ELECTRONICĂ DIGITALĂ

Curs 1

ELECTRONICĂ DIGITALĂ CUPRINS

- 1. Sistemul de numeraţie binar
- 2. Algebra booleană, funcții logice
- 3. Implementarea funcţiilor logice cu tranzistoare
- 4. Circuite integrate (CI) logice

ELECTRONICĂ DIGITALĂ CUPRINS

- 5. Circuite logice combinaţionale
 - Simplificarea funcţiilor logice (diagrame Veitch-Karnaugh)
 - Circuite logice combinationale tipice (codificatorul, decodificatorul, multiplexorul, demultiplexorul, circuite de scădere binară, comparator, memoria ROM, matricea logică programabilă (PLA))

ELECTRONICĂ DIGITALĂ CUPRINS

6. Circuite logice secvențiale

- Asincron și sincron
- Circuite bistabile cu porţi logice (RS, JK, D, T)
- Circuite secvențiale astabile și monostabile
- Numărătoare și registre
- Memorii RAM (statice și dinamice)

Conversia binar-zecimală

• Metoda: se atribuie fiecărei cifre binare care intră în componenţa unui număr ponderea puterii lui 2, corespunzătoare poziţiei cifrei respective din numărul binar. Cifra binară (bit) situată pe poziţia cea mai din dreapta are ponderea 2º. Celelalte cifre binare, considerate spre stânga, au ponderile 2¹, 2², 2³ etc.

Conversia binar-zecimală

Exemplu:

$$1101011_2 = ?_{10}$$

Răspuns:

$$1101011 = 1 \times 2^{0} + 1 \times 2^{1} + 0 \times 2^{2} + 1 \times 2^{3} + 0 \times 2^{4} + 1 \times 2^{5} + 1 \times 2^{6} = 107$$

Conversia zecimal-binară

Metoda: pentru numere întregi constă în împărţiri repetate prin 2. La fiecare împărţire se obţine un cât şi un rest. Împărţirea se consideră încheiată când se ajunge la un cât egal cu zero. Valorile restului (0 sau 1) formează cifrele numărului binar, ordinea de citire a acestor cifre fiind de jos în sus.

Conversia zecimal-binară

Exemplu:
$$217|_{10} = ?|_{2}$$

Răspuns: 11011001

Conversia zecimal-binară

 Metoda pentru numere fracționare constă în înmulțiri repetate cu 2. După prima înmulțire rezultă un număr fracționar. Partea întreagă, 0 sau 1, devine prima cifră din numărul binar fracționar. Partea fracționară rămasă se înmulțește în continuare cu doi și, după același algoritm de la prima cifră, se obțin celelalte cifre binare. Înmulțirile se opresc atunci când partea întreagă devine 1 iar partea fracționară 0.

Conversia zecimal-binară

Exemplu: $0,40625|_{10} = ?|_{2}$

$$0,40625 \times 2 = 0,81250$$
 parte întreagă = 0

$$0.81250 \times 2 = 1.6250$$
 parte întreagă = 1

$$0.625 \times 2 = 1.250 \ parte \ intreag \ a = 1.250 \ parte \ a = 1.$$

$$0.25 \times 2 = 0.5$$
 parte întreagă = 0.25

$$0.5 \times 2 = 1$$
 parte întreagă = 1

SENSUL DE CITIRE

Răspuns: 0,01101

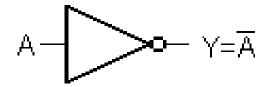
- Algebra booleană operează pe o mulţime binară B al cărei element generic poate lua doar două valori: 0 şi 1.
- Pe această mulţime binară B se definesc trei operatori care se mai numesc și funcţii logice:
 - negaţia sau funcţia NU,
 - produsul logic sau funcţia ŞI,
 - suma logică sau funcţia SAU.

Funcția de negare NU

- transformă pe **0** în **1** și pe **1** în **0**
- semnul operaţiei este o bară trasată deasupra mărimii care se neagă:

$$\bar{1} = 0; \ \bar{0} = 1$$

| Α | Υ |
|---|---|
| 0 | 1 |
| 1 | 0 |



tabelul de adevăr

operatorul logic

Produsul logic sau conjuncția sau funcția ŞI

Produsul logic se scrie:

$$Y = A \cdot B \cdot C \cdot ... = A \cap B \cap C \cap ...$$

• Se citește: A și B și C ...

| Α | В | Y=A·B |
|---|---|-------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

$$\begin{array}{c} A - \\ B - \\ \end{array}$$

tabelul de adevăr

operatorul logic

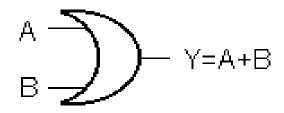
Suma logică sau disjuncția sau funcția SAU

Suma logică se scrie:

$$Y = A + B + C + ... = A \cup B \cup C \cup ...$$

Se citește: A sau B sau C ...

| Α | В | Y=A+B |
|---|---|-------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

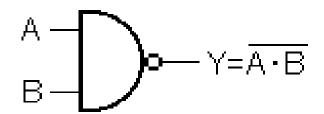


tabelul de adevăr

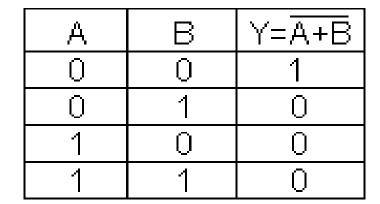
operatorul logic

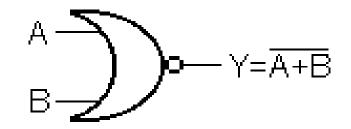
Funcții logice complexe

| Α | В | Y= A·B |
|---|---|-------------------|
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |









SAU-NU

Axiome și teoreme

| Denumirea | Forma produs | Forma sumă |
|------------|--|--|
| Axioma 1. | $x \in B, y \in B \Rightarrow x \cdot y \in B$ | $x \in B, y \in B \Rightarrow x + y \in B$ |
| Axioma 2. | $x \cdot 1 = x$ | x+0=x |
| Axioma 3. | $X \cdot y = y \cdot X$ | X+Y=Y+X |
| Axioma 4. | $X+y\cdot Z=(X+y)\cdot (X+Z)$ | $X\cdot(y+z)=X\cdot y+X\cdot z$ |
| Axioma 5. | $x \cdot \overline{x} = 0$ | $x + \overline{x} = 1$ |
| Teorema 1. | $\mathbf{X} \cdot \mathbf{X} = \mathbf{X}$ | X + X = X |
| Teorema 2. | $x \cdot 0 = 0$ | x + 1 = 1 |
| Teorema 3. | X = X | |
| Teorema 4. | $X\cdot (y\cdot z)=(x\cdot y)\cdot z$ | X+(y+z)=(x+y)+z |
| Teorema 5. | $\overline{x \cdot y} = \overline{x} + \overline{y}$ | $\overline{x+y} = \overline{x} \cdot \overline{y}$ |
| Teorema 6. | $x \cdot (x + y) = x$ | $X + X \cdot Y = X$ |