

Atividade – Prática com switch, arrays e condição em Java

1. Escreva um programa que receba a inicial de um dia útil da semana (S, T, Q) e, utilizando switch, informe as possíveis opções correspondentes (exemplo: Q pode ser quarta ou quinta).
2. Crie um programa que receba o nome de um mês e utilize switch para informar quantos dias esse mês possui (considerando anos não bissextos).
3. Desenvolva um programa que simule um menu de opções com as operações: 1 - Somar, 2 - Subtrair, 3 - Multiplicar, 4 - Dividir. Use switch para executar a operação escolhida.
4. Elabore um programa que receba um caractere representando uma vogal (a, e, i, o, u) e utilize switch para exibir uma mensagem confirmando que é uma vogal.
5. Escreva um programa que, com base em um código de produto (1 a 5), mostre o nome do produto correspondente utilizando switch.
6. Faça um programa que leia um número de 1 a 12 e informe o nome da estação do ano correspondente (verão, outono, inverno, primavera), considerando o mês.
7. Crie um programa que leia a nota de um aluno (conceitos A a E) e, com switch, exiba a descrição: A – Excelente, B – Bom, C – Regular, D – Ruim, E – Péssimo.
8. Desenvolva um programa que leia o turno (M - manhã, V - vespertino, N - noturno) e mostre uma saudação apropriada usando switch.
9. Escreva um programa que simule o funcionamento de um caixa eletrônico com as opções: 1 - Saldo, 2 - Saque, 3 - Depósito, 4 - Sair. Use switch.
10. Faça um programa que receba o tipo de combustível (A – álcool, G – gasolina, D – diesel) e exiba o preço por litro usando switch.
11. Elabore um programa que leia um número inteiro de 1 a 5 e use switch para exibir o número por extenso.
12. Crie um programa que, ao receber um número representando um nível de acesso (1 - Administrador, 2 - Usuário, 3 - Visitante), exiba a permissão correspondente usando switch.
13. Desenvolva um programa que leia a sigla de um estado brasileiro (ex: SP, RJ, MG) e utilize switch para exibir o nome completo do estado.
14. Faça um programa que receba o nome de um animal e, usando switch, classifique se é um mamífero, ave, peixe, etc. (use exemplos fixos).
15. Escreva um programa que leia um número de 1 a 4 representando as estações (1 – Verão, 2 – Outono, 3 – Inverno, 4 – Primavera) e use switch para exibir uma característica típica da estação.
16. Crie um programa que leia 5 números inteiros e armazene em um array. Em seguida, exiba todos os valores na ordem em que foram inseridos.
17. Escreva um programa que leia 10 números inteiros, armazene em um array e, ao final, exiba apenas os números pares.
18. Faça um programa que armazene 8 nomes em um array e permita que o usuário pesquise um nome. Caso encontre, exiba a posição; caso contrário, informe que não foi encontrado.

19. Crie um programa que leia 6 números e armazene em um array. Depois, mostre o maior e o menor valor armazenado.
20. Desenvolva um programa que leia as notas de 5 alunos, armazene em um array e calcule a média das notas.
21. Faça um programa que leia 10 números e armazene em um array. Em seguida, exiba o array na ordem inversa à de entrada.
22. Escreva um programa que preencha um array de 20 posições com números aleatórios de 1 a 100 e exiba quantos são múltiplos de 5.
23. Crie um programa que leia 10 nomes de produtos e seus respectivos preços (em dois arrays separados) e, ao final, mostre o nome e o preço do produto mais caro.
24. Faça um programa que leia dois arrays de 5 posições contendo números inteiros e gere um terceiro array contendo a soma dos elementos de mesmo índice.
25. Elabore um programa que armazene 7 números inteiros em um array e verifique quantos desses números são maiores que a média do array.
26. Escreva um programa que leia o nome de um usuário e sua senha. Caso o nome seja "admin" e a senha "1234", exiba "Acesso permitido", senão "Acesso negado".
27. Crie um programa que leia a quantidade de faltas de um aluno e sua média final. Se a média for maior ou igual a 7 e ele tiver no máximo 5 faltas, exiba "Aprovado"; senão, "Reprovado por nota ou falta".
28. Desenvolva um programa que leia três valores representando os lados de um triângulo e verifique se ele é **equilátero**, **isósceles** ou **escaleno**.
29. Faça um programa que leia o nome de um cliente e sua pontuação de fidelidade. Se a pontuação for maior que 1000, ele é "Cliente Ouro"; entre 500 e 1000, "Cliente Prata"; abaixo de 500, "Cliente Bronze".
30. Escreva um programa que leia a hora atual (0 a 23) e exiba:
 - "Bom dia" se for entre 6 e 11
 - "Boa tarde" se for entre 12 e 17
 - "Boa noite" se for entre 18 e 23
 - "Boa madrugada" se for entre 0 e 5
31. Crie um programa que leia o nome de um funcionário e seu salário. Se o salário for inferior a R\$ 2.000, aplique um aumento de 15%; senão, aplique 10%. Mostre o novo salário.
32. Elabore um programa que leia o número de horas trabalhadas e o valor por hora. Calcule o salário e aplique 20% de imposto se o salário ultrapassar R\$ 3.000.
33. Escreva um programa que leia dois números e uma operação (+, -, *, /). Use if/else if para executar a operação e mostrar o resultado.
34. Escreva um programa que leia o valor de uma compra e a forma de pagamento:
 - Se for "**dinheiro**", aplique 10% de desconto.

- Se for "**cartão**", não há desconto.
- Se for "**parcelado**", acrescente 5% de juros.
Mostre o valor final a ser pago.

35. Crie um programa que receba um número inteiro e informe se ele é **par positivo**, **par negativo**, **ímpar positivo** ou **ímpar negativo**.

OBS.: Os códigos precisam ser devidamente comentados! valendo 20% da menção da avaliação.