

METODE AVANSATE DE PROGRAMARE

- Laborator 2 -

1. Clasa `java.util. Arrays`.

- `sortare`
- `toString`
- `copyTo`

2. Scrieți o sursă Java care **construiește în memorie un tablou bidimensional** cu n linii, de forma (n este citit de la tastatură):

```
1
1 2
1 2 3
. . .
1 2 3... .n
```

3. Construiți un proiect Java care cuprinde într-un pachet **surse** o clasă care modelează noțiunea de angajat al firmei BestIT. Clasa conține date membre precum: **nume, varsta, firma, salariu**. Într-un pachet de aplicații, scrieți o sursă Java care în care definiți un obiect de tip `Angajat`. Testați pentru obiectul creat metodele moștenite din clasa `Object`. În același pachet de aplicații scrieți o sursă Java care definește un tablou de obiecte de tip **Angajat** și afișează în fereastra `System` câți angajați sunt într-un stagiul de internship. Un angajat se consideră a fi într-un stagiul de internship dacă are vârsta mai mică decât 25.

4. Definiți în pachetul **Surse** o clasă **Presedinte** care să aibă o singură instanță (**clasa singleton!**)