

Fundamentos de Desenvolvimento Android

MIT em Desenvolvimento Mobile - 2020



ViewModel Factory



ViewModel Factory

Não podemos criar ViewModel por conta própria, precisamos de ViewModelProviders para criar ViewModels.

Mas ViewModelProviders só podem instanciar ViewModels sem nenhum argumento de construtor.

Se houver um ViewModel com um ou vários argumentos, será preciso usar um Factory Method que possa passar para ViewModelProviders juntamente com os argumentos necessários.

Factory Method é um design pattern que usa métodos para criar objetos.

Um Factory Method é um método que retorna uma instância da mesma classe.

MainActivityViewModel.kt class MainActivityViewModel(application: Application) : AndroidViewModel(application) { 12 class MainActivityViewModelFactory(private val application: Application) : ViewModelProvider.Factory { 16 1 override fun <T : ViewModel?> create(modelClass: Class<T>): T { 18 if (modelClass.isAssignableFrom(MainActivityViewModel::class.java)) Teste para verificar 19 se é a ViewModel 20 return MainActivityViewModel(application) as T correta throw IllegalArgumentException("ViewModel não é compatível com essa Factory")



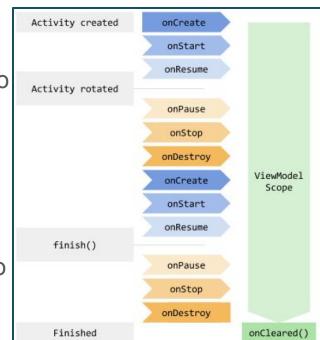
24

ViewModel X ViewModelFactory

ViewModel é uma classe responsável por preparar e gerenciar os dados de um Activity ou Fragment. Ela lida com a comunicação da Activity ou Fragment com o resto do aplicativo.

Um ViewModel é sempre criado em associação com um escopo (Activity ou Fragment) e será retido enquanto o escopo estiver ativo.

Isso significa que um ViewModel não será destruído se seu proprietário for destruído por uma alteração de configuração. A nova instância do proprietário apenas será reconectada ao ViewModel existente.

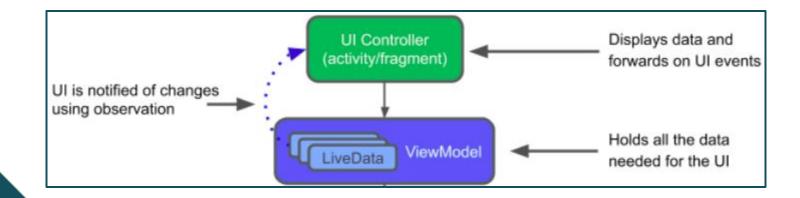


ViewModel X ViewModelFactory

O objetivo do ViewModel é adquirir e manter as informações necessárias para uma Activity ou Fragment.

A Activity ou Fragment deve ser capaz de observar as mudanças no ViewModel.

ViewModels geralmente expõem essas informações por meio do LiveData.







Repository

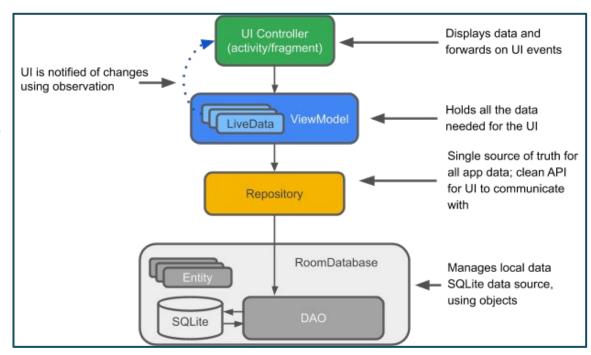


Repository

Repository é um design patterns que isola fontes de dados do resto do aplicativo.

Um repositório intermedia fontes de dados (como modelos persistentes, serviços da web e caches) e o resto do aplicativo.

O diagrama mostra como os componentes do aplicativo que usam LiveData podem interagir com fontes de dados por meio de um repositório.

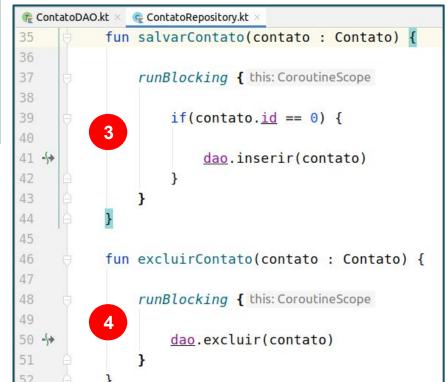


```
ContatoDAO.kt ×
      @Dao
8 ■ interface ContatoDAO {
          @Query(value = "SELECT * FROM contatos WHERE id= :id")
10
11 0
          suspend fun obter(id : Int): Contato
12
13
          @Query(value = "SELECT * FROM contatos")
          suspend fun listar(): List<Contato>
14
15
          @Query(value = "SELECT * FROM contatos")
16
17 1
          fun listarLiveData(): Flow<List<Contato>>
18
19
          @Insert(onConflict = OnConflictStrategy.IGNORE)
20 0
          suspend fun inserir(contato: Contato)
21
22
          @Delete
23 0
          suspend fun excluir(contato: Contato)
```



```
10
      class ContatoRepository(applicationContext : Application) {
11
12
         private lateinit var dao : ContatoDAO
13
14
         init {
15
16
             val db : AppDatabase = Room.databaseBuilder(applicationContext, AppDatabase::class.java,
         2
17
                 name: "db contatos").build()
18
             dao = db.getContatoDAO()
```







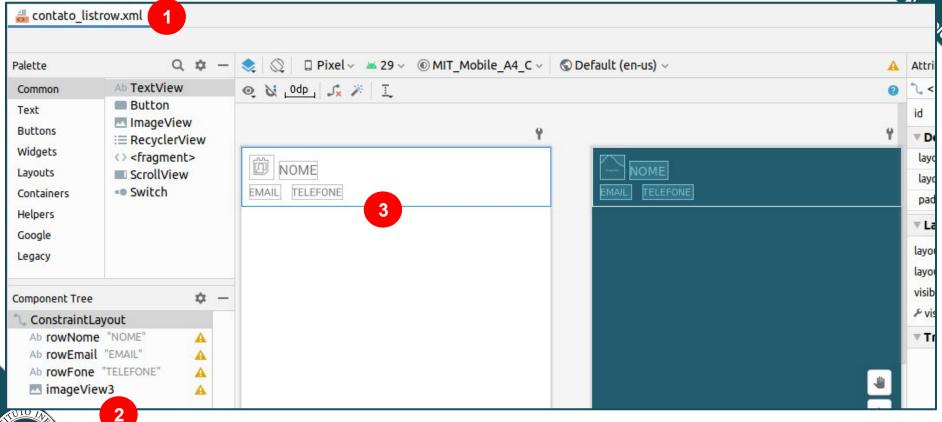
```
MainActivityViewModel.kt ×
       class MainActivityViewModel(application: Application) : AndroidViewModel(application) {
           private lateinit var contatoRepository: ContatoRepository
10
           lateinit var contatos: LiveData<List<Contato>>
           lateinit var contato : MutableLiveData<Contato>
11
12
13
           init {
14
15
               contatoRepository = ContatoRepository(application)
16
               contatos = contatoRepository.listarContatosLiveData().asLiveData()
17
               contato = MutableLiveData(Contato(id: 0, nome: "", email: "", fone: ""))
18
```





RecyclerView







```
RecyclerViewItemListener.kt ×

5  interface RecyclerViewItemListener {
6
7  fun recyclerViewItemClicked(view : View, id : Int)
8  }
```

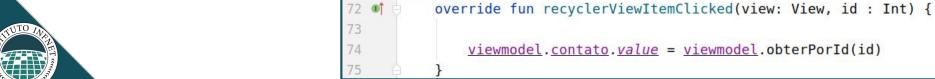
```
ListaContatoAdapter.kt
10
       class ListaContatoAdapter() : RecyclerView.Adapter<ListaContatoAdapter.ViewHolder>() {
11
12
           var listaContatos = listOf<Contato>()
13
                set(value) {
14
                    field = value
15
                    notifyDataSetChanged()
16
            lateinit var <u>itemListener</u> : RecyclerViewItemListener
17
        2
18
19
           fun setRecyclerViewItemListener(listener: RecyclerViewItemListener) {
20
                <u>itemListener</u> = listener
```

```
ListaContatoAdapter.kt >
24
          override fun onCreateViewHolder(
25
               parent: ViewGroup,
26
               viewType: Int
27
           ): ListaContatoAdapter.ViewHolder {
28
29
               val view: View! = LayoutInflater
30
                    .from(parent.context)
31
                    .inflate(R.layout.contato listrow, parent, attachToRoot: false)
                return ListaContatoAdapter.ViewHolder(view)
32
33
34
35
           override fun onBindViewHolder(holder: ListaContatoAdapter.ViewHolder, position: Int) {
36
37
               holder.bindItem(<u>listaContatos</u>[position], <u>itemListener</u>, position)
38
39
40 1
           override fun getItemCount(): Int {
41
                return <u>listaContatos</u>.size
```



```
@ MainActivity.kt >
32
                binding.lstContatos.layoutManager = LinearLayoutManager(context: this)
33
                //binding.lstContatos.layoutManager = GridLayoutManager(this, 2)
34
                val adapter = ListaContatoAdapter()
35
                adapter.setRecyclerViewItemListener(this)
36
                binding.lstContatos.adapter = adapter
                if(viewmodel.contatos.value != null) {
38
39
                    adapter.listaContatos = viewmodel.contatos.value!!
40
                viewmodel.contatos.observe( owner: this, Observer { it: List < Contato >!
43
                    it.let { it:List<Contato>!
                         adapter.<u>listaContatos</u> = it
46
```









```
activity_main.xml ×
52
                             <EditText
53
54
                                 android:id="@+id/txtNome"
55
                                 android:layout_width="match_parent"
56
                                 android:layout height="wrap content"
                                 android:layout weight="1"
57
                                 android:ems="10"
58
                                 android:inputType="textPersonName"
59
                                 android:text="@={viewmodel.contato.nome}"
60
61
62
                         </LinearLayout>
```

Navegação em Activities

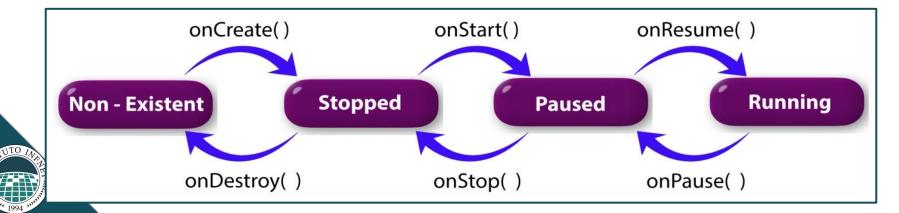


Ciclo de Vida da Activity

Activities no sistema são gerenciadas como pilhas.

Quando uma nova Activity começa, ela é colocada no topo da pilha e se torna a atividade em execução - a atividade anterior sempre permanece abaixo da nova na pilha e não retornará ao primeiro plano até que a nova atividade saia.

Uma atividade tem essencialmente quatro estados:



Android Intent

Os componentes do aplicativo Android podem se conectar a outros aplicativos Android.

Esta conexão é baseada em uma descrição de tarefa representada por um objeto **Intent**.

Android Intent é uma descrição de classe abstrata de uma operação a ser executada.



Intents são mensagens assíncronas que permitem que componentes do aplicativo solicitem funcionalidade de outros componentes do Android.

Os intents permitem que você interaja com componentes dos mesmos aplicativos, bem como com componentes fornecidos por outros aplicativos.

Android Intent

É muito provável que você precise transferir alguns dados para a atividade que deseja iniciar por meio do Intent.

O Android SDK fornece essa opção usando métodos extras.

Você pode anexar dados ao seu intent usando o método putExtra() do Intent para incluir dados extras na atividade de chamada ou o método getExtra() para recuperar dados da atividade chamada; por exemplo, o envio de um dado da primeira atividade para a segunda atividade quando ela começa.

Intent

Hello George

Click me

Button

First Activity

Second Activity

Um objeto Intent é um pacote de informações usado pelo componente que recebe o intent e também as informações usadas pelo sistema Android.

```
MainActivity.kt >
       class MainActivity : AppCompatActivity() {
           override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
               super.onCreate(savedInstanceState)
11
               setContentView(R.layout.activity main)
13
14
               val btnTela2 : Button! = this.findViewById<Button>(R.id.btnTela2)
15
               btnTela2.setOnClickListener { it: View!
16
                    val intent = Intent( packageContext: this, MainActivity2::class.java)
18
                    val txtFrase : EditText! = this.findViewById<EditText>(R.id.txtFrase)
19
                    intent.putExtra( name: "frase", txtFrase.text.toString())
20
                    startActivity(intent)
```

```
MainActivity.kt × @ MainActivity2.kt >
      class MainActivity2 : AppCompatActivity() {
           override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
               super.onCreate(savedInstanceState)
               setContentView(R.layout.activity main2)
               val frase:String? = intent.getStringExtra( name: "frase")
               val lblFrase:TextView! = this.findViewById<TextView>(R.id.lblFrase)
               lblFrase.text = frase
16
```



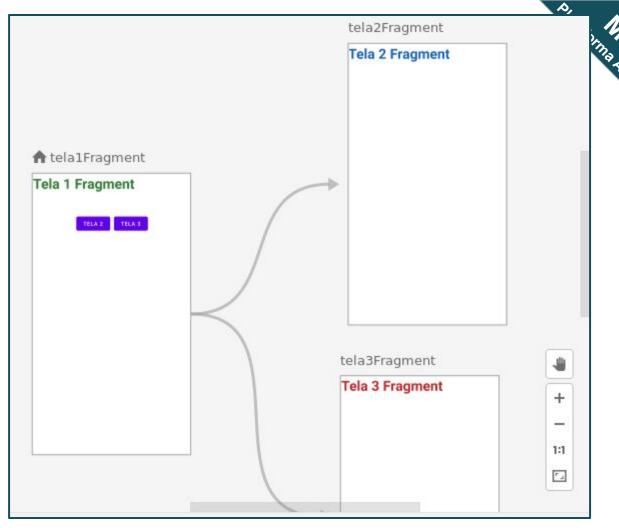
Navegar em Fragments







TUTO.



A,

```
Tela1Fragment.kt
       class Tela1Fragment : Fragment() {
13
           override fun onCreateView(
               inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
14
15
               savedInstanceState: Bundle?
16
           ): View? {
17
               val view: View! = inflater.inflate(R.layout.fragment tela1, container, attachToRoot: false)
18
19
20
               val btnTela2:Button! = view.findViewById<Button>(R.id.btnTela2)
21
               btnTela2.setOnClickListener { it: View!
22
          2
23
                   val navController : NavController = findNavController(fragment: this)
24
                   val bundle = Bundle()
                   bundle.putString("teste", "Instituto Infnet")
25
26
                   navController.navigate(R.id.action tela1Fragment to tela2Fragment, bundle)
27
28
               val btnTela3 : Button! = view.findViewById<Button>(R.id.btnTela3)
29
               btnTela3.setOnClickListener { it: View!
          3
                   val navController : NavController = findNavController( fragment: this)
31
32
                   navController.navigate(R.id.action tela1Fragment to tela3Fragment)
33
               return view
```

```
Tela2Fragment.kt
       class Tela2Fragment : Fragment() {
12 0
           override fun onCreateView(
13
               inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
14
               savedInstanceState: Bundle?
15
           ): View? {
16
               val frase:String = arguments?.get("teste").toString()
18
               Log.i(tag: "MIT", frase)
               return inflater.inflate(R.layout.fragment tela2, container, attachToRoot: false)
20
```

