

METODE AVANSATE DE PROGRAMARE

- Laborator 3 -

În pachetul **clase** definiți următoarea ierarhie de clase:

- Clasa **AngajatUTM**, care modelează conceptul de angajat UTM, cu datele membre: *nume*, *salariuBaza*, *universitate cu valoarea UTM*. Încapsulați în clasă metode constructor, metode de tip setter și getter, redefinirea metodelor `toString()` și `equals()` din clasa `Object`, precum și o metodă care calculează salariul (acesta are o formulă de calcul diferită pentru diferite categorii de angajați UTM)
- Clasa **CadruDidactic** care extinde clasa `AngajatUTM`. Fiecare cadru didactic predă un curs, iar pentru a calcula salariul acestuia se cunosc numărul de ore alocate, precum și tariful lunar. Încapsulați în clasă metode constructor, metode de tip setter și getter, redefinirea metodelor `toString()` și `equals()`, precum și o metodă care calculează salariul.
- Clasa **TSA** care extinde clasa `AngajatUTM`. Fiecare angajat de tip TSA are o funcție (economist, portar etc.), iar pentru calculul salariului se cunoaște sporul alocat acestuia , i.e. 15% din salariu de bază.
-

Definiți în pachetul **Instante** o sursă Java care conține un tablou de angajați ai Universității Titu Maiorescu. În funcție de o opțiune introdusă de utilizator, tabloul conține obiecte de tip `CadruDidactic` sau `TSA`. Afișați pe ecran datele fiecărui Angajat, împreună cu salariul acestuia