




Neue Aufgabe

Aufgabe







Du willst gerade eine neue Aufgabe erstellen. Hier sind ein paar Tipps dafür:

-  **Hilfe:** Zeigt Hilfestellung zur Quest-Erstellung an
-  **Anleitung:** Schritt für Schritt Anleitung zum Erstellen einer Aufgabe

Zuerst wird die Ansicht zur Karte wechseln, wo du deine erste Markierung platzieren musst:





-  **Erste Markierung:** Diese Markierung definiert die Position, an der die Spieler deine Aufgabe in der Welt finden können

Wichtige Werkzeuge:

-  **Aufgabe speichern:** Speichert deine Änderungen
-  **Editieren abbrechen:** Verwirft deine Änderungen
-  **Aufgabe bearbeiten:** Lässt dich den Inhalt der Aufgabe bearbeiten
-  **Handlungsstrang bearbeiten:** Ermöglicht dir die Erstellung komplexer Aufgaben
-  **Hilfe anzeigen:** Zeigt diese Hilfe an
-  **Belohnungen hinzufügen:** Füge Belohnungen für den Abschluss deiner Aufgabe hinzu





Stationen

Füge nun mehr Stationen zu deiner Aufgabe hinzu. Drücke dafür den Button  :

-  **Informations-Station:** Diese Markierung wird verwendet, um den Spielern nützliche Informationen mitzuteilen
-  **Rätsel-Station:** Diese Markierung stellt die Spieler vor Multiple-Choice-Fragen und Lückentext-Übungen
-  **Such-Station:** Die Spieler müssen einen versteckten Ort finden
-  **Kampf-Station:** Die Spieler müssen einen Gegner in einem Sammelkarten-Spiel besiegen

Für simple lineare Aufgaben kannst du die Reihenfolge der Stationen durch hoch und runter ziehen verändern  .

Mehr Optionen der Stationen können durch diesen Button angezeigt werden:  :

-  **Löschen:** Entfernt die aktuelle Station von der Aufgabe
-  **Bearbeiten:** Ermöglicht die Bearbeitung der Station
-  **Vorschau:** Zeigt wie die Station in der App aussehen wird
-  **Fokussieren:** Fokussiert die Markierung auf der Karte

Wenn du willst, kannst du die Aufgabe mithilfe einer Anleitung erstellen.

Nun solltest du bereit dazu sein eine Schnitzeljagd zu erstellen. **Viel Spaß!**

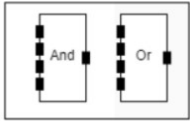
Handlungsstrang bearbeiten

Handlungsstrang

Bis jetzt ist deine Aufgabe linear, das heißt die Stationen werden eine nach der anderen fertiggestellt. Dieser graphische Editor ermöglicht es dir komplexe Aufgaben mit mehreren parallelen Pfaden zu erstellen. Du kannst alle Elemente frei herumziehen.

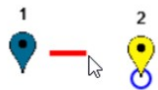
Werkzeug-Palette

Handlungsstrang

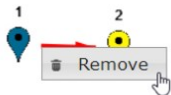


Hinzufügen und löschen

Füge eine neue Linie **hinzu** indem du auf eine Markierung oder eine Verknüpfung klickst.



Entferne Elemente mit einem Rechtsklick (Markierungen können hier nicht entfernt werden).



Komplexer Handlungsstrang

Oder- Verknüpfung

Wenn der Spieler sich zwischen zwei Pfaden entscheiden können soll, verbinde die Markierungen folgendermaßen:



Und-Verknüpfung

Wenn du willst, dass die Spieler mehrere Stationen abschließen um zu einer weiteren zu kommen, verbinde sie folgendermaßen mit der Und-Verknüpfung aus der Werkzeug-Palette:



Achtung: Bei einem komplexen Aufgabe können die Stationen in der Kartenansicht nicht mehr verschoben werden.

Nun bist du bereit eine komplexe Aufgabe zu erstellen. Sei so kreativ wie du willst bei der Erstellung des Handlungsstrangs.

Neue Karte

Du willst gerade eine neue Karte erstellen. Hier ein paar Tipps:

? Hilfe: Zeigt Hilfestellung zur Quest-Erstellung an

1. Fange an, indem du der Karte einen **Namen** und eine kurze **Beschreibung** gibst.
2. Lade ein **Bild** für deine Karte hoch
3. **Attacke:** Bestimmt wie viel Schaden das Monster im Kampf macht
4. **Lebenskraft:** Bestimmt wie viel Schaden dein Monster einstecken kann und die Anzahl der Aktionen die es ausführen kann, bis es ohnmächtig wird.
5. **Aktion :** Du kannst zwischen verschiedenen Fähigkeiten für deine Karte wählen
6. **Sternkosten (Attacke + Lebenskraft + Aktion)** 🌟: Die Werte Attacke und Lebenskraft, sowie die Aktionen benötigen Sterne. Du hast 10 Sterne zur Verfügung.

Nun solltest du bereit sein eine neue Karte zu erstellen. **Viel Spaß!**

Neues Kartendeck

Du willst gerade eine neues Kartendeck erstellen. Hier ein paar Tipps:

- Fange an, indem du deinem Kartendeck einen **Namen** gibst.
- **Karten hinzufügen:** Füge Karten zu deinem Kartendeck hinzu, indem du sie in die frei Deck-Fläche rechts **ziehst** oder einfach **doppelt** auf die Karte **klickst**. Eine kleine Version deiner Karte wird in der Deck-Fläche auftauchen:



Die Zahl rechts auf der Kartenvorschau zeigt an wie viele davon bereits im Kartendeck sind.

Die maximale Anzahl einer Karte ist 2.

- **Karten entfernen:** Entferne Karten, indem du doppelt auf die kleine Vorschau in der Deckfläche klickst
- **Karten-Zähler:** Die kleine Anzeige am unteren Ende der Deck-Fläche zeigt an wie viele Karten sich bereits in deinem Kartendeck befinden. Du kannst zwischen 20 und 30 Karten in deinem Kartendeck haben:

0 / 30

- **Kartendeck speichern:** Wenn du fertig bist speichere dein Kartendeck ab

Nun solltest du bereit sein ein Kartendeck zu erstellen. **Viel Spaß!**