Doordash 昂赛

https://www.1point3acres.com/bbs/thread-525269-1-1.html

(出处: 一亩三分地)

1. package dependency，拓扑  
2. 纯BQ，proud of项目，跟老板意见不和怎么做，反过什么错怎么解决，翘首下十年之后的**doordash**  
3. dive deep 项目，design slack，怎么group chat，client端的push or pull model  
4. connect 4, 改进参数，只用column，加robot player

Doordash 店面

https://www.1point3acres.com/bbs/thread-536709-1-1.html

(出处: 一亩三分地)

1. 给一个数组, 元素都在 0 <= val <= 200 之间, 把他们排序.  
    先说了用 Quick Sort/Merge Sort, 要求解释一下这两个算法的区别, 时间复杂度/空间复杂度.  
    然后问能不能优化时间复杂度, 然后说了 Counting Sort, 具体写法可以参考 <https://www.geeksforgeeks.org/counting-sort/>  
2. 设计简单的 Tweet, 要求实现两个功能 1: Follow/Unfollow users 2. 获取 News Feed  
  
要求写几个简单的 Table, 大概有Table: User, Tweet, Connection  
然后写一下伪代码: 获取用户的 news feed

Doordash 电面过经

https://www.1point3acres.com/bbs/thread-527883-1-1.html

(出处: 一亩三分地)

1. LC 食物  
2. 川普钦定发言平台数据库表设计，要写相应的产生timeline的query。

Doordash onsite挂经

https://www.1point3acres.com/bbs/thread-527887-1-1.html

(出处: 一亩三分地)

就是面经里常常出现的connect4，三姐一定要我在coderpad上写。这个class写的跟我预想的不太一样（我觉得她给的code很糙）。导致有一个很小的bug debug了半天，最后只完成了2/3，checkerwin的来不及做。

上机写code，那个面经常见的dependency问题，要求要能检测cycle。

个人建议，**doordash**的coding轮少bb快点写代码，别花太多时间聊项目。还有就是，Java选手要是能说服面试官让你用IDE，果断用IDE...

Design：

经典的grokking上的第一个（LC 舞伞唔）

doordash电面

https://www.1point3acres.com/bbs/thread-511479-1-1.html

(出处: 一亩三分地)

电面的时间特别长，大约75分钟。前1/3讲之前做过的一个项目；中间1/3是一道coding题目，最简单版的买卖股票问题，最后1/3是设计twitter的data model，并问了如果scale，哪里需要注意等等的follow up问题。