

progetto S3-L5

—

prendere confidenza con shell

```
~  
[mission 17] $ gsh goal
```

```
-----  
Mission goal  
=====
```

```
At the back of the cellar, there is a small opening going to the spider queen's lair.  
Go there, and remove the spider queen (and nothing else).
```

```
Note: you have a limited amount of time (20 seconds) to do that. You can use the command ``gsh reset`` to reset the timer.
```

```
Another thing: shell patterns have been deactivated. You cannot use the wildcards ``*`` or ``?``.
```

```
Useful commands  
=====
```

```
Tab  
The "Tabulation" key completes the name of a file or directory once you have typed the beginning of its name. This only works  
if there is only one possible completion.
```

```
Tab-Tab  
Pressing the "Tabulation" key twice successively shows a list of possible completions.
```

```
~  
[mission 17] $ cd /Castel/Cellar  
bash: cd: /Castel/Cellar: No such file or directory
```

```
~  
[mission 17] $ ls  
Castle/ Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/
```

```
~  
[mission 17] $ cd Castle
```

il progetto di questa settimana chiedeva di scaricare su macchina linux gameshell.sh così da poterlo usare per prendere confidenza e dimestichezza coi comandi della shell sulla suddetta macchina. Un gioco molto interessante ed inaspettato che ti dà la possibilità di migliorare le proprie conoscenze in modo spensierato. P.S. affianco vediamo l'inizio del livello 17