

Disciplina Regular 3

Desenvolvimento Web com Java EE

Graduação em Engenharia de Software - 2020

Etapa 6 Aula 1

Segurança de Aplicações Web

Para acompanhar pelo Moodle você
deve estudar a etapa 5

Etapa 6 Aula 1 - Competências

- **Competências** Trabalhadas Nesta Etapa:
 - **Estabelecer o gerenciamento de estado em aplicações Java Web:**
 - Compreender os conceitos sobre sessão e seu ciclo de vida.
 - Implementar Autenticação e Autorização declarativa (JEE).

Etapa 6 Aula 1 - Checklist

- **Checklist DR3:**
 - Ter revisado os slides e **os exercícios**, principalmente **JPA** e **CRUDRepository**.
 - Ter implementado exemplos de CRUD com os relacionamentos 1-N e N-M.
 - Construção de telas com JSP + JSTL e EL.
 - Construção de Controllers com validações do Spring MVC.
 - Construção de Repositories do JPA com inserir, alterar, excluir e as consultas.

Gerenciamento de Sessão

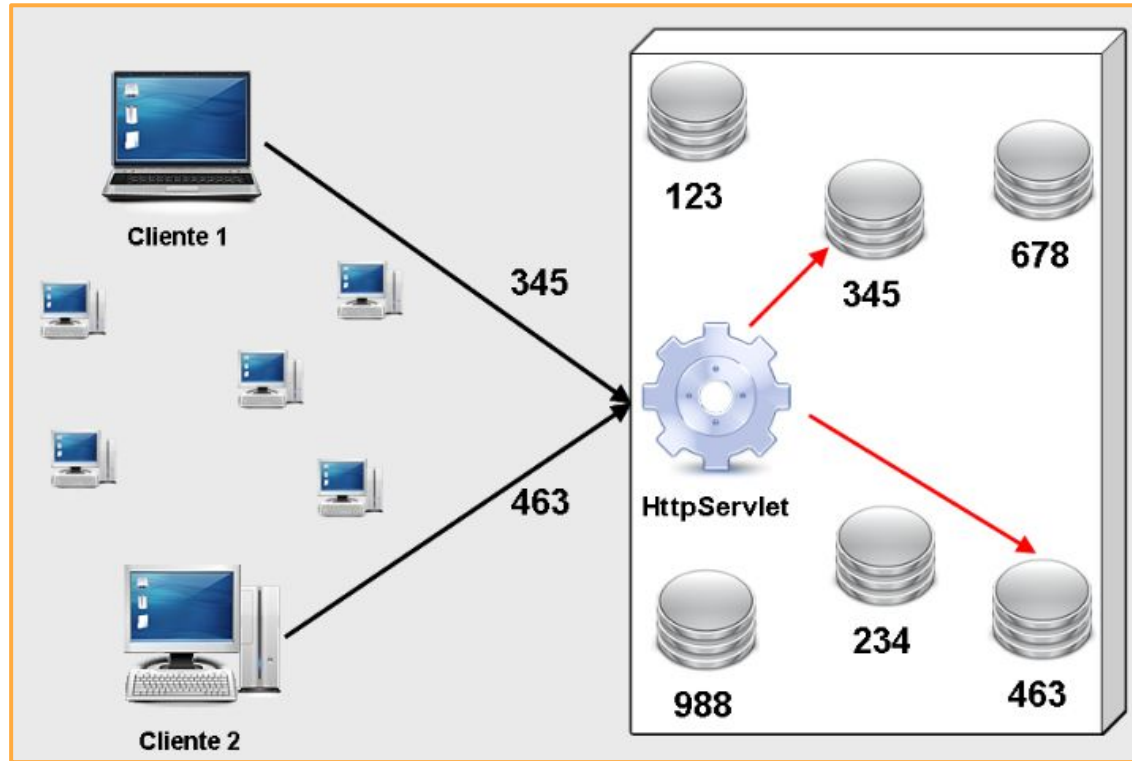
Gerenciamento de Sessão

- O protocolo Http é desconectado, ou seja, após o envio da resposta, a conexão é fechada.
- No entanto, é comum o acesso a várias páginas que compõem uma mesma operação (caso de uso), como uma operação de compra.
- Uma sessão (conversa) é o conjunto de acessos (requisições e respostas) interligados.

Gerenciamento de Sessão

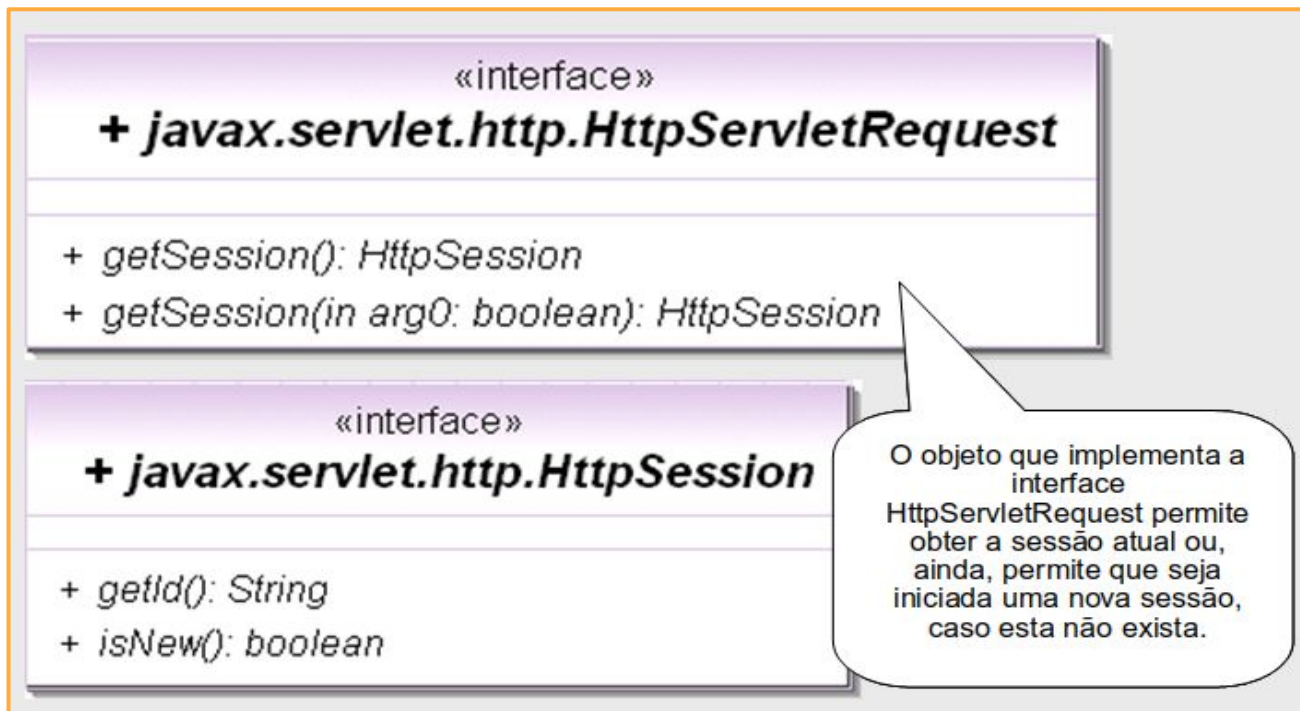
- Para que seja possível criar sessões no protocolo Http é necessário verificar a qual usuário pertence cada requisição que chega ao servidor.
- A solução consiste em:
 - Associar cada requisição recebida com uma sessão existente no servidor.
 - Se for uma nova sessão, gerar um identificador único.
 - Recuperar dados da sessão (produtos comprados, por exemplo) de um conjunto (lista, tabela hash etc.).
 - Enviar a identificação da sessão para o cliente.

Sessões no Container



O container passa para o servlet a “sessão” correspondente a cada cliente toda vez que for realizada uma requisição.

Interface HttpSession



Usando Sessões

- Para recuperar ou criar uma sessão usa-se o método getSession do objeto request:

```
HttpSession session = request.getSession();
```

- Esse método retorna a sessão associada com a requisição atual ou cria uma nova, se for necessário.
- Para verificar se uma sessão acabou de ser criada é usado o método isNew.

Atributos de Sessão

- Atributos com este tipo de escopo podem ser acessados apenas pelas requisições que pertençam à sessão onde estão armazenados.
- O uso de atributos de sessão é similar aos de requisição e de aplicação:



Exemplo

- Quando o usuário se autentica no sistema, sua conta é armazenada na sessão:

```
HttpSession sessao = request.getSession();  
    if (sessao.isNew()) {  
        sessao.setAttribute("login", dadosLogin);  
    }
```

Finalização da Sessão

- Uma sessão pode ser finalizada pela chamada ao método **invalidate** ou por inatividade.
- Para alterar o tempo de inatividade usa-se o método **setMaxInactiveInterval**.



Sessão e Contexto em JSP

- Não é necessário criar a sessão: toda página JSP tem, por default, uma sessão.
- Para inserir ou recuperar objetos basta indicar o escopo desejado:

```
<jsp:useBean scope="session" id="" class="" />
```

```
<jsp:useBean scope="application" ... />
```

Sessão e Contexto em JSTL + EL

- Para acessar os objetos de sessão e contexto:

```
pageContext.session
```

```
pageContext.servletContext
```

- Para alterar ou remover um atributo da sessão ou do contexto usam-se as tags da biblioteca core de JSTL:

```
set
```

```
remove
```

Exercício

- Crie um projeto web com duas páginas: index.jsp e index_1.jsp.
 - Uma página contém um link para a outra.
 - Usando EL, mostre o ID da sessão e se ela é nova ou não, em ambas as páginas.
 - Crie um servlet LogoutServlet que feche a sessão atual e redirecione para o index.jsp.
 - Crie um link no index.jsp para invocar o servlet.

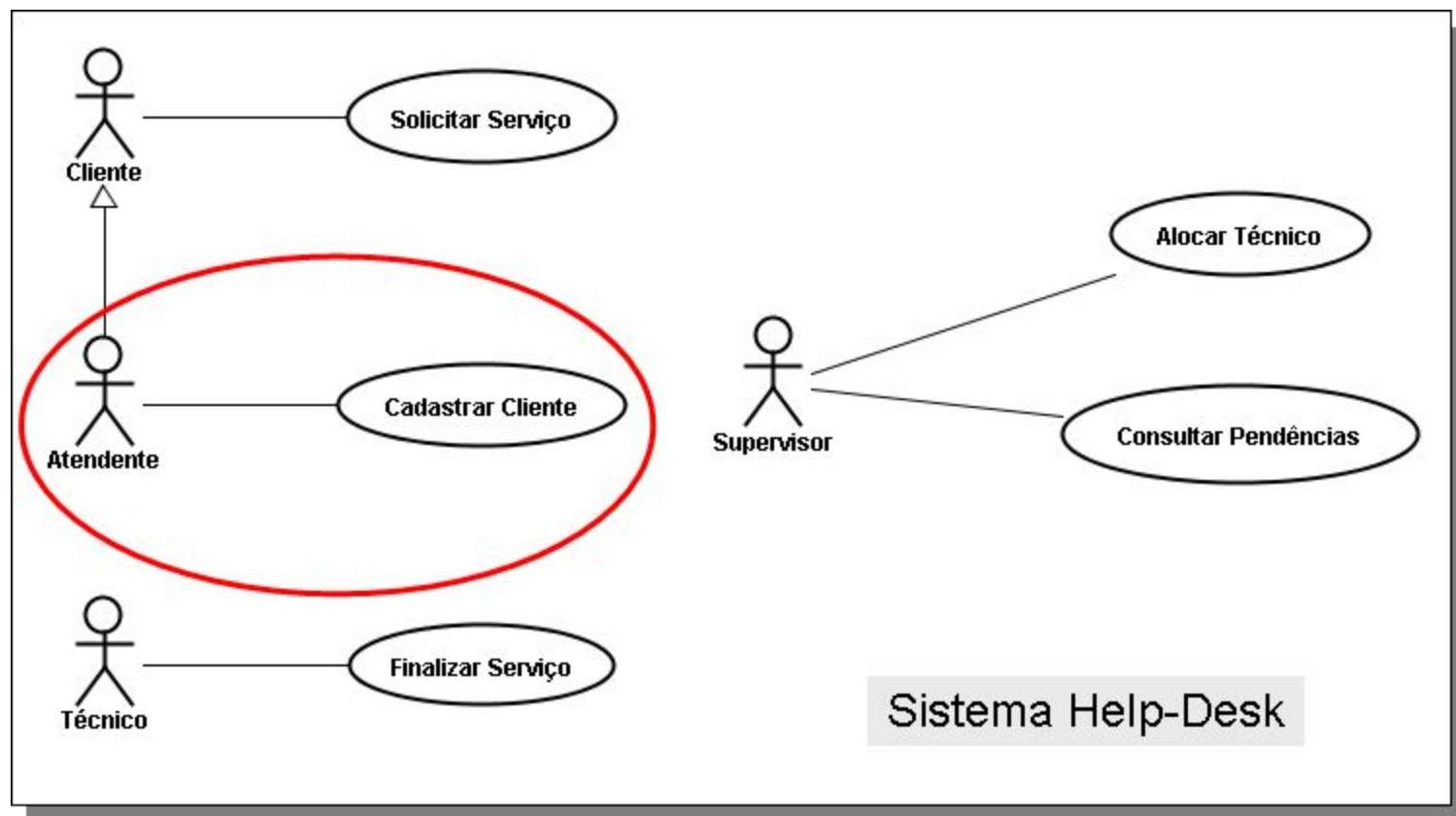
Segurança Declarativa

Autenticação & Autorização

- **Autenticação** é a funcionalidade do sistema que permite estabelecer a identidade de um usuário ou instituição.
- No Tomcat o mecanismo de autenticação é implementado através de uma janela do próprio browser ou através de um formulário criado pelo desenvolvedor.
- A configuração do mecanismo de autenticação é declarativa através do **Deployment Descriptor**.

Autenticação & Autorização

- **Autorização** é a funcionalidade de associar os recursos da aplicação aos usuários.
- Devemos usar o modelo UML de **atores X casos de uso** a fim de facilitar a implementação da autorização (RBAC = Role Based Access Control).
- Os atores são os grupos de usuários e os casos de uso as funcionalidades.
- Devemos criar diretórios para colocar os arquivos dos casos de uso. É necessário também refletir essa estrutura de diretório nos mapeamentos dos controllers.

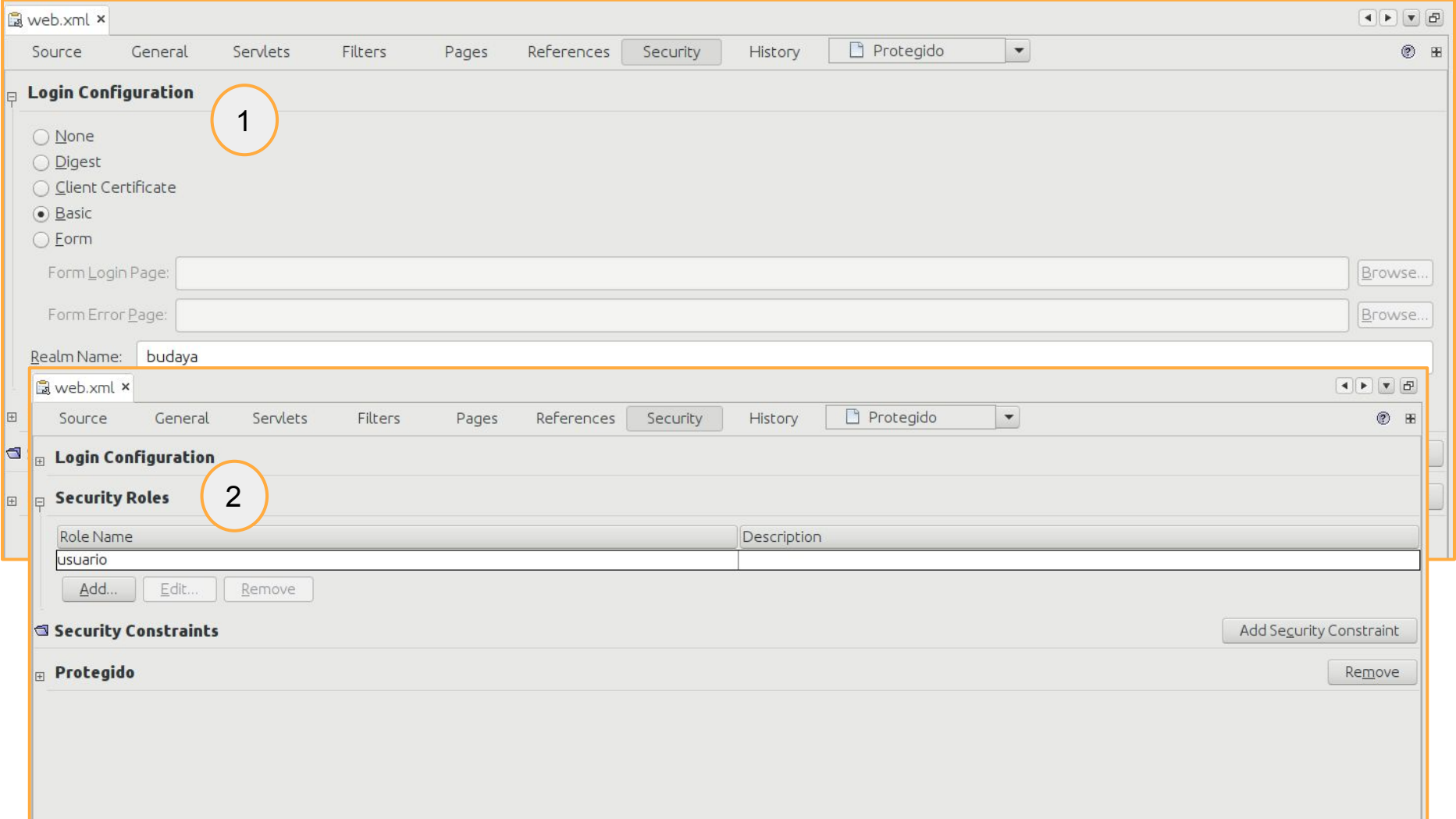


The screenshot shows an IDE window titled "web.xml *". The XML content is as follows:

```
14 <!-- Incio da Seguranca -->
15 <security-constraint>
16   <web-resource-collection>
17     <web-resource-name>
18       CadastrarCliente
19     </web-resource-name>
20     <url-pattern>
21       /cadcli/*
22     </url-pattern>
23     <http-method>
24       GET
25     </http-method>
26     <http-method>
27       POST
28     </http-method>
29   </web-resource-collection>
30   <auth-constraint>
31     <role-name>admin</role-name>
32   </auth-constraint>
33 </security-constraint>
34 <security-role>
35   <role-name>admin</role-name>
36 </security-role>
37 <login-config>
38   <auth-method>BASIC</auth-method>
39 </login-config>
40 <!-- Fim da Seguranca -->
```

Annotations and their corresponding XML elements:

- Aqui cadastramos os casos de uso – um diretório para cada.** (points to lines 16-28)
- Essa tag pode ser repetida para cada caso de uso que houver no sistema.** (points to the `<web-resource-collection>` tag on line 16)
- Aqui cadastramos os atores** (points to lines 30-32)
- Aqui definimos como será feita a autenticação** (points to lines 37-38)



web.xml x

Source General Servlets Filters Pages References Security History Protegido

Login Configuration

Security Roles

Security Constraints 3 Add Security Constraint

Protegido Remove

Display Name:

Web Resource Collection:

Name	URL Pattern	HTTP Method	Description
Protegido	/protegido/*	GET, POST	

Add... Edit... Remove

☒ Enable Authentication Constraint

Description:

Role Name(s): Edit

☐ Enable User Data Constraint

Description:

Transport Guarantee: ▼

Autenticação & Autorização

- **BASIC.**

```
<login-config>  
  <auth-method>BASIC</auth-method>  
</login-config>
```

- **FORM.**

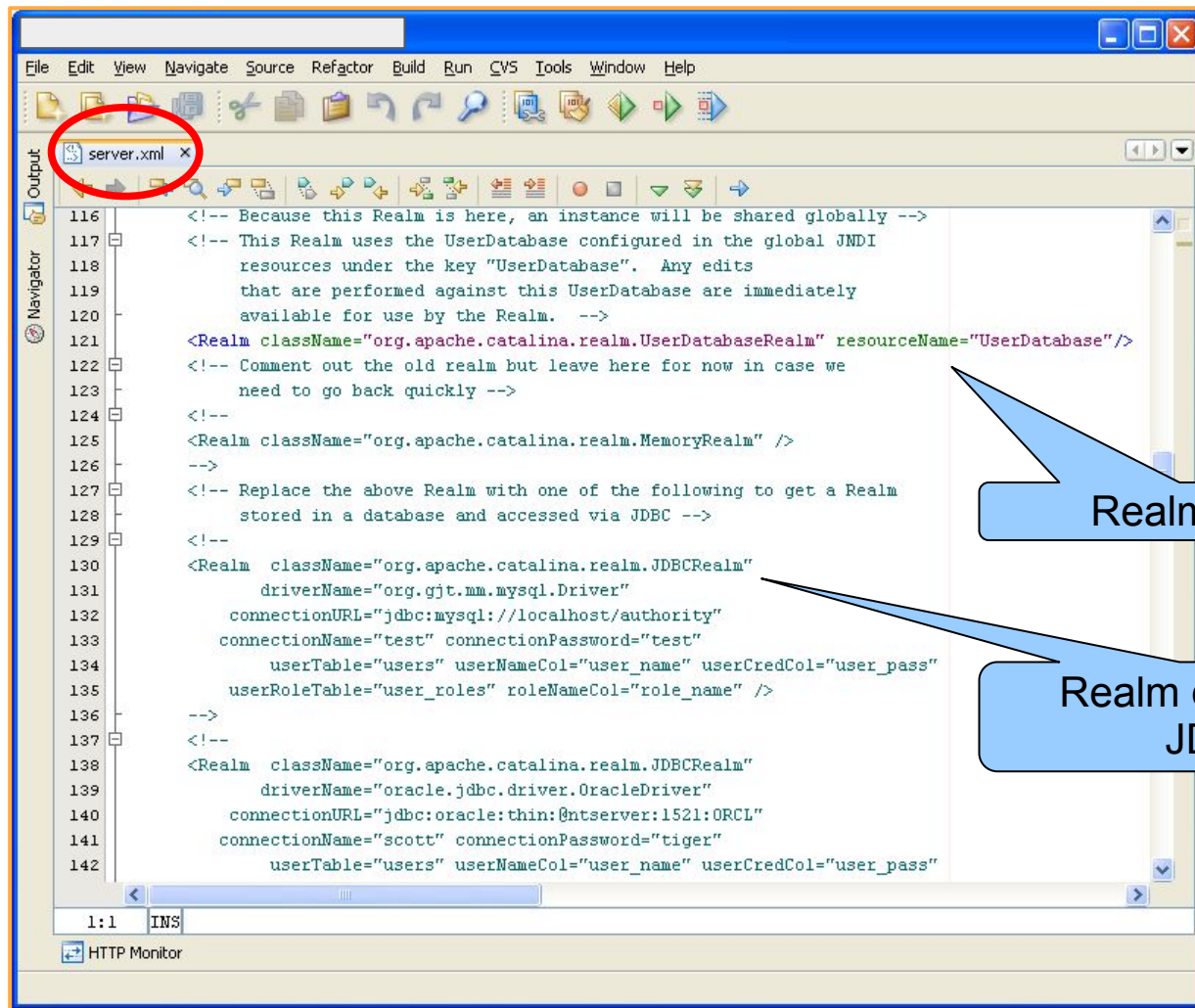
```
<login-config>  
  <auth-method>FORM</auth-method>  
  <form-login-config>  
    <form-login-page>login.html</form-login-page>  
    <form-error-page>login_erro.html</form-error-page>  
  </form-login-config>  
</login-config>
```

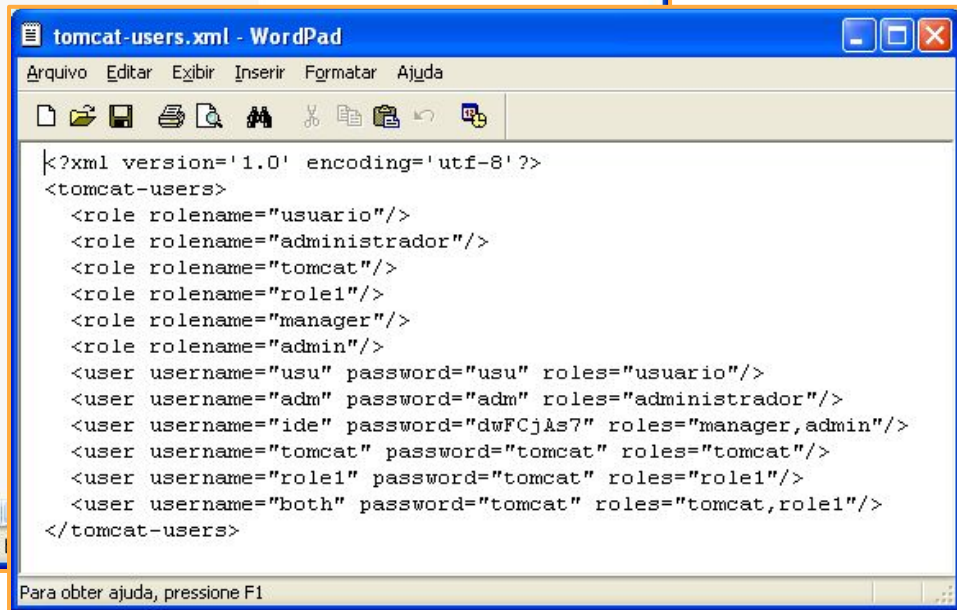
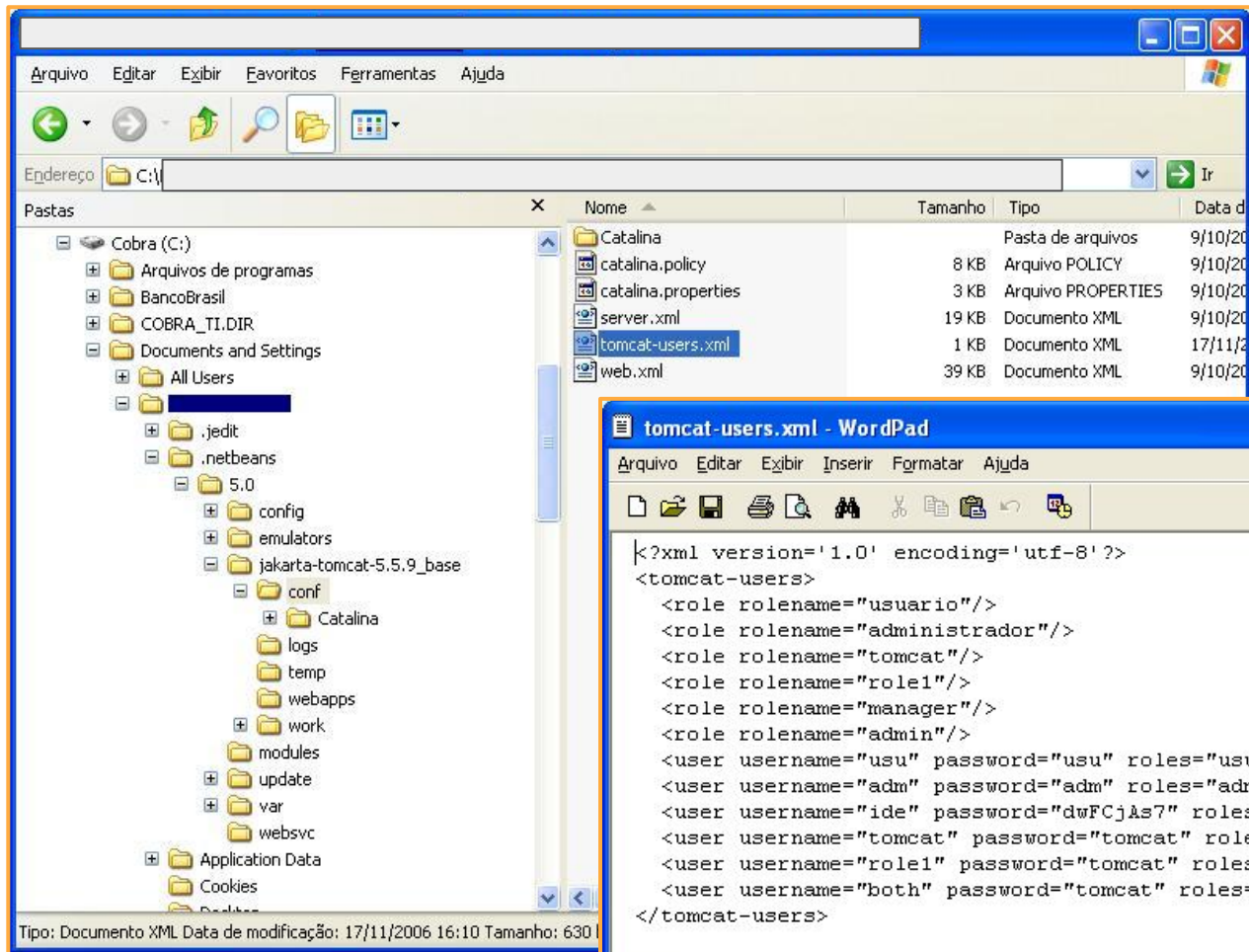

Autenticação & Autorização

- Regras a serem obedecidas quando a autenticação for implementada através de formulário:
 - Campos (input) com nomes obrigatórios:
 - **j_username**
 - **j_password**
 - FORM com ação definida:
 - **j_security_check**

Autenticação & Autorização

- **Security Realm** é o componente de software que protege recursos de uma aplicação, definindo os perfis de quem pode acessá-los.
- Usado para autenticação e autorização.
- Cada servlet container funciona à sua maneira.
- No Tomcat existem diversos tipos, como por exemplo:
 - Classe MemoryRealm ou UserRealm = tomcat-users.xml.
 - Classe JDBCRealm = tabela em banco de dados.





Exercício

- Criar um projeto que contenha uma pasta “protegido” onde deve-se colocar um “index.jsp”.
- No “index.jsp” principal, criar um link para o recurso “/protegido/index.jsp”.
- Criar a configuração de autenticação e autorização que solicite o login para acessar o recurso “/protegido/index.jsp”.
 - Implementar a autenticação BASIC.
 - Depois alterar para FORM.