

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES (2017-2018)  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA  
UNIVERSIDAD DE GRANADA

---

## Tutorial 1

---

Juan Alberto Martínez López  
Alberto Armijo Ruiz

6 de abril de 2018



# Índice

1	Evaluación de tiempos
---	-----------------------

3
---

## Introducción

Para esta práctica

### 1. Evaluación de tiempos

A	B	P	Solución	Tiempos (s)
6	50628	57347	7	0.001187
8	449605	468577	11	0.004052
207	4374842	5555567	104	0.018117
4007	8515459	87654337	430	0.080128
40756	118205788	987654323	10748	0.289543
20544	253647140	3141592661	113	0.735911
112354	9048018943	1111111113	5658	1.506318
1245628	49579028347	121212121223	568985	5.264323
87569	1342094524016	2718281828489	5749833	29.752512
568236	14717101287551	16180339892149	389567512	76.744032
4555786	778596955901441	800000000000017	785951	612.546521

Tabla 1.1: Tabla análisis de logaritmo.

Longitud clave	Tiempo ejecución (seg)
5	0.001187
6	0.004052
7	0.018117
8	0.080128
9	0.289543
10	0.73591
11	1.506318
12	5.264323
13	29.752512
14	76.744032
15	612.546521

Tabla 1.2: Tabla tiempos

### Tiempo ejecución (seg) frente a Longitud clave

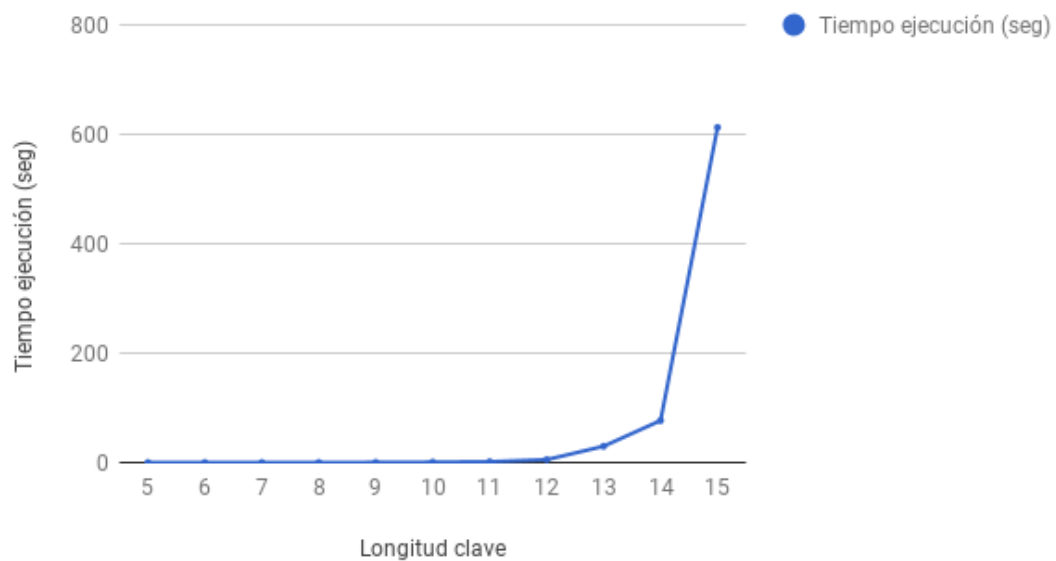


Figura 1.1: Tiempos vs Longitud clave

El algoritmo además ocupa una gran cantidad de RAM, para la clave de mayor tamaño ha llegado a ocupar 4.2 Gb