Projeto de Bloco Desenvolvimento Java

Graduação em Engenharia de Software - 2020

Etapa 2 Aula 2

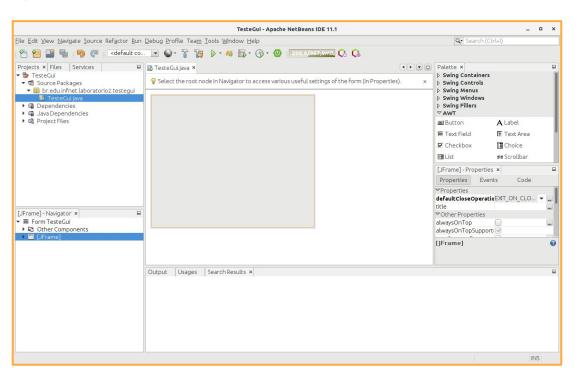
Construção de Aplicações Gráficas

Competências Trabalhadas Nesta Etapa

 Construir softwares simples com interfaces gráficas utilizando os recursos visuais de uma IDE Profissional.

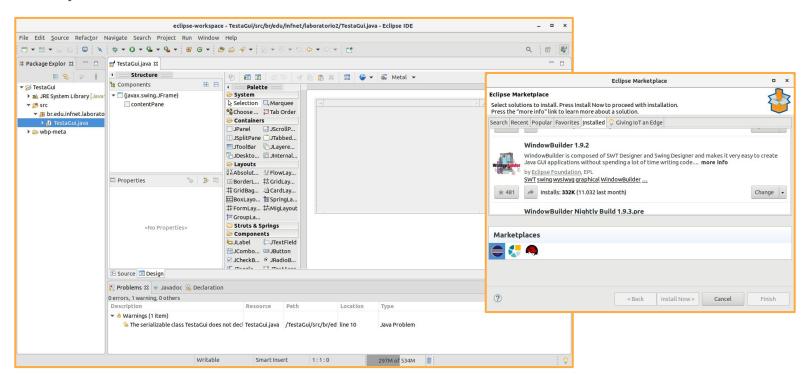
GUI Builder

Netbeans:



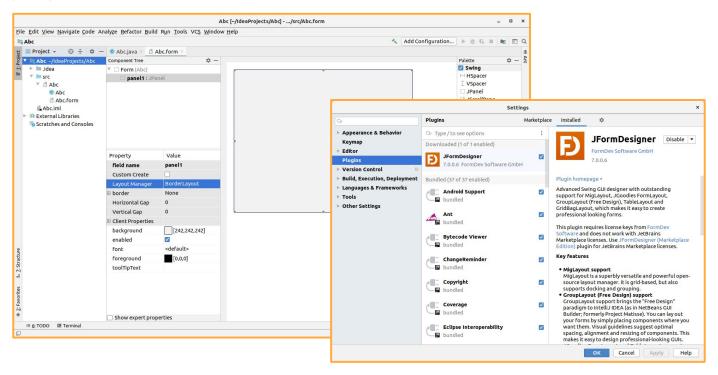
GUI Builder

• Eclipse:



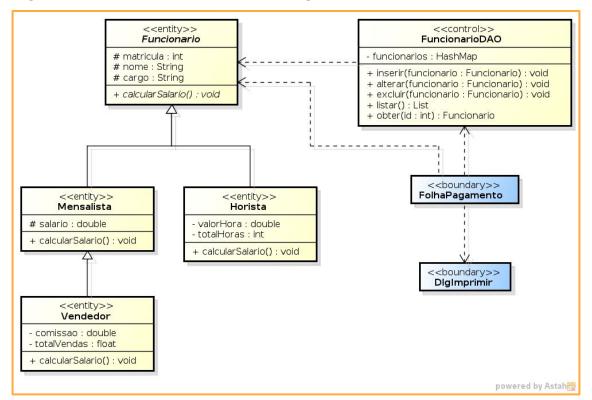
GUI Builder

• IntelliJ:



Projeto 4

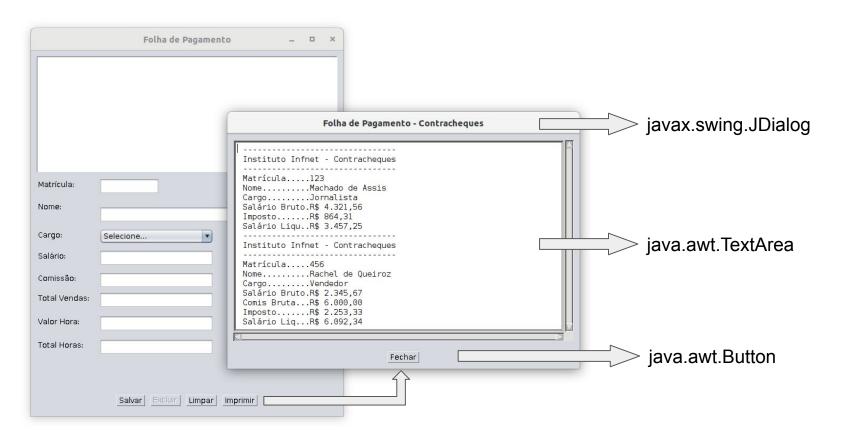
 Construir um sistema de Folha de Pagamento, considerando os requisitos de classes de negócio e tela descritos a seguir.



Desenho da Tela

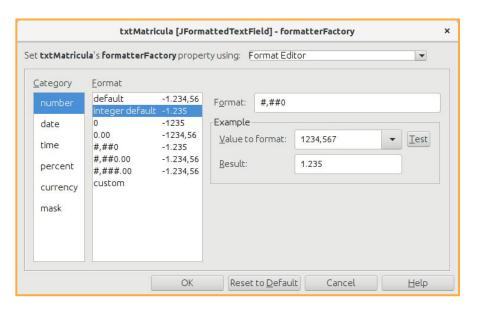
	Folha de Pagamento	-	0	×	
					java.awt.List
Matrícula:					javax.swing.JFormattedTextField
Nome:					javax.swing.sr offilatted texti feld
Car go :	Selecione				javax.swing.JComboBox
Salário:					
Comissão:					
Total Vendas:					
Valor Hora:					
Total Horas:					
					java.awt.Panel
	Salvar Excluir Limpar Imprimir				java.awt.Button

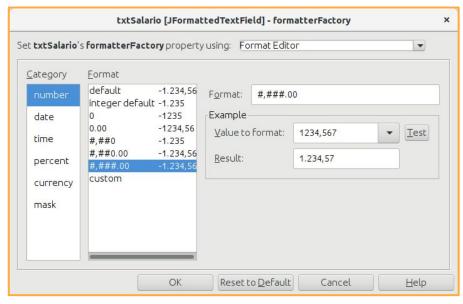
Desenho da Tela



Dicas

• Utilize o *javax.swing.JFormattedTextField* para restringir a digitação de dados, conforme o tipo esperado.





Dicas

 No JComboBox entre com os valores da lista diretamente na propriedade model:

