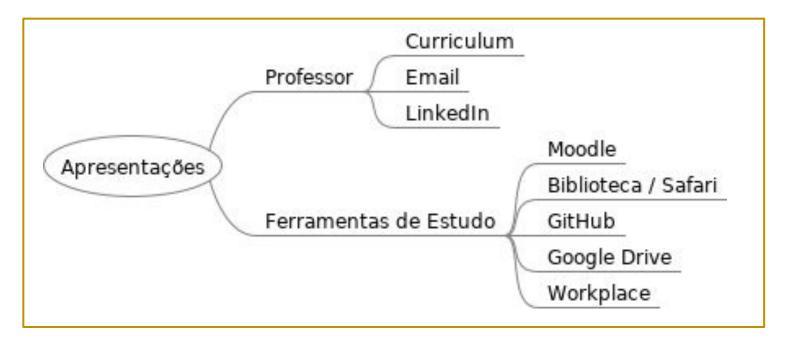


# Desenvolvimento de Interfaces Android

Engenharia de Computação - 2020 / 4







## Armênio Cardoso

- Iniciei minha carreira profissional em 1986 e desde 1990 procuro conciliar o trabalho de Engenharia de Software com o de Professor.
- Participei em diversos projetos, atuando com modelagem, arquitetura e programação. Fui Desenvolvedor Pascal, Clipper, Visual Basic e C/C++.
- Trabalhei como Tradutor / Revisor de livros técnicos e Professor em várias instituições.
- Em **2002** vim para o Infnet onde dou aulas nos cursos de Graduação, Pós-Graduação e de Extensão.
- Desde **2012** trabalho como Engenheiro de Software em uma empresa da área de Medicina Diagnóstica.



armenio.cardoso@prof.infnet.edu.br



in http://www.linkedin.com/in/armeniocardoso



# Des. Android

## Moodle → AVA - Ambiente Virtual de Aprendizado

- Linha Mestra para o acompanhamento do Projeto de Bloco.
- Cronograma:
  - o Pontualidade: acompanhar o mais próximo possível as aulas.
  - Competências: adquirir as competências propostas através do estudo cuidadoso dos materiais e prática dos exercícios.



https://lms.infnet.edu.br/moodle/login/index.php



# Oes. Anoroio

## Biblioteca / Safari

A biblioteca possui um acervo bibliográfico atualizado de mais de 20 mil livros e dezenas de assinaturas de periódicos, sempre voltados para as áreas de atuação do Instituto.

Busca de títulos no acervo

Plataforma de Aprendizado O'Reilly Safari

Pesquisa em Periódicos Acadêmicos (Gale)

Acesso a e-Books (Proquest)



http://infnet.bnweb.org/scripts/bnportal/bnportal.exe/index

https://learning.oreilly.com/home/



## **Github**

Criar uma conta no Github (futuramente você criará Github repositórios para atividades da disciplina). Considere aderir ao pacote educacional com o email do Infnet.



Seja cuidadoso com a estrutura de diretórios e versione TODOS os artefatos que produzir.

https://education.github.com/

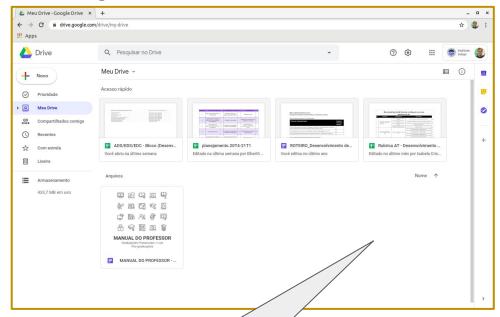


http://blog.triadworks.com.br/aprenda-a-usar-o-github-como-seu -portfolio





## Google Drive e Workplace

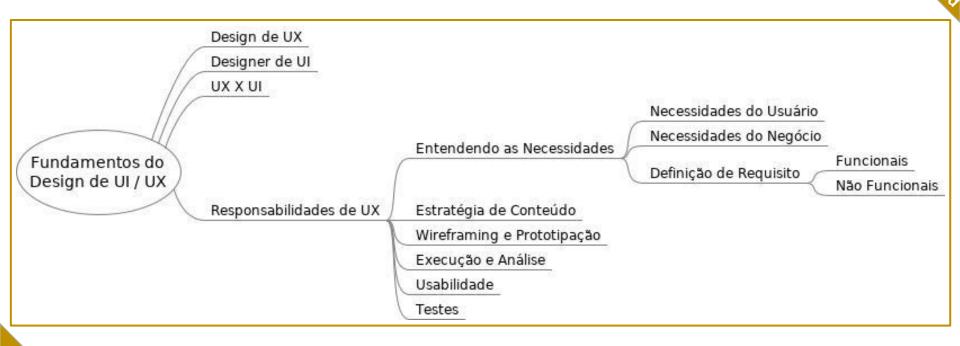


Criar os rascunhos dos trabalhos e compartilhar para revisão GRP**ADS**01C2-N1-P2 GRP**EDC**01C2-M1-P1





## DR3 Des. Androj



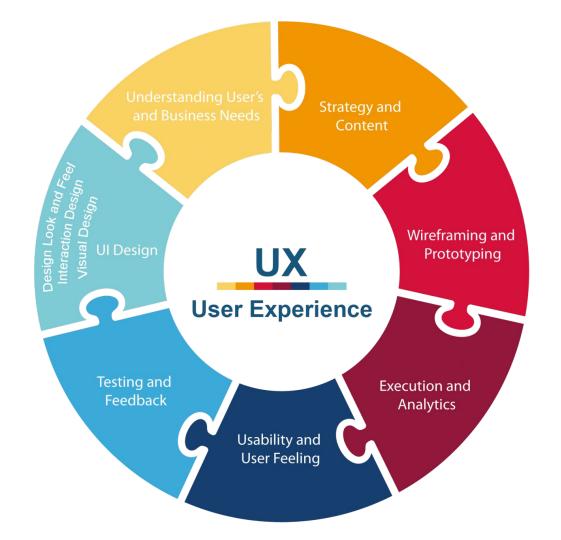


## Designer de UX

O Designer de UX (User Experience) é a pessoa que tem uma visão geral do projeto a fim de aumentar a satisfação dos usuários, melhorando a usabilidade, acessibilidade e prazer proporcionado durante a interação com o aplicativo.



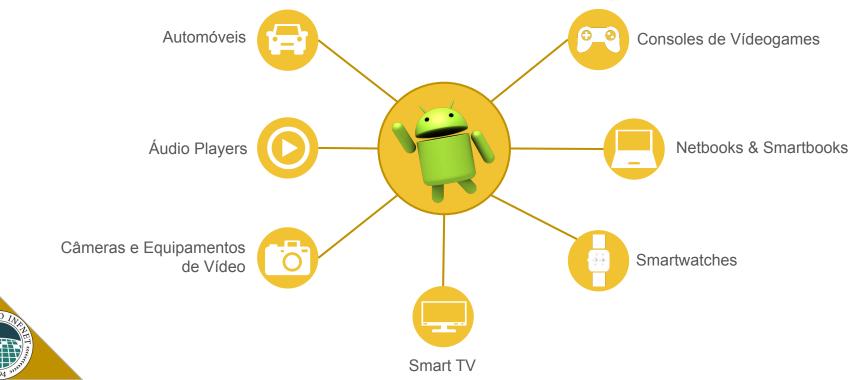






## UX Além do Smartphone

O fato do Android ser um sistema aberto e extremamente customizável permite que ele seja usado em outros eletrônicos além de tablets e smartphones.



## PEDES. Androit

## Designer de UI

Já o Designer de UI (User Interface) é a pessoa responsável pela interação entre o usuário e as telas, botões, imagens, cores e outras partes técnicas do design visual do aplicativo. O designer de interface também deve saber como combinar os itens visuais em uma interface de uma forma que produza uma boa sensação e design de interação, mesmo sem saber o tipo de negócio ou as necessidades dos usuários.

Aqui estão algumas responsabilidades do designer de UI:

- Design de Look and Feel.
- Design visual.
- Design de interação.

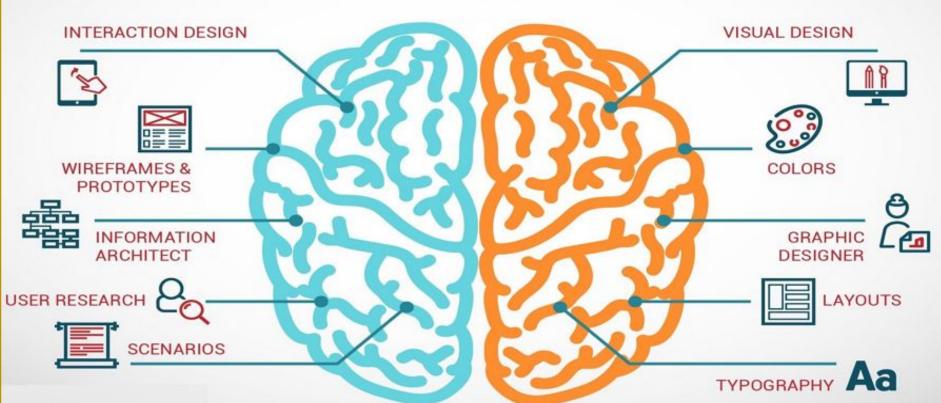






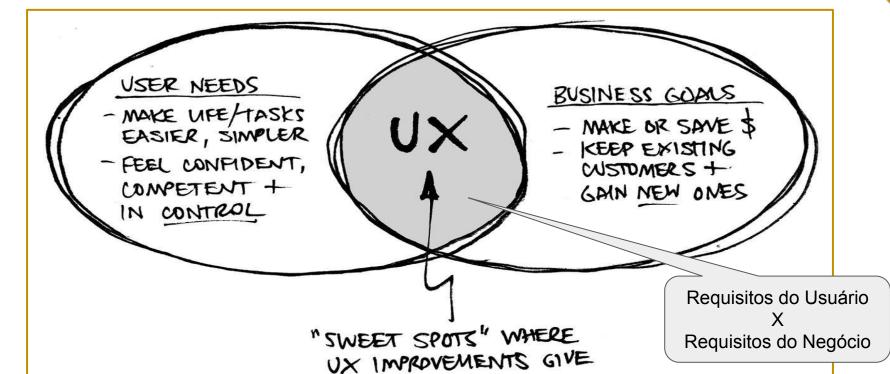


DESIGN



## DRZ Des. Andr

## Entendendo as Necessidades



VALUE TO BOTH CAMPS

THUTO AVERAGE

- Os requisitos expressam as características e restrições do produto de software, do ponto de vista de satisfação das necessidades do usuário e do negócio.
- Independem da tecnologia empregada na construção da solução.
- É a parte mais crítica e propensa a erros no desenvolvimento de software.



### • Definição de Requisito:

- Uma condição ou capacidade com a qual o sistema deve estar em conformidade.
- Uma especificação do que deve ser implementado ou uma restrição de algum tipo do sistema.



### Requisitos Funcionais:

- Definem o comportamento do sistema a partir da perspectiva do usuário.
- Que tarefas o sistema deverá ter para atender às necessidades dos usuários?
- Uma dica para definir um Requisito Funcional é utilizar a seguinte frase:
  - O sistema deve...
  - Depois, coloca-se o verbo e o complemento, como, por exemplo, ... realizar o cadastramento de funcionários.



# Per Cos. Android

## Entendendo as Necessidades

### Requisitos Não Funcionais:

- Definem características qualitativas do sistema, recursos que o sistema precisa ter para cumprir os seus objetivos.
- É necessário fazer um inventário dos Requisitos Não Funcionais nas entrevistas com os interessados, relacionando tudo o que é necessário para o sistema.
- Na Arquitetura, os Requisitos Não Funcionais vão influenciar nas decisões de como o sistema deverá ser construído.



Manutenibilidade Portabilidade Analisabilidade Adaptabilidade Modificabilidade Capacidade para

#### Funcionalidade

- ·Adequação
- Acurácia
- Interoperabilidade
- Segurança de acesso
- Conformidade

#### Confiabilidade

- Maturidade
- Tolerância a falhas
- Recuperabilidade
- Conformidade

#### Usabilidade

- Inteligibilidade
- Apreensibilidade
- Operacionalidade
- Atratividade
- ·Conformidade

#### Eficiência

- ·Comportamento em
- relação ao tempo
- ·Utilização de recursos

Qualidade interna e externa

Conformidade

- Estabilidade
- Testabilidade
- ·Conformidade

- ser instalado
- Coexistência
- ·Capacidade para substituir
- Conformidade



https://pt.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC 9126

## Estratégia de Conteúdo

"Conteúdo" está em toda parte. São artigos, anúncios, imagens, vídeos, histórias e metadados.

Estratégia de conteúdo é o processo que garante que seja publicado, editado, republicado, reaproveitado e arquivado no momento certo. É também o processo que planeja com antecedência o conteúdo que precisa aparecer em vários lugares, às vezes em horários específicos, para que as informações possam ser personalizadas com base no público.

A estratégia de conteúdo usa a arquitetura de informações para criar mapas de aplicativos navegáveis e ajudar os usuários a encontrar as informações de que precisam, nos lugares que esperam encontrá-las.



**Content Components People Components** 

## Wireframing e Prototipação

#### Wireframes enfocam:

- A gama de funções disponíveis.
- As prioridades relativas das informações e funções.
- As regras de exibição de certos tipos de informações.
- O efeito de diferentes cenários na tela.



## Wireframing e Prototipação

### Níveis de Wireframes:

- 1. Baixa fidelidade.
- 2. Alta fidelidade.



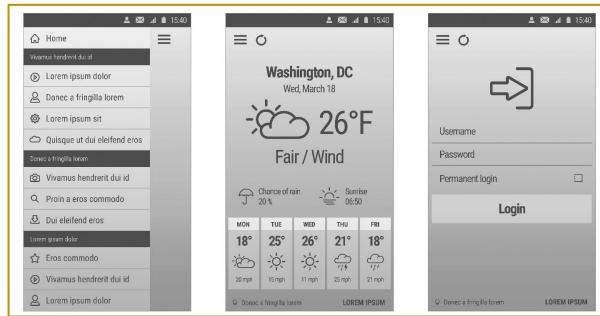


## Pados Androis

## Wireframing e Prototipação

#### Elementos e Objetivos:

- 1. Design de Informações.
- 2. Design de Navegação.
- 3. Design de Interface.





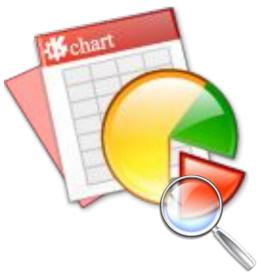
## DR2 Des. Android

## Execução e Análise

A análise da experiência do usuário envolve a compreensão completa de quem está envolvido com o que você está construindo.

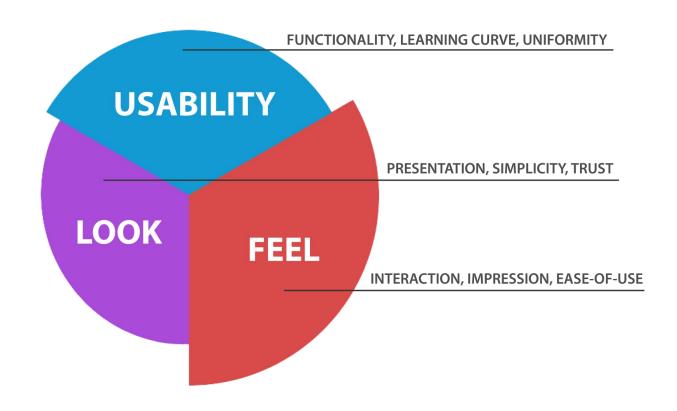
Suas necessidades, objetivos e o contexto no qual eles irão interagir com seu aplicativo.

Se você está atendendo bem às necessidades deles e descobrindo oportunidades para criar algo que se adapte melhor às suas necessidades.



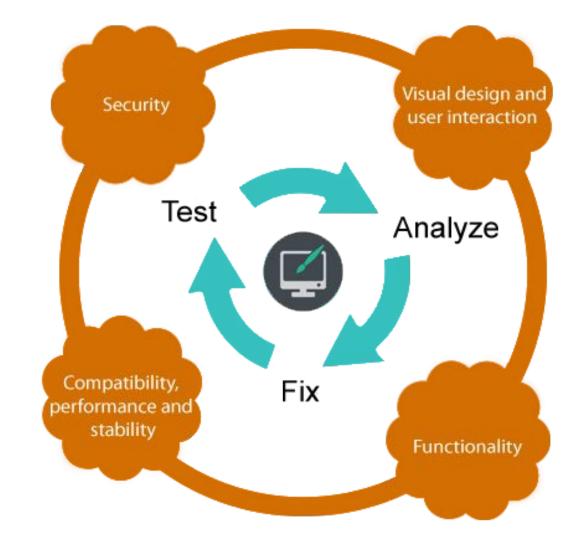


## Usabilidade





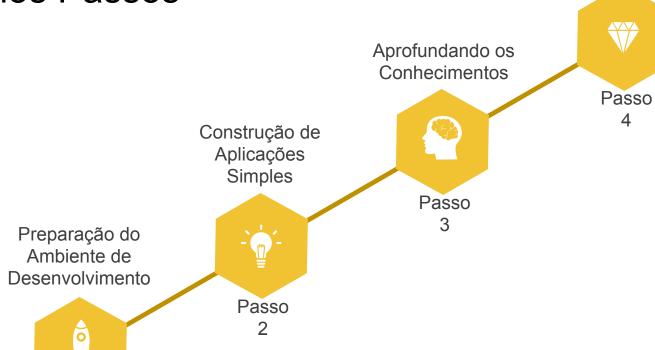
## **Testes**





## Próximos Passos

Passo



Indo Além



## Preparação do Ambiente de Desenvolvimento

#### Download da IDE

Android Studio é a IDE mais adequada para a construção de aplicações Android.



Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.

DOWNLOAD ANDROID STUDIO

4.0.1 for Linux 64-bit (865 MB)





https://developer.android.com/studio

## Preparação do Ambiente de Desenvolvimento

#### Download da IDE

Android Studio é a IDE mais adequada para a construção de aplicações Android.

Platform	Android Studio package	Size
Windows (64-bit)	android-studio-ide-193.6626763-windows.exe Recommended	871 MB
	android-studio-ide-193.6626763-windows.zip No .exe installer	877 MB
Mac (64-bit)	android-studio-ide-193.6626763-mac.dmg	856 MB
Linux (64-bit)	android-studio-ide-193.6626763-linux.tar.gz	865 MB
Chrome OS	android-studio-ide-193.6626763-cros.deb	727 MB



## Preparação do Ambiente de Desenvolvimento

### Instalação da IDE

Android Studio para Linux começa com 865Mb e vai até 6,1Gb aproximadamente depois de instalado.

