

## METODE AVANSATE DE PROGRAMARE

### - Laborator 1 -

1. În pachetul **aplicatii**, scrieți o sursă Java care simulează  $n$  aruncări a două zaruri. Afișați pe ecran numărul aruncărilor câștigătoare. O aruncare se consideră câștigătoare dacă cele zaruri au același număr.

Utilizarea: `java.util. Random`

2. În pachetul **aplicatii**, scrieți o sursă Java care calculează masa ideală pentru bărbați și femei în funcție de vârsta și înălțimea lor. Citirea datelor de intrare (înălțimea și vârsta) se va realiza de la tastatură folosind clasa **Scanner**.

#### Indicații:

- Pentru a citi de la tastatură se poate folosi clasa **Scanner**, din pachetul **java.util**.

Consultați documentația și observați metodele puse la dispoziție.

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

```
int n = sc.nextInt(); //citirea unui număr întreg
```

Formule de calcul necesare:

```
masa= 50+0.75*(inaltimea - 150F) + 0.25*(varsta- 20F)
```

```
masaIdealab=masa
```

```
masaidealaf=masa*0.9
```

Schimbați modalitatea de citirea a datelor, astfel încât acestea sa fie introduse folosind o fereastră de dialog de tip `JOptionPane`.