

## **1. Verificar Elegibilidade para Votar**

1. Inicio do processo.
2. A idade da pessoa informada.
3. O processo verifica se a idade menor que 18:
  - Se for, a pessoa não elegível para votar.
4. Caso contrário, verifica se a idade maior que 75:
  - Se for, o voto considerado facultativo.
5. Se a idade estiver entre 18 e 75 anos, a pessoa está elegível para votar.
6. Fim do processo.

## **2. Verificar se Todos os Números São Positivos**

1. Inicio do processo.
2. Recebem-se três números.
3. Verifica-se se o primeiro número maior que zero.
4. Se for, verifica-se se o segundo número maior que zero.
5. Se for, verifica-se se o terceiro número maior que zero.
6. Se todos os três forem positivos, o resultado será "Todos positivos".
7. Caso qualquer um dos três números seja menor ou igual a zero, o resultado será "Nem todos são positivos".
8. Fim do processo.

## **3. Classificar uma Temperatura**

1. Inicio do processo.
2. A temperatura informada.
3. Verifica-se se a temperatura menor que 10°C:
  - Se for, a classificação "Frio".
4. Caso contrário, verifica-se se a temperatura está entre 10°C e 25°C (inclusive):
  - Se estiver, a classificação "Moderado".
5. Se for maior que 25°C, a classificação "Quente".

6. Fim do processo.

#### **4. Classificar Nmero como Par ou mpar**

1. Incio do processo.

2. Um nmero informado.

3. Verifica-se se ele pode ser dividido em duas partes iguais (sem resto):

- Se sim, o nmero par.

4. Caso contrrio, o nmero mpar.

5. Fim do processo.

#### **5. Classificar Pessoas Maiores de Idade**

1. Incio do processo.

2. Recebe-se uma lista de pessoas, cada uma com nome e idade.

3. Para cada pessoa:

- Verifica-se se sua idade maior ou igual a 18.

- Se for, essa pessoa selecionada para a nova lista.

- Se for menor que 18, a pessoa ignorada.

4. Ao final da verificao, a nova lista conter apenas os maiores de idade.

5. Fim do processo.

#### **6. Imprimir Nmeros de 1 a 10**

1. Incio do processo.

2. O processo comea com o nmero 1.

3. Exibe-se esse nmero.

4. Passa-se para o prximo nmero, at chegar ao nmero 10.

5. Exibe-se cada nmero um por um, na ordem correta.

6. Quando o nmero 10 exibido, o processo encerrado.

7. Fim do processo.

## **7. Imprimir a Tabuada do 5**

1. Inicio do processo.
2. O número 5 usado como base.
3. Ele multiplicado por cada número de 1 a 10.
4. A cada etapa, o resultado da multiplicação exibido.
5. O processo continua até que a multiplicação com o número 10 seja exibida.
6. Fim do processo.

## **8. Imprimir o Dia da Semana Conforme o Número**

1. Inicio do processo.
2. Um número de 1 a 7 informado.
3. O processo verifica qual dia corresponde ao número:
  - 1 Domingo
  - 2 Segunda-feira
  - 3 Terça-feira
  - 4 Quarta-feira
  - 5 Quinta-feira
  - 6 Sexta-feira
  - 7 Sábado
4. Exibe-se o nome do dia correspondente.
5. Se o número informado for fora do intervalo de 1 a 7, exibida uma mensagem de erro.
6. Fim do processo.

## **9. Adicionar Elemento Lista Sem Duplicar**

1. Inicio do processo.
2. Recebe-se uma lista e um novo elemento.
3. Verifica-se se o elemento  $j$  está presente na lista:
  - Se sim, nada feito e o item não adicionado novamente.

- Se no estiver, o elemento adicionado lista.

4. Ao final, a lista continua sem elementos duplicados.

5. Fim do processo.

## **10. Listar Contatos com Nome Matheus**

1. Inicio do processo.

2. Recebe-se uma lista de contatos com nome e telefone.

3. Para cada contato da lista:

- Verifica-se se o nome contém a palavra "Matheus".

- Se sim, esse contato incluído na lista final.

- Se não, o contato ignorado.

4. Ao final, a nova lista contém apenas os contatos com o nome "Matheus".

5. Fim do processo.