставим следующую задачу: имея точку $x^k \in \mathbb{R}^n$ построить точку $x^{k+1} \in \mathbb{R}^n$ такую, чтобы выполнялось соотношение:

$$f(x^{k+1}) < f(x^k). (2.1)$$

Будем искать точку x^{k+1} в следующем виде:

$$x^{k+1} = x^k + \mu q, \quad q \neq 0, \tag{2.2}$$

где q — заданный вектор из \mathbb{R}^n , называемый направлением спуска, а μ — искомый параметр, называемый обычно шагом метода в направлении спуска.

Параметр μ (шаг метода) в формуле (2.2) определим из условия минимума функции $f(\cdot)$ на прямой (2.2). Имеем:

$$f(x^{k+1}) = f(x^k + \mu q) \equiv \varphi(\mu) =$$

$$= \varphi(0) + \mu \dot{\varphi}(0) + \frac{1}{2} \mu^2 \ddot{\varphi}(0), \quad \dot{\varphi} = \frac{d\varphi}{d\mu},$$
(2.3)

где

$$\varphi(0) = f(x^k), \ \dot{\varphi}(0) = q^T (Ax^k + b), \ \ddot{\varphi}(0) = q^T Aq.$$
 (2.4)

Поскольку $\varphi(\mu)$ является квадратным трёхчленом относительно μ с положительным старшим коэффициентом, то у этого трёхчлена существует точка минимума $\bar{\mu}_k$, которая может быть найдена из необходимого условия экстремума $\dot{\varphi}(\mu) = 0$, откуда и получаем:

$$\bar{\mu}_k = -\frac{\dot{\varphi}(0)}{\ddot{\varphi}(0)} = -\frac{q^T(Ax^k + b)}{q \cdot Aq}.$$
(2.5)

Очевидно, что если в формуле (2.2) положить $\mu = \bar{\mu}_k$, то построенная по формуле (2.2) точка x^{k+1} будет удовлетворять условию (2.1), причём там будет строгое неравенство в случае $x^k \neq \bar{x}$ и $q^T(Ax^k+b) \neq 0$. Продолжая указанные построения, получим последовательность $\{x^k\}$, которую естественно назвать последовательностью убывания для функции $f(\cdot)$.

Замечание 2.1. Формула

$$||x^k - \bar{x}||_2 \le \frac{1}{m} ||Ax^k + b||_2,$$
 (2.6)

позволяет оценить евклидово расстояние от произвольной точки $x^k \in \mathbb{R}^n$ до точки минимума \bar{x} функции $f(\cdot)$.

Замечание 2.2. Формула (2.6) для матриц с диагональным преобладанием величины δ может быть представлена в виде:

$$||x^k - \bar{x}||_2 \le \frac{1}{\delta} ||Ax^k + b||_2. \tag{2.7}$$

§3. Метод наискорейшего градиентного спуска (МНГС)

Замечание 3.1. Градиентом дифференцируемой скалярной (т.е. $f(x) \in \mathbb{R}^1$) функции $f(\cdot)$ векторного аргумента $x \in \mathbb{R}^n$ называется вектор, составленный из частных производных функции, т.е.

grad
$$f(x) = \left(\frac{\partial f(x)}{\partial x_1}, \frac{\partial f(x)}{\partial x_2}, \dots \frac{\partial f(x)}{\partial x_n}\right)^T$$
.

Замечание 3.2. Для квадратичной функции (1.1) градиент имеет вид q = grad f(x) = Ax + b.

Если в формулах (2.2) считать, что $q = Ax^k + b$ (то есть вектор q является вектором градиента функции $f(\cdot)$ в точке x^k), то соответствующий метод построения последовательности $\{x^k\}$ называют градиентным методом. Если к тому же шаг метода μ в формуле (2.2) выбирается по формуле (2.5), то такой метод называют (одношаговым) методом наискорейшего градиентного спуска (МНГС). В этом случае формула (2.5) принимает вид

$$\bar{\mu}_k = -\frac{\|Ax^k + b\|^2}{(Ax^k + b)^T A (Ax^k + b)}.$$
(3.1)

Замечание 3.3. Метод наискорейшего градиентного спуска сходится для любого начального вектора x^0 .

§4. Метод покоординатного спуска (МПС)

В случае выбора направлений спуска q в формуле (2.2) на каждом шаге в виде $q=e^i=(\underbrace{0,0,\ldots,0,1}_i,0\ldots,0)^T$, где e^i-i -ый

орт пространства \mathbb{R}^n , метод носит название метода покоординатного спуска. При выборе шага метода по формуле (2.5) его называют методом наискорейшего покоординатного спуска (МНПС). В этом случае формула (2.5) принимает вид

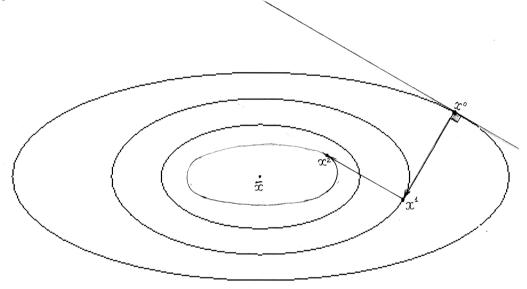
$$\bar{\mu}_k = -\frac{e^i \cdot (Ax^k + b)}{e^i \cdot Ae^i}.$$
(4.1)

Замечание 4.1. Метод наискорейшего покоординатного спуска сходится для любого начального вектора x^0 .

§5. Геометрическая интерпретация методов

Замечание 5.1. Поверхность (линия) f(x) = c, c = const называется поверхностью (линией) уровня функции $f(\cdot)$.

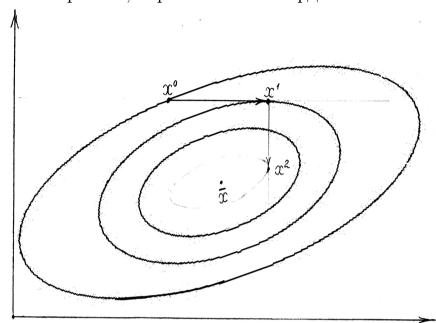
Будем далее считать, что $x \in \mathbb{R}^2$. Тогда линиями уровней функции (1.1) являются соосные эллипсы. Кроме того, как известно, градиент функции, вычисленный в точке \tilde{x} , ортогонален поверхности уровня $f(x) = f(\tilde{x})$ и направлен сторону наискорейшего возрастания функции, а антиградиент, соответственно, в сторону наискорейшего убывания рассматриваемой функции.



Данный рисунок демонстрирует построение членов минимизирующей последовательности с использованием МНГС. Движение от предыдущей точки к последующей осуществляется по антиградиенту функции, вычисленному в предыдущей точке. При этом градиент ортогонален поверхности уровня функции, на которой расположено предыдущее приближение. Следующая точка последовательности расположена на поверхности уровня функции, для которой прямая, выходящая из предыдущей точки в направлении антиградиента, является касательной.

Следующий рисунок демонстрирует построение минимизиру-

ющей последовательности при использовании метода наискорейшего покоординатного спуска. Движение от точки к точке осуществляется по прямым, параллельным координатным осям.



При этом следующее приближение лежит на поверхности уровня минимизируемой функции, для которой прямая, параллельная координатной оси и выходящая из предыдущей точки, является касательной.

Замечание 5.2. (О практической сходимости итерационных методов.) Пусть итерационный метод таков, что имеет место оценка: $||x^{k+1} - \bar{x}|| \le g||x^k - \bar{x}||$, g < 1 и вычисления ведутся с погрешностью $\Delta x^k = x^k - \tilde{x}^k$, причём $||\Delta x^k|| \le \sigma_k \le \sigma$.

Тогда при прежних предположениях относительно $f(\cdot)$ имеет место сходимость

$$\tilde{x}^k \to S_r(\bar{x}) = \{x : \|x - \bar{x}\| \le r\}, \quad \text{где } r = \frac{\sigma}{1 - g}.$$

ГЛАВА 2. ТИПОВЫЕ ЗАДАЧИ ПО ТЕМЕ.

Задание для самостоятельного выполнения: решить задачи примеров 1–3 для функции

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + x_1 x_3 + x_2^2 + x_3^2 - 2x_1 + x_2 - x_3.$$

§1. Примеры

Ниже приводятся примеры выполнения задач.

Пример 1.1. Записать квадратичную функцию в матричном виде (1.1) и проверить выполнение условия (1.2).

a)
$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_1 x_2 + x_2^2 - 2x_1 + x_2$$
.

6)
$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_1 x_2 - x_1 + 2x_2$$
.

Решение. Для случая а):

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \qquad b = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Найдём собственные числа матрицы A, решив уравнение:

$$\det(A - \lambda E) = (2 - \lambda)^2 - 1 = 0$$

где E — единичная матрица, λ — скаляр. Собственные числа этой матрицы $\lambda_1=1,\ \lambda_2=3,$ т.е. условие (1.2) выполнено и функция

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{2}x^T A x + x^T b$$

удовлетворяет условию соответствующей теоремы и данная функция имеет единственную точку минимума. В данном случае условие (1.2) для $f(\cdot)$ запишется так:

$$||x||^2 \leqslant (x, Ax) \leqslant 3||x||^2.$$

Для случая б):

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \qquad b = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Решив уравнение $\det(A - \lambda E) = 0$, получим $\lambda_{1,2} = \pm \sqrt{5}$, следовательно, функция:

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{2}x^T A x + x^T b$$

не удовлетворяет условию (1.2).

Пример 1.2. Для случая а): $f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2 - 2x_1 + x_2$. Найти точку минимума \bar{x} функции $f(x_1, x_2)$ с использованием необходимого условия и значение функции $f(\bar{x})$.

Решение. В соответствии с теоремой о существовании и единственности точки минимума для квадратичной функции (1.1) решаем систему линейных алгебраических уравнений:

$$Ax + b = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

или же

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 &= 2\\ x_1 + 2x_2 &= -1 \end{cases}$$

Отсюда: $x_1 = \frac{5}{3}$, $x_2 = -\frac{4}{3}$,

$$\bar{x} = \begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ -\frac{4}{3} \end{pmatrix}, \qquad f(\bar{x}) = -\frac{7}{3}.$$

Пример 1.3. Для функции $f(x) = x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2 - 2x_1 + x_2$ найти первые три члена последовательности $\{x^k\}$ с использованием метода наискорейшего градиентного спуска.

Решение. Пусть

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \qquad b = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Первый член последовательности зададим в виде

$$x^{1} = e^{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad f(x^{1}) = -1.$$

Второй и третий члены последовательности получаем по методу наискорейшего градиентного спуска

$$q^1 = Ae^1 + b = \left(\begin{array}{cc} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{array}\right) \left(\begin{array}{c} 1 \\ 0 \end{array}\right) + \left(\begin{array}{c} -2 \\ 1 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} 2 \\ 1 \end{array}\right) + \left(\begin{array}{c} -2 \\ 1 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} 0 \\ 2 \end{array}\right),$$

$$Aq^{1} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}, \qquad \mu_{1} = -\frac{q^{1} \cdot q^{1}}{q^{1} \cdot Aq^{1}} = -\frac{1}{2},$$

$$x^{2} = x^{1} + \mu_{1}q^{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \qquad f(x^{2}) = -2;$$

$$q^{2} = Ax^{2} + b = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Aq^{2} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}, \qquad \mu_{2} = -\frac{q^{2} \cdot q^{2}}{q^{2} \cdot Aq^{2}} = -\frac{1}{2},$$

$$x^{3} = x^{2} + \mu_{2}q^{2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ -1 \end{pmatrix}, \qquad f(x^{3}) = -\frac{9}{4}.$$

Пример 1.4. Для функции $f(x) = x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2 - 2x_1 + x_2$ найти первые три члена последовательности $\{x^k\}$ с использованием метода наискорейшего покоординатного спуска.

Решение. Здесь, как и ранее

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \qquad b = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Первый член последовательности возьмём в виде

$$x^0 = \left(\begin{array}{c} 0\\0 \end{array}\right).$$

Второй третий и четвёртый члены последовательности получаем по методу наискорейшего покоординатного спуска

$$x^{1} = x^{0} + \mu_{1}e^{1}, \quad \mu_{1} = -\frac{e^{1} \cdot (Ax^{0} + b)}{e^{1} \cdot Ae^{1}} = 1, \quad x^{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$x^{2} = x^{1} + \mu_{2}e^{2}, \quad \mu_{2} = -\frac{e^{2} \cdot (Ax^{1} + b)}{e^{2} \cdot Ae^{2}} = -1, \quad x^{2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

$$x^{3} = x^{2} + \mu_{3}e^{1}, \quad \mu_{3} = -\frac{e^{1} \cdot (Ax^{2} + b)}{e^{1} \cdot Ae^{1}} = 1/2, \quad x^{3} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Отметим, что выбор направления спуска e^i на каждом шаге находится в руках вычислителя. Имеет смысл после перебора всех координатных ортов от 1 до n в качестве очередного направления спуска назначить тот орт, в направлении которого происходит наибольшее убывание функции.

§2. Задание для самостоятельного выполнения с использованием компьютера

Для функции

$$f(x,y,z) = 2x^2 + (3+0,1\cdot N)y^2 + (4+0,1\cdot N)z^2 + xy - yz + xz + x - 2y + 3z + N$$

найти точку минимума с точностью $\varepsilon=10^{-6}$. Здесь N — номер студента по списку группы. Задание выполнить с использованием МНГС и МНПС.

ЛИТЕРАТУРА

- 1. *Н. Бахвалов, Н. Жидков, Г. Кобельков.* Численные методы. М.: Изд. Физматлит, 2006.
- 2. $B.\,M.\,Вержбицкий.$ Численные методы. Линейная алгебра и нелинейные уравнения. М.: Изд. Высшая школа, 2000.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ		2
Гла	ва 1. Задача минимизации квадратичной функции	
		3
§ 1.	Постановка задачи	3
§ 2.	Методы наискорейшего спуска	3
§ 3.	Метод наискорейшего градиентного спуска (МНГС)	5
§ 4.	Метод покоординатного спуска (МПС)	5
§ 5.	Геометрическая интерпретация методов	6
Гла	Глава 2. Типовые задачи по теме	
§ 1.	Примеры	8
§ 2.	Задание для самостоятельного выполнения	
	с использованием компьютера	11
.Път	Литература	