

# Umeng Analytics SDK 使用文档

## iOS Native Extension for Adobe Air

### 欢迎使用友盟提供的统计分析服务！

本文档包括：

- 1. 介绍
- 2. 集成指南
- 3. 可选功能

### 1. 介绍

友盟统计分析服务帮助你跟踪应用在用户的手机上，用户的操作行为，并且通过友盟的网站后台，提供良好的数据展示给您。我们目前支持iOS，Android，Windows Phone的平台，我们为Unity3D和Adobe Air 平台提供了本地库的调用封装。您可以在五分钟内轻松完成集成过程。

请注意，本SDK只支持Adobe新技术 [ANE](#) 的版本的开发工具。你可以通过Adobe官方提供的 [ANE 介绍页面](#) 获得更多信息，本文档仅仅介绍如何集成友盟统计分析SDK。

下载的压缩包中将包括以下内容：

- **README.pdf:** 该文件介绍如何使用友盟统计分析SDK ANE版本
- **UmengAnalytics.ane:** 该文件是SDK编译后的二进制文件
- **ADTCompileScript.sh:** 该文件是编译脚本，使用 [adt](#) 的打包使用的相关代码，请自行更改相关的参数
- **Docs/:** 该文件夹中包含了友盟统计分析的API文档

### 2. 集成指南

1. 在Finder中，将 [UmengAnalyticsANE/](#) 文件夹拖拽到你的工程目录中（**请注意**：如果你是升级友盟统计分析SDK ANE 版本，请确保在操作前，彻底删除了旧版本中的文件）。
2. 添加到项目中：在Flash Builder 4.6版本中，你可以在项目的 [属性](#) 中（在项目上邮件，选择 [属性](#)），选择 [ActionScript](#)构建路径，[本机扩展](#) 标签页中，点击 [添加ANE...](#)。添加完毕后，到 [ActionScript](#)构建打包 中，选择 [Apple iOS](#) 平台，在 [本机扩展](#) 标签页中，确保在UmengAnalytics.ane那行的左边有一个 [绿色对勾](#)，第三列 [包](#) 中是选中状态。
3. 引入包，集成代码

```
import com.umeng.extension.UmengNativeExtension;
...

//构建器方法

UmengNativeExtension.manager.startWithAppKeyAndReportPolicyAndChannelId("你的 AppKey",
                                                                    0,
                                                                    "你的渠道id");

//你的代码
...
```

API 文档说明:

public function startWithAppKeyAndReportPolicyAndChannelId(appkey:String, reportpolicy:int, channelId:String):void

开始统计会话(Session)

参数:

appkey:String — 在友盟后台添加应用后会得到Appkey

reportpolicy:int — 发送策略有四种，分别是：0:实时发送 1:批量发送 4:每日发送 5:仅在Wifi下启动时发送

channelId:String — 渠道Id，根据分发App的渠道不同，填入不同的渠道Id，例如在同步助手推广，请传入 tongbu 的简写字符串 可以在友盟的后台设置更加可读的显示名称

至此，基本集成结束。

### 3. 可选功能

#### 跟踪自定义事件

你可以使用以下方法进行自定义事件的统计，**请确保所有的eventId在使用前，已经在友盟的后台管理中已经添加了**

你可以使用这个方法进行事件统计：

```
UmengNativeExtension.manager.event("EVENT_Game_Replay_Video");
```

你也可以根据不同的事件标签来进行分类统计：

```
...

//你的代码

UmengNativeExtension.manager.eventWithLabel("EVENT_In_App_Purchase_Result",
                                              "Success");

UmengNativeExtension.manager.eventWithLabel("EVENT_In_App_Purchase_Result",
                                              "User_Cancel");

//或者更多的分类事件
//你的代码
...
```

如果你要统计一个经常发生的事件，你可以自己在程序中统计该事件的发生，然后使用下面方法进行已累计事件的统计：

```
...
//你的代码

UmengNativeExtension.manager.eventWithAccumulation("EVENT_Game_Replay_Video",10);

UmengNativeExtension.manager.eventWithLabelAndAccumulation("EVENT_In_App_Purchase_Result",
                                                            "Success",
                                                            10);

UmengNativeExtension.manager.eventWithLabelAndAccumulation("EVENT_In_App_Purchase_Result",
                                                            "User_Cancel",
                                                            10);

//或者更多的分类事件
//你的代码
...
```

API文档说明:

public function event(eventId:String):void

public function eventWithAccumulation(eventId:String, acc:int):void

public function eventWithLabel(eventId:String, label:String):void

public function eventWithLabelAndAccumulation(eventId:String, label:String, acc:int):void

通过eventId, label和accumulation进行自定义事件的统计

参数:

eventId:String — 所有的自定义事件的eventId需要先在友盟的后台进行设置，确保与后台设置一致，否则统计不到

label:String — 对该事件的标签，无需在后台进行预定义，可在程序中生成

acc:int — 对该事件的累计数值

#### 特别模式

**日志模式:** 开启该选项可以输出该SDK产生的统计日志，默认关闭。

```
UmengNativeExtension.manager.setLogEnabled(true);
```

**崩溃捕捉模式:** 开启该选项SDK会捕捉导致App崩溃的异常和系统信号，默认开启

```
UmengNativeExtension.manager.setCrashReportEnabled(false);
```

#### 命令行打包

[ADTCompileScript.sh](#) 脚本使用 [adt](#) 进行IPA的打包工作，你可以替换该脚本中的参数为你的参数来使用。

关于 [adt](#) 你可以在[Adobe帮助资源中心](#)获得更多帮助。

如果在使用中遇到任何问题，如果你需要帮助，请联系我们[support@umeng.com](mailto:support@umeng.com)

友盟团队  
<http://www.umeng.com>