

consegna s2-l5 pt2

...

miglioramento e debugging del codice scritto in c

nell'esercizio di oggi siamo andati a migliorare il codice scritto la volta scorsa implementando varie caratteristiche assenti in precedenza, nel mio caso si è tradotto nella riscrittura più o meno parziale del codice in modo da snellirlo leggermente e renderlo più efficace

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>

int main() {
    char nome[15];
    int punteggio = 0;
    char risposta;
    char nuova;
    bool dacapo = false;

    //Introduzione e scelta
    printf ("Benvenuto al quiz sui videogiochi\n");
    printf ("seleziona 'y' per iniziare 'n' per uscire\n");

    scanf (" %c", &nuova);

    if (nuova != 'n' && nuova != 'N'){
        if (nuova != 'y' && nuova != 'Y'){
            printf ("Comando non riconosciuto, riprova\n\n");
            dacapo = true;
        }
    }

    if (nuova == 'n' || nuova == 'N'){
        dacapo = false;
        return 0;
    }

    if (nuova == 'y' || nuova == 'Y'){
        dacapo = false;
        printf ("dicci come ti chiami: ");
        scanf ("%s", &nome);

        do {
            punteggio = 0;

            //Prima domanda
            printf ("\nPrima domanda: In che anno è uscito fallout 3?\n");
            printf ("A-2003\n B-1998\n C-2008\n");
            scanf ("%c", &risposta);
            if (risposta == 'c' || risposta == 'C') {
                printf ("Giusto!\n");
            }
        } while (dacapo);
    }
}
```

iniziamo dall'ovvio, abbiamo eliminato la libreria “string.h” in quanto superflua nel codice, poi abbiamo aggiunto una limitazione di 15 caratteri per il nome del giocatore.

nelle due immagini sottostanti possiamo vedere che rispetto a vecchio codice ora c'è anche una risposta nel caso di sbaglio da parte dell'utente in fine possiamo vedere un saluto finale con annesso punteggio e nome del giocatore, sempre assente nel vecchio codice

```
printf("\nPrima domanda: In che anno e' uscito fallout 3?\n");
printf("A-2003\n B-1998\n C-2008\n");
scanf("%c", &risposta);
if (risposta == 'c' || risposta == 'C') {
    printf("Giusto!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("Oh no hai sbagliato, la rispost corretta era C-2008\n");
}

//Seconda domanda
printf("\nSeconda domanda:Quale gioco ha vinto il game of the year 2023?\n");
printf("A-Alan Wake 2\n B-Baldurs Gate\n C-Destiny 2\n");
scanf("%c", &risposta);
if (risposta == 'a' || risposta == 'A') {
    printf("Corretto!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("E' errato, quella giusta era la A-Alan Wake 2\n");
}

//Terza domanda
printf("\nTerza domanda:Qual'e' il videogioco piu' giocato al mondo?\n");
printf("A-Roblox\n B-Minecraft\n C-Fortnite\n");
scanf("%c", &risposta);
if (risposta == 'b' || risposta == 'B') {
    printf("Corretto!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("hai sbagliato, quella giusta era la B-Minecraft\n");
}

//Quarta domanda
printf("\nQuarta domanda: In che anno e' ambientato Assassin's Creed II\n");
printf("A-1100\n B-1500\n C-1300\n");
scanf("%c", &risposta);
if (risposta == 'b' || risposta == 'B') {
    printf("Corretto!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("no no, quella giusta era la B-1500\n");
}

//Quinta Domanda
```

```

//Quarta domanda
printf("\nQuarta domanda: In che anno e' ambientato Assassin's Creed II\n");
printf("A-1100\n B-1500\n C-1300\n");
scanf("%c", &risposta);
if (risposta == 'b' || risposta == 'B') {
    printf("Corretto!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("no no, quella giusta era la B-1500\n");
}

//Quinta Domanda
printf("\nQuinta domando: Chi e' il capo assoluto che ci protegge dalle intemperie dalla zona contaminata?\n");
printf("A-il Sovraintendente\n B-il sopraintendente\n C-il sovraindendente\n");
scanf("%c", &risposta);
if (risposta == 'a' || risposta == 'A') {
    printf("Corretto!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("e' sempre bene leggere piu' volte, quella giusta era la A-il ssovraintendente\n");
}

//Punteggio
printf("\n Il tuo punteggio, %s, e': %d/5\n", nome, punteggio);

} while (risposta == 's' || risposta == 'S');

printf("Grazie per essere stato con noi, %s\n", nome);
return 0;
}
```