

Projeto de Bloco

Desenvolvimento Java

Graduação em Engenharia de Software - 2020

Etapa 2 Aula 1

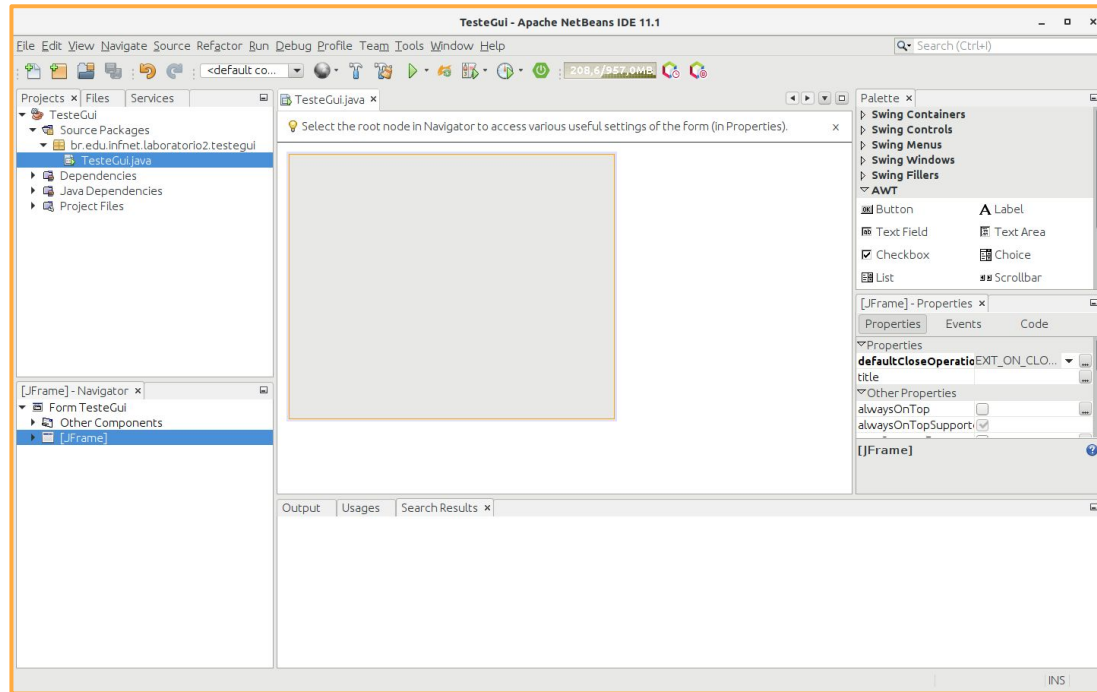
Construção de Aplicações Gráficas

Competências Trabalhadas Nesta Etapa

- Construir softwares simples com interfaces gráficas utilizando os recursos visuais de uma **IDE Profissional**.

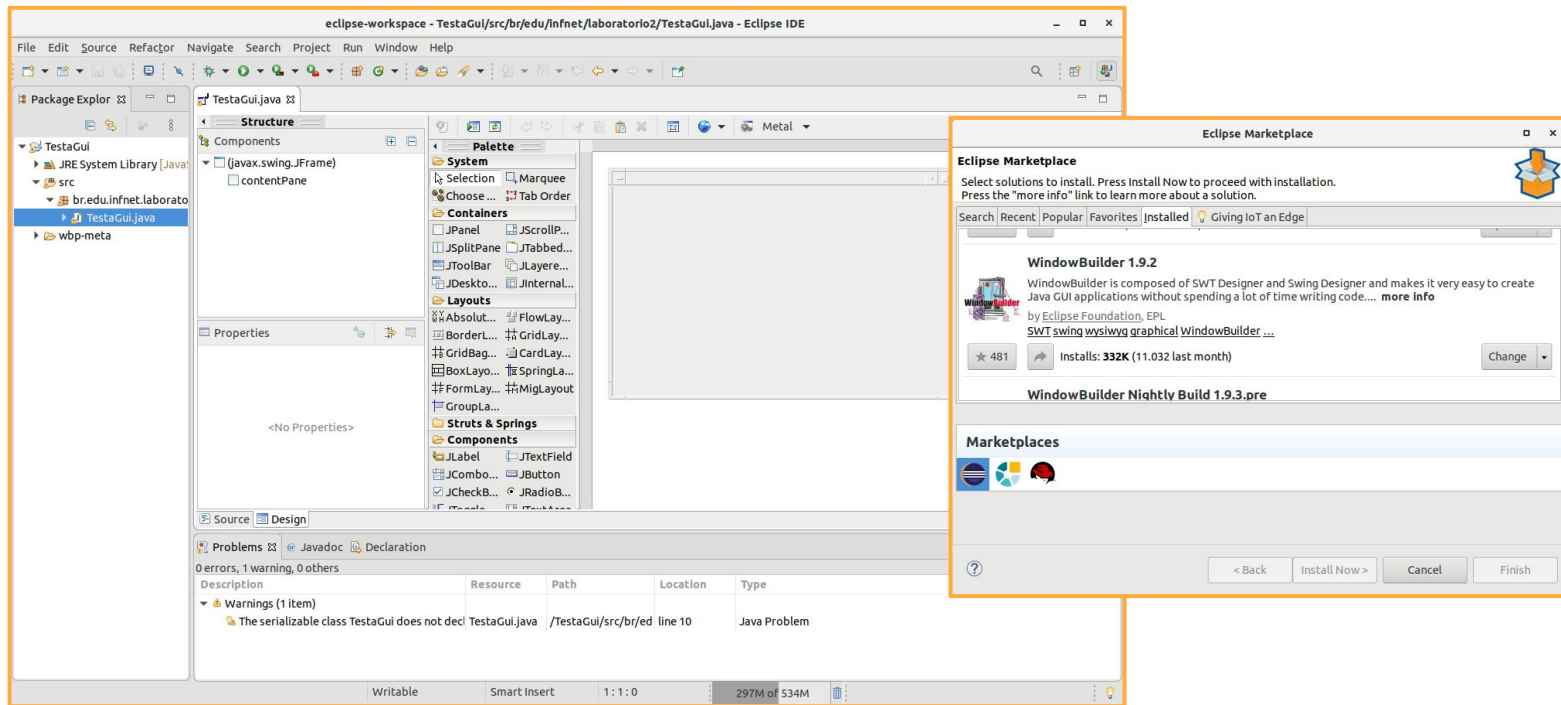
GUI Builder

- Netbeans:



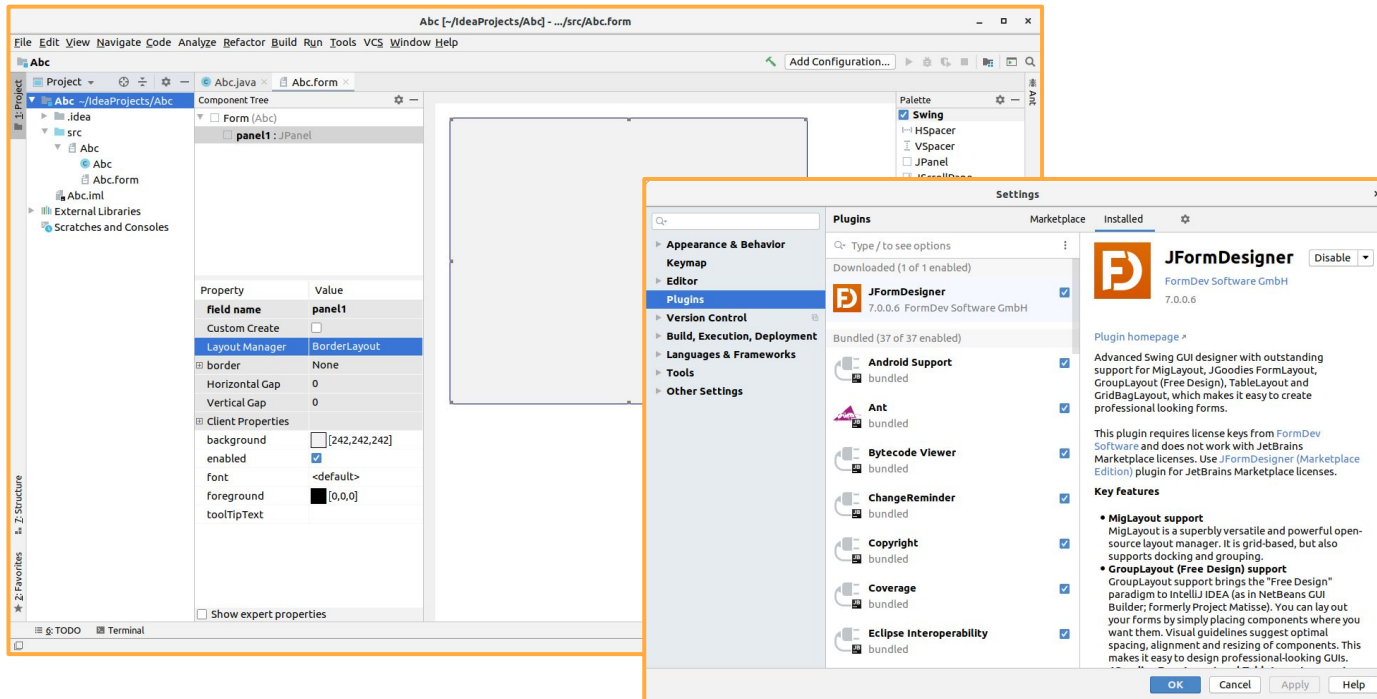
GUI Builder

- Eclipse:



GUI Builder

- IntelliJ:



Projeto 1 - Conversão de Temperaturas

- Construir uma aplicação que permita receber uma temperatura em Celsius e calcular os valores equivalentes em Fahrenheit e Kelvin.

<https://www.infoescola.com/fisica/conversao-de-escalas-termometricas/>

Projeto 2 - Cálculo do IMC e IAC

- Construir uma aplicação que permita calcular:
 - Índice de Massa Corporal.
 - Índice de Adiposidade Corporal.

<http://www.calculoimc.com.br/>