

Projeto de Bloco

Desenvolvimento Java

Graduação em Engenharia de Software - 2020

Etapa 4 Aula 1

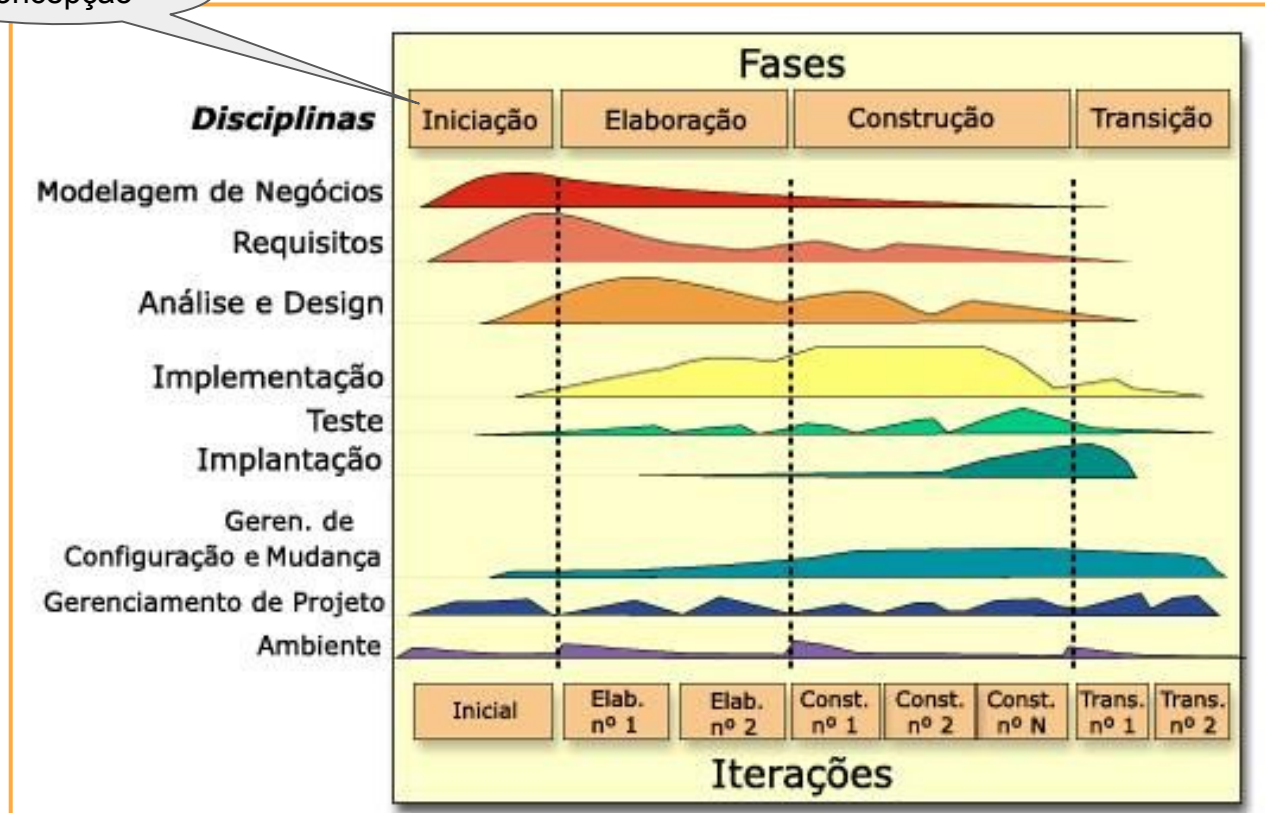
Introdução ao RUP

Competências Trabalhadas Nesta Etapa

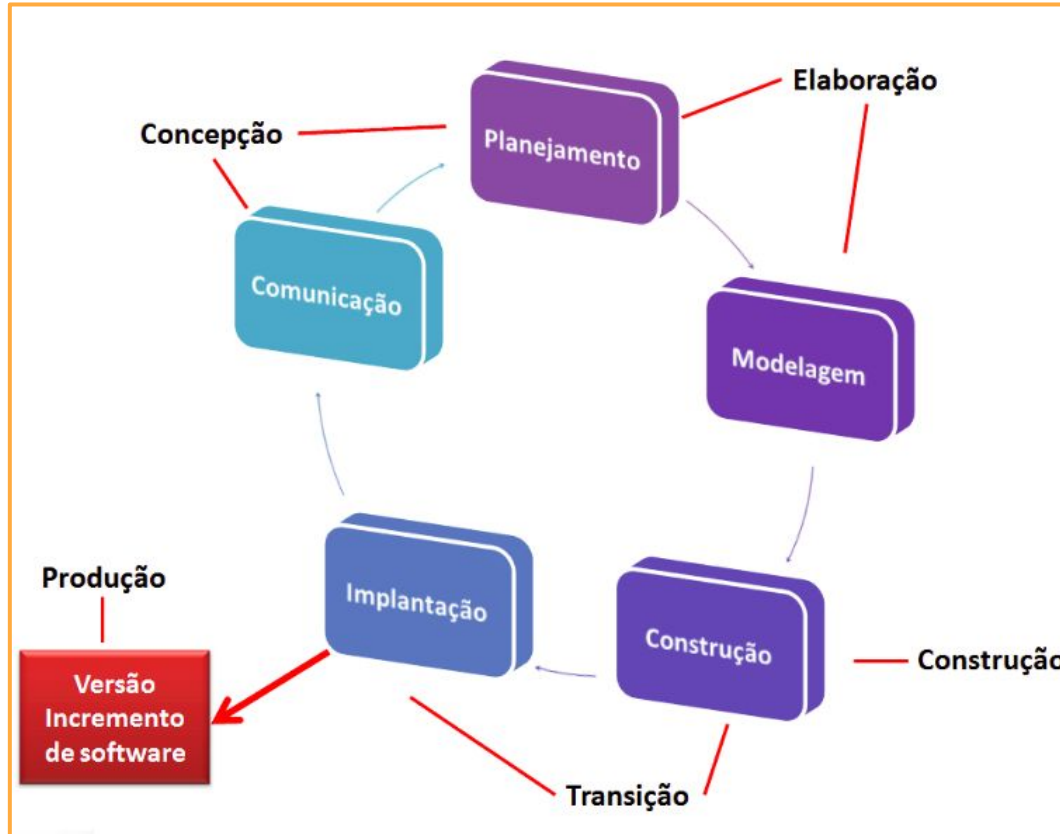
- Desenvolver em grupo com base na metodologia UP/RUP sistemas em Java utilizando os recursos visuais e wizards do NetBeans.

Fases do RUP

Concepção



Fases do RUP



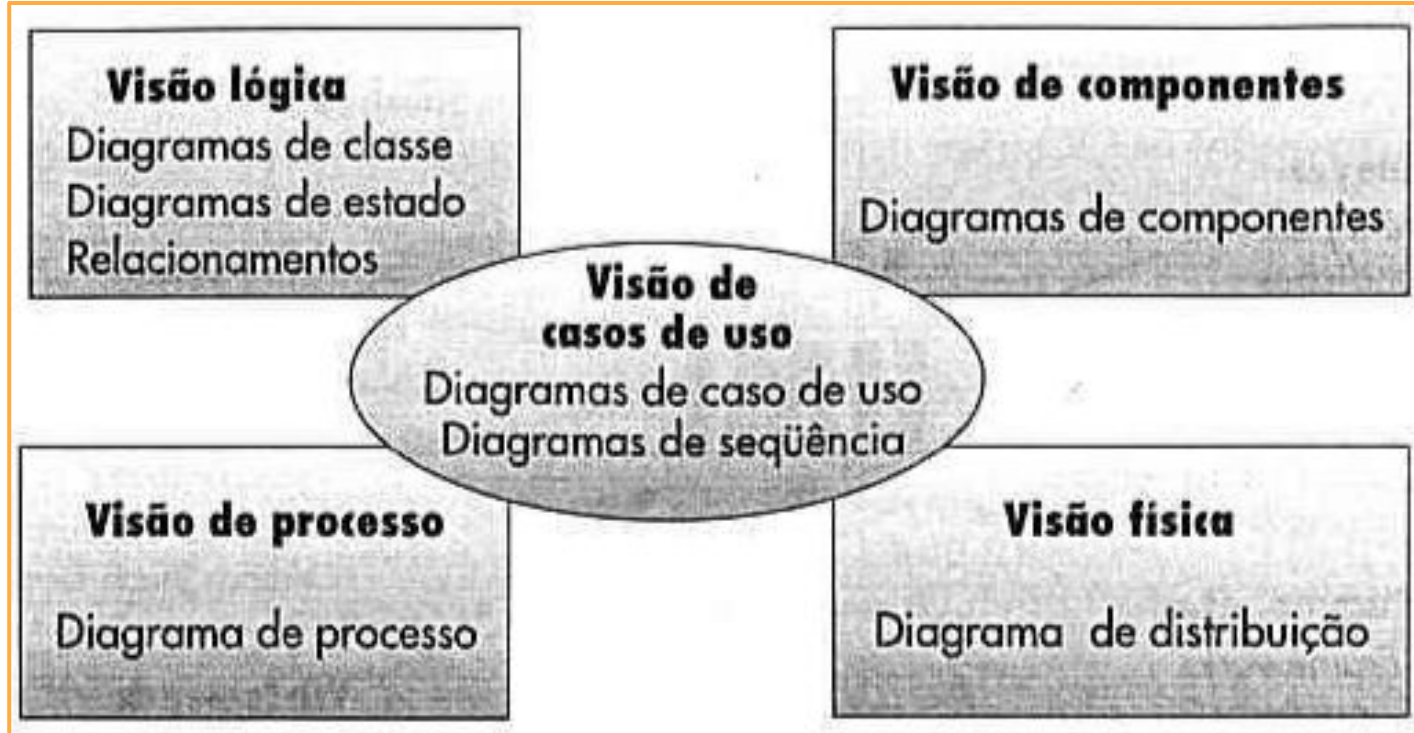
Fase de Concepção

- A fase de concepção do RUP está relacionada com as etapas comunicação com o cliente e de planejamento. Nesta fase, os requisitos de negócio devem ser identificados.
- Os requisitos fundamentais serão descritos com a utilização de casos de uso preliminares que apresentam as características desejáveis para cada grupo de usuários.

Fase de Concepção

- Nesta etapa, você vai estudar a função dos diagramas de casos de uso. Eles ajudam a identificar o escopo do projeto, além de fornecer a base para o seu planejamento.
- Outro documento que deve ser proposto nesta fase é o rascunho da arquitetura do sistema, que deve conter apenas os principais subsistemas e suas características.
- Este rascunho deve ser expandido em um conjunto de modelos que representarão diferentes visões do sistema.

Fase de Concepção + UML



Fase de Concepção

- Além desses documentos, a fase de concepção também deve produzir um plano iterativo e incremental do projeto que será desenvolvido.
- Este plano identifica recursos, avalia riscos, define um cronograma e estabelece uma base para as fases do processo.

Fase de Elaboração

- Na fase de elaboração os casos de uso preliminares desenvolvidos na concepção devem ser refinados e expandidos.
- A representação arquitetural também deve ser expandida para abranger as cinco visões do sistema que você observou na figura anterior.
- Nesta fase também pode ser criada uma versão inicial do sistema executável. Além disso, o planejamento deve ser revisto para garantir que o escopo, os riscos e o cronograma permaneçam razoáveis.

Fase de Construção

- A fase de construção não sofre mudanças, em comparação com a etapa de mesmo nome no modelo genérico, apresentado na primeira etapa desta disciplina.
- Com base no modelo arquitetural, os componentes de software são desenvolvidos ou adquiridos. Esses componentes devem tornar cada caso de uso operacional para os usuários do software.

Fase de Construção

- Nesta fase, os testes unitários devem ser planejados e executados em cada componente implementado.
- As atividades de montagem dos componentes e testes de integração devem ser realizadas também.
- Os testes de aceitação devem ser obtidos a partir dos casos de uso para que sejam executados nesta etapa.

Fase de Transição

- Na fase de transição, as últimas tarefas de construção e as primeiras atividades de implantação são realizadas. O incremento de software é entregue aos usuários finais, que devem testá-lo e enviar relatórios de feedback sobre defeitos e modificações que devem ser feitas no software que foi entregue.
- Os manuais de usuário, guias de solução de problemas e procedimentos de instalação devem ser criados pela equipe de desenvolvimento. É no final da fase de transição que o incremento de software torna-se uma versão utilizável do sistema completo.
- Na fase de produção o uso do software é monitorado com suporte ao ambiente de operação. Os relatórios de defeitos e modificações são avaliados.

Artefatos

Fase de concepção

- Documento de visão
- Modelo inicial de casos de uso
- Glossário inicial do projeto
- Caso de negócio inicial
- Avaliação inicial de risco
- Plano de Projeto, fases e iterações
- Modelo de negócio
- Um ou mais protótipos

Fase de elaboração

- Modelo de casos de uso
- Requisitos funcionais e não funcionais
- Modelo de análise
- Descrição da arquitetura de software
- Protótipo arquitetural executável
- Modelo de projeto preliminar
- Lista de riscos revisada
- Plano de projeto (planos de iteração, fluxo de trabalho, marcos, produtos técnicos) adaptados
- Manual preliminar do usuário

Fase de construção

- Modelo de Projeto
- Componentes de software
- Incremento
- Plano de procedimento e testes
- Caso de teste
- Documentação de apoio

Fase de transição

- Incremento do software entregue
- Relatório de teste beta
- Realimentação geral do usuário

TP4

- A aplicação deve ser um cadastro simples de funcionários.
- As quatro funcionalidades são: inserir, excluir, atualizar e consultar.
- Além da construção do programa, para cada funcionalidade você deve escrever em um documento o requisito, apresentar um diagrama de casos de uso e demonstrar a execução de testes sobre o software.

Folha de Pagamento

Matrícula:

Nome:

Cargo:

Salário:

Comissão:

Total Vendas:

Valor Hora:

Total Horas: